

## IT11: Mạng và truyền thông

Made by: NGUYỄN VĂN TUẤN Phone: 0963.213.087 (zalo: Tuấn EHO)

Email: nguyenvantuan.hotrolambai.ehou@gmail.com

---

**Câu 1:**

**Các quy tắc đồng thuận về giao tiếp phải được tiến hành trong giai đoạn nào?**

**Trả lời:**

**Sai:** Sau khi bên nhận, nhận được dữ liệu

**Sai:** Sau khi bên nhận, nhận được tín hiệu thăm dò

**Đúng:** Trước khi tiến hành giao tiếp

**Sai:** Trước khi tiến hành gửi dữ liệu

---

**Câu 2:**

**Các hệ thống mạng điện thoại, mạng ATM, ISDN thuộc loại mạng nào?**

**Trả lời:**

**Sai:** Mạng chuyển mạch thông báo

**Sai:** Mạng chuyển mạch gói

**Đúng:** Mạng chuyển mạch kênh

**Sai:** Mạng Client-Server

---

**Câu 3:**

**Các bảng mã ASCII, EBCDIC là phương pháp biểu diễn phiên dịch nào ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Phiên dịch thứ tự byte

**Sai:** Phiên dịch cú pháp tệp tin

**Đúng:** Phiên dịch mã ký tự

**Sai:** Phiên dịch thứ tự bit

---

**Câu 4:**

**Các loại dịch vụ cho tầng trình diễn được chia làm mấy loại**

**Trả lời:**

**Sai:** 5

**Đúng:** 2

**Sai:** 3

**Sai:** 4

---

**Câu 5:**

**Các đơn vị nào ban hành giao thức chuẩn tầng trình diễn**

**Trả lời:**

**Sai:** CCITT, ANSI

**Sai:** ISO, ANSI

**Sai:** IEEE, ISO

**Đúng:** ISO/CCIT

---

**Câu 6:**

**Các điểm đồng bộ chính đóng vai trò gì ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Phân tách dữ liệu thành chuỗi các hội thoại

**Sai:** Khôi phục lại hội thoại.

**Sai:** Yêu cầu người dùng phải xác nhận trước khi có quyền thao tác lên đoạn hội thoại đó

**Đúng:** Tất cả các phương án

---

**Câu 7:**

**Các protocol TCP và UDP hoạt động ở tầng nào**

**Trả lời:**

**Sai:** Application

**Đúng:** Transport

**Sai:** Presentation

**Sai:** Network

---

**Câu 8:**

**Các số hiệu cổng được chia làm các loại nào ?**

**Trả lời:**

**Đúng:** Cổng phổ dụng

Cổng đăng ký

Cổng động

**Sai:** Cổng phổ dụng  
Cổng chuyên biệt  
Cổng mở

**Sai:** Cổng phổ dụng  
Cổng đăng ký  
Cổng vào ra

**Sai:** Cổng phổ dụng  
Cổng đăng ký  
Cổng đặc biệt

---

**Câu 9:**

**Các giao thức ở tầng 2 có được chia thành mấy nhóm**

**Trả lời:**

**Sai:** 2

**Sai:** 5

**Sai:** 4

**Đúng:** 3

---

**Câu 10:**

**Các thành phần trong cấu trúc của socket gồm có :**

**Trả lời:**

**Đúng:** Địa chỉ IP  
Số hiệu cổng  
Loại socket

**Sai:** Địa chỉ IP  
Loại socket

**Sai:** Địa chỉ IP  
Loại socket  
Loại giao thức

**Sai:** Loại giao thức  
Loại socket  
Số hiệu cổng

---

**Câu 11:**

**Cáp quang có tốc độ truyền tin tối đa trên lý thuyết là bao nhiêu ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Khoảng 1Gbs

**Sai:** Khoảng 300Mbs

**Đúng:** Khoảng 195Gbs

**Sai:** Khoảng 100 Gbs

---

**Câu 12:**

**Cấu trúc chung của giao thức tầng phiên gồm 4 phần là :**

**Trả lời:**

**Đúng:** SI  
L  
PARAMETER  
USER DATA

**Sai:** IN  
L  
PARAMETER  
USER DATA

**Sai:** SI  
I  
PARAMETER  
USER DATA

**Sai:** SI  
L  
I  
USERDATA

---

**Câu 13:**

**Cấu trúc của một địa chỉ IPv4 gồm mấy phần**

**Trả lời:**

**Sai:** 2

**Đúng:** 3

**Sai:** 5

**Sai:** 4

---

**Câu 14:**

**Cấu trúc khuôn dạng của địa chỉ IP lớp A là :**

**Trả lời:**

**Sai:** Class Bit 1 bit  
NetID: 7 bits  
HostID: 32 bits

**Đúng:** Class Bit 1 bit  
NetID: 7 bits  
HostID: 24 bits

**Sai:** Class Bit 1 bit  
NetID: 8 bits

HostID: 32 bits

**Sai:** Class Bit 1 bit

NetID: 8 bits

HostID: 24 bits

---

**Câu 15:**

Cho địa chỉ IP và Subnetmask sau , địa chỉ mạng Network Address là bao nhiêu ?

**192.168.1.150 / 255.255.255.128**

**Trả lời:**

**Sai:** 192.168.1.255

**Sai:** 192.168.1.64

**Sai:** 192.168.1.0

**Đúng:** 192.168.1.128

---

**Câu 16:**

Chức năng chính của dịch vụ QoS là gì?

**Trả lời:**

**Sai:** Khả năng phân loại và phân luồng các gói tin

**Sai:** Khả năng phân loại và tìm đường cho các gói tin

**Đúng:** Khả năng phân loại và gán độ ưu tiên cho các gói tin

**Sai:** Khả năng phân loại và loại bỏ các gói tin

**Sai:** Khả năng phân loại và tìm đường cho các gói tin

---

**Câu 17:**

Chức năng chính của tầng trình diễn là gì ?

