|  |  |
| --- | --- |
| Image result for tempat kursus  SISgAN-CODINg  Nama : Vania Azari  Nim : 1457301093  Kelas : 4 SI A |  |

**DAFTAR ISI**

[**DAFTAR ISI** 2](#_Toc518879437)

[**1.1** **Konsep Bisnis** 4](#_Toc518879438)

[**1.2** **Misi Perusahaan** 4](#_Toc518879439)

[**1.3** **Produk dan Jasa** 5](#_Toc518879440)

[**1.4** **Persaingan** 5](#_Toc518879441)

[**1.5** **Target dan ukuran pasar** 5](#_Toc518879442)

[**1.6** **Strategi pemasaran** 5](#_Toc518879443)

[**1.7** **Tim manajemen** 6](#_Toc518879444)

[**1.8** **Keuangan** 7](#_Toc518879445)

[**2.** **GAMBARAN PERUSAHAAN** 7](#_Toc518879446)

[**2.1** **Identitas Perusahaan (nama, lokasi, badan hukum)** 7](#_Toc518879447)

[**2.2** **Visi dan misi perusahaan** 7](#_Toc518879448)

[**2.3** **Gambaran sekilas tentang produk/jasa** 8](#_Toc518879449)

[**2.4** **Perkembangan saat ini** 8](#_Toc518879450)

[**2.5** **Badan Usaha dan Kepemilikan** 8](#_Toc518879451)

[**3.** **STRATEGI PEMASARAN** 9](#_Toc518879452)

[**3.1** **Tren dan pertumbuhan industri** 9](#_Toc518879453)

[**3.2** **Gambaran pasar** 9](#_Toc518879454)

[**3.3** **Ukuran dan Tren Pasar** 9](#_Toc518879455)

[**3.4** **Target pasar** 9](#_Toc518879456)

[**4.** **ANALISIS PERSAINGAN** 10](#_Toc518879457)

[**4.1** **Pesaing** 10](#_Toc518879458)

[**4.2** **Kelebihan dari pesaing** 10](#_Toc518879459)

[**5.** **ASPEK (SDM) & MANAJEMEN** 10](#_Toc518879460)

[**5.1** **Analisis Kompetensi SDM** 10](#_Toc518879461)

[**5.2**  **Analisis Kebutuhan Dan Rencana Pengembangan SDM** 11](#_Toc518879462)

[**6.** **Analisis SWOT** 12](#_Toc518879463)

[**7.** **Analisis Rencana Keuangan** 13](#_Toc518879464)

[**7.1** **Proyeksi pendapatan** 13](#_Toc518879465)

[**7.2** **Proyeksi aliran kas** 13](#_Toc518879466)

[**7.3** **Neraca** 13](#_Toc518879467)

[**7.4** **Analisis Break-Even, Payback Period, IRR, NPV** 14](#_Toc518879468)

1. **RINGKASAN EKSEKUTIF**

## **Konsep Bisnis**

Di era tahun 2018 perkembangan teknologi berkembang sangat pesat, termasuk dalam hal website dan android. Teknologi juga berkembang di bidang pendidikan terutama di tingkat SMA dan Perguruan tinggi yang menambahkannya sebagai kurikulum. Siswa SMA dan mahasiswa belajar membuat website dan aplikasi android dengan mempelajari berbagai macam bahasa pemograman yang ada. Di saat pembelajaran tidak sepenuhnya siswa SMA dan mahasiswa dapat mengikuti dengan baik, ada yang lambat memahaminya dan ada juga yang cepat memahami pembelajaran tersebut, hal itu sangat sulit bagi yang lamabat dalam belajar pemograman ini. Maka dari itu untuk mencari solusi tersebut, kami membuat tempat les / kursus belajar pemograman untuk SMA dan mahasiswa. Tempat les pemograman ini dinamakan SisGan-Coding. SisGan-Coding adalah tempat les pemograman website dan android untuk kalangan SMA dan mahasiswa yang akan mempermudahkan belajar pemograman di luar jam sekolah sebagai tambahan belajar. Di SisGan-Coding ini menyediakan tingkat level untuk belajar pemograman, disini mempunyai 3 level kelas yang mana kelas level 1 bagi pemula yang benar-benar belum memahami bagaimana membuat website sederhana, kelas level 2 bagi siswa dan mahasiswa yang belajar lebih mendalam membuat website dengan framework pemograman mengenai MVC dalam pembuatan website dan aplikasi. Sedangkan untuk kelas level 3 ini bagi siswa dan mahasiswa yang sudah mahir dalam membuat website, maka akan dikenalkan untuk membuat aplikasi berbasis android atau iOS. Dengan adanya pembagian level tiap kelas akan memudahkan bagi pengajar untuk mengetahui tipe kemampuan peserta les. Belajar itu tidak bisa instant, akan tetapi membutuhkan proses. Dengan proses tersebut, perlahan-lahan akan terbentuk mental seorang programmer sejati.

