



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Ingeniero en computación

Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: Reyes Varela Salvador Isaac

Matrícula: 372917

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No. : 5

Tema - Unidad : Estructuras de control repetitivas

Ensenada Baja California a 10 de septiembre del 2022



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

1. INTRODUCCIÓN

Uso de estructuras de control repetitivas para el desarrollo de software de calidad.

2. COMPETENCIA

Utilizar, comprender e identificar estructuras de control repetitivas y funciones.

3. FUNDAMENTOS

Estructuras repetitivas, estructuras de control, funciones.

4. PROCEDIMIENTO

Estructuras de control Repetitivas Funciones

5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

El uso de estructuras de control abrió un amplio campo al extenso mundo de posibilidades de la programación, siendo este tema una herramienta principal para los desarrolladores.

```
76
77 //*****
78 void pares(void)
79 {
80     srand(time(NULL));
81     int i, ran, par = 0, imp = 0, acp = 0, aci = 0;
82     for (i = 0; i <= 40; i++)
83     {
84         ran = rand() % 200 + 1;
85
86         printf("%d ", ran);
87         if (i % 2 == 0)
88         {
89             printf("par\n");
90             par++;
91             acp = acp + i;
92         }
93         else
94         {
95             printf("Impar\n");
96             imp++;
```



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

6. ANEXOS

CAPTURA DE PANTALLAS DEL PROGRAMA EJECUTÁNDOSE, DONDE SE ABORDA CADA UNO DE LOS PUNTOS CUBIERTOS DE LA PRÁCTICA

PONER COMO ANEXO, PDF CON CODIGO Y CAPTURA DE PANTALLAS...



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

7. REFERENCIAS

Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C

Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..

España: McGraw-Hill.

ISBN: 9786071505712

Programación estructurada a fondo: implementación de algoritmos en C

:Pearson Educación. Sznajdleder, P. A. (2017)..

Buenos Aires, Argentina: Alfaomega

Como programar en C/C++

H.M. Deitel/ P.J. Deitel

Segunda edición

Editorial: Prentice Hall.

ISBN: 9688804711

Programación en C. Metodología, estructura de datos y objetos

Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..

España: McGraw-Hill.

ISBN: 8448130138