

Prisão(morada, nome, nivel_de_segurança);
Guarda(G_bi, treino, nome);
Preso(P_bi, reidencia, sentença, nome);
Activadaes(nome_act, local);
Bloco(morada, nº_bloco);
Celas(morada, nº_bloco, nº_prisoneiros);
Patio(morada, nº_patio);
Pertence_a(morada);
Preso_in(morada, P_bi, local de origem, comportamento);
Works_in(morada, G_bi);
Disfruta(P_bi, morada, nº_patio, nº_de_horas);
Turno(G_bi, nome_act, morada, nº_bloco, nº_d_guardas);
faz_parte(morada, nº_blocos, nº_prisoneiros);
participa(P_bi, nome_act);
G_bi:FK(presos);
P_bi:FK(guardas);
Morada:FK(Prisão, blocos, patios, celas);
nome_act:FK(Activadaes);

Restrições: