

Fichier de mise en exergue du bon respect des consignes

1 Première partie

1.1 Actions du joueur

- Personnage du jeu : le personnage choisit est le curseur (case blanche).
- Déplacements : Lorsque les touches directionnelles ou hjkl sont pressées, le curseur se déplace de manière adéquate sur le terrain.
- Ramasser des objets : Cela s'effectue en volant les objets d'une sélection de virus. Le mécanisme précis est détaillé dans l'aide.
- Actions réalisables par le joueur :
 1. Modification manuelle des statistiques d'un organisme (permet de (dé)faire un super virus ou un super ennemi).
 2. Donner un item à un organisme précis. Ce dernier pourra l'utiliser de manière automatique lorsqu'il le décidera.
 3. Forcer l'utilisation d'un item par un organisme.
 4. Décider de la stratégie adoptée par une sous-partie des virus (quelle est la case vers laquelle se dirigée).

1.2 Les objets et les monstres

—

1.3 Discrétisation

1.4 Graphique

2 Seconde partie