

Projek Membuat Menu Restoran

Nama anggota kelompok:

1. Matthew Nicholas Adriell (2602075932)
2. Evander Octavianus Layardi (2602075983)
3. Mikhael Vairocana (2602056813)
4. Evan Nickolaus Kurniady (2602158323)
5. Theofius Adhi Septian (2602096230)
6. Richard Yohanes (2602139103)

Sub-Topik

Dalam proyek ini kami menggunakan beberapa prinsip dari teori berikut:

- Input & Output
- Operator
- Selection
- Repetition
- Array
- File processing

Input & Output

Input : Pada program yang dibuat, kami menggunakan scanf sebagai input. Contoh penerapannya seperti menginput makanan dalam bentuk integer.

Output : Pada program yang dibuat, kami menggunakan printf sebagai output. Contoh penerapannya seperti mencetak logo restoran, total harga, dll.

Bukti Penerapan Code

```
printf(" How many Super Burger would you like to order : ");  
scanf("%d", &num1);  
jumlah1 = menu1 * num1;  
break;
```

```
printf(" Order Again [0] no [1] yes : ");  
scanf("%d", &opsi2);
```

Operator

Pada program ini kami menggunakan operator, beberapa diantaranya :

- (+) : operator ini digunakan untuk menghitung total harga dari menu makanan yang kita input
- increment++) : operator ini digunakan untuk menambahkan input menu makanan sebanyak +1(akan bertambah .sesuai input yang kita tentukan).

Bukti Penerapan Code

```
total = total + jumlah1 + jumlah2 + jumlah3 + jumlah4 + jumlah5;
garis();
printf("\t\t\t\t\tThat would be:   Rp %.2f\n", total);
```

```
for(int i=0; i<index; i++){
    printf("(%d) %s\tRP %.2f\n", i+1, menu[i].name, menu[i].price);
}
index = 0;
fclose(fm);
```

Logika Operator

Pada program ini kami menggunakan logika operator, beberapa diantaranya :

- (&&) : operator ini digunakan untuk sebagai kondisi perulangan (while)
- (!=) : operator ini bisa digunakan untuk kondisi while (tidak sama dengan)
- (|) : operator ini digunakan untuk kondisi switch case (or)

Bukti Penerapan Code

```
51 | }while((choice != 'Y') && (choice != 'y'));  
52 | system("cls");  
53 | FILE *fm = fopen("daftarMenu.txt", "r");
```

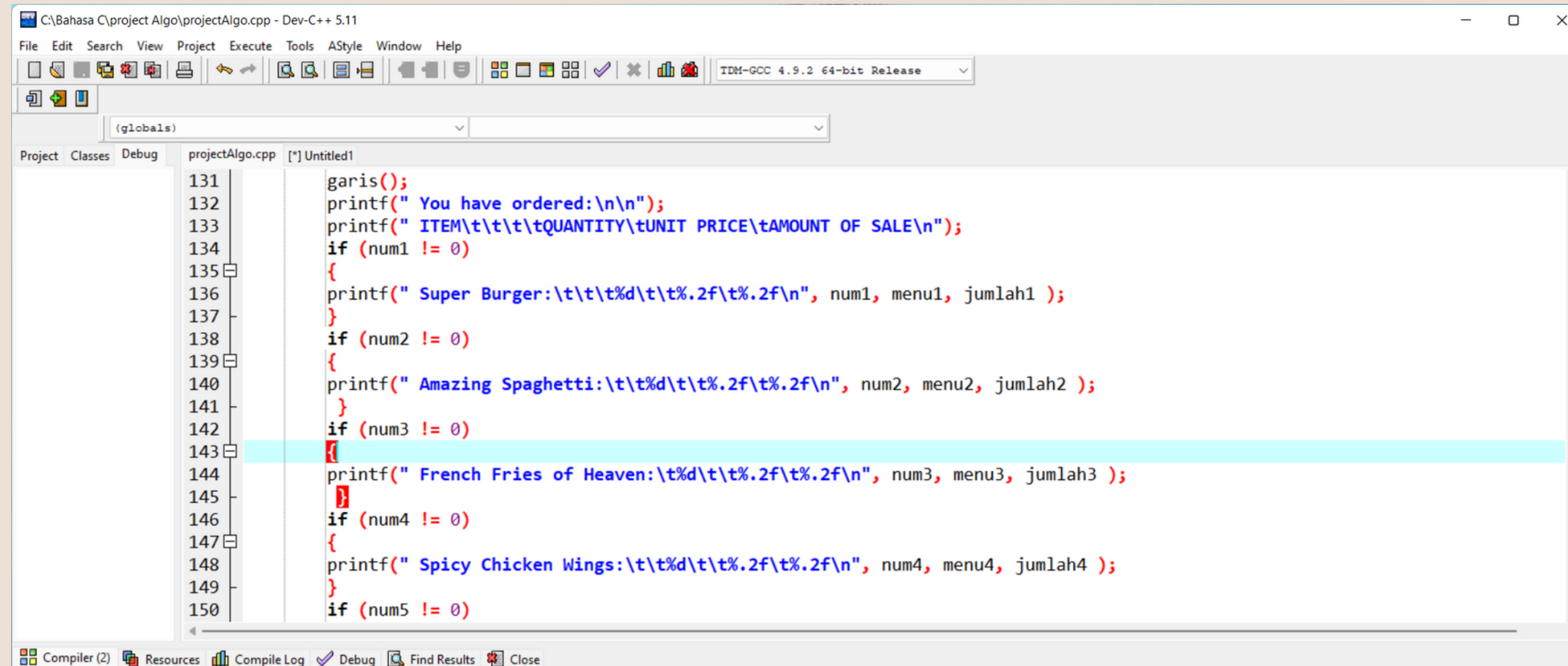
```
57 | }  
58 | switch (choice)  
59 | case 1 == 'Y' || 'y':
```

```
72 | while (opsi2 != 0){  
73 |     do{  
74 |         printf("\n From the list of food, what would you like : ");
```


