

Unearthed Arcana: Соратник

Этот документ расскажет вам о способе развития и игры за Соратника в Dungeons & Dragons. Правила, описанные ниже, созданы для существа с низким Уровнем Опасности, которое получает уровень тогда, когда вы получаете уровень.

Во время ваших приключений вы порой можете повстречать городского жителя, животное или другое существо, с которыми вы можете создать особые взаимоотношения. Это существо может даже присоединиться к вашей группе искателей приключений, однако в таком случае это порождает вопрос: как Соратник получает уровни и становится лучше? Чем сильнее становитесь вы, тем сильнее становятся и ваши противники, а такое положение вещей может стать слишком опасным для стражника Виры, мастиффа Печеньки или другого компаньона, с которым вы подружились на ранних этапах приключения. Эта статья ответит на заданный выше вопрос и даст четкий путь для развития Соратника.

Материал для тестирования

Этот материал подготовлен для тестирования и развития вашего воображения. Описание ниже дано в готовом варианте и готово для использования в ваших играх, однако они не проработаны до конца и требуют дальнейшей разработки. Материал не является официальной частью игры и не может быть использован в событиях Лиги Приключенцев D&D.

Если мы решим выпустить этот материал официально, то свое решение вынесем на основе ваших отзывов, и только потом он появится в книжках по D&D.

Характеристики Соратников

Согласно этим правилам, Соратник – это существо, которое является вашим другом и сопровождает вас в приключениях. Это, фактически, второй персонаж, которым играете вы. Мастер может решить, будет ли он играть им сам или все остальные игроки смогут тоже принимать решение за Соратника.

Соратник может быть любым типом существа с характеристиками, представленными в Бестиарии или другой книжке по D&D, но с некоторыми условиями:

- Его Уровень Опасности должен быть 1 или меньше;
- Вы и Соратник должны быть друзьями.

Изменения для любого Уровня Опасности

«Руководство Мастера» предлагает руководства по созданию монстров, включая возможность выдачи уровня в классе. Этот подход работает с любым монстром в игре, однако он может быть слишком сложным, так как Уровень Опасности монстра рассчитывается иначе. Подход, описанный в этом документе, сфокусирован на выдаче уровней существам с низким Уровнем Опасности без изменения его подсчета.

Получение Соратником класса

Когда Соратник присоединяется к вам, он получает класс Соратника. Выберите, каким классом он будет обладать до конца своей карьеры: Воином, Экспертом или Заклинателем. Эти классы Соратника описаны ниже. Они напоминают классы, доступные игрокам, но сильно упрощены.

Чтобы получить класс Эксперта или Заклинателя, существо должно иметь хотя бы один язык, указанный в его блоке характеристик, на котором оно может говорить.

Повышение уровня Соратника

Как только вы получаете новый уровень, Соратник тоже получает уровень. Не важно, в каком количестве ваших прошлых приключений побывал Соратник. Соратник получает уровень от того, что путешествует вместе с вами, а также тренируется сам.

Хит-поинты

Как только Соратник получает уровень, он получает Кость хитов, а его максимум хит-поинтов увеличивается. Чтобы определить точное количество увеличения, бросьте Кость хитов (тип кости указан в блоке характеристик Соратника) и прибавьте модификатор Телосложения. Соратник получает минимум 1 единицу Хит-поинтов за уровень.

Бонус мастерства

Как только у вашего Соратника появляется класс, Бонус мастерства определяется таблицей выбранного класса.

Каждый раз, когда Бонус мастерства увеличивается на 1, добавьте +1 ко всем модификаторам на попадание ко всем атакам в блоке характеристик существа, а также увеличьте его Класс Доспеха на 1.

Увеличение характеристик

Каждый раз, когда Соратник получает Увеличение характеристик от класса, не забудьте поменять все, что касается характеристик, в его блоке характеристик. К примеру, если у Соратника есть атака, которая использует Силу, увеличьте модификатор на попадание и модификатор урона, если вы увеличиваете Силу.

