

Guatemala 28 de febrero de 2024 Facultad de Ingeniería Departamento de Computación Algoritmos y Estructuras de Datos

HOJA DE TRABAJO 5 Programa de uso de colas

Vianka Vanessa Castro Ordoñez 23201

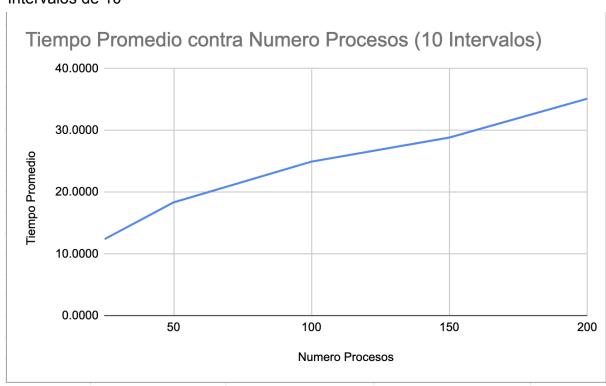
Link al repositorio:

https://github.com/Vann06/HDT5.git

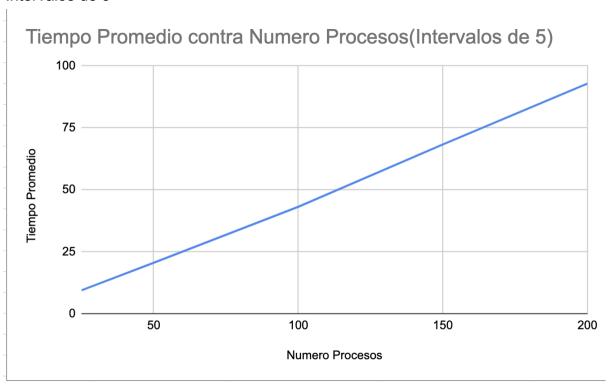
Excel:

