



Test Execution Report

Visual Assistant

Riferimento	VA_TER
Versione	1.0
Data	04/02/2023
Destinatario	Top Management
Presentato da	Andrea Bucci Alessandro Cipullo Massimiliano Nunzio Gatta Michele Ginolfi Lorenzo Scorzelli Costantina Vincenzo
Approvato da	Rosario Di Palma Vincenzo Manserra



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
04/02/2023	1.0	Prima stesura	Andrea Bucci Alessandro Cipullo Massimiliano Nunzio Gatta Michele Ginolfi Lorenzo Scorzelli Costantina Vincenzo



Team Members

Nome	Ruolo	Acronimo	Informazioni di contatto
Rosario Di Palma	Project Manager	RDP	r.dipalma22@studenti.unisa.it
Vincenzo Manserra	Project Manager	VM	v.manserra@studenti.unisa.it
Andrea Bucci	Team Member	AB	a.bucci@studenti.unisa.it
Alessandro Cipullo	Team Member	AC	a.cipullo1@studenti.unisa.it
Massimiliano Nunzio Gatta	Team Member	MNG	m.gatta8@studenti.unisa.it
Michele Ginolfi	Team Member	MG	m.ginolfi1@studenti.unisa.it
Lorenzo Scorzelli	Team Member	LS	l.scorzelli1@studenti.unisa.it
Costantina Vincenzo	Team Member	CV	c.vincenzo1@studenti.unisa.it

Sommario



Revision History.....	2
Team Members.....	3
1. Introduzione.....	5
2. Esecuzione dei test.....	5
2.1 RF_RIC: RICONOSCIMENTO VISIVO.....	5
2.2 RF_RIC: RICERCA PERCORSO.....	6
2.3 RF_AGG: AGGIORNAMENTO IN TEMPO REALE.....	6
2.4 RF_CRO: CRONOLOGIA PERCORSI.....	6
2.5 RF_VOC: ASSISTENZA VOCALE.....	7
2.6 RF_VIB: FEEDBACK VIBRAZIONE.....	7

1. Introduzione

Il seguente Test Execution Report riporta le attività di test svolte durante il testing di sistema di Visual Assistant. Il testing di sistema è stato effettuato manualmente, testando le funzionalità del sistema direttamente su un dispositivo e riportando l'esito del test.

2. Esecuzione dei test

2.1 RF_RIC: RICONOSCIMENTO VISIVO

Funzionalità da testare	RF_RIC_01 – Riconoscimento persone
Descrizione	Il sistema deve essere in grado di riconoscere le persone, segnalandole a schermo e avvisando l'utente vocalmente.
Tester	Michele Ginolfi
Modalità di riproduzione	Dopo aver aperto l'applicazione è stato premuto il pulsante "Riconoscimento". Dopodiché è stata inquadrata una persona.
Risultato atteso	L'applicazione è in grado di riconoscere una persona ed avvisa l'utente della sua presenza.
Risultato ottenuto	L'applicazione è in grado di riconoscere una persona ed avvisa l'utente della sua presenza.

Funzionalità da testare	RF_RIC_02 – Riconoscimento animali
Descrizione	Il sistema deve essere in grado di riconoscere gli animali, segnalandoli a schermo e avvisando l'utente vocalmente.
Tester	Michele Ginolfi
Modalità di riproduzione	Dopo aver aperto l'applicazione è stato premuto il pulsante "Riconoscimento". Dopodiché è stato inquadrato un animale.
Risultato atteso	L'applicazione è in grado di riconoscere un animale ed avvisa l'utente della sua presenza.
Risultato ottenuto	L'applicazione è in grado di riconoscere un animale ed avvisa l'utente della sua presenza.

Funzionalità da testare	RF_RIC_03 – Riconoscimento oggetti
Descrizione	Il sistema deve essere in grado di riconoscere gli oggetti, segnalandoli a schermo e avvisando l'utente vocalmente.
Tester	Massimiliano Nunzio Gatta
Modalità di riproduzione	Dopo aver aperto l'applicazione è stato premuto il pulsante "Riconoscimento". Dopodiché è stato inquadrato un oggetto.
Risultato atteso	L'applicazione è in grado di riconoscere un oggetto ed avvisa l'utente della sua presenza.
Risultato ottenuto	L'applicazione è in grado di riconoscere un oggetto ed avvisa l'utente della sua presenza.

Funzionalità da testare	RF_RIC_04 – Riconoscimento pericoli
Descrizione	Il sistema deve essere in grado di riconoscere i pericoli, segnalandoli a schermo e avvisando l'utente vocalmente.
Tester	Massimiliano Nunzio Gatta
Modalità di riproduzione	Dopo aver aperto l'applicazione è stato premuto il pulsante "Riconoscimento". Dopodiché è stato inquadrato un pericolo.
Risultato atteso	L'applicazione è in grado di riconoscere un pericolo ed avvisa l'utente della sua presenza.
Risultato ottenuto	L'applicazione è in grado di riconoscere un pericolo ed avvisa l'utente della sua presenza vocalmente e con una vibrazione.

