Guía de Ejercicios 1: Tipos de datos, expresiones y asignaciones

Objetivos:

- Ejercitar el manejo de valores y expresiones de los tipos int, float y str.
- Entender cómo funcionan las conversiones de tipo, tanto implícitas como explícitas.
- Advertir sobre los errores de representación de números reales en la computadora.
- Introducir los conceptos de variable, asignación y espacio de memoria de un programa.

Ejercicio 1. Evaluación de expresiones.

(a) Para cada una de las siguientes expresiones, determinar cuál es su tipo y evaluarla <u>a mano</u>, realizando las conversiones de tipos que sean necesarias:

(I)	11 + 2	(VIII)	'ho' + 'la'
(11)	11 / 2	(IX)	'ja' * 3
(III)	11 // 2	(x)	<pre>len('hola') + 6</pre>
(IV)	11 % 2	(XI)	123 + '123'
(v)	1 / 0	(XII)	123 + 123.0
(VI)	1 % 0	(XIII)	123 + int('123')
(VII)	11.0 + 2.0	(XIV)	str(123) + '123'

- (b) Revisar las respuestas del punto anterior, esta vez evaluando las expresiones en una consola ipython y averiguando su tipo con la operación type().
- (c) ¿Qué diferencia hay entre los valores y los tipos de las expresiones (I) y (VII)?
- (d) Comparar el resultado de evaluar las expresiones (II) y (III). ¿Cuál símbolo corresponde a la división entera, y cuál a la división de float? ¿Qué rol tiene el símbolo % respecto de la división entera?
- (e) ¿A qué se deben los errores de las expresiones (v), (vi) y (xi)?
- (f) ¿Qué ocurrió exactamente al evaluar las expresiones (XII), (XIII) y (XIV)?

Ejercicio 2. Representación de números reales en punto flotante.

(a) Evaluar las siguientes expresiones, primero a mano y después en una consola ipython:

```
(I) (10 / 3 - 3) * 3 - 1
(II) 0.00000001 + 1000000000 - 1000000000
```

- (b) ¿Los resultados son los esperados? ¿A qué se debe esto?
- (c) En (II), reemplazar el primer valor literal (0.0000001) por valores cada vez más grandes (ej.: (0.0000001, 0.000001, ..., hasta 0.1), reevaluar y estudiar los resultados.

Ejercicio 3. A partir del string '123.45', escribir expresiones que arrojen como resultado los siguientes valores:

- (a) El float 123.45.
- (b) El entero 123.
- (c) El float 0.45.

Ejercicio 4. Cadenas de caracteres: tipo str.

(a) Escribir el siguiente programa en un archivo holamundo.py:

```
print("hola mundo")
```

Ejecutar el programa y observar su salida, ya sea con el botón \triangleright en Spyder, o bien con el comando "python holamundo.py" en la consola del sistema operativo (*Terminal, Command Prompt*, etc.).

(b) Reemplazar el código por el siguiente y observar qué sucede al ejecutarlo.

```
print("hola mundo")
```

(c) Reemplazar el código por el siguiente y observar la salida de su ejecución.

```
print("hola\nmundo\nchau\tmundo")
```

(d) Reemplazar el texto del programa por el siguiente y observar la salida de su ejecución.

```
# Esto es un comentario.

print("""En Python se pueden
escribir strings en varias líneas
""")
```

¿Qué se puede concluir de los símbolos """ y # en Python?

Ejercicio 5. En el ejercicio anterior apareció el carácter \. Se conoce a la barra invertida como *carácter de escape*, y su función dentro de una cadena de caracteres es darle un significado especial al carácter que figura inmediatamente a continuación. Por ejemplo, \n se usa como carácter de nueva línea. Escribir las siguientes instrucciones en la consola interactiva ipython:

```
print("\"\n")
print("""Cuidado con las "comillas".""")
print('Tengamos "mucho cuidado" por favor.')
```

Ejercicio 6. ¿Qué valor se imprime en la última instrucción del siguiente programa?

```
a:int = 1
b:int = a
a = 2
print(b)
```

¿Por qué no se imprime 2, si en la segunda instrucción indicamos que b valiera lo mismo que a?

Ejercicio 7. Completar el siguiente código en los lugares indicados con ..., de modo que se imprima este texto: 9876 segundos son 2 horas, 44 minutos, 36 segundos.

```
n:int = 9876
horas:int = ...
minutos:int = ...
segundos:int = ...
mensaje:str = ...(n) + " segundos son " + \
...(horas) + " horas, " + \
...(minutos) + " minutos, " + \
...(segundos) + " segundos."
print(mensaje)
```

Observación: si una línea termina con \, la instrucción continúa en la siguiente línea. Este programa debe funcionar para cualquier valor inicial de n, no solo para 9876. :-) De ser necesario, pueden agregarse líneas adicionales de código.

Ejercicio 8. Completar el siguiente código, de manera que convierta una temperatura expresada en grados Fahrenheit a grados Celsius.

```
fahr:float = 80.0
cel:float = ...
print(...)
```

Cuando fahr se inicializa en 80.0, la salida por pantalla debe ser (aproximadamente):

```
80.0 grados Fahrenheit equivalen a 26.6666667 grados Celsius.
```

Este programa debe funcionar para cualquier valor inicial de fahr, no solo para 80.:-)