## **Misi Perusahaan**

Misi SisGan-Coding adalah:

1. Memberikan layanan jasa yang progresif, kreatif dan inovatif dengan memperhatikan potensi dan kebutuhan individu.
2. Membantu peserta les untuk mengembangkan kualitas diri untuk menjadi programmer yang terbaik.

## **Produk dan Jasa**

Kursus yang disediakan di SisGan-Coding yaitu:

1. Kelas Level 1

Kelas level ini untuk peserta didik sebagai pemula programmer yang masih belum memahami bagaimana membuat website sederhana dengan baik. Bahan ajar yang dipelajari yaitu tentang konsep dasar membuat website, langkah-langkat membuat website dengan bantuan tools seperti notepad dan bahasa pemograman yang digunakan PHP, Java, Pascal, C++ dan VB.net.

1. Kelas Level 2

Kelas level ini untuk peserta didik sebagai half programmer yang sudah pandai membuat website sederhana dan untuk meningkatkan ilmu website maka akan dikembangkan dengan membuat website dengan konsep MVC. Mempelajari framework PHP seperti CodeIgniter, Laravel, Yii Framework.

1. Kelas Level 3

Kelas level 3 ini untuk peserta didik yang sudah mahir membuat website dengan baik, maka akan ditingkatkan kemampuan programmer dengan membuat aplikasi android maupun iOS.

## **Persaingan**

Berdasarkan persaingan tempat les pemograman yang ada di Pekanbaru sangat sedikit seperti tempat les koding pemograman yaitu Rumah Koding dimana tempat ini dikhusukan bagi anak SD kelas 2-6, anak SMP dan anak SMA. Pelajaran di RumahKoding ini pun hanya berfokuskan pada aplikasi berbasis android. Sedangkan SisGan-Coding mempelajari aplikasi berbasis website dan android dan membuka peluang untuk mahasiswa di Pekanbaru.

## **Target dan ukuran pasar**

Target untuk SisGan-Coding ini yaitu anak SMA atau SMK yang jurusan komputer dan Mahasiswa yang jurusan Sistem Informasi, Teknik Komputer dan Teknik Informatika juga masyarakay. Untuk ukuran pasar, SisGan-Coding mencakup kawasan di Pekanbaru.

## **Strategi pemasaran**

Strategi pemasaran yang dilakukan pada SisGan-Coding yaitu:

1. Keterangan Jasa

Pengajar les ini dilakukan oleh kelompok programmer yang professional dengan memiliki skill dan keterampilan di masing-masing bidang yang dikuasai.

1. Keunggulan Tempat Les

Disini bagi pelajar SisGan-Koding, kami memberikan fasilitas gratis seperti wifi gratis, scanning virus dan install laptop serta konsultasi masalah IT secara gratis kepada pelajar.

1. Promosi

Untuk promosi prioritas utama kami melalui website, facebook, twitter, radio dan pamphlet yang akan disebar di sekitaran sekolah tingkat SMA dan perguruan tinggi.

1. Harga Les

Untuk harga les programming di SisGan-Coding ini mencakup harga yang terjangkau. Kelas Level 1 dengan harga Rp750.000/bulan, kelas level 2 Rp1.500.000/bulan dan untuk kelas level 3 Rp 2.250.000/bulan.

## **Tim manajemen**

Tim manajemen utama dibentuk oleh para pendiri yang merupakan mahasiswa alumni Politeknik Caltex Riau. Setelah mempelajari materi entrepreneurship di perkuliahan diharapkan dapat membantu cara berpikir dan bertindak tim manajemen dalam menjalankan bisnis ini.

Struktur Organisasi pada SisGan-Koding

Direktur : Vania Azari

Sekretaris : Aminda Pramita Sani

Keuangan : Dea An Nisa

Manager Pemasaran : Ayu Anggraini

Pengajar Web Develompment: Fanny Syafirha Azmi, Aulia Fitri Situmorang, Widya Hesty Rahayu, Rery Audilla Putri, Putri Larasati Anggiawan.