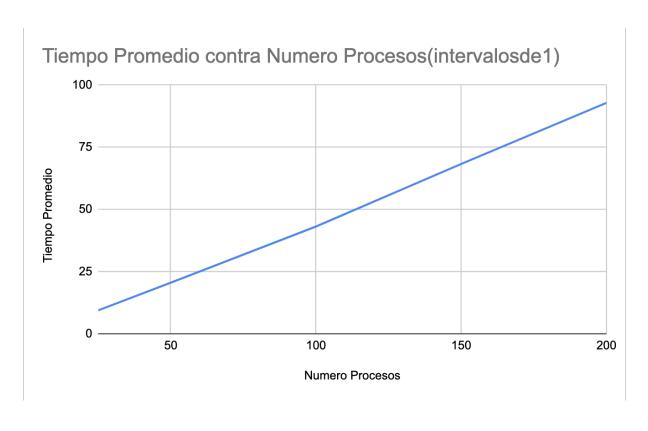
Enlace a datos

Parte 1 : Memoria de 100



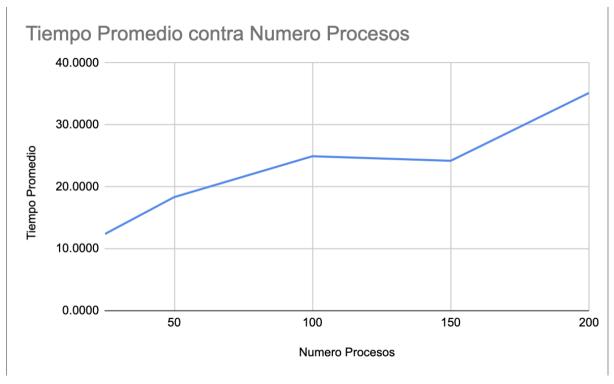
Intervalos de 5



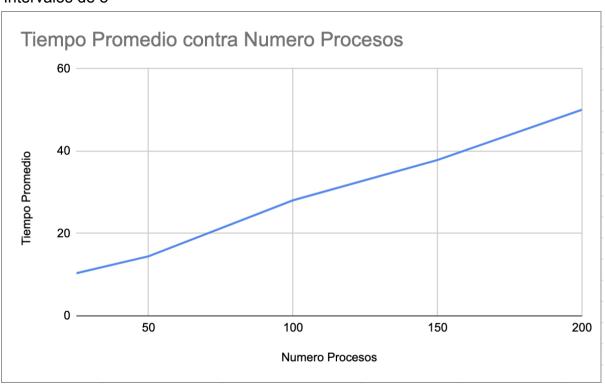


Parte 2 : Memoria de 200

Intervalos de 10

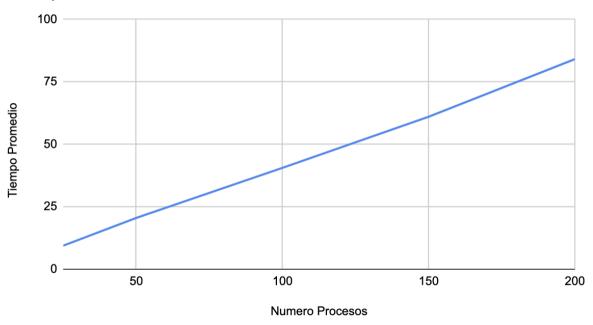


Intervalos de 5



Intervalos de 1

Tiempo Promedio contra Numero Procesos

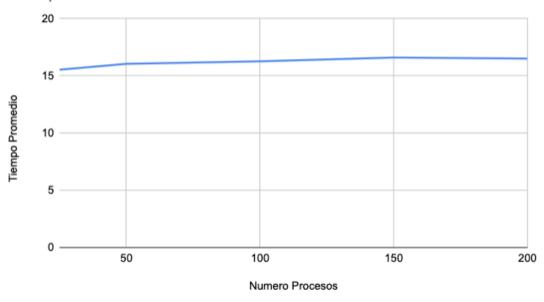


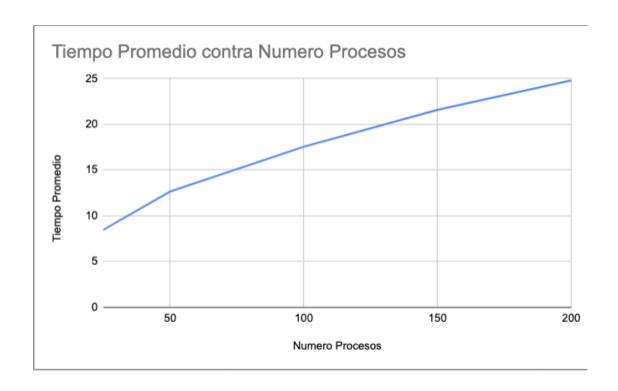
Parte 3: Pruebas

Memoria de 100 con instrucciones de 6

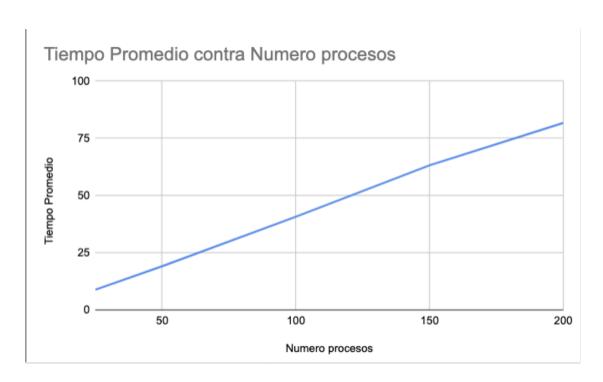
Intervalos de 10

Tiempo Promedio contra Numero Procesos

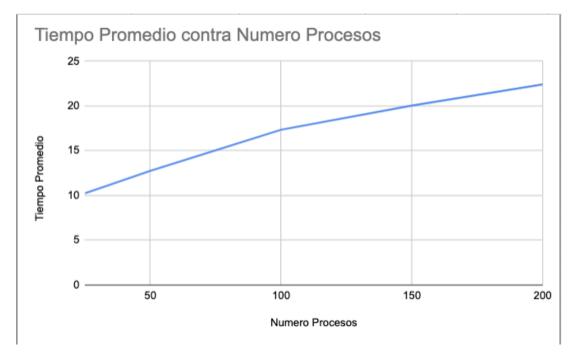




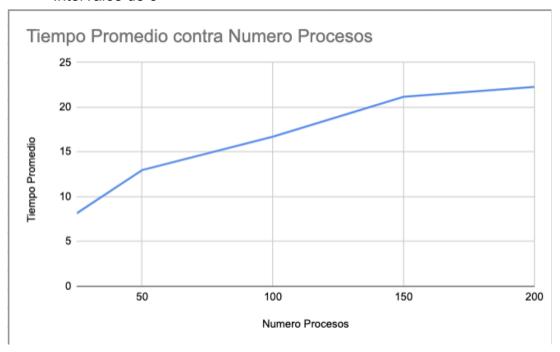
Intervalos de 1



Parte 4: 2 Procesadores

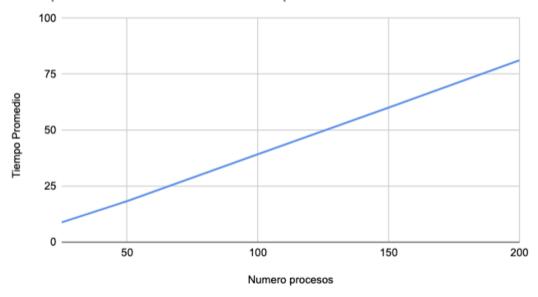


Intervalos de 5



Intervalos de 1

Tiempo Promedio contra Numero procesos



Decisión Final

Tomando en cuenta todos los resultados obtenidos se puede reflejar un cambio drástico entre los tiempos promedio de cada tipo de proceso dependiendo de cada intervalo y memoria accesible. Al analizar los resultados, se puede notar que no existió mucha diferencia entre las cantidades de memoria. Por otro lado, el tiempo promedio se reduce significativamente cuando se pueden realizar más rápidamente las instrucciones por unidad de tiempo de 6. Incluso con dos procesadores es aún mejor su rendimiento. Se puede deducir que, la mejor estrategia es la ii ya que al utilizar una memoria RAM baja o simple pero con un procesador rápido el tiempo de proceso es el menor entre todos.