# InstaMeet

Android Praktikum   
Wintersemester 14/15

## Projektteam

Matthias Preu Cassidy Schwarze Björn Bankowski

[m.preu@tu-bs.de](mailto:m.preu@tu-bs.de) [c.schwarze@tu-bs.de](mailto:c.schwarze@tu-bs.de) [b.bankowski@gmx.de](mailto:b.bankowski@gmx.de)

Teamleitung

### Motivation und Ausgangssituation

In der mobilen Kommunikation sind Apps wie WhatsApp weit verbreitet. Die (spontane) Organisierung von Treffen mit Freunden und Bekannten ist zentraler Bestandteil der heutigen schnelllebigen Gesellschaft, ist aber mit besagten Programmen, beispielsweise aufgrund fehlender Möglichkeit Kalendertermine zu verschicken oder Freunde in der Umgebung zu lokalisieren und mit diesen Aktivitäten zu planen, nur über Umwege möglich. Mit InstaMeet soll nun eine Social-  
Networking-Plattform für genau diesen Einsatzzweck entwickelt werden.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Matthias Preu Cassidy Schwarze Björn Bankowski

Braunschweig, 29. Oktober 2014

## Ziele

Eine Social-Networking-Applikation die es sehr einfach ermöglich, mit Freunden\Bekannten (spontane) Treffen zu organisieren; Integration einer richtiger Terminverwaltung (ähnlich Outlook). Unterstützt wird der Spontanitätsgedanke durch das Freundesradar, welches bekannte Personen im näheren Umkreis darstellt.

## Anforderungen

* Chatfunktion
* Verwaltung von Freunden\Gruppen
* Verschicken von Kalendereinladungen (ähnlich Outlook) für private\öffentliche Aktivitäten\Events
* Positionstracking von Freunden in der Umgebung („Radar“)
  + An\Abschaltbares Feature

## Lösungsweg

* Backend
  + Datenbank für Verwaltung von Freunden
  + Bereitstellung von Webservice-API zur Nutzung in Android-App
  + Weiterleiten der Chatnachrichten
  + Zugriffsrechteverwaltung
  + Freundschaftsbeziehungen\Kontaktliste
* Android-App
  + Client
  + erlaubt z.B. Hinzufügen von Freunden, Erstellen von Terminen für Events, Finden von Freunden\Bekannten in der Umgebung
  + Chat-Integration
  + Nutzung der Google-Maps API für die „Radar“-Funktion

## Projektplan

30.10.2014 – 06.11.2014 Einarbeitung in relevante Thematiken

06.11.2014 – 27.11.2014 GUI-Prototyp

06.11.2014 – 27.11.2014 Datenbank Design

27.11.2014 – 18.12.2014 Webservice Erstellung + Implementierung der Basisschnittstellen

18.12.2014 Review

27.11.2014 – 18.12.2014 Logikimplementierung in die App (Integration der Schnittstellen)

18.12.2014 – 08.01.2015 (Optional) Sicherstellung der sicheren Kommunikation   
 (Verschlüsselung, Authentifizierung)

08.01.2015 – 22.01.2015 Testen + Verfeinerung

22.01.2015 – 05.02.2015 Abschlusspräsentation vorbereiten

05.02.2015 Projektabschluss

## Potentielle Probleme

* Mobiles Internet eventuell langsam
  + Möglicherweise Packaging von Daten nötig (über Batch-Schnittstellen beim Webservice)
  + Vermeidung von Overhead bei der Kommunikation
* Thematik der sicheren Kommunikation + Authentifizierung schwieriges Thema, könnte eventuell viel Zeit beanspruchen

## Gewünschte Hardware

* Hardwareanforderungen sind GPS + Internetzugriff
* Primärer Einsatzzweck sind Smartphones
* Idealerweise drei Geräte für die Nutzung verfügbar: Nexus 5