2.2 RF_RIC: RICERCA PERCORSO

Funzionalità da testare	RF_PER_02 – Percorso più breve con percorsi pedonali
Descrizione	Il sistema deve essere in grado di trovare il percorso più breve con presenza di percorsi pedonali.
Tester	Andrea Bucci e Alessandro Cipullo
Modalità di riproduzione	Dopo aver aperto l'applicazione è stato premuto il pulsante “Ricerca Percorso” che porta alla pagina di ricerca del percorso. Successivamente, è stato premuto il pulsante “Imposta destinazione” e dopo il primo segnale acustico l'indirizzo è stato dettato vocalmente. Al secondo segnale acustico per confermare l'input si è premuto nuovamente il pulsante sopracitato e successivamente appare un dialog box che invita l'utente a confermare la destinazione immessa tramite una scelta “SI/NO”. Premendo il pulsante “SI” l'utente passa alla pagina di viaggio.
Risultato atteso	L'applicazione è in grado di generare il percorso più breve e con percorsi pedonali.
Risultato ottenuto	L'applicazione è in grado di generare il percorso più breve e con percorsi pedonali.

2.3 RF_AGG: AGGIORNAMENTO IN TEMPO REALE

Funzionalità da testare	RF_AGG_01 – Aggiornamento in tempo reale delle indicazioni
Descrizione	Il sistema deve essere in grado di guidare in tempo reale l'utente, garantendo la massima sicurezza durante il tragitto.
Tester	Andrea Bucci
Modalità di riproduzione	Dopo aver cercato il percorso il sistema fornisce indicazioni diverse in base alla posizione dell'utente.
Risultato atteso	L'applicazione è in grado di aggiornare l'utente in tempo reale sulle indicazioni da seguire.
Risultato ottenuto	L'applicazione è in grado di aggiornare l'utente in tempo reale sulle indicazioni da seguire.

Funzionalità da testare	RF_AGG_02 – Aggiornamento in tempo reale
-------------------------	--

	delle condizioni meteo
Descrizione	Il sistema deve essere in grado di informare l'utente delle condizioni meteo dell'area di interesse.
Tester	Andrea Bucci
Modalità di riproduzione	Dopo aver cercato il percorso il sistema fornisce informazioni riguardo le condizioni meteo dell'area di interesse dell'utente.
Risultato atteso	L'applicazione è in grado di informare l'utente sulle condizioni meteo.
Risultato ottenuto	L'applicazione è in grado di informare l'utente sulle condizioni meteo.

Funzionalità da testare	RF_AGG_03 – Aggiornamento in tempo reale della distanza di arrivo
Descrizione	Il sistema deve essere in grado di informare l'utente della distanza che c'è ancora da percorrere
Tester	Andrea Bucci
Modalità di riproduzione	Dopo aver cercato il percorso il sistema comunica con una nota vocale la distanza da percorrere per arrivare a destinazione.
Risultato atteso	L'applicazione è in grado di informare l'utente sulla distanza di arrivo.
Risultato ottenuto	L'applicazione è in grado di informare l'utente sulla distanza di arrivo.

2.4 RF_CRO: CRONOLOGIA PERCORSI

Funzionalità da testare	RF_CRO_01 – Cronologia dei percorsi effettuati
Descrizione	Il sistema deve essere in grado di visualizzare l'elenco delle destinazioni precedentemente inserite dall'utente.
Tester	Lorenzo Scorzelli e Costantina Vincenzo
Modalità di riproduzione	Dopo aver aperto l'applicazione è stato premuto il pulsante "Cronologia destinazioni".
Risultato atteso	L'applicazione è in grado di mostrare le precedenti destinazioni inserite dall'utente.
Risultato ottenuto	L'applicazione è in grado di mostrare le precedenti destinazioni inserite dall'utente.

Funzionalità da testare	RF_CRO_02 – Gestione dei percorsi preferiti
Descrizione	Il sistema deve essere in grado di visualizzare l'elenco delle destinazioni inserite tra i preferiti dall'utente.
Tester	Lorenzo Scorzelli e Costantina Vincenzo
Modalità di riproduzione	Dopo aver aperto l'applicazione è stato premuto il pulsante "Gestione preferiti".
Risultato atteso	L'applicazione è in grado di mostrare le destinazioni inserite tra i preferiti.
Risultato ottenuto	L'applicazione è in grado di mostrare le destinazioni inserite tra i preferiti.

2.5 RF_VOC: ASSISTENZA VOCALE

Funzionalità da testare	RF_VOC_01 – Assistenza vocale
Descrizione	Il sistema deve essere in grado di effettuare una ricerca dei percorsi disponibili basandosi sulla destinazione comunicata vocalmente dall'utente.
Tester	Lorenzo Scorzelli e Costantina Vincenzo
Modalità di riproduzione	Dopo aver aperto l'applicazione è stato premuto il pulsante "Ricerca percorso". Dopodiché è stata confermata la destinazione, a questo punto il sistema ci comunica vocalmente le azioni da svolgere.
Risultato atteso	L'applicazione è in grado di guidare l'utente durante il percorso.
Risultato ottenuto	L'applicazione è in grado di guidare l'utente durante il percorso.

2.6 RF_VIB: FEEDBACK VIBRAZIONE

Funzionalità da testare	RF_VIB_01 – Feedback vibrazione
Descrizione	Il sistema deve essere in grado di avvisare l'utente con una vibrazione se, tramite riconoscimento visivo, rileva un pericolo.
Tester	Lorenzo Scorzelli e Costantina Vincenzo
Modalità di riproduzione	Dopo aver aperto la sezione “Riconoscimento”, viene inquadrato un pericolo.
Risultato atteso	L'applicazione è in grado di effettuare una vibrazione nel momento in cui il riconoscimento visivo rileva un pericolo.
Risultato ottenuto	L'applicazione è in grado di effettuare una vibrazione nel momento in cui il riconoscimento visivo rileva un pericolo.