

Извлеченная Аркана: Эладрин и Гит

В этом документе вы найдете две новые расы для игроков: эладрин (новая подраса эльфов) и гит.

Эладрин является альтернативной подрасой, которая описана в Руководстве Мастера.

Этот материал подготовлен для тестирования и развития вашего воображения. Описание ниже дано в готовом варианте и готово для использования в ваших играх, однако оно не проработано до конца и требует дальнейшей разработки. Материал не является официальной частью игры и не может быть использован в событиях Лиги Приключенцев D&D.

Если мы решим выпустить этот материал официально, то свое решение вынесем на основе ваших отзывов, и только потом он появится в книжках по D&D.

Эладрин

Эладрины — это эльфы, рожденные в Стране Фей (Feywild), непредсказуемой и с безграничной магией. Если Мастер позволит, то вы можете выбрать эладрина в качестве подрасы для вашего персонажа-эльфа вместо тех, что предложены в *Книге Игрока*.

Как существо родом из Страны Фей, эладрины могут быть очень непредсказуемыми. Они тянутся к мировоззрению хаотично-нейтральному, совмещая в себе любовь к свободе и эгоизм. Эладрин, принимающий сторону добра или зла, возводит свою веру в абсолют, служа своему стремлению в качестве длани правосудия или устрашающего злодея.

Четыре Сезона

Каждый эладрин обладает четырьмя состояниями личности — по каждой на сезон — которые меняются, когда они испытывают сильные эмоции.

Осень — это сезон мира и добра, когда урожаи лета разделяются между всеми. Эладрин перенимает эту личность, когда ощущает удовлетворение.

Зима — это время скорби, когда вся яркая энергия этого мира угасает. Это время для грусти и сожалений, которое наступает у эладрина во время грусти и печали.

Весна — это сезон радости и веселых праздников, когда все весело отмечают уход зимы. Эладрин входит в это состояние, когда его одолевает радость.

Лето — это сезон бодрости и агрессии, время бесконечной энергии. Эладрин впадает в это состояние, когда его одолевает ярость.

Вы можете сами создать черты и недостатки для каждого сезона, тем самым отразив темперамент личности эладрина. Вы можете также воспользоваться таблицами ниже для вдохновения. Чтобы добавить немного хаоса персонажу, вы можете совершать броски по таблице при каждой смене сезона.

Осень

d4 Осенние черты личности

- 1 Если кому-то что-то нужно, то вы не откажете в помощи.
- 2 Вы делите со всеми то, что имеете, не обращая внимания на свои потребности.
- 3 Нет обычных обедов, пусть всегда будет пир!
- 4 Вы запаслись отличной едой и напитками. Без них вы сам не свой.

d4 Осенние недостатки

- 1 Вы доверяете другим без задней мысли.
- 2 Вы доходите до того, что оставляете себя без каких-либо припасов.
- 3 Все вокруг уже ваши друзья. Или потенциальные.
- 4 Вы уделяете много времени комфорту других

Зима

d4 Зимние черты личности

- 1 Худший случай - вероятный случай.
- 2 Вы храните то, что есть сейчас. Лучше сегодня поголодать, а завтра поесть.
- 3 Мир — опасное место. Вы всегда настороже.
- 4 Потраченная монетка — монетка, ушедшая навсегда.

d4 Зимние недостатки

- 1 Все когда-нибудь умирают. Зачем что-то делать, если это все равно исчезнет?
- 2 Вам все равно, что происходит вокруг. Другие ведут вас вперед.
- 3 Ваши потребности в приоритете. Зимой каждый должен следить за собой.
- 4 Вы говорите только тогда, когда находите недостатки в чужих планах.

Весна

d4 Весенние черты личности

- 1 Каждый день — величайший день вашей жизни.
- 2 Вы все делаете с энтузиазмом. Даже обыденные дела.
- 3 Вы любите музыку и песни. Если никто ничего не напевает, то вы сами делаете это.
- 4 Вы не можете сидеть на месте.

d4 Осенние недостатки

- 1 Вы пьете слишком много алкоголя.
- 2 Труд для зануд. Ваша жизнь должна быть в удовольствие.
- 3 Красивое личико цепляет вас быстро, однако мысли доходят с нормальной скоростью.
- 4 Если что-то стоит того, чтобы сделать, то нужно сделать это сверх нормы.

Лето

d4 Летние черты личности

- 1 Вы считаете, что выкладывать все начистоту — это лучший способ решения проблем.
- 2 Подавляющая сила может решить все. Чем больше проблем, тем больше силы она требует.
- 3 Вы высоки и сильны, другие могут опереться о вас.
- 4 У вас устрашающий вид. Лучше проводить драки при помощи силы, чем дать навредить другим.

d4 Летние недостатки

- 1 Вы упрямы. Пускай меняется все вокруг.
- 2 Лучший вариант решения проблемы — быстрый, неожиданный и подавляющий.
- 3 Сначала бей, потом говори.
- 4 Ваша ярость может вести вас через любые преграды.

