



Manuale utente

Visual Assistant

Riferimento	
Versione	1.0
Data	04/02/2023
Destinatario	Top Management
Presentato da	Andrea Bucci Alessandro Cipullo Massimiliano Nunzio Gatta Michele Ginolfi Lorenzo Scorzelli Costantina Vincenzo
Approvato da	Rosario Di Palma Vincenzo Manserra



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
04/02/2023	1.0	Prima stesura	Andrea Bucci Alessandro Cipullo



Sommario

Revision History	2
1. Introduzione.....	4
2. Descrizione del sistema.....	4
3. Requisiti di sistema.....	4
4. Home.....	4
5. Riconoscimento.....	5
6. Ricerca Percorso.....	6
7. Gestione Preferiti.....	9
8. Cronologia Destinazioni.....	10

1. Introduzione

Questo documento è presentato come guida all'utilizzo dell'applicazione, fornendo un'anteprima di tutte le funzionalità offerte da Visual Assistant, illustrando nel dettaglio tutti gli step necessari ad utilizzarle.

2. Descrizione del sistema

L'obiettivo principale di questa applicazione è quello di fornire un sistema che faciliti le persone non vedenti, elaborando un sistema che permetta di guidarle durante i movimenti della loro giornata. In particolare, il sistema proposto dovrà:

- Guidare vocalmente la persona disabile nei suoi spostamenti;
- Riconoscere gli ostacoli e avvisare la persona con un messaggio vocale;
- Avvisare vocalmente l'insorgere di pioggia o altre tipologie di allerta meteo;
- Riconoscere gli ostacoli e avvisare la persona con una vibrazione.

3. Requisiti di sistema

La struttura di Visual Assistant utilizza il linguaggio Dart ed il framework Flutter, di conseguenza è possibile avviare l'applicazione su un qualsiasi dispositivo Android, non necessitando di ulteriori installazioni.

4. Home

La totalità delle funzionalità offerte da Visual Assistant è disponibile all'utente senza la necessità di registrarsi.

L'interfaccia utente di Visual Assistant si compone di una griglia formata da 4 pulsanti (Figura 1).



Figura 1

5. Riconoscimento

Sul lato destro della schermata troviamo, in alto, la funzione di riconoscimento, che consente all'utente (senza previo inserimento di un indirizzo di destinazione) di essere avvisato vocalmente delle entità inquadrate dalla fotocamera e, tramite vibrazione, della loro eventuale pericolosità (Figura 2).

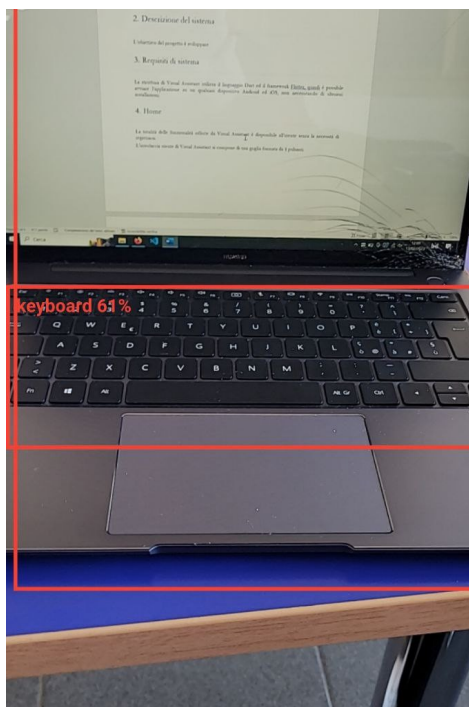


Figura 2

6. Ricerca Percorso

Sul lato destro della schermata troviamo, in basso in basso la funzione di ricerca del percorso, che permette, successivamente alla pressione di un pulsante centrale, di comunicare all'applicazione l'indirizzo di una destinazione che si vuole raggiungere (Figura 3).



Figura 3

Dopo aver terminato di parlare, bisognerà premere nuovamente il pulsante centrale (Figura 4) e seguire le istruzioni fornite dall'applicazione (Figura 5).



