

# Nhận diện chữ viết và hình dạng đơn giản bằng mạng neural

Thành viên nhóm

Hoàng Việt Anh - B22DCCN017

Phan Văn Thủy - B22DCCN844

Lê Vũ Thành Vinh - B22DCCN904

- 1. GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI**
- 2. THIẾT KẾ HỆ THỐNG**
- 3. DEMO SẢN PHẨM**

# **1. GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI**

Lý do, mục tiêu

# LÝ DO CHỌN ĐỀ TÀI

- Computer Vision phát triển mạnh trong thời đại AI.
- Nhu cầu nhận dạng ảnh: chữ viết tay, hình dạng, ký tự... ngày càng tăng cao  
→ Đề tài “Xây dựng hệ thống nhận dạng chữ viết tay và hình học sử dụng Mạng Neural Tích chập (CNN)” được lựa chọn và ứng dụng vào 2 bài toán
  - Nhận dạng chữ số viết tay
  - Nhận dạng hình học

# MỤC TIÊU HỆ THỐNG

- Huấn luyện mô hình CNN cho từng bài toán nhận dạng
- Nhận dạng chữ số viết tay từ 0 đến 9 dựa trên bộ dữ liệu MNIST
- Nhận dạng các hình học cơ bản như hình tròn, hình vuông, tam giác ,...

## **2. THIẾT KẾ HỆ THỐNG**

Xử lý ảnh, mô hình

# KIẾN TRÚC HỆ THỐNG

- Hệ thống được thiết kế theo mô hình phân tầng (3-Tier Architecture):
  - Presentation Layer (Streamlit): Giao diện tương tác (Vẽ Canvas, Upload).
  - Business Logic Layer:
    - image\_processor.py: Tiền xử lý ảnh.
    - shape\_generator.py: Sinh dữ liệu huấn luyện.
    - Controller điều phối luồng dữ liệu.
  - Model & Data Layer: Chứa các file model nhận diện và dữ liệu dataset.

## TIỀN XỬ LÝ ẢNH

- Chuyển ảnh sang grayscale
- Resize về kích thước chuẩn
  - 28x28 cho MNIST model
  - 64x64 cho Shape model
- Chuẩn hóa pixel về [0,1]
- Reshape thành tensor H x W x 1
  - 28 x 28 x 1 cho MNIST model
  - 64 x 64 x 1 cho Shape model

# LUỒNG HOẠT ĐỘNG CỦA HỆ THỐNG KHI VẼ TAY

- Người dùng vẽ lên st\_canvas (Streamlit).
- Canvas trả về ảnh RGBA dưới dạng NumPy array.
- Tách thành ảnh xám duy nhất (lấy kênh alpha hoặc kênh màu).
- Tiên xử lý ảnh
- Đưa ảnh vào mô hình tương ứng (MNISTModel hoặc ShapeModel).
- Đưa ra kết quả dự đoán

# **LUÔNG HOẠT ĐỘNG CỦA HỆ THỐNG KHI UPLOAD ẢNH**

- Người dùng upload file ảnh
- File ảnh được đọc vào bộ nhớ thông qua thư viện PIL (Python Imaging Library)
- Chuyển ảnh sang NumPy array.
- Tiền xử lý ảnh
- Đưa ảnh đã xử lý vào mô hình tương ứng
- Mô hình dự đoán và trả kết quả.

# KIẾN TRÚC MÔ HÌNH CNN MNIST MODEL

- Input: ảnh kích thước  $28 \times 28 \times 1$
- Khối trích xuất đặc trưng 1
  - Conv2D(32,  $3 \times 3$ ) + ReLu
  - MaxPool2D( $2 \times 2$ )
  - BatchNormalization

→ Học các đặc trưng cơ bản như góc, cạnh
- Khối trích xuất đặc trưng 2
  - Conv2D(64,  $3 \times 3$ ) + ReLu
  - MaxPool2D( $2 \times 2$ )
  - BatchNormalization

→ Học các đặc trưng phức tạp hơn như kết hợp các cạnh thành hình dạng

- Khối trích xuất đặc trưng 3
  - Conv2D(64, (3, 3)) + ReLu
  - BatchNormalization
- Học được hình dạng tổng thể của đối tượng
- Khối phân loại
  - Flatten → Dropout(0.5) → Dense(128) → Dropout(0.3) → Dense(10, Softmax)
- Đưa ra kết quả dự đoán xem ảnh thuộc số nào.

## MÔ HÌNH SINH DỮ LIỆU HÌNH HỌC (SHAPEGENERATOR)

- Do thiếu hụt các bộ dữ liệu hình học vẽ tay chuẩn, class ShapeGenerator được thiết kế để tự động sinh dữ liệu huấn luyện tổng hợp
- Dữ liệu được sinh bằng thư viện Python PIL (Pillow) kết hợp với Numpy
  - Các hàm: Circle, Square, Triangle, Pentagon, Hexagon, v.v.
  - Các hình được vẽ dưới dạng khối đặc màu trắng trên nền đen
  - Sử dụng kỹ thuật tăng cường dữ liệu
    - Xoay ảnh ngẫu nhiên
    - Thêm nhiễu hạt để mô phỏng nhiễu thực tế

# KIẾN TRÚC MÔ HÌNH CNN SHAPE MODEL

- Input: ảnh kích thước  $64 \times 64 \times 1$
- Khối trích xuất đặc trưng 1
  - Conv2D(32) $\times 2$  + ReLU
  - MaxPool2D( $2 \times 2$ )
  - BatchNorm + Dropout(0.25)

→ Học được các đặc trưng cơ bản như cạnh thẳng, cạnh cong,...
- Khối trích xuất đặc trưng 2
  - Conv2D(32) $\times 2$  + ReLU
  - MaxPool2D( $2 \times 2$ )
  - BatchNorm + Dropout(0.25)

→ Học được các đặc trưng mức trung như ghép các cạnh thành hình dạng,...

- Khối trích xuất đặc trưng 3
  - Conv2D(128) $\times$ 2 + ReLU
  - MaxPool2D(2 $\times$ 2)
  - BatchNorm + Dropout(0.25)
    - Học được cấu trúc toàn cục, nhận diện hình dạng hoàn chỉnh
- Khối phân loại
  - Flatten  $\rightarrow$  Dense(256)  $\rightarrow$  Dropout(0.5)  $\rightarrow$  Dense(128)  $\rightarrow$  Dropout(0.3)
    - Dense(8, Softmax)
  - Đưa ra kết quả dự đoán là hình dạng gì trong 8 loại hình dạng

### **3. DEMO SẢN PHẨM**

# THANK YOU