

Unearthed Arcana: Преданный

В этот раз, Unearthed Arcana представляет две новых возможности отобразить приверженность к богам для арканых заклинателей.

Пакт Ищущего был навеян Селестианом, божеством Грэйхока, богом звёзд, космоса и чудес. Он предоставляет пакт который связывает Чернокнижника с таинственным и непостижимым божеством, посвятившим себя собиранию знаний и легенд.

Для Волшебников – Традиция тайной магии: Теургия, которая позволяет создать пользователя мага, чьё волшебство направляется учениями божества. Эта идея моя любимая, т.к. мне всегда казалось странным то, что бог магии обычно имеет жрецов среди последователей, а не Волшебников. Эта традиция позволяет Волшебникам получить преимущества божественного домена.

Чернокнижник Потусторонний покровитель: Ищущий (Seeker)

Ваш покровитель – непостижимая сущность, путешествующая по Астральному Плану в поисках знаний и секретов. В обмен на дары покровителя, вы путешествуете по миру в поисках сказаний и легенд которыми вы бы могли поделиться с Ищущим.

Ваш покровитель может быть любым божеством или иной могущественной сущностью посвятившей себя знаниям и утерянным легендам. Селестиан – идеальный покровитель для кампании по Грейхоку, именно он послужил вдохновением для создания этого покровителя. В Забытых Королевствах это может быть Огма или Азут. Ауреон – великолепный выбор для Эберона, а для Кринна и Драгонланса – Гилеан будет лучшим выбором на роль Ищущего.

Расширенный список заклинаний
Ищущий открывает вам доступ к большому списку заклинаний чем стандартный список. Следующие заклинания считаются для вас заклинаниями чернокнижника.

Расширенный список заклинаний

Ур. заклинания	Заклинание
1	<i>Падение перышком, Прыжок</i>
2	<i>Левитация, Поиск предмета</i>
3	<i>Подсматривание, Послание</i>
4	<i>Магический глаз, Поиск существа</i>
5	<i>Знание легенд, Создание прохода</i>

Охраняющее Сияние

Начиная с 1 уровня, вы можете взывать к силам Ищущего, дабы он защитил вас от вреда. Бонусным действием, вы создаете кружащую вокруг вас ауру сверкающей энергии. До конца следующего хода, вы получаете сопротивление ко всем видам урона, и если враждебное к вам существо заканчивает свой ход в пределах 10 футов от вас, оно получает урон излучением равный вашему уровню чернокнижника + ваш модификатор Харизмы.

Затем вы должны окончить короткий или продолжительный отдых, чтобы использовать Охраняющее сияние вновь.

Предмет договора: Звёздная Цепь

На 3 уровне, персонаж посвятивший себя Ищущему может выбрать этот вариант вместо одного из стандартных вариантов Даров Покровителя Чернокнижника. Ищущий дарует вам цепь выкованную из звёздного света, украшенную семью святающимися вкраплениями. Пока цепь при вас, вы знаете заклинание *Гадание* и можете использовать его как ритуал. Это заклинание не относится к вашему списку заклинаний чернокнижника. Дополнительно, вы можете взывать к силам Ищущего для того что бы получить преимущество на проверку Интеллекта, до тех пор пока цепь при вас. Затем вы должны окончить короткий или продолжительный отдых, чтобы использовать это умение вновь. Если вы теряете Звёздную цепь, вам нужно провести ритуал длительностью в 1 час, чтобы получить новую от своего покровителя. Вы можете провести этот ритуал во время короткого или продолжительного отдыха, и этот ритуал уничтожает предыдущую цепь. Если вы умираете – цепь пропадает во вспышке света. Форма предмета может варьироваться в зависимости от вашего покровителя, Звёздная цепь основанная на Селестиане из Грейхока.

Астральное убежище

На 6 уровне, вы получаете способность перемещаться в астральное укрытие. Действием, вы пропадаете из мира и на мгновение перемещаетесь на Астральный план, получая преимущества его безвременной природы. Пока вы находитесь на астральном плане, вы можете совершить два действия для активации заклинаний которые могут быть использованы только на вас. После этого вы возвращаетесь в точно то же место, откуда исчезли, и ваш ход заканчивается.