Pengajar Android Development : Trisna Putri Sari, Widya Fransisca, Katrina Novelia, Putri Novita Sari, Juliana.

## **Keuangan**

Untuk mendirikan usaha SisGan-Coding ini secara garis besar kami membutuhkan dana investasi awal senilai ±Rp. 75.000.000,- namun rincian dananya akan dijelaskan pada bab keuangan.

# **2. GAMBARAN PERUSAHAAN**

## **2.1 Identitas Perusahaan (nama, lokasi, badan hukum)**

Berikut identitas perusahaan:

Nama : SisGan-Coding

Bidang Usaha : Kursus IT (Web Development dan Android Development)

Lokasi : Jalan Soekarno Hatta No 1 A Pekanbaru

Telp : 081320620368

Email : [SisGanCoding@gmail.com](mailto:SisGanCoding@gmail.com)

Situs web : www.SisGanCoding.com

## **2.2 Visi dan misi perusahaan**

Adapun visi dan misi dari perusahaan SisGan-Coding seperti berikut:

Visi :

Menjadi lembaga pendidikan yang dibutuhkan oleh masyarakat yang selalu memberikan layanan program bimbingan belajar yang bermutu untuk meningkatkan kualiatas programmer yang professional secara global.

Misi:

1. Memberikan layanan jasa yang progresif, kreatif dan inovatif dengan memperhatikan potensi dan kebutuhan individu.
2. Membantu peserta les untuk mengembangkan kualitas diri untuk menjadi programmer yang terbaik.

## **2.3 Gambaran sekilas tentang produk/jasa**

SisGan-Coding ini adalah tempat les programming website dan aplikasi android untuk kalangan siswa SMK/SMA dan mahasiswa jurusan Sistem informasi, Teknik Komputer dan Teknik informatika juga masyarakat umum. SisGan-Coding ini menyediakan fasilitas untuk pelajar didik yang mana mendapatkan fasilitas gratis seperti wifi, scanning virus dan install laptop serta konsultasi IT dengan pengajar.SisGan-Coding menyediakan 3 level kelas yang terdiri dari level 1 untuk programmer pemula, level 2 untuk half programmer dan level 3 untuk expert programmer. Untuk level 1 mengajarkan peserta didik mengenai dasar-dasar membuat website sederhana sedangkan level 2 mengajarkan tentang konsep MVC untuk membuat website lebih beauty code dan mengenal lebih dalam mengenai framework seperti (CodeIgniter, Laravel dan Yii) dan untuk level 3 peserta didik yang sudah mahir di bagian website maka akan diajarkan bagian membangun aplikasi android. Setelah menyelesaikan kelas sampai level 3 maka peserta didik akan mendapatkan sertifikat sebagai programmer yang handal.

## **2.4 Perkembangan saat ini**

Siswa SMK/SMA dan mahasiswa saat ini hanya mendapatkan pembelajaran pemograman di sekolah atau kuliah , maka akan sulit bagi siswa dan mahasiswa yang kurang mengerti saat belajar di sekolah atau kuliah. Maka dari itu mereka mencoba belajar melalui internet tetapi itu hanya sedikit mengerti untuk belajar pemograman tanpa ada yang mengajarinya secara langsung. Maka dari itu dibuat usaha tempat les pemograman untuk membantu siswa dan mahasiswa yang masih pemula menjadi programmer.

## **2.5 Badan Usaha dan Kepemilikan**

Data Perusahaan

Nama Perusahaan : SisGan-Coding

Pemilik : Vania Azari

Status Hukum : -

Bidang Usaha : IT

Jenis Usaha : Web Development dan Android Development

Telepon : 081320620368

Email : SisGan-Coding@gmail.com

Rencana Berdiri : di Pekanbaru

# **STRATEGI PEMASARAN**

## **3.1 Tren dan pertumbuhan industri**

Pertumbuhan teknologi saat ini sangatlah bergerak sangat cepat terutama pada bahasa pemograman. Bahasa pemograman dari tiap tahun mengeluarkan bahasa pemograman yang baru seperti dulunya bahasa pemograman yang diminati adalah CodeIgniter tetapi sekarang bahasa pemograman yang paling diminati adalah Laravel sebagai bahasa pemograman yang terbaru. Maka SisGan-Coding akan selalu memberikan ajaran tentang bahasa pemograman baru supaya programmer yang kita kembangkan lebih menjadi trendi dan modern.

