

Unearthed Arcana: Душа гиганта

Материал для тестирования

Этот материал подготовлен для тестирования и развития вашего воображения. Описание ниже дано в готовом варианте и готово для использования в ваших играх, однако оно не проработано до конца и требует дальнейшей разработки. Материал не является официальной частью игры и не может быть использован в событиях Лиги Приключенцев D&D.

Если мы решим выпустить этот материал официально, то свое решение вынесем на основе ваших отзывов, и только потом он появится в книжках по D&D.

Происхождение чародея

На 1 уровне чародей получает возможность выбрать происхождение его магии. Душа гиганта — это новая возможность, доступная для теста.

Душа гиганта

Когда-то давно гиганты жили в сказочном мире, который носил название Остория. Он был раем для этого народа, который отражал их мастерство. В какой-то момент Остория пала, а гиганты разбрелись кто куда и чувствовали себя разбитыми. Во время этого мистического времени гиганты даровали свою невероятную силу нескольким избранным из малых народов. Обычно это были те, кто пережил трагедию, схожую с тем, что случилось с Осторией. С тех времен избранные разбрелись по разным мирам мультивселенной. Время от времени среди потомков избранных проявляется этот дар, который позволяет чародеям заклинать стихии и получать силу гиганта.

Стойкость Йотуна

Стойкость гигантов наполняет ваше тело. На 1 уровне максимальное количество хит поинтов увеличено на 1, а также при повышении уровня в этом классе ваши хит поинты также увеличиваются на дополнительный 1 хит поинт.

Метка Уложения

На 1 уровне вы обнаруживаете в себе врожденные магические способности, которые зависят от вашего наследия от гигантов. Выберите один из типов гигантов, представленных в таблице Метки наследия. На 1 и 3 уровнях вы изучаете заклинание, которое соответствует выбранному вами типу, как и

показано в таблице. Эти заклинания считаются заклинаниями чародея для вас, однако они не учитываются в общем количестве заклинаний, которые вы знаете.

Таблица Метки наследия

Тип гиганта	Заклинание на 1 уровне	Заклинание на 3 уровне
Каменный гигант	Опутывание, Сопротивление	Шипы
Морозный гигант	Доспех Агатиса, Луч холода	Удержание личности
Облачный гигант	Туманное облако, малая иллюзия	Невидимость
Огненный гигант	Огненные ладони, Огненный снаряд	Пылающий шар
Холмовой гигант	Героизм, Дубинка	Увеличение/ Уменьшение
Штормовой гигант	Электрошок, Волна грома	Порыв ветра

Душа утерянной Остории

Начиная с 6 уровня, вы получаете бонусы каждый раз, когда используете одну из способностей, дарованные навыком Метка наследия.

Каменный гигант. Сразу же после того, как вы используете заклинание из таблицы Метки наследия, вы получаете бонус к Классу Доспеха, равный вашему модификатору Телосложения (минимум 1) до конца вашего следующего хода.

Морозный гигант. Сразу же после того, как вы используете заклинание из таблицы Метки наследия, вы получаете временные хит поинты, количество которых равно вашему модификатору Телосложения (минимум 1). Однако, если вы использовали заклинание Доспех Агатиса, то вы увеличивается количество временных хит поинтов от заклинания на количество, равное вашему модификатору Телосложения (минимум 1).

Облачный гигант. Сразу же после того, как вы используете заклинание из таблицы Метки наследия, вы можете магически телепортироваться в качестве бонусного действия. Вы можете переместиться в любое незанятое пространство, которое вы можете видеть, на количество футов, равное 10 + ваш модификатор Телосложения.

Огненный гигант. Вы получаете бонус к броскам урона заклинаний из таблицы Метки наследия. Этот бонус равен вашему модификатору Телосложения (минимум 1).

Холмовой гигант. Сразу же после того, как вы используете заклинание из таблицы Метки наследия, вы выбираете целью двух существ в пределах 5 футов от вас, которых вы можете видеть. Каждая цель должна преуспеть в Спасброске по Силе против сложности ваших заклинаний. В случае провала существо будет отодвинуто от вас на расстояние, равное 5 + модификатор Телосложения (минимум 1) футам. Цель может намеренно провалить Спасбросок.

Штормовой гигант. Сразу же после того, как вы используете заклинание из таблицы Метки наследия, до трех существ по вашему выбору, которых вы можете видеть в пределах 30 футов, получают урон молнией, равный вашему модификатору Телосложения (минимум 1).

Ярость павшей Остории

Начиная с 14 уровня, вы получаете возможность вызывать к душам древних предков, которые наполнят ваше тело. Когда вы начинаете творить заклинание чародея, потратив на это ячейку заклинания, вы можете увеличить свой Размер существа — к примеру, со Среднего до Большого.

Это усиление держится 1 минуту. Действие заканчивается раньше, если вы умираете или становитесь недееспособными.

Вы получаете следующие бонусы под действием эффекта:

- Ваше количество хит поинтов, а также максимальное количество хит поинтов увеличивается на 1 за каждый уровень чародея.
- Ваша досягаемость увеличивается на 5 футов;
- Ваша скорость передвижения увеличивается на 5 футов;
- Вы получаете преимущество для проверок навыков по Силе, а также для совершения Спасбросков по Силе.
- Вы получаете бонус к броскам урона оружием ближнего боя. Этот бонус равен модификатору Телосложения (минимум 1).

Когда вы используете этот навык, то повторно сможете применить его только после короткого или длительного отдыха.

Благословение Всеотца

На 18 уровне ваш показатель Телосложения увеличивается на 2, максимум 22.

В дополнении к этому теперь вы можете использовать Ярость павшей Остории дважды между отдыхами, однако не больше одного раза за ход. Если вы используете этот навык, находясь под эффектом Ярости павшей Остории, то увеличенный размер, хит поинты, досягаемость и скорость прекроют друг на друга и не дадут эффекта.

Перевод: [Максим Голутво](#)