Если по блоку характеристик непонятно, какая характеристика используется для атаки, то это может быть любая из двух на ваш выбор: Сила или Ловкость.

Мультиатака и Дополнительная атака

У вашего Соратника может быть указана Мультиатака в блоке характеристик. Если она указана, а по классу Соратнику достается Дополнительная атака, помните, что Дополнительная атака работает с Действием Атака, а не с Действием Мультиатака. Если коротко, то вы не можете использовать Мультиатаку вместе с Дополнительной атакой.

Воин

Соратник-Воин учится быть лучше в бою, сражаясь вместе с вами. Он может быть солдатом, городским стражем, животным, натренированным для боя, или любым другим существом, жадным до битвы.

Уровень	Бонус	Способность
мастерства		
1	+2	Бонусное владение, Второе дыхание (1 раз)
2	+2	Чувство опасности
3	+2	Улучшенный критический удар
4	+2	Увеличение характеристик
5	+3	Дополнительная атака (одна)
6	+3	Увеличение характеристик
7	+3	Готовность к бою
8	+3	Увеличение характеристик
9	+4	Неукротимость (1 раз)
10	+4	Улучшенная защита
11	+4	Дополнительная атака (две)
12	+4	Увеличение характеристик
13	+5	Неукротимость (2 раза)
14	+5	Увеличение характеристик
15	+5	Превосходный критический удар
16	+5	Увеличение характеристик
17	+6	Неукротимость (3 раза)
18	+6	Второе дыхание (2 раза)
19	+6	Увеличение характеристик
20	+6	Дополнительная атака (три)

Соратник получает особенности класса, указанные ниже, в соответствии с повышением уровня в этом классе, согласно представленной таблице.

Бонусное владение

На первом уровне Соратник получает владение одним из Спасбросков по вашему выбору: Сила, Ловкость или Телосложение.

В дополнение Соратник получает владение тремя навыками из списка ниже по вашему выбору: Акробатика, Атлетика, Внимательность, Выживание, Запугивание, Природа и Уход за животными. Если Соратник является гуманоидом, он также получает владение всей броней, щитами, а также простым и воинским оружием.

Второе дыхание

Начиная с 1 уровня, Соратник может использовать бонусное действие, чтобы восстановить Хит поинты, равные $1d10 +$ текущий уровень Соратника в этом классе. Как только эта способность была использована, ее повторное использование возможно только после короткого или продолжительного отдыха.

Соратник может использовать эту способность дважды при достижении 18 уровня.

Чувство опасности

Начиная со 2 уровня, Соратник получает преимущество к Спасброскам по Ловкости на эффекты, которые он может видеть, к примеру, на заклинания или ловушки. Эта способность не работает, если Соратник недееспособен.

Улучшенный критический удар

Начиная с 3 уровня, атаки Соратника наносят критический урон при значении 19 и 20 на $d20/k20$.

Увеличение характеристик

На 4 уровне, а также на 6, 8, 12, 14, 16 и 19 уровнях Соратник может увеличить значение одной из своих характеристик на 2 или значение двух характеристик на 1. Соратник не может увеличить значение характеристик этой способностью на уровнях 20 и выше.

Дополнительная атака

Начиная с 5 уровня, Соратник может атаковать дважды вместо одного раза каждый раз, когда он совершает Действие Атака в свой ход.

Количество атак увеличивается до трех, когда Соратник достигает 11 уровня, и четырех на 20 уровне.

Готовность к бою

После получения 7 уровня Соратник имеет преимущество к проверкам инициативы.

Неукротимость

Начиная с 9 уровня, Соратник может перебросить Спасбросок при провале, однако он должен использовать значение второго броска. Повторное использование этой способности возможно только после длительного отдыха.

Соратник может использовать эту способность дважды до продолжительного отдыха после 13 уровня, и трижды — после 17 уровня.

Улучшенная защита

На 10 уровне Класс Доспеха Соратника увеличивается на 1.