## **3.2 Gambaran pasar**

Untuk saat ini jumlah prospek pasar dibidang pemograman khususnya di daerah Pekanbaru masih sangat luas, maka untuk itu kami berfokus pada daerah ini. Peminat yang mana kami melihat kebutuhan tempat les programming untuk kalangan siswa SMK/SMA dan kalangan mahasiswa cukup tinggi.

## **3.3 Ukuran dan Tren Pasar**

Tren teknologi tidak pernah mati, yang berubah hanya tren teknologi yang ditawarkan dan pelayanan. Saat ini tren teknologi mengenai bahasa pemograman yang tiap tahun akan mengeluarkan bahasa pemograman yang terbaru dan sekarang ini masih tren aplikasi berbasis android. Semakin banyak konsumen yang memakai smartphone maka semakin besar aplikasi android yang dibuat. Programmer yang bisa android dan website akan membuka usaha bisnis berdasarkan minat dan bakat di programming.

## **3.4 Target pasar**

Target pasar untuk SisGan-Coding ini adalah siswa SMK/SMA jurusan komputer, mahasiswa jurusan Sistem Informasi, Teknik Komputer, Teknik Informatika dan juga masyarakat umum.

# **ANALISIS PERSAINGAN**

## **4.1 Pesaing**

Pesaing SisGan-Coding belum terlalu banyak, karena tempat les/kursus programming di Pekanbaru masih tergolong sedikit. Tidak banyak yang mendirikan tempat kursus/les melainkan banyaknya membuka softwarehouse. Seperti pesaing Rumah Koding yang membuka tempat kursus/les untuk anak SD kelas 2,3,4,5 dan 6, SMP dan SMA yang hanya focus ke bagian kursus android.

## **4.2 Kelebihan dari pesaing**

Kelebihan dari SisGan-Coding ini adalah tempat kursus ini difokuskan ke siswa SMK dan mahasiswa. SisGan-Coding memiliki tingkatan kelas seperti kelas level 1,2 dan 3. Materi yang akan disampaikan sangat terperinci dan membuat peserta didik lebih kreatif dalam membangun website. Tidak hanya belajar aplikasi android tetapi disini juga mempejari bagaimana membuat website yang menarik sesuai dengan *user interface*.

# **ASPEK (SDM) & MANAJEMEN**

## **5.1 Analisis Kompetensi SDM**

Tim SisGan-Coding mempunyai sumber daya yang cukup berkualitas untuk menjalankan usaha di bidang jasa computer. Beberapa skill yang di kuasai oleh anggota tim

* Menguasai pemograman web HTML dan PHP
* Menguasai pembuatan website dengan joomla, macromedia dreamwever, wordprees, blogspot.com, Ms Office Publisher
* Menguasai Pembuatan program/software sederhana database dengan MYSQL, acces, SQL Server
* Menguasai perancangan jaringan berbasi LAN dan MAN, baik dengan jaringan kabel maupun wireles
* Menguasai web server
* Maintenance Jaringan dan keamanan jaringan internet
* Kemampuan teknis komputer

Sedangkan Skill utama dari anggota tim kami adalah :

1. Fanny Syafirha Azmi dan Aulia Fitri Situmorang, menguasai pemograman berbasis web dan database online.
2. Rery Audilla Putri, Widya Hesty Rahayu menguasai pemograman berbasis framework MVC yang terdiri dari framework CodeIgniter, Laravel dan Yii Framework.
3. Trisna Putri Sari, Widya Fransisca, Katrina Novelia dan Putri Novita Sari menguasai pemograman berbasis android dan iOS. Menguasai web server penghubung website dan android.

## **5.2 Analisis Kebutuhan Dan Rencana Pengembangan SDM**

* Kami akan merekrut pengajar baru, karena SDM yang sekarang ini masih rangkap jabatan.
* Kami akan mentraining pengajar baru untuk ditempatkan pada cabang baru nantinya
* Kami akan saling berbagi ilmu dan saling membantu untuk menerapkan pembelajaran pemograman.