Figura 4



Figura 4

Una volta confermata la destinazione, l'applicazione entrerà in modalità Viaggio e permetterà all'utente di ricevere informazioni in tempo reale su: condizioni meteo, distanza di arrivo ed indicazioni stradali necessarie per arrivare alla destinazione selezionata e, contemporaneamente, lo avviserà di tutti gli elementi che esso inquadrerà con la fotocamera durante il tragitto.

7. Gestione Preferiti

Sul lato sinistro della schermata troviamo, in alto, la funzione di gestione dei preferiti, che presenta 3 pulsanti centrali contenenti le (3) destinazioni aggiunte ai Preferiti dall'utente, premendo un pulsante adiacente ad ognuno di essi, sarà possibile rimuovere la destinazione dai Preferiti. La pressione di uno dei 3 pulsanti centrali permetterà all'applicazione di entrare in modalità Viaggio ed imposterà l'indirizzo selezionato come indirizzo di destinazione (Figura 6).

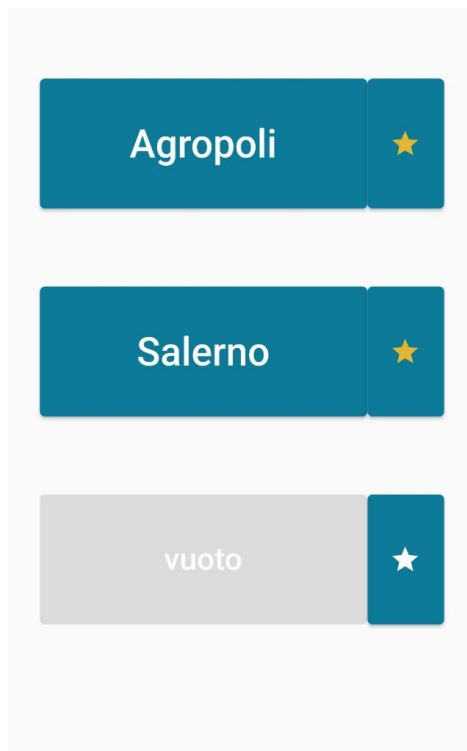


Figura 5

8. Cronologia Destinazioni

Sul lato sinistro della schermata troviamo, in basso, la funzione di cronologia destinazioni, che presenta 3 pulsanti centrali contenenti le ultime (3) destinazioni comunicate all'applicazione dall'utente, premendo un pulsante adiacente ad ognuno di essi, sarà possibile aggiungere la destinazione ai Preferiti, nel caso questa non sia già presente, o rimuoverla in caso contrario. La pressione di uno dei 3 pulsanti centrali permetterà all'applicazione di entrare in modalità Viaggio ed imposterà l'indirizzo selezionato come indirizzo di destinazione (Figura 7).

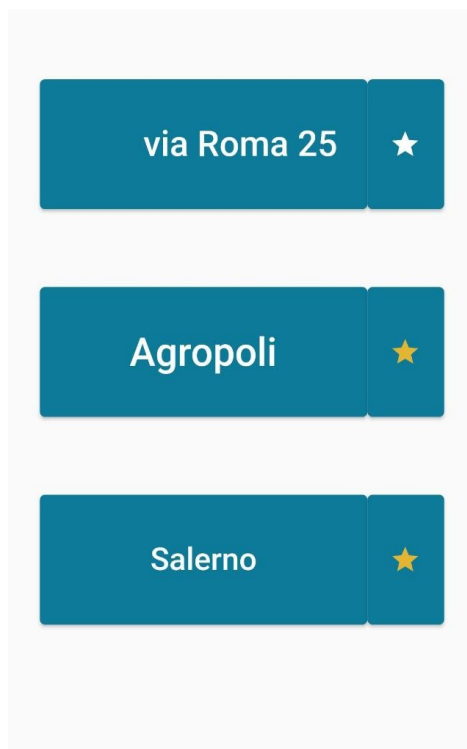


Figura 6