



Universidad autónoma de Baja California
Facultad de ingeniería, arquitectura y diseño



Salvador Isaac Reyes Varela

Docente

Yulith Altamirano

Grupo: 932

Trabajo

Taller 8. Experimentación con Punteros y Arrays.

Una vez terminada la comparación responde las siguientes preguntas:

¿Cuál de los métodos de búsqueda, en su opinión, resultó ser el más eficiente y por qué?

- **El quinto método por usar punteros dobles.**

¿Qué diferencias observaron al comparar los tiempos de ejecución de los métodos de búsqueda?

- **Que cuando se utilizan punteros, el tiempo no varía tanto.**

¿Qué creen que podría estar influyendo en la diferencia de tiempo de impresión entre los métodos? ¿Cómo podrían optimizar la velocidad de impresión?

- **La optimización y en donde se encuentren las funciones.**

¿Cuál es la ventaja de utilizar punteros y fórmulas de direccionamiento en comparación con la manipulación tradicional de arrays? ¿Pueden citar ejemplos específicos donde esto resultó beneficioso?

- **La eficiencia, a la hora de utilizar variables.**

¿Pueden identificar situaciones en las que el uso de punteros y fórmulas de direccionamiento podría no ser la mejor opción? ¿En qué casos la manipulación tradicional de arrays sería preferible?

- **Si, el uso de la tradicional termina siendo mas legible lo que le da un poco mas de crédito y/o uso preferente.**

¿Cómo afecta la complejidad del código y la legibilidad al elegir entre métodos que utilizan punteros y fórmulas de direccionamiento y métodos más convencionales? ¿Existen situaciones en las que la claridad del código es más importante que la eficiencia?

- **Que tienes que saber si apunta a la dirección al valor, si existen muchas situaciones.**

¿Pueden proporcionar ejemplos de casos de uso en los que el rendimiento (tiempo de ejecución) es un factor crítico y, por lo tanto, los métodos con punteros y fórmulas de direccionamiento son esenciales?

- **Cuando se trata de circuitos pequeños o casos en los que necesites que sea lo más rápido posible.**