**Trả lời:**

**Sai:** Nén dữ liệu

**Sai:** Ghi mật mã, mã hóa dữ liệu

**Sai:** Biểu diễn dữ liệu

**Đúng:** Tất cả các chức năng trên

---

**Câu 18:**

Chức năng nào sau đây không thuộc tầng giao vận

**Trả lời:**

**Đúng:** Tìm đường đi cho các gói tin

**Sai:** Đảm bảo dữ liệu được truyền không có lỗi

**Sai:** Tăng cường chất lượng dịch vụ

**Sai:** Xác định vùng dữ liệu truyền lại nếu có lỗi xảy ra

---

**Câu 19:**

**Chức năng của các điểm đồng bộ hóa phụ là gì ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Dùng để xác nhận hội thoại thành công của bên nhận

**Đúng:** Đánh dấu vị trí trong 1 hội thoại, ngăn chặn việc truyền lại cả khối hội thoại với kích thước lớn

**Sai:** Dùng để đánh dấu số thứ tự của hội thoại trong chuỗi dữ liệu

**Sai:** Khôi phục lại hội thoại.

---

**Câu 20:**

**Chức năng cơ bản của tầng ứng dụng là gì ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Cung cấp giao diện giữa người dùng và ứng dụng

**Sai:** Cung cấp các dịch vụ mã hóa và giải mã cho các gói tin

**Đúng:** Cung cấp các ứng dụng truy xuất tới dịch vụ mạng

**Sai:** Cung cấp cách thức đóng gói các gói tin để chuyển xuống tầng dưới

---

**Câu 21:**

**Chức năng của Router cho phép điều gì ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Kéo dài 1 nhánh LAN thông qua việc khuếch đại tín hiệu truyền đến nó

**Sai:** Định tuyến cho các packet, chia nhỏ các Collision Domain nhưng không chia nhỏ các Broadcast Domain

**Đúng:** Liên kết nhiều mạng LAN lại với nhau, đồng thời ngăn không cho các packet thuộc loại Broadcast đi qua nó và giúp việc định tuyến cho các packet

**Sai:** Kết nối nhiều máy tính lại với nhau

---

**Câu 22:**

**Chức năng của tầng mạng là gì?**

**Trả lời:**

**Sai:** Đóng gói dữ liệu

**Sai:** Thực hiện chuyển mạch

**Đúng:** Thực hiện chọn đường

**Sai:** Kiểm soát lỗi và luồng dữ liệu

**Sai:** Đóng gói dữ liệu

---

**Câu 23:**

**Có bao nhiêu cách phân loại mạng?**

**Trả lời:**

**Sai:** 2

**Sai:** 4

**Đúng:** 3

**Sai:** 5

---

**Câu 24:**

**Cơ chế truyền tin của mạng quảng bá là như thế nào?**

**Trả lời:**

**Sai:** Các gói tin được gửi lên đường truyền chung. Nút mạng nào có nhu cầu lấy dữ liệu sẽ xuống đường truyền để lấy dữ liệu

**Sai:** Các gói tin sẽ được gửi về thiết bị tập trung. Các nút mạng sẽ quét thông tin tại thiết bị tập trung, nếu đúng địa chỉ nhận sẽ lấy gói tin về, ngược lại sẽ bỏ qua

**Sai:** Các nút mạng sẽ nhận các gói tin theo trình tự. Nếu đúng địa chỉ nó sẽ nhận gói tin đó, ngược lại sẽ gửi tiếp cho nút kế cận

**Đúng:** Các gói tin được gửi cùng 1 lúc đến tất cả các nút trong mạng. Nếu đúng là nút cần nhận dữ liệu, gói tin sẽ được lấy về xử lý.

---

**Câu 25:**

**Đâu không phải là tổ chức ban hành các tiêu chuẩn mạng?**

**Trả lời:**

**Đúng:** IANA

**Sai:** CCITT

**Sai:** IEEE

**Sai:** ISO

---

**Câu 26:**

**Đâu không phải là ưu điểm của việc thiết kế giao thức mạng dưới dạng phân tầng?**

**Trả lời:**

**Đúng:** Có thể quy đổi tương đương số lượng tầng trong các kiến trúc mạng khác nhau

**Sai:** Thuận tiện trong việc thiết kế, phát triển các giao thức mạng

**Sai:** Hỗ trợ cho việc nghiên cứu, phát triển các giao thức

**Sai:** Cung cấp một “ngôn ngữ” chung cho tất cả các giao thức trong cùng tầng

**Sai:** Thuận tiện trong việc thiết kế, phát triển các giao thức mạng

**Sai:** Hỗ trợ cho việc nghiên cứu, phát triển các giao thức

**Sai:** Cung cấp một “ngôn ngữ” chung cho tất cả các giao thức trong cùng tầng

---

**Câu 27:**

**Đâu không phải là tác nhân trong ảnh hưởng đến quá trình truyền tin**

**Trả lời:**

**Sai:** Độ quan trọng của bản tin

**Đúng:** Khoảng thời gian cho phép hình thành 1 Chu kỳ truyền tin

**Sai:** Kích thước bản tin

**Sai:** Độ phức tạp của bản tin

---

**Câu 28:**

**Đâu không phải là chức năng của CNS?**

**Trả lời:**

**Sai:** Cung cấp cơ chế bảo mật dữ liệu

**Đúng:** Cung cấp dịch vụ đảm bảo quá trình truyền tin

**Sai:** Đảm bảo rằng gói tin sẽ không bị mất

**Sai:** Cơ chế quản lý tắc nghẽn lưu lượng

**Sai:** Cung cấp cơ chế bảo mật dữ liệu

**Sai:** Cơ chế quản lý tắc nghẽn lưu lượng

---

**Câu 29:**

**Đâu không phải là ưu điểm của các mạng chuyển mạch thông báo?**

**Trả lời:**

**Sai:** Tăng hiệu quả sử dụng kênh truyền



**Sai:** Cung cấp một sự quản lý hiệu quả hơn đối với sự lưu thông của mạng

**Đúng:** Nếu một liên kết bị sự cố trong quá trình truyền thông thì các gói tin còn lại có thể được gửi đi theo các con đường khác

