

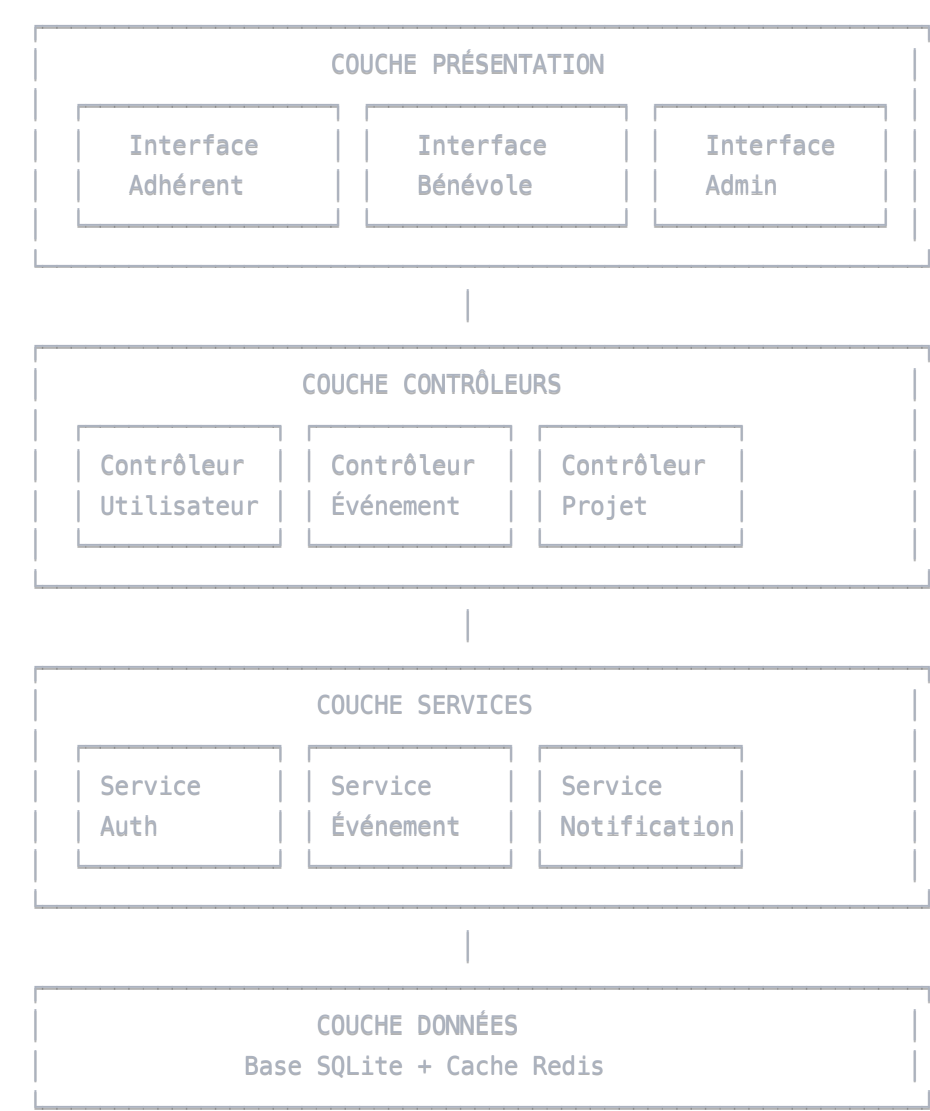
# Architecture et Flux d'Utilisation - Application Cultures Sauvages

## 1. Vision Architecturale Générale

### Philosophie de conception

L'application Cultures Sauvages suit une architecture modulaire inspirée du fonctionnement naturel d'un éco-système associatif. Comme dans un éco-tiers-lieu où chaque espace a sa fonction mais où tout est interconnecté, notre application organise ses fonctionnalités en modules autonomes mais communicants.

### Modèle architectural : MVC Modulaire avec Couche de Services



Cette architecture en couches permet une séparation claire des responsabilités, exactement comme dans votre association où les rôles sont définis mais collaborent harmonieusement.

## 2. Modules Fonctionnels Principaux

### Module Authentification et Permissions

**Rôle :** Gardien de l'entrée, comme l'accueil de votre éco-tiers-lieu

- Gestion des connexions et déconnexions
- Système de permissions basé sur les statuts utilisateur
- Récupération de mot de passe sécurisée
- Sessions utilisateur avec expiration automatique

## **Module Gestion des Utilisateurs**

**Rôle :** Registre vivant de la communauté

- Inscription de nouveaux membres avec validation des données
- Profils utilisateur personnalisables selon le statut
- Gestion des compétences et disponibilités
- Suivi de l'engagement associatif

## **Module Événements et Calendrier**

**Rôle :** Cœur battant de l'activité associative

- Création et planification d'événements par thématique
- Système d'inscription avec gestion des places
- Calendrier interactif avec vues multiples
- Notifications automatiques pour les participants

## **Module Projets et Besoins**

**Rôle :** Vision à long terme de l'association

- Planification de projets multi-étapes
- Liaison avec les événements ponctuels
- Suivi d'avancement avec métriques
- Gestion des ressources nécessaires

# **3. Flux d'Utilisation par Profil Utilisateur**

## **Parcours Nouvel Adhérent**

### **Découverte et Inscription**

**Objectif :** Transformer un visiteur en membre engagé

1. **Arrivée sur la page d'accueil :** Présentation claire de l'association avec témoignages et photos du lieu
2. **Formulaire d'inscription détaillé :** Capture des informations personnelles, motivations et compétences
3. **Validation et création de compte :** Email de confirmation avec informations pratiques
4. **Premier tour d'horizon :** Interface guidée présentant les fonctionnalités principales
5. **Choix des premières préférences :** Sélection des thématiques d'intérêt et types d'événements

