1. 准备工作：

正常打开游戏，激活开发者模式，将需要提取翻译文件的mod和本mod一起正常激活，本mod没有严格排序要求，为了方便可以排在最后。

这里以提取Allow Tool的翻译文件为例

图形用户界面, 网站

描述已自动生成

1. 等待游戏重启载入mod文件。
2. 游戏重启进入主界面后，点击主界面最上方开发者模式选项中的第一个齿轮图标。

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

1. 选择”Translation”分类下的”Clean Up Trans Files For Mod”选项

图形用户界面

中度可信度描述已自动生成

然后在列表中点击需要提取翻译文件的mod

图形用户界面

描述已自动生成

如此，此mod的翻译文件就提取到了mod的根目录下，提取之后会回到主界面，同时弹出提取提示显示翻译文件的文件夹路径。



1. 检查mod文件夹根目录，打开Languages文件夹，即可发现被提取的翻译文件目录

表格

描述已自动生成

提取的翻译文件默认文件夹名称与原版清理翻译文件一致，这里需要手动修改文件夹名，或者将旧规则名称的文件夹删除。

提取后的翻译文件书写规则和原版清理翻译文件一致，第一行为原文注释，第二行为翻译条目，未翻译的会填充TODO标记。

文本, 信件

描述已自动生成

注意事项：

1. 此提取工具只能提取DefInjected和Keyed，均与原版提取逻辑一致。
2. 此提取工具无法准确识别LoadFolders.xml文件或者按版本号存储的语言文件。在提取Keyed时，需要将Keyed文件放入mod根目录下的Languages文件夹内。

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

1. 上述步骤中4中的Clean Up Trans Files All Mods选项会将所有已激活的非官方内容mod全部提取翻译文件，提取逻辑与单mod提取一致。

补充说明：

1. 需要提取patch相关文本的mod，要同时安装patch-mod与目标mod。由patch新增的文本会提取到目标mod目录下。