Превосходный критический удар

Начиная с 15 уровня, атаки Соратника наносят критический урон при значении 18-20 на d20/к20.

Эксперт

Эксперт — это мастер в выполнении определённой задачи. Этот Соратник идет по пути хитрости, а не силы или колдовства. Он может быть разведчиком, музыкантом, библиотекарем, смышленным уличным мальчишкой, лукавым торговцем или грабителем.

Чтобы стать экспертом, существо должно иметь в блоке характеристик хотя бы один язык, на котором оно может говорить.

При получении уровня в классе Эксперт ваш Соратник будет получать новые способности согласно таблице ниже.

Уровень	Бонус мастерства	Способность
1	+2	Бонусное владение, Экспертиза, Полезный
2	+2	Хитрое действие
3	+2	Мастер на все руки
4	+2	Увеличение характеристик
5	+3	Дополнительная атака
6	+3	Экспертиза
7	+3	Увёртливость
8	+3	Увеличение характеристик
9	+4	Вдохновляющая помощь (1d6)
10	+4	Увеличение характеристик
11	+4	Надёжный талант
12	+4	Увеличение характеристик
13	+5	Бонусное владение
14	+5	Увеличение характеристик

15	+5	Острый ум
16	+5	Увеличение характеристик
17	+6	Экспертиза
18	+6	Вдохновляющая помощь (2d6)
19	+6	Увеличение характеристик
20	+6	Удача

Бонусное владение

На первом уровне Соратник получает владение одним из Спасбросков по вашему выбору: Ловкость, Интеллект или Харизма.

В дополнение Соратник получает владение пятью навыками по вашему выбору. Если Соратник является гуманоидом, он также получает владение легкой броней, простым оружием, а также двумя наборами инструментов по вашему выбору.

На 13 уровня Соратник учится владеть еще одним навыком по вашему выбору. Если Соратник является гуманоидом, то он получает навык владения еще одним набором инструментов.

Экспертиза

На 1 уровне выберите два навыка Соратника, которыми он владеет. Бонус мастерства Соратника при проверке выбранных навыков удваивается.

На 6 и 17 уровнях выберите два навыка, которыми владеет Соратник, чтобы получить такой же бонус.

Полезный

Соратник обучен оказывать помощь тогда, когда это нужно. Соратник может использовать Действие Помощь в качестве бонусного действия.

Хитрое действие

Начиная со 2 уровня, реакция или быстрый ум Соратника позволяют ему действовать быстрее. Во время своего хода в бою Соратник может использовать Действие Рывок, Отход и Засада в качестве бонусного действия.

Мастер на все руки

Начиная с 3 уровня, Соратник может добавить половину своего Бонуса мастерства к любой проверке характеристик, в модификаторе которой не учитывается Бонус мастерства.

Увеличение характеристик

На 4 уровне, а также на 8, 10, 12, 14, 16 и 19 уровнях Соратник может увеличить значение одной из своих характеристик на 2 или значение двух характеристик на 1. Соратник не может увеличить

значение характеристик этой способностью на уровнях 20 и выше.

Дополнительная атака

Начиная с 5 уровня, Соратник может атаковать дважды вместо одного раза каждый раз, когда он совершает Действие Атака в свой ход.

Увёртливость

Начиная с 7 уровня, из-за своей необычайной удачи Соратник умудряется избегать определённые опасности. Когда Соратник становится целью эффекта, который вынуждает его совершить Спасбросок по Ловкости для того, чтобы получить только половину урона, вместо этого, при успехе, он не получает урона вообще, а при провале только половину урона. Соратник не может использовать эту способность, если он недееспособен.

Вдохновляющая помощь

Начиная с 9 уровня, помощь Соратника становится очень вдохновляющей. Когда Соратник использует Бонусным действием Помощь, существо, которое получает помощь, также получает бонус 1d6 к своему броску d20. Если этот бросок является броском атаки, то существо может воздержаться от использования бонуса, а когда атака попадет по цели, то оно может добавить полученное значение к итоговому количеству урона по одной цели.

На 18 уровне значение бонуса увеличивается до 2d6.

Надежный талант

К 11 уровню Соратник развил свои навыки до невероятного уровня. Каждый раз, когда Соратник совершает проверку характеристики, в которой учитывается его полный Бонус мастерства, он может считать значение на d20, которое было меньше 9, равным 10.

Острый ум

На 15 уровне Соратник получает владение Спасбросками по Интеллекту, Мудрости или Харизме (на ваш выбор).

Удача

На 20 уровне Соратник обладает уникальной способностью превращать провал в успех. Если атака Соратника промахивается по цели в радиусе действия, то он может превратить промах в попадание. В качестве альтернативы, если Соратник проваливает проверку характеристики, то считается, что он выкинул 20 на d20.

Повторное использование этой способности будет доступно только после короткого или продолжительного отдыха.

Заклинатель

Соратник, который выбрал путь магии, становится заклинателем. Этот Соратник может быть хитрым волшебником, жрецом или тем, в чьих жилах течет магия.

Чтобы стать заклинателем, существо должно иметь в блоке характеристик хотя бы один язык, на котором оно может говорить.

При получении уровня в классе Заклинатель ваш Соратник будет получать новые способности согласно таблице ниже.

Бонусное владение

На первом уровне Соратник получает владение одним из Спасбросков по вашему выбору: Мудрость, Интеллект или Харизма.

В дополнение Соратник получает владение тремя навыками по вашему выбору из списка: Выступление, История, Магия, Медицина, Проницательность, Религия, Убеждение. Если Соратник является гуманоидом, он также получает владение легкой броней и простым оружием.

Использование заклинаний

На 1 уровне Заклинатель учится применять заклинания (если у существа уже есть черта, дающая возможность применять заклинания, то она заменяется на эту способность). Выберите класс: бард, жрец, друид, чародей, колдун, волшебник. Этот выбор определит список заклинаний, основную характеристику заклинаний и магическую фокусировку, которую будет использовать Соратник, согласно таблице ниже.

Использование заклинаний

Список заклинаний	Характеристика	Фокусировка
Бард	Харизма	Музыкальный инструмент
Жрец	Мудрость	Святой символ
Друид	Мудрость	Фокусировка друида
Чародей	Харизма	Магический фокусировка
Колдун	Харизма	Магическая фокусировка
Волшебник	Интеллект	Магический фокусировка

Заговоры

На 1 уровне Соратник знает 3 заговора на ваш выбор. Соратник изучает больше заговоров на последующих уровнях, как и показано в таблице ниже.

Ячейки заклинаний

Таблица на следующей странице показывает, какое количество ячеек заклинаний 1 и последующих уровней имеет Соратник. Чтобы применить заклинание, Соратник должен потратить ячейку заклинания, которая соответствует уровню заклинания или ячейку более высокого уровня. Соратник восстанавливает все потраченные ячейки заклинания после окончания продолжительного отдыха.

К примеру, если Соратник знает заклинание 1 уровня Лечение ран, а в его доступе есть ячейки заклинания 1 или 2 уровня, то он может потратить одну из них, чтобы применить заклинание.

Известные заклинания

На первом уровне Соратник знает три заклинания 1 уровня по вашему выбору.

Таблица на следующей странице показывает, когда Соратник изучает новые заклинания по вашему выбору. Каждое из таких заклинаний должно быть в пределах уровня ячеек заклинаний, которые имеются у Соратника. К примеру, когда Соратник достигает 3 уровня, он может выучить новое заклинание 1 или 2 уровней.

Помимо этого, когда Соратник берет уровень в этом классе, вы можете решить заменить одно из известных Соратнику заклинаний на другое известное ему заклинание. Оно также должно быть в пределах ячеек заклинаний Соратника.

Характеристика заклинаний

Основная характеристика заклинаний для Соратника зависит от выбора класса, сделанного ранее.