Selection

Pada program ini kami menggunakan selection berupa if yang digunakan untuk mencetak struck dengan input menu makanan yang kita pilih (berdasarkan nomor makanan berupa integer)

Bukti Penerapan Code



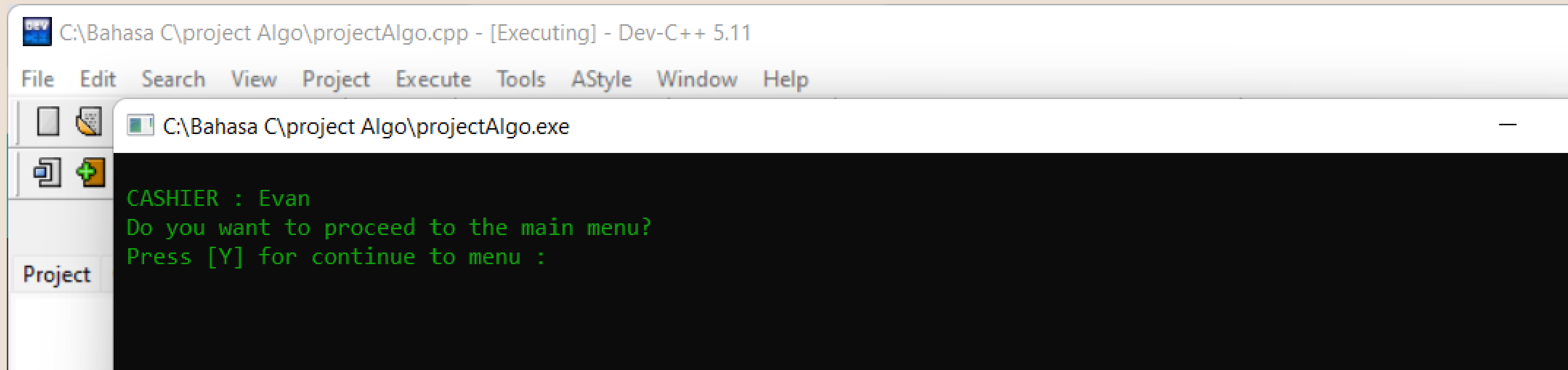
```
C:\Bahasa C\project Algo\projectAlgo.cpp - Dev-C++ 5.11
File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help
TDM-GCC 4.9.2 64-bit Release
(globals)
Project Classes Debug projectAlgo.cpp [*] Untitled1
131 garis();
132 printf(" You have ordered:\n\n");
133 printf(" ITEM\t\t\t\tQUANTITY\tUNIT PRICE\tAMOUNT OF SALE\n");
134 if (num1 != 0)
135 {
136 printf(" Super Burger:\t\t\t%d\t\t%.2f\t%.2f\n", num1, menu1, jumlah1 );
137 }
138 if (num2 != 0)
139 {
140 printf(" Amazing Spaghetti:\t\t\t%d\t\t%.2f\t%.2f\n", num2, menu2, jumlah2 );
141 }
142 if (num3 != 0)
143 {
144 printf(" French Fries of Heaven:\t\t\t%d\t\t%.2f\t%.2f\n", num3, menu3, jumlah3 );
145 }
146 if (num4 != 0)
147 {
148 printf(" Spicy Chicken Wings:\t\t\t%d\t\t%.2f\t%.2f\n", num4, menu4, jumlah4 );
149 }
150 if (num5 != 0)
```

Repetition

Pada program ini kami menggunakan perulangan ini untuk menginput character , jika karakter yang diinput tidak sesuai maka melakukan perulangan sampai input benar.

