

BÀI TẬP SỐ 1

Bài 1: Viết chương trình in ra nội dung của một chuỗi kí tự nào đó. Ví dụ: "Hello World!".

Bài 2: Nhập vào một số nguyên n, hãy cho biết số đó chẵn hay lẻ, âm hay dương, in kết quả kiểm tra ra màn hình. Mỗi kết luận trên một dòng.

Bài 3: Nhập vào hai số nguyên a, b. In ra màn hình tổng, hiệu, tích, thương a/b của chúng. Lưu ý khi xử lý phép chia sẽ cần ép kiểu, kiểm tra mẫu khác 0. Xuất kết quả ra màn hình.

Bài 4: Nhập vào hai số nguyên a, b. So sánh xem số nào lớn hơn, số nào nhỏ hơn hay hai số bằng nhau. In kết quả ra màn hình.

Bài 5: Hãy nhập 4 số nguyên a, b, c, d. Tìm giá trị lớn nhất của chúng và gán giá trị lớn nhất đó cho biến max. In giá trị max tìm được ra màn hình. Trong trường hợp 4 số bằng nhau thì in ra: không có số lớn nhất.

Bài 6: Viết chương trình nhập vào hai cạnh của hình chữ nhật và tính chu vi và diện tích của hình chữ nhật đó. Hiển thị kết quả lên màn hình.

Bài 7: Viết chương trình nhập bán kính của hình tròn và tính chu vi, diện tích hình tròn đó.

Bài 8: Giải và biện luận phương trình bậc nhất $ax + b = 0$

Bài 9: Giải và biện luận phương trình bậc 2 $ax^2 + bx^1 + c = 0$

Bài 10: Nhập vào ba số a, b, c (là các số thực không âm). Kiểm tra xem đó có phải là ba cạnh của một tam giác hay không.

===== CÓ THỂ BẠN MUỐN =====

Hướng dẫn Học Lập Trình C đầy đủ và cập nhật: [Click vào đây!](#)

Hướng dẫn giải đáp bài tập: [Click vào đây!](#)