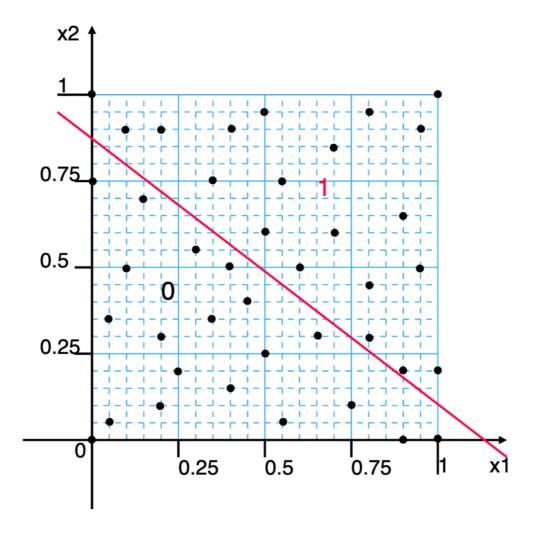
Zadanie nr 1:

Do tego zadania sporządziłem rysunek za pomocą narzędzia dostępnego z przeglądarki o nazwie Virtual Graph Paper. Stworzony przeze mnie rysunek wygląda następująco:



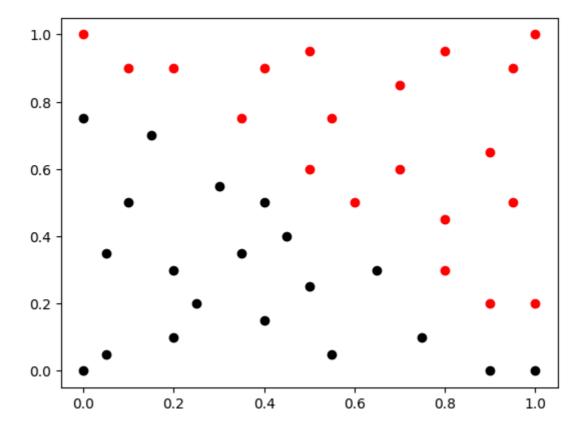
```
[0.35, 0.35],
              [0.35, 0.75],
              [0.4, 0.15],
              [0.4, 0.5],
              [0.4, 0.9],
              [0.45, 0.4],
              [0.5, 0.25],
              [0.5, 0.6],
              [0.5, 0.95],
              [0.55, 0.05],
              [0.55, 0.75],
              [0.6, 0.5],
              [0.65, 0.3],
              [0.7, 0.6],
              [0.7, 0.85],
              [0.75, 0.1],
              [0.8, 0.3],
              [0.8, 0.45],
              [0.8, 0.95],
              [0.9, 0.0],
              [0.9, 0.2],
              [0.9, 0.65],
              [0.95, 0.5],
              [0.95, 0.9],
              [1.0,0.0],
              [1.0, 0.2],
              [1.0, 1.0]
              ])
```

Zadanie nr 2:

Graficzne przedstawienie danych za pomocą funkcji plot z biblioteki matplotlib.pyplot. Punkty posiadające wartość 1 narysowane będą kolorem czerwonym, natomiast punkty o wartości 0 zostaną narysowane kolorem czarnym.

```
In [103... import matplotlib.pyplot as plt

for i in range(len(xx)):
    if d[i] == 1:
        plt.plot(xx[i,0],xx[i,1], 'ro')
    else:
        plt.plot(xx[i,0],xx[i,1], 'ko')
```

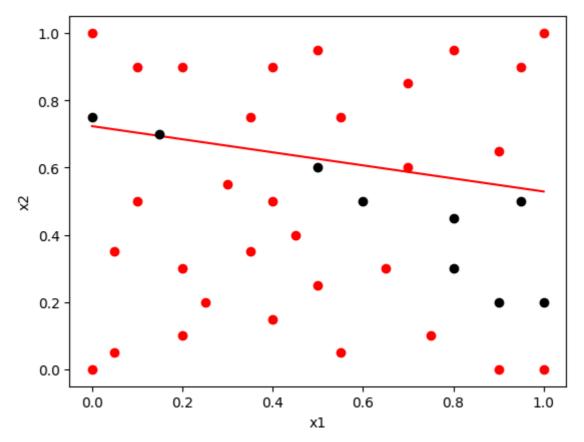


Zadanie nr 3:

```
In [104... #Kod do zadania numer 1
         import numpy as np
         import matplotlib.pyplot as plt
         #a:
         def liczNeuronem(_x, _w):
            result = np.zeros(len(_x))
            for j in range(len(_x)):
              _xx = _x[j]
              s = 0
              for i in range(len(_w)):
                if i == 0:
                  s+= _w[0] * (-1)
                else:
                  s += _w[i] * _xx[i-1]
              if s >= 0:
                result[j] = 1
              else:
                result[j] = 0
            return result
         def uczNeuron(_x, _w, _d, teta, times):
            newW = np.zeros(len(_w))
            for i in range(len(_w)):
              newW[i] = _w[i]
            for g in range(times):
              for j in range(len(_x)):
                _xx = _x[j]
                s = 0
```

```
for i in range(len( w)):
        if i == 0:
          s = newW[0] * (-1)
        else:
          s += newW[i] * _xx[i-1]
      if s >= 0:
        s = 1
      else:
        s = 0
      delta = _d[j] -s
      for k in range(len(newW)):
        if k == 0:
          newW[0] = newW[0] + teta*delta*(-1)
          newW[k] = newW[k] + teta*delta*_xx[k-1]
  return newW
#Punkty kolorowane:
#czerwony - wynik perceptronu zgodny z oczekiwanymi wartościami
#czarny - wynik perceptronu niezgodny z oczekiwanymi wartościami
def showAxis2dMatch(_x,_w, _r, _d, compare = False, _oldW = np.array([])) _y = -(_w[1]/_w[2]) * _x[:,0] + (_w[0]/_w[2])
  plt.plot(_x[:,0], _y, 'r-')
  if compare == True:
    _y2 = -(_oldW[1]/_oldW[2]) * _x[:,0] + (_oldW[0]/_oldW[2])
    plt.plot(_x[:,0], _y2, 'b---')
  for i in range(len(_x)):
    if _r[i] == _d[i]:
      plt.plot(_x[i,0],_x[i,1], 'ro')
    else:
      plt.plot( x[i,0], x[i,1], 'ko')
  #plt.axis([-0.1,1.1,-0.1,1.1])
  plt.xlabel("x1")
  plt.ylabel("x2")
  plt.show();
w0 = np.random.random(len(xx[0])+1)
#b:
r0 = liczNeuronem(xx, w0)
print("Wykres lini decyzyjnej nienauczonego perceptronu wraz z punktami\n
showAxis2dMatch(xx,w0,r0,d)
#c:
print("Wykres lini decyzyjnej nauczonego(red) i nienauczonego(blue) perce
w1 = uczNeuron(xx, w0, d, 0.1, 100)
r1 = liczNeuronem(xx,w1)
showAxis2dMatch(xx,w1,r1,d,True,w0)
```

Wykres lini decyzyjnej nienauczonego perceptronu wraz z punktami Czerwony kolor – poprawnie oznaczony Czarny kolor – błędnie oznaczony



Wykres lini decyzyjnej nauczonego(red) i nienauczonego(blue) perceptronu w raz z punktami Czerwony kolor – poprawnie oznaczony Czarny kolor – błędnie oznaczony