**Sai:** Giảm sự tắc nghẽn trên mạng

---

**Câu 30:**

**Đâu không phải kỳ hiệu của các thành phần trong giao dịch thư điện tử ?**

**Trả lời:**

**Sai:** SMTP

**Đúng:** MTU

**Sai:** MTA

**Sai:** MUA

---

**Câu 31:**

**Đâu không phải nhân tố tác động đến quá trình truyền tin?**

**Trả lời:**

**Đúng:** Cấu hình của máy tính

**Sai:** Số lượng mẫu tin được truyền đồng thời, liên tiếp

**Sai:** Chất lượng đường truyền

**Sai:** Số lần thay đổi khuôn dạng bản tin

---

**Câu 32:**

**Đâu không phải là tên viết tắt của tên các mạng máy tính?**

**Trả lời:**

**Đúng:** NAN

**Sai:** GLOBAL

**Sai:** LAN

**Sai:** WAN

---

**Câu 33:**

**Đâu không phải là đặc điểm của nhóm dịch vụ không hướng kết nối của tầng giao vận**

**Trả lời:**

**Sai:** Độ tin cậy thấp

**Sai:** Không sắp xếp dữ liệu theo thứ tự gửi

**Đúng:** Có yêu cầu xác nhận dữ liệu đến

**Sai:** Tốc độ truyền tin nhanh

---

**Câu 34:**

**Đâu không phải là đặc điểm của nhóm dịch vụ hướng kết nối của tầng giao vận**

**Trả lời:**

**Sai:** Sắp xếp dữ liệu theo thứ tự gửi

**Đúng:** Tốc độ truyền tin nhanh

**Sai:** Độ tin cậy cao

**Sai:** Có xác nhận dữ liệu đến

---

**Câu 35:**

**Để thực hiện thành công 1 giao tiếp các nút mạng đầu cuối cần tuân thủ các quy tắc nào sau đây?**

**Trả lời:**

**Sai:** Định danh được người gửi - nhận

**Sai:** Khuôn dạng của thông điệp và yêu cầu thông tin

**Đúng:** Tất cả các phương án

**Sai:** Sử dụng chung ngôn ngữ. Tốc độ và thời gian truyền tải thông tin

**Sai:** Khuôn dạng của thông điệp và yêu cầu thông tin

---

**Câu 36:**

**Để thực hiện quá trình kết nối TCP, thực thể ở 2 đầu phải trải qua quá trình bắt tay kết nối, quá trình này gồm có mấy bước ?**

**Trả lời:**

**Sai:** 5

**Sai:** 4

**Sai:** 2

**Đúng:** 3

---

**Câu 37:**

**Để ngăn cách các cấp của tên miền người ta sử dụng ký hiệu nào ?**

**Trả lời:**

**Sai:** "www."

**Sai:** "//"

**Sai:** "\"

**Đúng:** "."

---

**Câu 38:**

**Để đánh giá chất lượng của mạng người ta sử dụng thông tin nào?**

**Trả lời:**

**Sai:** BoS

**Đúng:** QoS

**Sai:** DoS

**Sai:** EoS

**Đúng:** QoS

**Sai:** DoS

**Sai:** EoS

---

**Câu 39:**

**Để giảm tắc nghẽn đường truyền và tăng tốc độ truyền tin trong trường hợp xác định một khối tin bị thất lạc. TCP sẽ sử dụng các thông tin gì phản hồi tới bên gửi để xác định vùng dữ liệu sẽ phải gửi lại và kích thước của cửa sổ?**

