

# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE YUCATÁN

Facultad de Matemáticas



Licenciatura en Ingeniería de Software

Asignatura: Diseño de Software

Tarea 2: Funcionalidad de “login” al programa

Maestro: Juan Pablo Ucán Pech

Alumnos:

David de Jesús Ávila Pacheco

Israel Cruz Morales

Grupo: LIS B

Fecha de entrega: Martes 16 de Marzo de 2021

## **Comentarios respecto a la nueva funcionalidad**

Para la siguiente entrega se debía agregar una nueva funcionalidad que permita al usuario acceder mediante un “login” el cual deba registrar su nombre de usuario y la respectiva contraseña de acceso.

Agregar dicha funcionalidad no resultó muy complicado debido a que antes, en la primera entrega, se tenía al programa dividido por funciones y con comentarios para guiar la codificación, entonces fue crear una clase adicional en el main que incluyera la función de “Login” para luego activarlo en el mismo main.

Las actividades para realizar fueron:

- 1) Crear el archivo “miembros.csv” que incluya dos columnas: el nombre de los usuarios registrados y sus contraseñas respectivas. Esta actividad resultó muy sencilla, era únicamente editar en un bloc de notas los usuarios y sus contraseñas y guardar el archivo con la extensión .csv. Tomó como unos 10 minutos.
- 2) Crear el algoritmo de encriptamiento. Esta es la actividad principal que corresponde a la entrega. Se debía crear una nueva función de “login” para que el usuario se registre y tenga acceso a la captura de calificaciones de los alumnos (actividad previa a esta tarea). Para esta actividad se tomó 2 horas.
- 3) La siguiente actividad fue el testeo del algoritmo que corresponde a la función de “Login”, para ello se probaron con casos de acceso permitido (usuario y contraseña correctos) y de casos de acceso denegado (usuario o contraseña incorrectos). Esta actividad abarcó 30 minutos.
- 4) La posterior actividad al testeo corresponde a las modificaciones del código (para optimizar partes de este) y agregar comentarios que sirvan de guía en nuevas modificaciones. Esta actividad duró unos 30 minutos.

Agregar la nueva funcionalidad de “Login” no resultó difícil, fue una adición rápida para el programa y que resultará muy útil para proteger los datos de usuarios no deseados. La parte más complicada fue agregar el algoritmo de encriptamiento para identificar al usuario y contraseña correctos, pero después de esa actividad lo demás resultó fácil de modificar.