



---

# RESTAURAR SESION

---

Emanuel Alejandro Gutierrez Romero



3 DE SEPTIEMBRE DE 2023  
COMPUTACION TOLERANTE A FALLAS  
Prof. Michel Emanuel

## Introducción.

Este programa simula lo que un login pero que se cierra una vez se llenaron los datos de inicio de sesión. El programa está hecho en Python con Visual Studio Code.

## Código.

Para empezar, mostremos la función que permite guardar la información en un archivo de texto.

```
def guardar_login(usuario, contrasena):  
    with open("login.txt", "w") as archivo:  
        archivo.write(f"Nombre de usuario: {usuario}\n")  
        archivo.write(f"Contraseña: {contrasena}\n")
```

Esta función guarda tanto el nombre de usuario como la contraseña para que se "Inicie sesión" en un archivo de texto llamado login posteriormente veremos que si este archivo existe el programa automáticamente pondrá la contraseña y usuario que se registró.

```
def cargar_login():  
    try:  
        with open("login.txt", "r") as archivo:  
            lineas = archivo.readlines()  
            if len(lineas) >= 2:  
                usuario = lineas[0].strip().split(": ")[1]  
                contrasena = lineas[1].strip().split(": ")[1]  
                return usuario, contrasena  
    except IOError:  
        pass  
    return None, None
```

Esta es la función que carga automáticamente los datos de login desde el archivo de texto y lo regresa instantáneamente

```

if usuario and contrasena:
    print("Iniciando sesión automáticamente con el siguiente usuario:")
    print(f"Usuario: {usuario}")
    print(f"Contraseña: {contrasena}")
    print("Sesion restaurada")
else:
    # Si no se encuentra un login almacenado, solicitar credenciales al usuario
    usuario = input("Ingrese su nombre de usuario: ")
    contrasena = input("Ingrese su contraseña: ")

```

Esta es la parte del código en la cual se pide al usuario las credenciales y en caso de como ya se comento exista el login propiamente en el archivo de texto se restaurará y mostrara el mensaje de sesión restaurada.

```

34     # Guardar las credenciales en el archivo
35     guardar_login(usuario, contrasena)
36     print("Login guardado exitosamente")
37

```

Aquí se manda a llamar la función de guardar el login lo que hará que guarde si no existe el login

## Terminal

Primero veremos lo que pasa si no se tiene el archivo creado

```

Este programa simula un login que al cerrar terminal para no perder datos guarda estos datos en un archivo
Ingrese su nombre de usuario: Alex
Ingrese su contraseña: 1234
Login guardado exitosamente

```

Aquí se aprecia que se guardo el login en el archivo de texto.

```

Este programa simula un login que al cerrar terminal para no perder datos guarda estos datos en un archivo
Iniciando sesión automáticamente con el siguiente usuario:
Usuario: Alex
Contraseña: 1234
Sesion restaurada

```

Ahora si cerramos la terminal y volvemos a abrirla veremos que el Usuario y la Contraseña se pusieron automáticamente y manda el mensaje de "Sesión restaurada."

## Conclusión

Este es un parte aguas para los programas ya que existen muchas ocasiones en las que cerramos sin querer la terminar el proceso que llevamos es por eso que esta parte es tan importante tener un punto de restauración.