**Trả lời:**

**Sai:** ACK  
SEQ

**Sai:** ACK  
FIN

**Sai:** SEQ  
Windows

**Đúng:** ACK  
Windows

---

**Câu 40:**

**Để phát hiện lỗi trong gói tin, người ta sử dụng kỹ thuật?**

**Trả lời:**

**Sai:** Bộ định thời (timer)

**Sai:** Số thứ tự (sequence number)

**Sai:** Số thứ tự ghi nhận (acknowledgement number)

**Đúng:** Checksum

---

**Câu 41:**

**Địa chỉ IPv4 có số lượng địa chỉ lý thuyết tối đa là :**

**Trả lời:**

**Sai:** 216

**Đúng:** 232

**Sai:** 264

**Sai:** 28

---

**Câu 42:**

**Địa chỉ IP sau đây là thuộc lớp nào ? 172.16.1.1/255.255.255**

**Trả lời:**

**Đúng:** B

**Sai:** C

**Sai:** A

**Sai:** D

---

**Câu 43:**

**Địa chỉ nào được Switch sử dụng khi quyết định gửi data sang cổng (port) nào?**

**Trả lời:**

**Sai:** Source MAC address

**Đúng:** Destination MAC address

**Sai:** Network address

**Sai:** Subnetwork address

---

**Câu 44:**

**Đơn vị dữ liệu tại tầng thứ 4 được gọi là gì ?**

**Trả lời:**

**Đúng:** Segment

**Sai:** Packet

**Sai:** Frame

**Sai:** Bit

---

**Câu 45:**

**Dung lượng dữ liệu tối đa của một gói tin IP cho phép là bao nhiêu bytes?**

**Trả lời:**

**Sai:** 32768

**Đúng:** 65535

**Sai:** 4096

**Sai:** 10240

---

**Câu 46:**

**Frame là tên gọi của đơn vị truyền thông tầng nào ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Transport

**Sai:** Network

**Đúng:** Data Link

**Sai:** Application

---

**Câu 47:**

**Giao thức nào dưới đây đảm bảo dữ liệu gửi đi có tới máy nhận hoàn chỉnh hay không?**

**Trả lời:**

**Sai:** IP

**Sai:** ARP

**Đúng:** TCP

**Sai:** UDP

---

**Câu 48:**

**Giao thức UDP được sử dụng cho những ứng dụng loại nào?**

**Trả lời:**

**Sai:** Đòi hỏi độ tin cậy cao

**Đúng:** Không đòi hỏi độ tin cậy cao

**Sai:** Có yêu cầu liên kết

**Sai:** Yêu cầu độ trễ nhỏ

---

**Câu 49:**

**Giao thức POP3 được sử dụng để**

**Trả lời:**

**Sai:** Gửi thư điện tử từ Server đến Client

**Đúng:** Gửi thư từ Mail Server đến Mail Agent Client

**Sai:** Gửi thư điện tử từ Server đến Server

**Sai:** Gửi thư điện tử từ Client đến Server

---

**Câu 50:**

**Giao thức nào dưới đây không đảm bảo dữ liệu gửi đi có tới máy nhận hoàn chỉnh hay không?**

**Trả lời:**

**Sai:** ASP

**Sai:** ARP

**Đúng:** UDP

**Sai:** TCP

---

**Câu 51:**

**Giao thức nào trong số các giao thức sau thực tăng mạng?**

**Trả lời:**

**Đúng:** IP

**Sai:** HTTP

**Sai:** TCP

**Sai:** FTP

---

**Câu 52:**

**Giao thức nào sau đây hoạt động ở tầng 3 ?**

**Trả lời:**

**Sai:** ICMP

**Sai:** ARP

**Sai:** IP

**Đúng:** Tất cả các giao thức.

---

**Câu 53:**

**Giao thức UDP được sử dụng cho những ứng dụng loại nào?**

**Trả lời:**

**Sai:** Đòi hỏi độ tin cậy cao

: Không đòi hỏi độ tin cậy cao

**Sai:** Có yêu cầu liên kết

**Sai:** Yêu cầu độ trễ nhỏ

---

**Câu 54:**

**Giao thức nào trong số các giao thức sau thuộc tầng mạng?**

**Trả lời:**

**Đúng:** IP

**Sai:** FTP

**Sai:** TCP

**Sai:** HTTP

---

**Câu 55:**

Giả sử thực thể TCP A cần gửi 1500 byte cho thực thể giao vận B. Gói thứ nhất chứa 1000 byte dữ liệu, trường Sequence Number của gói này là 100. Trường Sequence Number của gói thứ hai sẽ là?

**Trả lời:**

**Sai:** 500

**Sai:** 1101

**Đúng:** 1100

**Sai:** 501

---

**Câu 56:**

Giả sử có thông điệp như sau : HTTP/1.1 200 OK Date: Thu, 06 Aug 1998 12:00:15 GMT Server: Apache/1.3.0 (Unix) Last-Modified: Mon, 22 Jun 1998 09:23:24 GMT Content-Length: 6821 Content-Type: text/html Đây là thông điệp từ ứng dụng gửi từ đâu?

**Trả lời:**

**Sai:** Tín hiệu bắt tay của HTTP

**Sai:** Từ máy Client đến Server

**Đúng:** Từ Server gửi đến Client

**Sai:** Tất cả đều sai

---

**Câu 57:**

**Giải thuật định tuyến mà trong đó mỗi nút thiết lập một mảng một chiều chứa khoảng cách (chi phí) từ nó đến tất cả các nút còn lại và sau đó phát thông tin này đến tất cả các nút láng giềng của nó là giải thuật nào?**

**Trả lời:**

**Sai:** Hierarchical Routing

**Sai:** Link State

**Sai:** Tất cả đều sai

**Đúng:** Distance Vector

---

**Câu 58:**

**Giải thuật định tuyến Link-State là giải thuật mà trong đó :**

**Trả lời:**

**Sai:** Tất cả đều đúng

**Đúng:** Mọi nút đều biết đường đi đến các nút láng giềng kề bên chúng và nếu chúng ta đảm bảo rằng tổng các kiến thức này được phân phối cho mọi nút thì mọi nút sẽ có đủ hiểu biết về mạng để dựng lên một bản đồ hoàn chỉnh của mạng

**Sai:** Mỗi nút thiết lập một mảng một chiều chứa khoảng cách (chi phí) từ nó đến tất cả các nút còn lại và sau đó phát thông tin này đến tất cả các nút láng giềng của nó là giải thuật nào?

**Sai:** Các nút sẽ được nhóm thành các vùng, nhóm các vùng lại thành liên vùng, nhóm các liên vùng thành khu vực...

---

**Câu 59:**

**Giả sử trường Length của một gói dữ liệu UDP có giá trị 150. Dữ liệu thực sự sẽ có?**

**Trả lời:**

**Sai:** 142

**Đúng:** 158

**Sai:** 67 bytes

**Sai:** 150

---

**Câu 60:**

**Hãy sắp xếp thứ tự thực hiện hoạt động của Web Server qua 4 giai đoạn sau :**

**Trả lời:**

**Đúng:** 1. Trình duyệt kiểm tra URL.



2. Truy vấn đến DNS yêu cầu địa chỉ IP của URL.
3. NS phản hồi IP của URL truy vấn
4. Tạo kết nối tới Web Server

**Sai:** 1. Truy vấn đến DNS yêu cầu địa chỉ IP của URL  
2. Trình duyệt kiểm tra URL.  
3. NS phản hồi IP của URL truy vấn  
4. Tạo kết nối tới Web Server

**Sai:** 1. Trình duyệt kiểm tra URL.  
2. NS phản hồi IP của URL truy vấn  
3. Truy vấn đến DNS yêu cầu địa chỉ IP của URL.  
4. Tạo kết nối tới Web Server

**Sai:** 1. Trình duyệt kiểm tra URL.  
2. Truy vấn đến DNS yêu cầu địa chỉ IP của URL.  
3. Tạo kết nối tới Web Server  
4. NS phản hồi IP của URL truy vấn

---

**Câu 61:**

**Hãy chỉ ra phát biểu sai trong mục tiêu của vấn đề chuẩn hóa mạng?**

**Trả lời:**

**Sai:** Thúc đẩy sự phát triển của các liên mạng khác nhau

**Đúng:** Thống nhất để duy nhất 1 đơn vị ban hành tiêu chuẩn thiết kế hệ thống mạng

**Sai:** Xóa bỏ các vấn đề không tương thích hệ thống

**Sai:** Nhằm đưa ra tiêu chuẩn thống nhất công nghệ giữa các đơn vị, tổ chức

---

**Câu 62:**

**Hãy chỉ ra phát biểu sai trong các phát biểu sau ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Số hiệu cổng chỉ được sử dụng duy nhất cho giao thức TCP

