

Unearthed Arcana: Монах

Монастырские традиции

На 3 уровне монах выбирает особенную Монастырскую традицию. Ниже представлены два новых варианта этой особенности: Путь Кэнсэя и Путь Безмятежности.

Путь Кэнсэя

Монахи, следующие пути Кэнсэя, упорно улучшают свои навыки владения оружием, достигая того, что оружие становится продолжением их тела. Для Кэнсэя оружие – то же самое, что кисточка для художника или перо и чернила для писателя. Меч ли, лук ли – всё это лишь инструменты для выражения красоты и изящности боевых искусств. Мастерство делает Кэнсэя несравненным воителем, но при этом требует изнурительных тренировок, практики и обучения.

Путь Кэнсэя

Выбрав эту традицию на 3 уровне, ваше знание боевых искусств с использованием оружия становится более широким и полным чем у прочих монахов.

Вы получаете следующие преимущества:

- Вы получаете владение тремя воинскими оружиями на ваш выбор. После этого они считаются для вас оружием Кэнсэя.
- Когда вы используете оружие Кэнсэя вы можете выбрать, что будете использовать для бросков атаки и повреждений – Силу или Ловкость, и выбираете использовать ли кубик Боевых искусств вместо кубика оружия для определения повреждений.
- Когда вы используете действие атаки в вашем ходу, и успешно попадаете по цели используя оружие Кэнсэя, вы можете бонусным действием нанести удар обухом нанося дополнительно 1d4 дробящего урона той же цели и каждой иной цели которую вы ударили в рамках этой атаки.
- Если вы наносите невооружённый удар как часть действия атаки в ваш ход и держите оружие Кэнсэя, вы можете использовать это оружие для обороны. Так вы получаете бонус +2 КД до начала вашего следующего хода пока вы боеспособны и продолжаете держать оружие.

Единство с Клинком

На 6 уровне, вы распространяете вашу энергию Ци (Ки) на своё оружие, получая следующие бонусы:

Волшебное оружие. Ваши атаки с оружием Кэнсэя считаются магическими для преодоления сопротивлений и иммунитета к немагическим атакам и повреждениям.

Точный удар. Вы можете сфокусировать внимание в бою на одной цели, для того, что бы понять и преодолеть её защиту. Бонусным действием, выберите одну цель на расстоянии до 30 футов от вас. Следующая ваша атака оружием по этой цели в течении этого хода получает двойной бонус мастерства вместо обычного. Затем вы должны окончить короткий или продолжительный отдых, чтобы использовать Точный Удар вновь.

Заострённый Клинок

На 11 уровне вы получаете способность пропитывать ваше оружие силой Ци. Бонусным действием, вы можете потратить до 3-ёх очков Ци для того, что бы дать оружию, которое вы используете, бонус к атаке и урону, равный количеству потраченных вами очков Ци. Этот бонус держится 1 минуту.

Непогрешимая точность

На 17 уровне ваше мастерство владения оружием достигает таких высот, что ваша точность становится просто невероятной. Каждый ход вы можете перебросить один бросок атаки которым вы промахнулись.

Путь Безмятежности

Монахи следующие Пути Безмятежности считают, что насилие – крайняя мера. Они используют дипломатию, взаимопонимание и милосердие для разрешения конфликтов. Однако, в случае необходимости они способны силой остановить несправедливых, злых и жестоких оппонентов которые не воспринимают голос разума. Во время путешествий такие монахи становятся великолепными дипломатами. Они также владеют искусством исцеления и способны

поддерживать своих товарищей перед лицом даже самого страшного противника.

Путь Безмятежности

После того как вы выбрали этот путь на 3 уровне, вы становитесь способны оставаться островком безмятежности и спокойствия даже в самых диких и жарких ситуациях. Используя эту особенность вы можете применять на себя заклинание *Убежище* (*Sanctuary*) без использования материальных компонентов, и со временем действия до 8 часов. УС (Уровень Сложности) для этого заклинания = 8 + ваш бонус мастерства + ваш модификатор мудрости. Если существо успешно проходит спасбросок от этого заклинания – оно получает иммунитет к его эффекту на 1 час. Используя это заклинание вы не можете использовать его повторно в течении одной минуты.

Исцеляющие длани

Вы можете магическим образом лечить раны прикосновением. Начиная с 3 уровня у вас есть резерв исцеляющей энергии который восстанавливается во время полного отдыха. Используя этот резерв вы можете восстанавливать очки жизни, общим числом равным вашему уровню монаха, умноженному на 10. Действием вы можете притронуться к существу и влить в него любое количество хитов находящейся в вашем резерве. Так же вы можете потратив 5 единиц энергии из резерва для того что бы исцелить одну болезнь или нейтрализовать один яд у цели. Вы можете за один раз нейтрализовать несколько ядов или исцелить несколько болезней, но вам необходимо потратить 5 единиц энергии на каждый из них. Когда вы используете Шквал ударов вы можете заменить одну из ваших невооружённых атак использованием этой способности. Данная способность не оказывает эффекта на нежить и констрактов.

Эмиссар мира

На 6 уровне, вы получаете способность умиротворять агрессивные ситуации. Каждый раз когда вы совершаете проверку Харизмы для того что бы успокоить чью-то

агрессию или призвать к миру вы получаете преимущество на бросок. Вы должны быть искренни в своих намерениях. Способность не применяется для проверки Запугивания и Обмана. Так же вы получаете владение навыком Убеждения или Выступления.

Погасить пламя Вражды

На 11 уровне, вы получаете способность временно подавлять жестокие порывы существ. Действием вы можете коснуться существа, после чего оно должно совершить спасбросок по Мудрости УС 8 + ваш бонус мастерства + ваш модификатор Мудрости. Цель автоматически проходит проверку если у неё отсутствует часть хитов. Если цель проваливает проверку то она не может атаковать в течении 1 минуты. В течении этого срока она не может кастовать заклинания и способности которые наносят урон или заставляют кого либо проходить проверку спасброска.

Ярость кроткой души

На 17 уровне вы становитесь духом отмщения для тех кто жесток к другим. Если вы видите, как существо опускает хиты другого существа до 0, вы можете реакцией получить бонус ко всем брокам урона которые вы наносите существу-агрессору до конца вашего следующего раунда. Бонус равен вашему уровню монаха. Затем вы должны окончить короткий или длительный отдых, чтобы использовать эту способность снова.

Перевод - Айвендил и Ярослав Марченко.
10.02.2017