**5.3 Fasilitas**

Fasilitas dan perlengkapan yang dibutuhkan:

1. Ruangan kelas
2. Meja
3. Kursi
4. Papan Tulis
5. PC
6. Wifi
7. Scanning virus
8. Instalasi Windows 7,8,10
9. Aplikasi mendukung website dan android development

**5.4 Keberhasilan Usaha**

Kami yakin usaha ini akan berkembang terus dan keberhasilan nya di tentukan oleh beberapa hal sebagai berikut:

1.       Pelayanan jasa kami yang ramah, cepat dan bertanggung jawab

2.       Letak yang strategis dalam mendirikan usaha yaitu di sekitar universitas

3.       Keunggulan layanan wifi gratis, install laptop, scanning virus dan konsultasi IT yang belum pernah di lakukan pesaing sekitar

4.       Kemampuan dan skill dari anggota tim yang sudah mempunyai sertifikat

# **Analisis SWOT**

* 1. Strength (Kekuatan)

Kekuatan dari SisGan-Coding adalah :

1. Menyediakan materi pemograman untuk siswa SMK, mahasiswa dan masyarakat umum.
2. Aksesoris lengkap.
3. Memberikan pelayanan yang nyamana dan berkualitas.
4. Lokasi strategis.
   1. **Weakness (Kelemahan)**

Kelemahan dari SisGan-Coding adalah:

1. Jumlah pengajar yang masih kurang.
2. Jumlah kelas tiap level masih kurang mencukupi.
3. Karena masih usaha baru, promosi yang dilakukan masih belum menyebar luas.
   1. **Opportunity (Peluang)**

Peluang dari SisGan-Coding adalah:

1. Tidak banyak tempat yang khusu menyediakan layanan kursus pemograman website dan android.
2. Banyak yang mencari tempat kursus pemograman yang murah dan berkualiatas.
   1. **Treath (Ancaman)**

Ancaman yang ada dari usaha SisGan-Coding adalah :

1. Banyaknya tempat kursus yang menawarkan fasilitas lebih lengkap dan harga yang lebih murah.

# **Analisis Rencana Keuangan**

## **Proyeksi pendapatan**

Berikut gambaran pendapatan perbulan.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Level Kelas** | **Unit** | **Harga/Unit (Rp)** | **Subtotal (Rp)** | **Total (Rp)** |
| 1 | Kelas Level 1 | 30 | 750.000 | 22.500.000 | 136.500.000/ bulan |
| 2 | Kelas Level 2 | 31 | 1.500.000 | 46.500.000 |
| 3 | Kelas Level 3 | 30 | 2.250.000 | 67.500.000 |

## **Proyeksi aliran kas**

Aliran Kas yang didapatkan setelah penjualan dikurangi dengan pengeluaran bulanan.

Biaya support aplikasi = Rp. 40.000.000 (kisaran per proyek tergantung versi aplikasi).

Biaya gaji tim proyek = Rp. 16.000.000 (kisaran per bulan)

Biaya sewa tempat = Rp 1.500.000 (per bulan)

**Total (Fixed Cost) = Rp 57.500.000**

Simpanan = Penjualan – Pengeluaran

= Rp. 136.500.000 – 57.500.000

= **Rp 79.000.000.,**

## **Neraca**

SisGan-Coding

NERACA Per 31 Desember

Dalam Jutaan Rupiah

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Aktiva** | **(Rp)** | **Passiva** | **(Rp)** |
| Kas | 90.000.000 | Modal | 68.250.000 |
| **Aktiva lancar** | **90.000.000** | Hutang | 68.250.000 |
|  |  |  |  |
| Sewa Gedung | 26.000.000 |  |  |
| Penyewaan Aplikasi | 20.500.000 |  |  |
| **Aktiva Tetap** | **46.500.000** |  |  |
| **Total** | **136.500.000** |  | **136.500.000** |

**EBIT Rp. 100.000.000**

Interest (Bunga 18% x Hutang) Rp. 12.285.000

**EBT Rp. 87.715.000**

**Tax**

* Laba 0 s.d Rp.10.000.000 🡪 10%

**15% X 10.000.000 Rp 1. 500.000**

* Laba 10 s.d Rp. 50.000.000 🡪 25%

**25% x (Rp40.000.000) Rp. 10.000.000**

* Laba di atas Rp. 50.000.000 🡪 35%

**35% x (Rp37.715.000) Rp. 13.200.250**

**TOTAL Rp. 24.700.250**

**Net Income (Rp. 87.715.000 – 24.700.250) Rp. 63.014.750**

**ROE = (Rp. 63.014.750 / Rp. 136.500.000)% 46,16%**

## **7.4 Analisis Break-Even, Payback Period, IRR, NPV**

* Break Even Point (BEP)