**Sai:** Số hiệu cổng chỉ được sử dụng duy nhất cho giao thức UDP

**Sai:** Tất cả số hiệu cổng đều được sử dụng chung cả hai giao thức UDP và TCP

**Đúng:** Một số số hiệu cổng có thể được dùng cho cả hai giao thức TCP và UDP

---

**Câu 63:**

**Hệ thống tên miền DNS được tổ chức theo mô hình nào ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Mô hình tập trung

**Sai:** Mô hình phân tán

**Đúng:** Mô hình phân cấp

**Sai:** Mô hình ngang hàng

---

**Câu 64:**

**Kết nối Bluetooth giữa các thiết bị truyền tin được phân loại theo mạng nào?**

**Trả lời:**

**Sai:** Mạng ATM

**Đúng:** Mạng điểm-điểm

**Sai:** Mạng Client – Server

**Sai:** Mạng Broadcast

---

**Câu 65:**

**Kết nối liên mạng các mạng LAN, WAN, MAN độc lập với nhau bằng các thiết bị có chức năng nào?**

**Trả lời:**

**Sai:** Điều khiển liên kết

**Sai:** Kiểm soát lỗi, kiểm soát luồng.

**Sai:** Điều khiển lưu lượng và đồng bộ hoá

**Đúng:** Định tuyến (Routing).

---

**Câu 66:**

**Khi thực thể TCP gửi một gói SYNACK segment với trường Acknowledgement Number = 100, điều này có nghĩa là?**

**Trả lời:**

**Sai:** Gói dữ liệu nó gửi đi bắt đầu bằng byte thứ 100 trong dòng dữ liệu

**Sai:** Nó sẽ gửi từ byte thứ 100

**Sai:** Byte dữ liệu đầu tiên trong dòng dữ liệu sẽ gửi đi có số thứ tự là 100

**Đúng:** Nó hy vọng nhận được dữ liệu bắt đầu bằng byte có số thứ tự 100

---

**Câu 67:**

**Khi dữ liệu đi qua mạng chúng được gửi đi theo từng bit là cách phiên dịch dữ liệu theo dạng nào ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Phiên dịch thứ tự Byte

**Sai:** Phiên dịch mã ký tự

**Sai:** Phiên dịch cú pháp tệp tin

**Đúng:** Phiên dịch thứ tự bit

---

**Câu 68:**

**Khi bên cung cấp dịch vụ trình diễn không xác định đối tượng phía bên kia đầu giao tiếp có sẵn sàng hay không, bên cung cấp sẽ lựa chọn nhóm giao thức nào ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Nhóm giao thức Defined context set

**Đúng:** Nhóm giao thức Default context

---

**Câu 69:**

**Khi sử dụng QoS tại sao chất lượng của dịch vụ được tăng lên?**

**Trả lời:**

**Sai:** Do QoS sẽ yêu cầu truyền tín hiệu với cường độ gấp đôi khi không sử dụng QoS

**Sai:** Do QoS sẽ khử được các nhiễu trong các gói tin

**Đúng:** Do QoS sẽ phân luồng được các gói tin nên các gói tin có độ ưu tiên cao sẽ được phục vụ trước

**Sai:** Do QoS sẽ chiếm hoàn toàn quyền sử dụng đường truyền.

---

**Câu 70:**

**Khi ta gõ vào trình duyệt địa chỉ : thì địa chỉ IP của đích kết nối tới sẽ được nhận được từ đâu ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Trình duyệt sẽ ánh xạ sang địa chỉ IP tương ứng

**Sai:** Hệ điều hành sẽ cung cấp địa chỉ IP

**Đúng:** Từ máy chủ DNS.

**Sai:** Từ máy chủ Proxy

---

**Câu 71:**

**Khi một gói tin IP đến Router, nó kiểm tra thấy giá trị TTL của gói tin đó =0. Router sẽ xử lý như thế nào ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Nhận thấy gói tin đó có mức ưu tiên cao nhất, nó sẽ chuyển gói tin lên đầu hàng đợi để phục vụ

**Sai:** Nhận thấy gói tin đó đã hết hạn, nó sẽ khôi phục lại giá trị của TTL=255 để tiếp tục di chuyển đến Router tiếp theo

**Sai:** Nhận thấy gói tin đó thuộc mạng LAN nó quản lý và chuyển vào mạng LAN

**Đúng:** Nhận thấy gói tin đó hết hạn, nó sẽ hủy gói tin đó

---

**Câu 72:**

**Khi một gói tin đến trạm đích, nó sẽ được kiểm tra để phát hiện lỗi và sửa lỗi (nếu có). Chức năng này được thực hiện ở tầng thứ mấy trong mô hình OSI**

**Trả lời:**

**Sai:** 3

**Sai:** 7

**Sai:** 4

**Đúng:** 2

---

**Câu 73:**

**Kỹ thuật điều phối các gói tin trong QoS là kỹ thuật nào?**

**Trả lời:**

**Đúng:** Sử dụng hàng đợi Queue để phân loại gói tin

**Sai:** Sử dụng cấu trúc cây Tree để phân loại gói tin

**Sai:** Sử dụng ngăn xếp Stack để phân loại gói tin

**Sai:** Sử dụng cơ chế cửa sổ chặn Window để phân loại gói tin

---

**Câu 74:**

**Loại địa chỉ Logic được sử dụng trong giao thức TCP là gì ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Địa chỉ IP

**Đúng:** Số hiệu cổng

**Sai:** Địa chỉ MAC

**Sai:** Số hiệu Socket

---

**Câu 75:**

**Mạng chuyển mạch thông báo là gì?**

**Trả lời:**

**Đúng:** Mỗi gói tin gửi sẽ được gửi tới địa chỉ công cộng cho toàn mạng, nút mạng nào cần dữ liệu sẽ lấy vào và xử lý

**Sai:** Mỗi gói tin được đưa vào một đường truyền chung. Nút mạng nào có nhu cầu lấy dữ liệu sẽ lần lượt truy cập đường truyền để nhận dữ liệu về xử lý