Странник

С 10 уровня вам больше не нужно дышать, и вы получаете сопротивление к огненному и ледяному урону.

Астральная Изоляция

Начиная с 14 уровня, вы получаете способность изолировать себя и союзников на астральном плане.

Проведя 5ти минутный ритуал, вы перемещаете себя и до 10 не сопротивляющихся существ в зоне вашей видимости на Астральный план. Вы и эти существа получаете преимущества короткого отдыха, пока изолированы на астральном плане. После этого вы возвращаетесь на то же самое место, в то же самое время когда вы активировали эту способность. В течении этого короткого отдыха, вы и другие изолированные существа могут выполнять действия которые оказывают эффект только на вас и других изолированных существ.

Затем вы должны окончить продолжительный отдых, чтобы использовать это умение вновь.

Волшебник Традиция тайной магии: Теургия

Некоторые божества заявляют свои права на домен Магии. С одной стороны идея того, что божественная сущность владеет подобной силой кажется противоречивой, с другой – магия такая же часть сущего, как

ветер, огонь, молния и другие изначальные элементы. Так же как существуют божества морей и боги войны, у магических искусств так же есть свои покровители.

Последователи подобных божеств обычно являются клириками, но многие из богов магии обязуют своих последователей заниматься изучением волшебства. Такие набожные пользователи магии, обычно следуют Теургии - традиции тайной магии, и известны как теурги. Такие заклинатели увлеченные и ученые так же как и прочие Волшебники, однако они совмещают знания магии со своими религиозными учениями.

Божественное Воодушевление

Когда вы выбираете эту традицию на 2 уровне, выберите божественный домен из списка доменов выбранного вами божества. Альтернативно, следующие домены тематически соответствующие и легко совместимы с концептом теурга:

- Тайная магия (аркана)*
- Знание
- Свет

** Из Путеводителя по Берегу мечей для Приключенцев (Sword Coast Adventurers' Guide)*

Посвящённый Тайной Магии

Начиная с того момента как вы выбираете эту традицию на 2ом уровне, каждый раз как вы получаете уровень волшебника, вы можете заменить одно из заклинаний волшебника которое вы добавляете в свой гримуар, заклинанием клирика выбранного вами домена. Заклинание должно принадлежать уровню, для которого у вас есть ячейки заклинаний.

Если вы уже добавили все заклинания домена в вашу книгу, далее вы можете добавлять любое заклинание Клирика. Заклинание всё ещё должно быть уровня для которого у вас есть ячейки заклинаний.

Другие волшебники не могут копировать клирические заклинания из вашей книги.

Арканический Канал

На 2 уровне, вы получаете возможность получать энергию тайной магии напрямую от вашего божества для того что бы подпитывать магические эффекты.

У вас, для начала, два возможных эффекта: Божественная тайная магия и Божественный канал, который соответствует Божественному каналу второго уровня выбранного вами домена. Вы используете способность Божественного Канала, используя заряд Арканического Канала.

Когда вы используете ваш Арканический Канал, вы выбираете какой эффект использовать: клирический, от домена, или же магический.

Некоторые эффекты Арканического Канала требуют спасбросков, УС этих бросков равен УС спасбросков ваших заклинаний Волшебника.

С 6 уровня, вы получаете второй заряд канала тайной магии и на 18 уровне – третий. После короткого или продолжительного отдыха все потраченные заряды восстанавливаются

Арканический канал: Божественная аркана

Бонусным действием вы читаете краткую молитву, для того что бы повысить контроль потока магии вокруг вас. Следующее заклинание которое вы примените получит бонус +2 к броску атаки или УС.

Аколит Арканы

На 6 уровне, вы получаете преимущества выбранного вами домена 1 уровня. Однако вы не получаете никакие навыки владения оружием или бронёй за счёт этой способности.

Жрец Арканы

На 10 уровне, вы получаете преимущества выбранного вами домена 6 уровня. Ваша вера и понимание магии позволяет вам вникнуть в секреты вашего божества

Высший Жрец Арканы

На 14 уровне, вы получаете преимущества выбранного вами домена 17 уровня. Ваша учёная натура и знание принципов магии позволяет вам освоить этот навык раньше чем Клирики вашего домена.

Перевод - Айвендил
и Ярослав Марченко.
17.02.2017