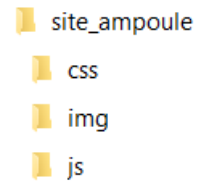


# Création d'un site web statique

## I. Organisation du site

1. Créer l'arborescence ci-contre.
2. Dans le dossier **site\_ampoule**, créer un fichier vide nommé **index.html**.
3. Dans le dossier **css**, créer un fichier vide nommé **style.css**.
4. Dans le dossier **js**, créer un fichier **fonctions.js**.
5. Dans le dossier **img**, copier les deux fichiers image **pic\_bulbon.gif** et **pic\_bulboff.gif**.



## II. Contenu du site

1. Entrer le code **HTML** ci-dessous.

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="fr" dir="ltr">

  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title></title>
  </head>

  <body>

  </body>

</html>
```

2. Editer le titre du **head** : "**Une ampoule**".
3. Dans le **body**, ajouter une balise **<h1>** ayant comme texte : "**Le site de l'ampoule**".
4. Avec trois balises **<p>** ajouter les textes : "**Trop cool !! Avec les boutons on peut allumer et éteindre l'ampoule.**", "**Essayez, c'est gratuit.**" et "**enfin presque ...**".
5. Ajouter ensuite deux boutons avec les textes "**Jour**", "**Nuit**". On utilisera la balise **<button>**.
6. Insérer une balise **<img>** entre les deux boutons. Sa source, attribut **src**, pointera sur le fichier correspondant à l'ampoule **éteinte** située dans le dossier **img**.

### III. Style du site

1. Spécifier au **HTML** d'utiliser la feuille de style **style.css** située dans le dossier **css**. On utilisera une balise **<link>** dans le **head** du document.

2. Entrer le code **CSS** ci-dessous.

```
h1 {  
  color: blue;  
}
```

3. Souligner le texte de la balise **<h1>**.

4. Fixer la police de caractères des balises **<p>** à "**Comic sans MS**".

5. Ajouter un attribut **id="texte\_1"** à la troisième balise **<p>** du **HTML**.

6. Dans le **CSS** modifier la taille de sa police de caractère à **0.5em**. La balise est identifiée de la manière ci-contre.

```
p#texte_1 {  
  font-size: 0.5em;  
}
```

### IV. Interaction avec l'utilisateur

18. Spécifier au **HTML** d'utiliser le fichier javascript **fonctions.js** située dans le dossier **js**. On utilisera dans le **head** la balise **<script>** comme ci-dessous.

```
<script type="text/javascript" src="js/fonctions.js"></script>
```

19. Tester le fonctionnement en ajoutant la ligne de code ci-contre dans le **JS**.

```
alert('Ca marche !!')
```

20. Retirer ce code et déclarer la fonction ci-dessous. Elle permet de changer le fichier source de l'image identifiée par l'**id** **'image\_ampoule'**.

```
function allumer() {  
  document.getElementById('image_ampoule').src='img/pic_bulbon.gif';  
}
```

**document** correspond à la page web.

**getElementById('image\_ampoule')** correspond à la balise identifiée par l'**id** **'image\_ampoule'**.  
**src** correspond à l'attribut dont on modifie la valeur par une affectation.

21. Dans le **HTML** ajouter l'**id** à la balise **<img>**.

22. Ajouter l'attribut **onclick="allumer()"** à la balise **<button>** permettant d'allumer l'ampoule.

23. Compléter le **JS** et le **HTML** pour que l'utilisateur puisse aussi éteindre l'ampoule.

*Cet exercice s'inspire du début du tuto javascript proposé par le site [www.w3schools.com](http://www.w3schools.com).*