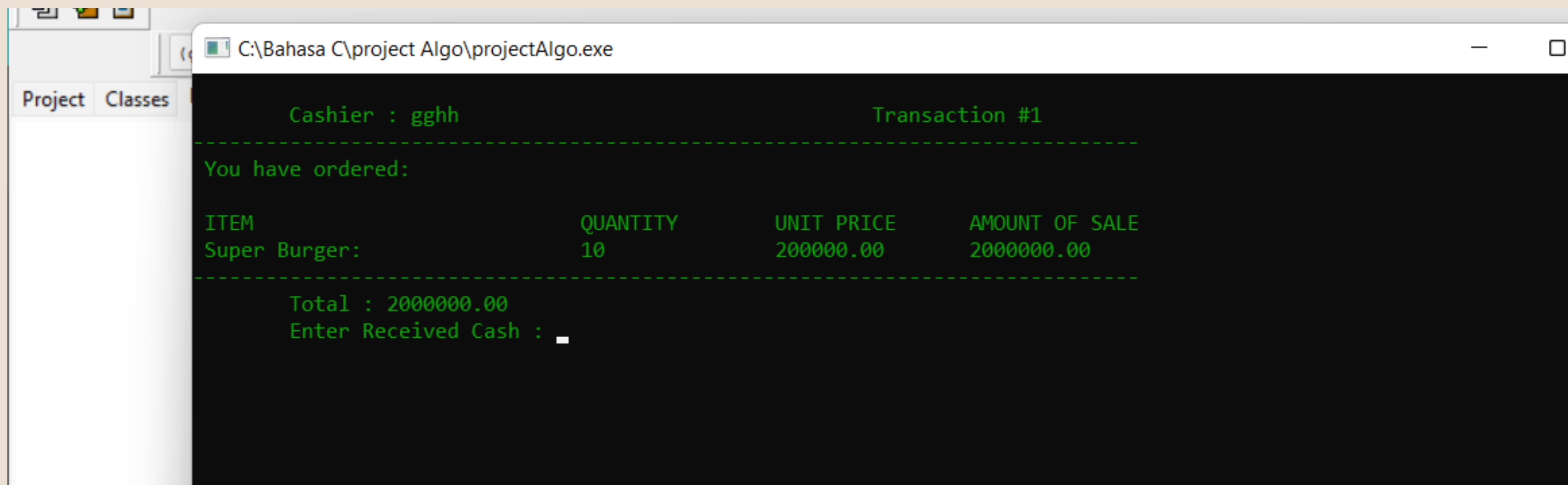
Dan repetition ini digunakan ketika input harga berupa float kurang jumlahnya dari total harga, maka program melakukan perulangan sampai jumlah input pas / sama dan lebih dari jumlah total harga.

Bukti Penerapan Code



```
C:\Bahasa C\project Algo\projectAlgo.exe

CASHIER : Evan
Do you want to proceed to the main menu?
Press [Y] for continue to menu :
```



```
C:\Bahasa C\project Algo\projectAlgo.exe

Cashier : gghh                                Transaction #1
-----
You have ordered:

ITEM                QUANTITY    UNIT PRICE    AMOUNT OF SALE
Super Burger:      10          200000.00     2000000.00
-----

Total : 2000000.00
Enter Received Cash : _
```

Array

Pada program ini kami menggunakan array untuk mengisi menu dan juga nama dari user. Diantaranya :

- name [30]
- menu [101]
- untuk digunakan dalam file processing (menyimpan banyaknya data menu yang kita baca berupa indeks)