**Sai:** Mỗi gói tin sẽ được truyền từ trạm này đến trạm kế tiếp cho đến khi tới địa chỉ đích

**Sai:** Mỗi gói tin sẽ được chia thành các gói nhỏ hơn để phù hợp với đường truyền rồi gửi đi

---

**Câu 76:**

**Môi trường truyền tin thông thường trong mạng máy tính là?**

**Trả lời:**

**Sai:** Sóng ngắn

**Đúng:** Tất cả các phương tiện.

**Sai:** Cáp quang

**Sai:** Các loại cáp điện (cáp đồng trục, cáp xoắn đôi)

---

**Câu 77:**

**Một gói tin trong giao thức IP tầng 3 được gọi là gì ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Frame

**Đúng:** Packet

**Sai:** Segment

**Sai:** Data

---

**Câu 78:**

**Nhóm giao thức truyền thông trên mức dữ liệu mà cho phép một ký tự dữ liệu được truyền đi bất cứ lúc nào mà không cần qua các bộ đệm đồng bộ trước đó là nhóm giao thức nào?**

**Trả lời:**

**Sai:** Giao thức đồng bộ hướng ký tự

**Sai:** Đồng bộ hướng bit

**Đúng:** Giao thức dị bộ

**Sai:** Giao thức đồng bộ

---

**Câu 79:**

**Những phương pháp nào để điều khiển chống tắc nghẽn ?**

**Trả lời:**

**Đúng:** Tất cả các phương án

**Sai:** Sử dụng vòng đóng

**Sai:** Gửi thông báo tắc nghẽn

**Sai:** Sử dụng vòng mở

---

**Câu 80:**

**Phần nào trong địa chỉ IP được Router sử dụng khi tìm đường đi?**

**Trả lời:**

**Sai:** Network address

**Sai:** FDDI

**Sai:** Router address

**Đúng:** Host address

---

**Câu 81:**

**Phần nào trong địa chỉ IP được Router sử dụng khi tìm đường đi?**

**Trả lời:**

**Đúng:** Host address

**Sai:** Network address

**Sai:** Router address

**Sai:** FDDI

---

**Câu 82:**

**Phương pháp truyền tin nào cho phép tiến hành các đợt truyền dữ liệu đồng thời bằng cách cung cấp cho mỗi thiết bị một kênh truyền riêng biệt**

**Trả lời:**

**Sai:** Half-duplex

**Đúng:** Full-duplex

**Sai:** Simplex

**Sai:** Tất cả các phương án

---

**Câu 83:**

**Phương pháp điều khiển thông lượng trong giao thức TCP là gì ?**

**Trả lời:**

**Đúng:** Sliding Windows

**Sai:** CSMA

**Sai:** Go back N

**Sai:** NAK

---

**Câu 84:**

**Phương pháp điều khiển dòng truyền tại tầng 2 là phương pháp nào ?**

**Trả lời:**

**Đúng:** Slidding Windows

**Sai:** Parity

**Sai:** VRC

**Sai:** LRC

---

**Câu 85:**

**Phương pháp nào được dùng để phân tách các khung tin ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Dùng ký tự bắt đầu (STX) và kết thúc (ETX) với ký tự đệm, DLE,

**Sai:** Dùng các cờ (flag) đánh dấu bắt đầu và kết thúc với các bit đệm.

**Sai:** Đếm số ký tự

**Đúng:** Tất cả các phương pháp

---

**Câu 86:**

**Phương pháp nén gói tin bằng cách thay thế một dãy các dấu cách bằng một mã nén và một giá trị số lượng các dấu cách gọi là phương pháp nào?**

**Trả lời:**

**Đúng:** Null compression

**Sai:** Phương pháp thống kê Huffman

**Sai:** Keyword encoding

**Sai:** Run-length compression

---

**Câu 87:**

**Phương pháp truyền tin nào không sử dụng trong tầng vật lý**

**Trả lời:**

**Đúng:** Truyền quảng bá (broadcast)

**Sai:** Truyền 1 chiều đơn (simplex)

**Sai:** Truyền song công (full-duplex)

**Sai:** Truyền 1 chiều đơn công (half-duplex)

---

**Câu 88:**

**Phương pháp xác định lỗi của khung tin dựa trên nguyên lý cân bằng các bit chẵn lẻ để chỉ ra lỗi là phương pháp nào ?**

**Trả lời:**

**Sai:** VRC

**Đúng:** Hamming

**Sai:** Parity

**Sai:** LRC

---

**Câu 89:**

**Phương pháp truy nhập nào dưới đây lắng nghe lưu thông mạng để chờ đường truyền trước khi truyền dữ liệu ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Token BUS

**Đúng:** CSMA/CD

**Sai:** CSMA/CA

**Sai:** Token RING

---

**Câu 90:**

**Phương pháp nén gói tin bằng cách tạo ra một bảng mã cho các từ hoặc các cặp ký tự thường xuyên xuất hiện và thay thế là phương pháp nào?**

**Trả lời:**

**Sai:** Null compression

**Đúng:** Keyword encoding

**Sai:** Phương pháp thống kê Huffman

**Sai:** Run-length compression

---

**Câu 91:**

**Sau khi thực thể TCP gửi đi gói SYN với trường Sequence Number = 100, nó nhận được gói ACK với trường Sequence Number = 200. Trường Acknowledgment Number của gói ACK này sẽ là**

**Trả lời:**

**Sai:** 100



**Sai:** 200

**Đúng:** 101

**Sai:** 201

---

**Câu 92:**

**Số lượng tầng trong mô hình OSI là bao nhiêu ?**

**Trả lời:**

**Sai:** 4

**Sai:** 6

**Sai:** 5

**Đúng:** 7

---

**Câu 93:**

**Số lượng giao thức xuất hiện trên tầng ứng dụng là bao nhiêu**

**Trả lời:**

**Sai:** 5

**Sai:** 4

**Sai:** 6

**Đúng:** Không hạn chế

---

**Câu 94:**

**Số lượng tầng trong mô hình TCP là bao nhiêu**

**Trả lời:**

**Đúng:** 4

**Sai:** 5

**Sai:** 6

**Sai:** 7

---

**Câu 95:**

**Tắc nghẽn mạng được định nghĩa là :**

**Trả lời:**

**Sai:** Khi có quá nhiều gói tin hiện diện trong một mạng con (hoặc một phần của nó), hiệu năng hoạt động của hệ thống bị giảm

