**Alle Karten 67/99**

**Hauptrollen 21/34**

**Bürger 9/14**

Dorfbewohner x2

Irrlicht x5

Orakel

Riese

Schamanin

Schattenmensch

Seherin

Späher

Wirt

**Werwölfe 6/9**

Alphawolf

Blutwolf

Geisterwolf

Werwolf x4

Wölfin

Wolfsmensch

**Vampire 3/3**

Graf Vladimir

Lady Aleera

Miss Verona

**Schattenpriester 1/6**

Schattenpriester x6

**Überläufer 2/2**

Henker

Überläufer

**Bonusrollen 27/37**

**Augensymbolkarten 5/7**

Feinschmecker

Hauptmann

Priester

Reine Seele x3

Richterin

**Bonusrollen 22/30**

**Informativ 7/7**

Analytiker

Archivar

Medium

Nachbar

Schnüffler

Spurenleser

Tarnumhang

**Aktiv 7/7**

Dieb

Gefängniswärter

Konditor

Konditorlehrling

Nachtfürst

Prostituierte

Totengräber

**Passiv 8/16**

Dunkles Licht x3

Engel

Schafspelz

Schatten x6

Schattenkutte

Schutzengel x2

Vampirumhang

Wolfspelz

**Zeigekarten 19/28**

**Fraktionen 5/5**

Bürger

Schattenpriester

Überläufer

Vampire

Werwölfe

**Nachtzeigekarten 10/10**

Aktiv

Aufgebraucht

Deaktiviert

Geschützt

Informativ

Nicht tötend

Passiv

Tarnumhang

Tod

Tötend

**Tagzeigekarten 4/13**

Freibier

Gute Torte x3

Gute/Schlechte Torte x8

Torte