Android Praktikum   
Wintersemester 14/15

## Projektteam

Matthias Preu Cassidy Schwarze Björn Bankowski

[m.preu@tu-bs.de](mailto:m.preu@tu-bs.de) [c.schwarze@tu-bs.de](mailto:c.schwarze@tu-bs.de) [b.bankowski@gmx.de](mailto:b.bankowski@gmx.de)

Teamleitung

### Motivation und Ausgangssituation

In der mobilen Kommunikation sind Apps wie WhatsApp weit verbreitet. (Spontane) Organisierung von Treffen mit Freunden und Bekannten wird jedoch auch

Braunschweig, 29. Oktober 2014

## Ziele

Eine Social-Networking-Applikation die es sehr einfach ermöglich, mit Freunden\Bekannten (spontane) Treffen zu organisieren; Integration einer richtiger Terminverwaltung (ähnlich Outlook). Unterstützt wird der Spontanitätsgedanke durch das Freundesradar, welches bekannte Personen im näheren Umkreis darstellt.

## Anforderungen

* Simple Chatfunktion
* Verwaltung von Freunden
* Verschicken von Kalendereinladungen (ähnlich Outlook) für private\öffentliche Aktivitäten\Events
* Positionstracking von Freunden in der Umgebung (Radar)

## Lösungsweg

* Backend
  + Datenbank für Verwaltung von Freunden
  + Bereitstellung von Webservice-API zur Nutzung in Android-App
  + Weiterleiten der Chatnachrichten
  + Zugriffsrechteverwaltung
  + Freundschafsbeziehungen\Kontaktliste
* Android-App
  + Client
  + Visualisiert Backenddaten
  + erlaubt Hinzufügen von Freunden und Erstellen von Terminen für Events
  + Chat ist integriert

## Projektplan

30.10.2014 – 06.11.2014 Einarbeitung in relevante Thematiken

06.11.2014 – 27.11.2014 GUI-Prototyp

06.11.2014 – 27.11.2014 Datenbank Design

27.11.2014 – 18.12.2014 Webservice Erstellung + Implementierung der Basisschnittstellen

18.12.2014 Review

27.11.2014 – 18.12.2014 Logikimplementierung in die App (Integration der Schnittstellen)

18.12.2014 – 08.01.2015 (Optional) Sicherstellung der sicheren Kommunikation   
 (Verschlüsselung, Authentifizierung)

08.01.2015 – 22.01.2015 Testen + Verfeinerung

22.01.2015 – 05.02.2015 Abschlusspräsentation vorbereiten

05.02.2015 Projektabschluss

## Potentielle Probleme

* Mobiles Internet eventuell langsam
  + Möglicherweise Packaging von Daten nötig (über Batch-Schnittstellen beim Webservice)
  + Vermeidung von Overhead bei der Kommunikation
* Thematik der sicheren Kommunikation + Authentifizierung schwieriges Thema, könnte eventuell viel Zeit beanspruchen

## Gewünschte Hardware

* Hardwareanforderungen sind GPS + Internetzugriff
* Primärer Einsatzzweck sind Smartphones
* Idealerweise drei Geräte für die Nutzung verfügbar: Nexus 5