**Đúng:** Tất cả đều đúng

**Sai:** Khi mật độ giao thông tăng quá cao, các router không còn đáp ứng kịp nữa và chúng dần dần đánh mất một số gói tin

**Sai:** Khi mà giao thông cực cao, hiệu năng hệ thống sụp đổ hoàn toàn và hầu như không gói tin nào được phân phát đến đích

---

**Câu 96:**

**Tầng phiên sẽ sử dụng loại địa chỉ logic nào để quản lý các phiên truyền thông ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Port

**Sai:** Địa chỉ IP

**Đúng:** Socket

**Sai:** Địa chỉ MAC

---

**Câu 97:**

**Tầng phiên có các phương pháp trao đổi dữ liệu nào ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Simplex

**Đúng:** Tất cả các phương án

**Sai:** Full-duplex

**Sai:** Half-duplex

---

**Câu 98:**

**Tầng nào trong mô hình OSI thiết lập, duy trì hoặc hủy bỏ các giao dịch giữa các thực thể đầu cuối**

**Trả lời:**

**Sai:** Tầng mạng

**Sai:** Tầng giao vận

**Đúng:** Tầng phiên

**Sai:** Tầng trình diễn

---

**Câu 99:**

**Tầng truy cập mạng Network Access trong mô hình TCP đóng vai trò tương đương với các tầng nào của mô hình OSI.**

**Trả lời:**

**Sai:** Tương đương với tầng Transport

**Sai:** Tương đương với tầng Network

**Sai:** Tương đương với tầng Data Link

**Đúng:** Tương đương với Data Link và Physical

---

**Câu 100:**

**Tầng phiên có thể khôi phục hội thoại nhờ vào cơ chế nào ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Sử dụng các điểm đánh dấu hội thoại gọi là các điểm ngắt.

**Sai:** Lưu trữ dung lượng đã trao đổi

**Sai:** Dùng cơ chế hội thoại, trước khi kết thúc hội thoại mỗi bên sẽ báo dung lượng dữ liệu đã trao đổi

**Đúng:** Sử dụng các điểm khôi phục gọi là các điểm đồng bộ

---

**Câu 101:**

**Tầng vật lý chịu trách nhiệm quy định các chuẩn về mặt nào**

**Trả lời:**

**Đúng:** Tất cả quy định đều đúng

**Sai:** Quy định chuẩn cơ học

**Sai:** Quy định chuẩn kết nối vật lý

**Sai:** Quy định chuẩn điện áp

---

**Câu 102:**

**Tên miền ehou.edu.vn có thể gán với bao nhiêu địa chỉ IP**

**Trả lời:**

**Sai:** 1

**Đúng:** Không hạn chế

**Sai:** 5

**Sai:** 10

---

**Câu 103:**

**Thao tác nào không xuất hiện tại tầng 3 khi một gói tin IP đến trạm đích**

**Trả lời:**

**Sai:** Tập hợp các packet để chuyển lên trên.

**Sai:** Chuyển dữ liệu và các tham số điều khiển lên tầng trên.

**Đúng:** Sắp xếp lại các gói tin theo đúng thứ tự của gói tin gửi

**Sai:** Tính lại checksum, nếu không đúng thì loại bỏ packet

**Sai:** Tập hợp các packet để chuyển lên trên.

---

**Câu 104:**

Theo mô hình OSI, định dạng ảnh JPEG nằm ở tầng nào?

**Trả lời:**

**Đúng:** Tầng trình diễn

**Sai:** Tầng mạng

**Sai:** Tầng ứng dụng

**Sai:** Tầng phiên

---

**Câu 105:**

Thiết bị nào sau đây được sử dụng tại trung tâm của mạng? **Đúng: Switch**

**Trả lời:**

**Đúng:** Switch

**Sai:** Bridge

**Sai:** Repeater

**Sai:** Netcard

---

**Câu 106:**

Thiết bị mạng nào có nhiệm vụ chuyển tín hiệu từ máy tính vào đường truyền và ngược lại

**Trả lời:**

**Đúng:** Card mạng

**Sai:** Hub

**Sai:** Router

**Sai:** Switch

---

**Câu 107:**

Thông số nào sau đây không ảnh hưởng đến môi trường truyền tin

**Trả lời:**

**Sai:** Độ nhiễu

**Sai:** Tốc độ truyền

**Đúng:** Thời gian truyền tin

**Sai:** Độ suy giảm

**Sai:** Tốc độ truyền

---

**Câu 108:**

**Thuật ngữ chung dùng để mô tả đơn vị dữ liệu tầng trình diễn là gì ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Segment

**Sai:** Frame

**Đúng:** Data

**Sai:** Packet

---

**Câu 109:**

**Thứ tự các tầng (layer) của mô hình OSI theo thứ tự từ trên xuống là gì ?**

**Trả lời:**

**Đúng:** Application, Presentation, Session, Transport, Network, Data Link, Physical

**Sai:** Application, Presentation, Session, Transport, Data Link, Network, Physical

**Sai:** Application, Presentation, Session, Network, Transport, Data Link, Physical

**Sai:** Application, Presentation, Transport, Session, Data Link, Network, Physical

**Sai:** Application, Presentation, Session, Network, Transport, Data Link, Physical

---

**Câu 110:**

**Tín hiệu DHCPREQUEST là tín hiệu của các máy Client gửi đi để thực hiện công việc gì ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Yêu cầu DHCP Server cấp phát địa chỉ IP

**Sai:** Yêu cầu DHCP Server thu hồi IP và Subnetmask của mình.

**Đúng:** Chấp nhận địa chỉ IP và Subnetmask do DHCP Server cung cấp

**Sai:** Gửi tín hiệu thăm dò tìm kiếm DHCP Server trên mạng

---

**Câu 111:**

**Tín hiệu DHCPDISCOVER là tín hiệu được gửi từ đâu ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Từ Server về Host trung gian đến chuyển tiếp đến Client gần nó nhất mà chưa có IP

