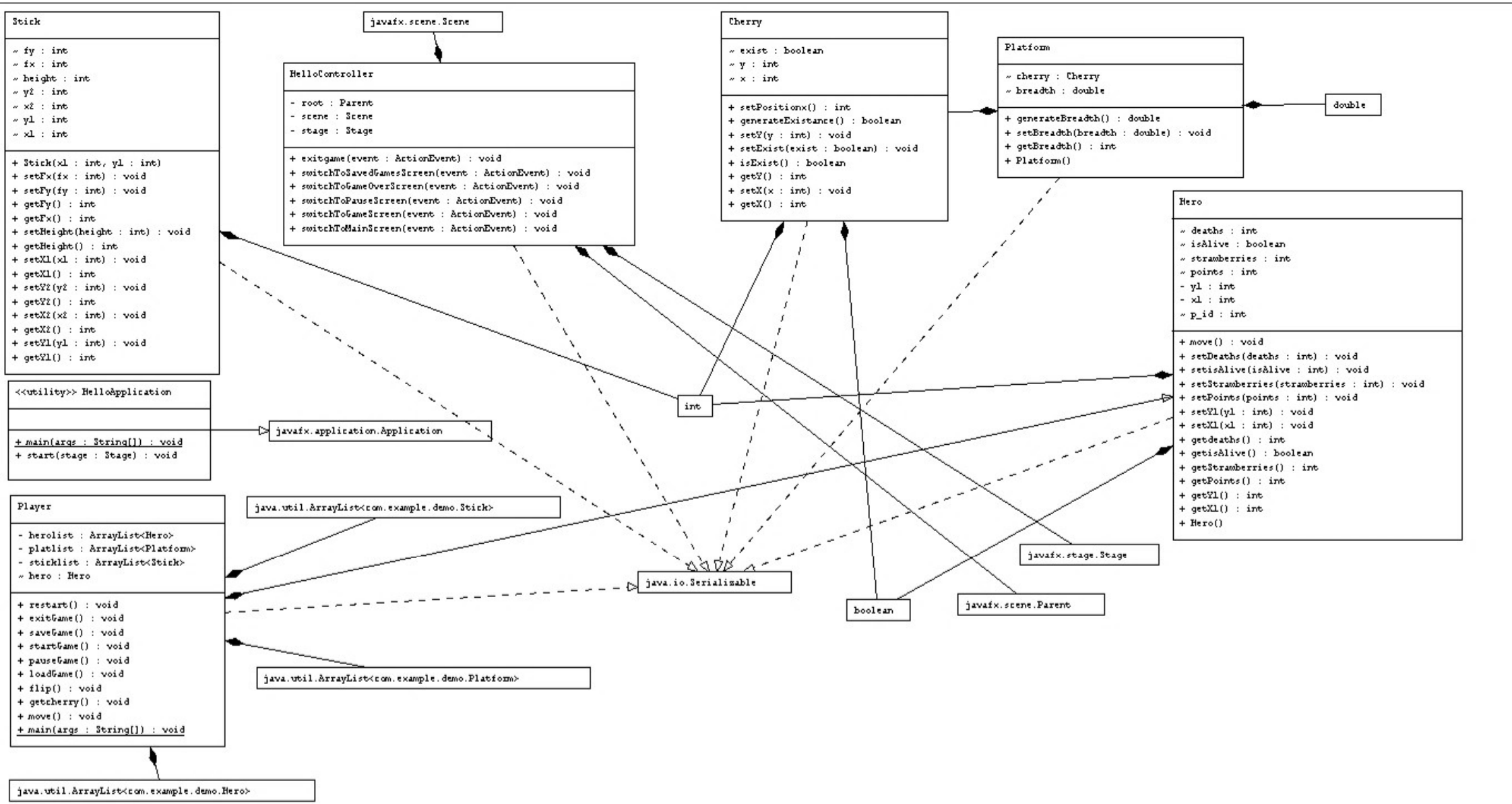
Stick
~ fy : int
~ fx : int
~ height : int
~ y2 : int
~ x2 : int
~ yl : int
~ xl : int
+ Stick(xl : int, yl : int)
+ setFx(fx : int) : void
+ setFy(fy : int) : void
+ getFy() : int
+ getFx() : int
+ setHeight(height : int) : void
+ getHeight() : int
+ setXl(xl : int) : void
+ getXl() : int
+ setY2(y2 : int) : void
+ getY2() : int
+ setX2(x2 : int) : void
+ getX2() : int
+ setYl(yl : int) : void
+ getYl() : int
javafx.scene.Scene
HelloController
- root : Parent
- scene : Scene
- stage : Stage
+ exitgame(event : ActionEvent) : void
+ switchToSavedGamesScreen(event : ActionEvent) : void
+ switchToGameOverScreen(event : ActionEvent) : void
+ switchToPauseScreen(event : ActionEvent) : void
+ switchToGameScreen(event : ActionEvent) : void
+ switchToMainScreen(event : ActionEvent) : void
Cherry
~ exist : boolean
~ y : int
~ x : int
+ setPositionx() : int
+ generateExistance() : boolean
+ setY(y : int) : void
+ setExist(exist : boolean) : void
+ isExist() : boolean
+ getY() : int
+ setX(x : int) : void
+ getX() : int
Platform
~ cherry : Cherry
~ breadth : double
+ generateBreadth() : double
+ setBreadth(breadth : double) : void
+ getBreadth() : int
+ Platform()
double
Hero
~ deaths : int
~ isAlive : boolean
~ stramberries : int
~ points : int
- yl : int
- xl : int
~ p_id : int
+ move() : void
+ setDeaths(deaths : int) : void
+ setisAlive(isAlive : int) : void
+ setStramberries(stramberries : int) : void
+ setPoints(points : int) : void
+ setYl(yl : int) : void
+ setXl(xl : int) : void
+ getdeaths() : int
+ getisAlive() : boolean
+ getStramberries() : int
+ getPoints() : int
+ getYl() : int
+ getXl() : int
+ Hero()
<<utility>> HelloApplication
+ main(args : String[]) : void
+ start(stage : Stage) : void
javafx.application.Application
int
Player
- herolist : ArrayList<Hero>
- platlist : ArrayList<Platform>
- sticklist : ArrayList<Stick>
~ hero : Hero
+ restart() : void
+ exitGame() : void
+ saveGame() : void
+ startGame() : void
+ pauseGame() : void
+ loadGame() : void
+ flip() : void
+ getcherry() : void
+ move() : void
+ main(args : String[]) : void
java.util.ArrayList<com.example.demo.Stick>
java.util.ArrayList<com.example.demo.Platform>
java.util.ArrayList<com.example.demo.Hero>
java.io.Serializable
boolean
javafx.scene.Parent
javafx.stage.Stage