## Première Participation

**Objectif :** Faciliter l'intégration concrète

1. **Découverte du calendrier :** Navigation intuitive avec filtres par thématique
2. **Inscription à un premier événement :** Processus simplifié avec informations claires
3. **Préparation de la participation :** Rappels automatiques et informations pratiques
4. **Retour d'expérience :** Questionnaire de satisfaction pour améliorer l'accueil

## Parcours Bénévole Actif

### Engagement Régulier

**Objectif :** Optimiser l'organisation de l'engagement bénévole

1. **Connexion rapide :** Interface personnalisée avec tableau de bord adapté
2. **Vue d'ensemble des opportunités :** Événements correspondant aux compétences et disponibilités
3. **Inscription multiple :** Possibilité de s'engager sur plusieurs événements d'un coup
4. **Gestion de planning personnel :** Synchronisation avec calendrier externe possible
5. **Communication avec l'équipe :** Messages intégrés pour coordination

### Contribution Active

**Objectif :** Faciliter l'apport de compétences spécifiques

1. **Proposition d'initiatives :** Formulaire pour suggérer de nouveaux projets
2. **Partage de ressources :** Mise à disposition de matériel ou contacts
3. **Mentorat de nouveaux :** Système de parrainage des nouveaux adhérents
4. **Feedback constructif :** Contributions aux améliorations de l'association

## Parcours Membre Actif et Admin

### Organisation d'Événements

**Objectif :** Simplifier la création et gestion d'activités

1. **Planification stratégique :** Vue d'ensemble des événements programmés avec analyse des besoins
2. **Création d'événement :** Assistant de création avec templates pré-configurés par thématique
3. **Gestion des inscriptions :** Tableau de bord temps réel avec profils des participants
4. **Coordination logistique :** Outils de communication avec les inscrits et gestion des ressources
5. **Bilan post-événement :** Collecte automatisée des retours et génération de rapports

### Pilotage Associatif

**Objectif :** Donner une vision claire de la santé de l'association

1. **Tableau de bord stratégique** : Métriques d'engagement, participation, diversité des activités
2. **Gestion des membres** : Outils de suivi de l'engagement et détection des membres inactifs
3. **Planification à long terme** : Interface de gestion des projets avec timeline et jalons
4. **Administration système** : Gestion des permissions, sauvegarde, paramétrage

## 4. Flux de Données Critiques

### Cycle de Vie d'un Événement

**Compréhension** : Suivons un événement depuis sa conception jusqu'à son bilan

Idee d'événement → Planification → Publication → Inscriptions →  
Préparation → Réalisation → Clôture → Bilan → Archive

#### Détail des étapes :

1. **Idee** : Un membre actif identifie un besoin ou une opportunité
2. **Planification** : Définition des objectifs, ressources, dates possibles
3. **Publication** : Mise en ligne avec description attractive et informations pratiques
4. **Inscriptions** : Gestion automatique des places avec liste d'attente si nécessaire
5. **Préparation** : Communication avec les inscrits, préparation logistique
6. **Réalisation** : Outils de suivi en temps réel, gestion des présences
7. **Clôture** : Marquage automatique des présents, gestion des paiements
8. **Bilan** : Collecte des retours, analyse des résultats, capitalisation

### Cycle d'Engagement d'un Utilisateur

**Compréhension** : Comment un membre évolue dans l'association

Découverte → Inscription → Première participation → Engagement régulier →  
Prise de responsabilités → Leadership → Transmission

Ce cycle nous aide à comprendre comment adapter l'interface à chaque étape de maturité de l'engagement.

## 5. Points d'Attention Architecturaux

### Scalabilité et Performance

Votre éco-tiers-lieu va grandir, et l'application doit pouvoir évoluer avec lui. L'architecture modulaire permet d'ajouter de nouvelles fonctionnalités sans perturber l'existant, comme construire une nouvelle serre sans affecter le potager.

### Sécurité et Confidentialité

Les données personnelles de vos membres sont précieuses. Le système de permissions graduées protège l'information sensible tout en favorisant la transparence nécessaire à la vie associative.

## **Expérience Utilisateur Adaptive**

Chaque profil d'utilisateur voit une interface adaptée à ses besoins et responsabilités. Un adhérent découvre, un bénévole s'engage, un organisateur pilote, un admin supervise.

## **Résilience et Sauvegarde**

Comme un écosystème naturel, l'application doit pouvoir résister aux perturbations. Mécanismes de sauvegarde automatique, gestion des pannes, récupération de données.

## **6. Intégrations et Extensions Futures**

### **APIs et Connecteurs**

L'architecture prévoit des points d'extension pour intégrer :

- Systèmes de paiement pour la billetterie et dons
- Outils de communication externe (newsletter, réseaux sociaux)
- Plateformes de visioconférence pour événements hybrides
- Systèmes comptables pour la gestion financière

### **Modules Complémentaires**

La structure modulaire facilite l'ajout futur de :

- Boutique en ligne pour vente de productions locales
- Système de covoiturage intégré
- Plateforme de partage de ressources (matériel, livres)
- Outil de gestion des jardins partagés

Cette architecture évolutive accompagnera le développement de Cultures Sauvages, s'adaptant aux besoins croissants de votre communauté tout en préservant la simplicité d'utilisation qui favorise l'engagement bénévole.