**Sai:** Từ Server về các Client tìm xem Client nào chưa có địa chỉ IP để cấp phát

**Sai:** Từ Client đến các Host trung gian để chuyển tiếp đến DHCP gần nó nhất

**Đúng:** Từ Client gửi quảng bá đến Server yêu cầu cấp phát địa chỉ IP

---

**Câu 112:**

**Tốc độ truyền tin của cáp đồng trục (loại Thick) có thể đạt được tối đa là bao nhiêu ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Từ 100Mbps đến 300Mbps

**Sai:** Từ 30Mbps đến 100 Mbs

**Sai:** Nhỏ hơn 10Mbps

**Đúng:** Từ 10Mbps đến 30Mbps.

---

**Câu 113:**

**Trong những giao thức sau, giao thức nào không thuộc tầng ứng dụng**

**Trả lời:**

**Sai:** SMTP

**Sai:** DNS

**Đúng:** TCP

**Sai:** HTTP

---

**Câu 114:**

**Trong header của giao thức HTTP tại Client khi nhận được gói tin từ Server ta nhận được thông điệp sau :**

**HTTP/1.1 404. Ý nghĩa của thông điệp là?**

**Trả lời:**

**Sai:** Kết nối không thành công tới Server

**Đúng:** Kết nối thành công nhưng không tìm thấy nguồn tài nguyên theo yêu cầu

**Sai:** Kết nối thành công tới Server

**Sai:** Đang thiết lập kết nối tới Server

---

**Câu 115:**

**Trong các tầng sau đây của mô hình OSI tầng nào chịu trách nhiệm biến đổi dữ liệu thành các 'ngôn ngữ' chung của mạng**

**Trả lời:**

**Sai:** Tầng giao vận

**Sai:** Tầng ứng dụng

**Sai:** Tầng phiên

**Đúng:** Tầng trình diễn

---

**Câu 116:**

**Trong các giao thức tầng trình diễn sau. Đây là giao thức của chuẩn ISO ?**

**Trả lời:**

**Sai:** X209

**Đúng:** ASN.1

**Sai:** X208

**Sai:** X.25

---

**Câu 117:**

**Trong quá trình truyền tin giai đoạn mã hóa “Encoding” nhằm thực hiện điều gì?**

**Trả lời:**

**Sai:** Mã hóa dữ liệu thành các khối để dữ liệu nằm trong vệt trên các khối dữ liệu để truyền đi.

**Đúng:** Mã hóa dữ liệu sang dạng mã nhị phân để chuẩn bị truyền tin trên mạng

**Sai:** Mã hóa dữ liệu để tăng cường an ninh cho dữ liệu

**Sai:** Mã hóa dữ liệu sang ngôn ngữ của giao thức để chuẩn bị đưa lên đường truyền

**Sai:** Mã hóa dữ liệu thành các khối để dữ liệu nằm trong vệt trên các khối dữ liệu để truyền đi.

**Sai:** Mã hóa dữ liệu để tăng cường an ninh cho dữ liệu

**Sai:** Mã hóa dữ liệu sang ngôn ngữ của giao thức để chuẩn bị đưa lên đường truyền

---

**Câu 118:**

**Trong phiên dịch thứ tự byte các CPU của Intel sẽ ưu tiên thứ tự phiên dịch, truyền dữ liệu như thế nào ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Ưu tiên theo độ dài của dữ liệu lớn nhất được gửi trước

**Đúng:** Ưu tiên theo thứ tự từ byte ít quan trọng trước

**Sai:** Ưu tiên theo thứ tự quan trọng trước

**Sai:** Ưu tiên theo độ dài của dữ liệu ít nhất được gửi trước

---

**Câu 119:**

**Trong liên kết phiên làm việc với tầng giao vận có những trường hợp nào xảy ra ?**

**Trả lời:**

**Sai:** 1. Nhiều liên kết giao vận sử dụng cùng một phiên liên kết.  
2. Một liên kết giao vận sử dụng duy nhất liên kết phiên

**Sai:** Tất cả đều đúng

**Sai:** 1. Một liên kết giao vận thiết lập với nhiều phiên liên tiếp.  
2. Một liên kết giao vận thiết lập với một liên kết phiên

**Đúng:** 1. Nhiều liên kết giao vận sử dụng cùng một phiên liên kết.  
2. Một liên kết giao vận sử dụng nhiều liên kết phiên

---

**Câu 120:**

**Trong giao thức HDLC để đánh dấu khung tin người ta sử dụng phương pháp nào**

**Trả lời:**

**Sai:** Sử dụng VRC và LRC kết hợp

**Sai:** Đếm số ký tự

**Đúng:** Sử dụng cờ đánh dấu Flag và quy ước tổng dư đều sẽ chèn bit 0 sau 5 bit 1 liên tiếp

**Sai:** Bit chẵn lẻ Parity

---

**Câu 121:**

**Trong phương pháp cửa sổ trượt, nếu cửa sổ có n vị trí thì kích thước tối đa của cửa sổ là bao nhiêu ?**

**Trả lời:**

**Đúng:**  $n-1$

**Sai:**  $n$

**Sai:**  $n+1$

**Sai:**  $2n$

---

**Câu 122:**

**Trong cấu trúc của gói tin IP, trường TTL (Time-to-Live) được tính theo đơn vị nào ?**

**Trả lời:**

**Đúng:** Hop

**Sai:** Mini second

**Sai:** Byte



**Sai:** Second

---

**Câu 123:**

**Việc hủy bắt tay của giao thức TCP được thực hiện thông qua mấy bước ?**

**Trả lời:**

**Đúng:** 4

**Sai:** 3

**Sai:** 2

**Sai:** 5

---

**Câu 124:**

**Yếu tố nào sau đây gây nên tắc nghẽn mạng ?**

**Trả lời:**

**Sai:** Router bị hỏng

**Đúng:** Sự mất cân đối giữa đường truyền và năng lực xử lý Router

**Sai:** Đường truyền bị sự cố.

**Sai:** Tất cả đều đúng

---