**1.Название проекта**

**“Нашествие зомби” - выживай по максимуму, чтобы попасть в лидеры**

**2. Содержание проекта**

**Этот проект был создан для людей, которые хотят отвлечься от других дел и попробовать свои силы и терпение в этой игре.**

**3. Описание реализации**

1) В проекте используются

|  |  |
| --- | --- |
| Библиотеки   * pygame==2.6.1 | Модули   * import pygame * import random * import sys |

2) В проекте используются следующие классы:

* Player – класс создавания игрока
* Fire – класс создавания пулей
* House – класс создавания дома(то что нужно защищать)
* Zombie – класс создавания врагов

**4. Структура**

­­