Bukti Penerapan Code

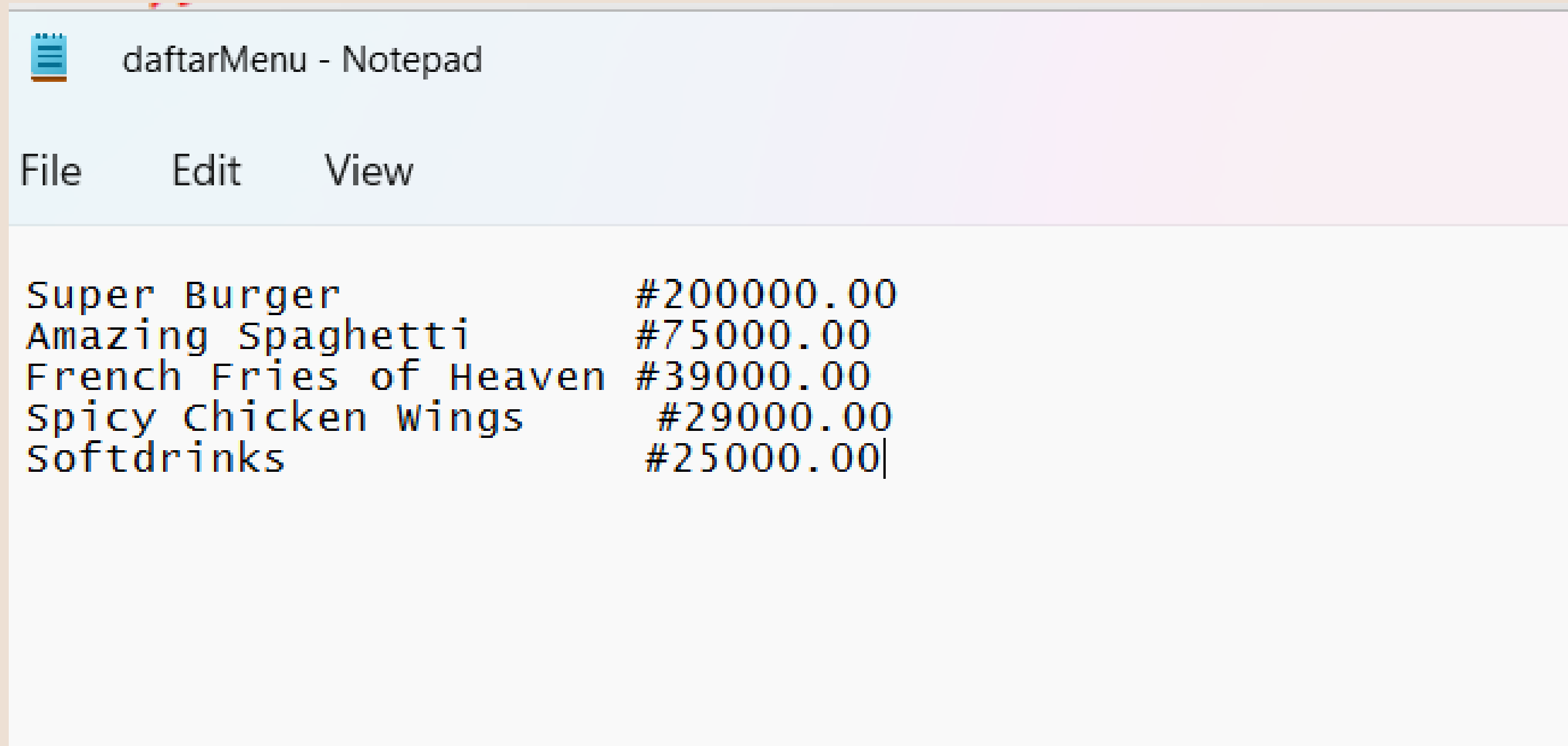
```
4 struct data{
5     char name[100];
6     float price;
7 }menu[101];
8
9
10 void garis(){
11     printf("-----\n");
12 }
13
14
15 int main(){
16     //char *l = "-----\n";
17     int order = 0;
18     char name[30], choice;
```

```
54 FILE *fm = fopen("daftarMenu.txt", "r");
55 while (!feof(fm)){
56     fscanf(fm, "%[^#]#%f\n", menu[index].name, &menu[index].price);
57     index++;
58 }
```

File Processing

Pada program ini kami menggunakan file processing untuk membaca dan menampilkan file.txt berupa daftar menu yang kemudian disimpan ke suatu variabel lalu di tampilkan (output)

File.txt



```
daftarMenu - Notepad

File Edit View

Super Burger          #200000.00
Amazing Spaghetti     #75000.00
French Fries of Heaven #39000.00
Spicy Chicken Wings   #29000.00
Softdrinks             #25000.00|
```