Keterangan :

Variabel cost = Rp 20.000.000

**BEP (x) = Fixed Cost / (Price – Variabel cost)**

= Rp 57.500.000 / (Rp 20.000.000 – Rp 10.000.000)

= Rp 57.500.000 / Rp 10.000.000

= **57,5 Unit**

**BEP (Rp) = Total Unit \* Price**

= 57,5 \* Rp.20.000.000

= **Rp 1.150.000.000**

* Manajemen Kas Keuangan

Diperkirakan:

EAT Tahun 1 = Rp 90.000.000

EAT tahun 2 = 100.000.000

EAT tahun 3 = Rp 95.000.000

Investasi = 136.500.000

Modal = 68.250.000

Kredit bank = 68.250.000

Bunga 15%

Depresiasi = ( Investasi – Modal Kerja) / jumlah tahun ekonomis

= ( 136.500.000 – 68.250.000) / 3 tahun = **Rp 22.750.000**

**Tabel Cash Flow**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tahun** | **EAT (Rp)** | **Depresiasi (Rp)** | **Proceed** | **DF 10%** | **PV Kas Bersih (Rp)** |
| 1 | 90.000.000 | 22.750.000 | 112.750.000 | 0.909091 | 102.500.010 |
| 2 | 95.000.000 | 22.750.000 | 117.750.000 | 0.826446 | 97.314.016 |
| 3 | 85.000.000 | 22.750.000 | 107.750.000 | 0.751315 | 80.954.192 |

Rata- rata proceed = Rp 112.750.000

**Payback Periode (PP) = (Modal/Rata-rata Proceed) \* 1 tahun**

= (Rp. 136.500.000 / Rp. 112.750.000) \* 1

= 1,21 tahun

**= ±1 tahun 21 hari**

**Net Present Value (NPV) = Total PV - Modal**

= Rp.280.768.218– Rp. 136.500.000

= Rp. 144.268.218 (positif)

Profitability Index (PI) = Total Pv / Modal

= Rp. 280.768.218 / Rp. 136.500.000

= 2,056 (PI > 1)

Average Rate of Return (ARR) = (Jumlah EAT / Modal)%

= (Rp. 270.000.000 / Rp. 136.500.000)% = 1,97%

**Internal Rate of Return (IRR)**

1. NPV Negatif

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tahun** | **EAT (Rp)** | **Depresiasi (Rp)** | **Proceed** | **DF 52%** | **PV Kas Bersih (RP)** |
| 1 | 90.000.000 | 22.750.000 | 112.750.000 | 0,606060 | 68.333.333 |
| 2 | 95.000.000 | 22.750.000 | 117.750.000 | 0,367309 | 43.250.688 |
| 3 | 85.000.000 | 22.750.000 | 107.750.000 | 0,222611 | 23.986.420 |
| **Total** | | | | | **135.570.442** |

NPV2 (negatif) = Rp. 135.570.442– Rp. 136.500.000

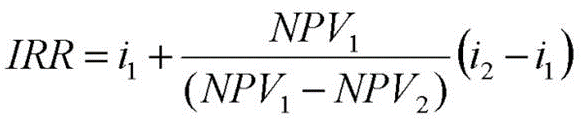
= - (Rp. 929.558)

1. NPV Positif

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tahun** | **EAT (Rp)** | **Depresiasi (Rp)** | **Proceed** | **DF 51%** | **PV Kas Bersih (Rp)** |
| 1 | 90.000.000 | 22.750.000 | 112.750.000 | 0,609756 | 68.750.000 |
| 2 | 95.000.000 | 22.750.000 | 117.750.000 | 0,371802 | 43.779.744 |
| 3 | 85.000.000 | 22.750.000 | 107.750.000 | 0,226708 | 24.427.877 |
| **Total** | | | | | **136.957.621** |

NPV1 (positf) = Rp. 136.957.621– Rp. 136.500.000

= Rp. 457.621



IRR = 52% + ( ( Rp **136.957.621 – Rp** 136.500.000) / (Rp. **136.957.621- Rp** 135.570.442) x (52%-51%)

= 52% + (Rp 457.621 / Rp 1.387.179 ) X 1%

= 69% (IRR > Bunga 15%) -> proyek diterima karena persen IRR lebih besar dari Bungan 15%.