

Извлеченная Аркана: Подрасы эльфов

В этом документе вы найдете дополнительные подрасы для эльфов.

Этот материал подготовлен для тестирования и развития вашего воображения. Описание ниже дано в готовом варианте и готово для использования в ваших играх, однако оно не проработано до конца и требуют дальнейшей разработки. Материал не является официальной частью игры и не может быть использован в событиях Лиги Приключенцев D&D.

Если мы решим выпустить этот материал официально, то свое решение вынесем на основе ваших отзывов, и только потом он появится в книжках по D&D.

Подрасы

Когда вы выбираете подрасу для своего персонажа эльфа, вы можете выбрать один из описанных ниже вариантов в дополнении к тем, что указаны в *Книге Игрока*.

Авариэль

Авариэли — это крылатые эльфы. Когда миры Мультивселенной были еще молоды, эти существа были более распространены, чем сейчас. Однако частые конфликты с драконами существенно сократили количество крылатых эльфов. Несколько колоний все еще сохранились здесь, на Материальном Плана, а также в Плана Воздуха.

Плет. Ваша скорость полета равна 30 футам. Чтобы использовать эту особенность, на вас не должна быть надета средняя или тяжелая броня.

Языки. Вы можете говорить, читать и писать на Ауране.

Гругач

Эльфы-гругачи из мира Грэйхок избегают конфликтов с другими народами, предпочитая уединение в глубине лесов и компанию диких животных. Такое уединение вызывает подозрение даже у других эльфов.

Гругачи стремятся к хаосу и нейтралитету. Они не поклоняются никому за пределами своего народа или лесов, являющихся их домом. Проблемы, происходящие за их границами, остаются без внимания. В это же время они не сильно стремятся обрести полную гармонию с природой.

Если кто-то будет настолько глуп, чтобы войти на территорию гругачей, то эльфы атакуют сразу же. Гругачи являются мастерами оружия, которое помогает им охотиться и выживать в лесах. Каждая крона дерева становится местом, где засел снайпер,

а каждая лесная опушка — идеальным местом для засады. Гругачи устанавливают ловушки из острых копий, а также ловят цель, обездвигивая жертву и делая ее легкой мишенью для лучников гругачей. Гругачи дерутся до смерти, если на кону стоит судьба их мира.

Увеличение характеристик. Ваше значение Силы увеличивается на 1.

Воинское обучение гругачи. Вы владеете копьем, коротким луком, длинным луком и сетью.

Заговор. Вы знаете один заговор по вашему выбору из списка заклинаний друида. Мудрость является основной характеристикой для этого заклинания.

Языки. В отличие от других эльфов, вы не можете говорить, читать и писать на Общем. Вы можете говорить, писать и читать на Сильван.

Морские эльфы

Морские эльфы влюблены в безудержную красоту океана с ранних времен существования Мультивселенной. Пока остальные эльфы путешествуют из одного мира в другой, морские эльфы устремляются в самые глубины океанов, исследуя воды в сотнях миров. В наше время они представляют собой небольшие сплоченные группы на океанских отмелях на Плана Воды.

Увеличение характеристик. Ваше Телосложение увеличено на 1.

Воинское обучение морских эльфов. Вы владеете копьем, трезубцем, легким арбалетом и сетью.

Дитя морей. Ваша скорость плавания равна 30 футов и вы можете дышать на воздухе и в воде.

Друг моря. Используя жесты и звуки, вы можете общаться при помощи простых команд с Маленькими или меньшими существами, которые имеют врожденную скорость плавания.

Языки. Вы можете говорить, читать и писать на Акване.

Шадар-кай

Дав клятву верности Королеве Воронов, загадочные шадар-кай покинули Царство Теней (Shadowfell) и прибыли на Материальный План, чтобы нести ее волю. Когда-то давно, как и многие другие, они были эльфами, но сейчас они существуют где-то между жизнью и смертью. Их кожа бледна, а все тело испещрено разными татуировками и пирсингом.

Увеличение характеристик. Ваша Харизма увеличивается на 1.

Заговор. Вы знаете один из перечисленных ниже заговоров: *леденящее прикосновение*, *уход за умирающими* или *чудотворство*. Харизма является основной характеристикой для этих заклинаний.

Благословение Королевы Воронов. В качестве бонусного действия вы можете магическим образом телепортироваться на расстояние до 15 футов в незанятое пространство, а также вы получаете сопротивление ко всему урону до начала вашего следующего хода. В течение этого времени вы внешне выглядите как полупрозрачный призрак. Используя эту способность, вы не сможете сделать это повторно до конца короткого или длительного отдыха.

Таблица случайного веса и роста

| Подраса | Базовый Рост | Базовый Вес | Мод. Роста | Мод. Веса |
|--------------|--------------|-------------|------------|-----------|
| Эвариэль | 4'8" | 90 lb. | +2d10 | × 1d4 lb. |
| Гругач | 4'5" | 75 lb. | +2d6 | × 1d6 lb. |
| Морской эльф | 4'6" | 90 lb. | +2d8 | × 1d4 lb. |
| Шадар-кай | 4'8" | 90 lb. | +2d8 | × 1d4 lb. |

Рост = Базовый рост + Мод. Роста (в дюймах)

Вес = Базовый вес + Мод. Роста (в фунтах) × Мод. Веса

Перевод: [Максим Голутво](#)

Гильдия Вольных Переводчиков