

NICOLAS ST-MARTIN

De puis tous petit j'adore les jeux videos et les environnements parfois extraordinaire qu'ils nous permettent d'explorer. C'est pour cela que je me suis lancer comme objectif de me diriger vers la modélisation 3D dans le but de participer a la conception de ces environnements incroyables.

365, Pl de la Frégate, Ste-
Catherine, J5C 1Y5
438-874-7400
vanounais@gmail.com

COMPÉTENCES

- HTML, CSS, JS, PHP, C#
- Travail d'équipe, polyvalence et attention particulière aux détails
- Modélisation et animation 3D et 2D
- Montage vidéo et sonore
- Photographie

CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeux vidéo
- Film et série d'animation
- 3D art
- Escalade

LANGUES

- Français (langue maternelle)
- Anglais

PORTFOLIO

<https://vanounais.github.io/>

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- Tuteur en multimédia à Montmorency durant la session automne 2022 pour venir en aide au élèves qui on besoin d'aide concernant la matière vue en cours.
- Scrutateur élection fédéral 2021
- Bénévolat élection municipale 2021

FORMATION SCOLAIRE

- Technologie de l'architecture à Montmorency de 2019 à 2020
- Techniques d'intégration multimédia à Montmorency de 2021 a 2023

Mentions et prix :

- Bourses perspective Québec
- Gagnant du concours d'essais audio-visuel avec Monati - Rôle : animation 2D, réalisation et montage.
- Finaliste création d'un logo pour la cohorte multimédia 2021