Особенности эладринов

Хаотичные эладрины — это существа от сильных эмоций, наполненные силой, которая сочетается с магией сезонов.

Увеличение характеристик. Ваш Интеллект или Харизма увеличивается на 1 (по вашему выбору).

Скачок фэй. В качестве бонусного действия вы можете магически телепортироваться на расстояние до 30 футов в любое незанятое место, которое вы можете видеть. Вы сможете повторить эту способность только после короткого или длительного отдыха.

Смена Сезонов. В конце каждого короткого или длительного отдыха вы можете наполнить себя магией сезона, который наполняет личность персонажа. Делая это вы можете использовать определенный заговор согласно таблице ниже. Когда вы принимаете в себя магию сезона, вы теряете заговор, связанный с предыдущим сезоном, и получаете заговор нового сезона.

Вашей основной характеристикой для использования этих заговоров станет Интеллект или Харизма, в зависимости от того, что выше.

Заговоры смены сезонов

Сезон	Заговор
Осень	Дружба
Зима	Леденящее прикосновение
Весна	Малая иллюзия
Лето	Огненный снаряд

Гит

Если ваш Мастер позволяет, вы можете создать персонажа-гита, используя описанные ниже правила. Смотрите *Бестиарий* для большей информации о гитах.

Особенности гитов

Гиты получают следующие особенности:

Увеличение характеристик. Ваш Интеллект увеличивается на 1.

Возраст. Гиты достигают совершеннолетия в позднем подростковом возрасте и живут около 100 лет.

Размер. Гиты выше и компактнее людей, большинство из них достигают роста в 6 футов в высоту.

Скорость. Ваша базовая скорость равна 30 футам.

Языки. Вы можете говорить, писать и читать на Общем и языке Гитов.

Подраса. Существует две подрасы гитов: гитиянки и гитзерай. Вы можете выбрать одну.

Гитиянки

Жестокие гитиянки обучаются с рождения в качестве могучих воинов.

Увеличение характеристик. Ваша Сила увеличивается на 2.

Мировоззрение. Гитиянки склонны к законопослушному-злому мировоззрению. Они эгоистичны, жестоки и заносчивы, однако остаются верными слугами королеве личей, Влаакит. Гитиянки-отступники склоняются к хаосу, так как отказались от ее воли.

Упадочное мастерство. Вы обучаетесь одному языку по вашему выбору и одному навыку или инструменту по вашему выбору. Во вневременном городе Ту'Нарат гитиянки имели много свободного времени для изучения.

Боевые навыки. Вы получаете навык владения легкой и средней броней. Ваш народ всегда готов к войне.

Псионика гитиянки. Вы знаете заговор *волшебная рука*. Когда вы достигаете 3 уровня, вы можете использовать заклинание *прыжок* один раз. Повторить его вы сможете только после длительного отдыха. Когда вы достигаете 5 уровня, вы можете использовать заклинание *туманный шаг* один раз. Повторить его вы сможете только после длительного отдыха.

Интеллект будет основной характеристикой для этих заклинаний. Вы можете использовать каждое из них без компонентов.

Гитзерай

В своих крепостях в Лимбо гитзерай отточили свои умы до остроты бритвы.

Увеличение характеристик. Ваша Мудрость увеличивается на 2.

Мировоззрение. Гитзерай склонны к законопослушному-нейтральному мировоззрению. Строгая подготовка психических способностей требует непоколебимого ментального контроля.

Монастырское обучение. Вы получаете бонус +1 к КД, пока не носите среднюю или тяжелую броню, а также не используете щит. Все гитзерай обучаются у монахов, а монахам среди гитзерай нет равных в оборонительном искусстве.

Псионика гитзерай. Вы знаете заговор *волшебная рука*. Когда вы достигаете 3 уровня, вы можете использовать заклинание *щит* один раз. Повторить его вы сможете только после длительного отдыха. Когда вы достигаете 5 уровня, вы можете использовать заклинание *обнаружение мыслей* один раз. Повторить его вы сможете только после длительного отдыха.

Мудрость будет основной характеристикой для этих заклинаний. Вы можете использовать каждое из них без компонентов.

Случайный рост и вес

Подраса	Баз. рост	Баз. вес	Мод.роста	Мод. веса
Эладрин	4'6"	90 lb.	+2d12	× 1d4 lb.
Гитиянки	5'0"	100 lb.	+2d12	× 2d4 lb.
Гитзерай	4'11"	90 lb.	+2d12	× 1d4 lb.

Рост = Базовый рост + Модификатор роста (в дюймах)

Вес = Базовый вес + Модификатор роста (в фунтах) × Модификатор веса

Перевод: [Максим Голутво](#)

Гильдия Вольных Переводчиков