

# Les Piles

Une **Pile** (en anglais **Stack**) est un type abstrait basé sur le principe **LIFO** (*Last In, First Out*) : le dernier élément ajouté est le premier retiré.

On peut prendre l'exemple d'une pile d'assiettes : la dernière assiette posée sur le dessus sera la première qu'on enlèvera.



## Interface et implémentation

Tout comme les files, la structure de pile interdit l'accès direct au milieu de la pile.

Fonctions classiques de la structure pile :

- fonction **empiler** (*push*) : ajoute un élément au sommet de la pile.
- fonction **dépiler** (*pop*) : retire l'élément au sommet de la pile et le renvoie, il est supprimé de la pile.

Autres fonctions possibles :

- fonction **est\_vide** : renvoie Vrai si la pile est vide, Faux sinon.
- fonction **taille** : renvoie le nombre d'éléments de la pile.
- fonction **sommet** (*peek*) : renvoie l'élément au sommet de la pile sans le dépiler.