Соратник использует указанную характеристику каждый раз, когда заклинание обращается к характеристике. Помимо этого, она используется в определении Сложности для заклинания, а также для определения модификатора во время атаки заклинанием.

Спасбросок от заклинания = 8 + Бонус мастерства
Соратника + модификатор характеристики
заклинаний

Модификатор броска атаки = Бонус мастерства
Соратника + модификатор характеристики
заклинаний

Магическая фокусировка

Соратник использует магическую фокусировку для своих заклинаний, как и показано в таблице при выборе класса.

Магическое восстановление

Начиная со 2 уровня, при завершении короткого отдыха Соратник может восстановить потраченные ячейки заклинаний. Общий уровень восстанавливаемых ячеек заклинаний должен быть равен (или не превышать) половины уровня Соратника в этом классе, а также ни одна из ячеек не может быть выше 6 уровня включительно.

Повторное использование этой способности возможно только после продолжительного отдыха.

Увеличение характеристик

На 4 уровне, а также на 8, 12, 16 и 19 уровнях Соратник может увеличить значение одной из своих характеристик на 2 или значение двух характеристик на 1. Соратник не может увеличить значение характеристик этой способностью на уровнях 20 и выше.

Сильные заговоры

Начиная с 6 уровня, Соратник может добавить свою характеристику заклинаний к урону от заговоров.

Усиленные заклинания

На 10 уровне выберите одну школу магии. Каждый раз, когда Соратник тратит ячейку заклинания на заклинание этой школы, Соратник может добавить свою характеристику заклинаний к урону или лечению от заклинания.

Фокусированное колдовство

Начиная с 14 уровня, Соратник получает преимущество к Спасброска по Телосложению для поддержания концентрации заклинаний.

Сигнатурные заклинания

На 20 уровне выберите два заклинания, которые знает Соратник из своего класса. Заклинания должны быть 1, 2 или 3 уровней. Соратник может использовать эти заклинания так, словно они заклинания 3 уровня, не тратя при этом ячейку заклинаний. После того, как заклинание было использовано таким образом, Соратник может вновь использовать эту способность на это заклинание только после короткого или продолжительного отдыха.

Уровень	Бонус мастерства	Навык	Известные заговоры	Известные заклинания	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	+2	Бонусное владение, Использование заклинаний	3	3	2	—	—	—	—	—	—	—	—
2	+2	Магическое восстановление	3	3	3	—	—	—	—	—	—	—	—
3	+2	—	3	4	4	2	—	—	—	—	—	—	—
4	+2	Увеличение характеристик	4	5	4	3	—	—	—	—	—	—	—
5	+3	—	4	6	4	3	2	—	—	—	—	—	—
6	+3	Сильные заговоры	4	7	4	3	3	—	—	—	—	—	—
7	+3	—	4	8	4	3	3	1	—	—	—	—	—
8	+3	Увеличение характеристик	4	9	4	3	3	2	—	—	—	—	—
9	+4	—	4	10	4	3	3	3	1	—	—	—	—
10	+4	Усиленные заклинания	5	11	4	3	3	3	2	—	—	—	—
11	+4	—	5	12	4	3	3	3	2	1	—	—	—
12	+4	Увеличение характеристик	5	12	4	3	3	3	2	1	—	—	—
13	+5	—	5	13	4	3	3	3	2	1	1	—	—
14	+5	Фокусированное колдовство	5	13	4	3	3	3	2	1	1	—	—
15	+5	—	5	14	4	3	3	3	2	1	1	1	—
16	+5	Увеличение характеристик	5	14	4	3	3	3	2	1	1	1	—
17	+6	—	5	15	4	3	3	3	2	1	1	1	1
18	+6	Увеличение характеристик	5	15	4	3	3	3	3	1	1	1	1
19	+6	—	5	16	4	3	3	3	3	2	1	1	1
20	+6	Сигнатурные заклинания	5	16	4	3	3	3	3	2	2	1	1

Перевод: [Dungeons & Dragons для всех!](#)