Shape

Description automatically generated with medium confidence

**Universidade Europeia – IADE**  
  
Gisela Marques - 20200758  
Madalena Barreiros Cardoso - 20200154  
Marta Marques Ferreira – 20200956

Título trabalho – Van On the way - VANY

[Link GitHub](https://github.com/Vany-IG/Vany-IG-redes)

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

Fig1: logo provisório

**Sumário Executivo:**

**Nome:** Vany

**Tema:** Modelo de negócio da Uber

**Objetivo do projeto:** O objetivo deste projeto, é com base no modelo da uber, criar uma ideia semelhante ou que tenha por base o mesmo funcionamento. O projeto, em formato PBL envolve 4 unidades curriculares, Redes e Comunicação de Dados, Cibersegurança, Programação Web e Administração e Gestão de Informação.

**GitHub Repository:** https://github.com/Vany-IG/Vany-IG-redes

**Lista de Autores**

**Biografia – Gisela Joice Cuber Marques** média: 13,2 valores. Tenho 19 anos, no secundário estive na área de ciências socioeconómicas e estou no primeiro ano de licenciatura de Informática de Gestão que tem sido interessante e enriquecedor. Tenho como interesses padel e línguas, atualmente falo 3 idiomas. Sou boa a comunicar e a trabalhar em equipa. A minha média atualmente é de 13,2 valores.

**Biografia – Madalena Almeida Mendes Barreiros Cardoso**, média: 14,9 valores. Tenho 23 anos, gosto de desporto e ar livre e venho da área de ciências e tecnologias. Estive 2 anos numa empresa de telecomunicações onde pude lidar com o público e superar-me ao falar todos os dias com pessoas novas. Fiz parte da Associação Guias de Portugal durante 15 anos onde aprendi diversas coisas das quais, trabalho em equipa. Estou a gostar bastante do curso e dos conteúdos em geral. Atualmente a minha média é de 14,9.

**Biografia – Marta Louro Marques Ferreira**, média: 14,8 valores Aluna de primeiro ano na licenciatura de Informática de Gestão, anteriormente estive na área de Economia e até agora, a faculdade tem sido uma experiência enriquecedora e desafiante. Exercício físico e voluntariado são atividades que aprecio e faço com alguma regularidade. Criatividade e trabalho em equipa são duas das minhas aptidões. Concluí o semestre passado com uma média de 14,8 valores.

**Introdução ao âmbito do projeto**

**Problema:**

Através da pesquisa efetuada pela equipa de projeto identificámos 2 problemas. Um dos problemas ocorre devido ao impacto que a pandemia causada pela covid-19 teve no setor do turismo. Durante o surto de pandemia, os governos normalmente implementaram medidas obrigatórias, como viagens com restrições em certos países, proibição de eventos públicos, fecho de escolas, quarentenas e medidas de isolamento para controlar a infeção, o que alimenta ainda mais a medo do público perante pandemia. Dada a prevalência dos media sociais na última década, a pesquisa também descobriu que o medo pode ter aumentado significativamente ao observar as reações e experiências dos outros para pandemias online. O medo do contágio pode existir por um longo período, o que desencadeia consumo induzido pelo medo e comportamentos de comunicação durante e após o surto de pandemia. Uma vez que os turistas têm que enfrentar altos riscos e não têm precauções e cuidados médicos durante o surto de pandemia, o medo de infeção e a morte pode causar uma sensação de desamparo e ansiedade a longo prazo enquanto estão em viagem.

Outro problema é elevado custo de alojamentos VS localização, sendo a nossa solução uma aplicação que reúna veículos como autocaravanas. Com base no Jornal de Negócios "Já nos alojamentos locais, 34% dos inquiridos afirmaram sentir relativa segurança, mas aqui a percentagem de pessoas com receio de contágio aumenta: um em cada quatro não sente segurança a hospedar-se num alojamento local ou hostel."

Uma solução onde o utilizador autenticado (i.e., cliente registado, com um perfil atribuído) pode solicitar a reserva de um serviço. No nosso caso da Vany o serviço solicitado pelo cliente tem a ver com o serviço de aluguer de autocaravanas. Usando como referencial o modelo de negócio da UBER, o sistema irá atribuir prioridade ao serviço solicitado com base no perfil e ranking do utilizador. Quando o sistema regista um pedido de um novo serviço, o mesmo é encaminhado para os donos das autocaravanas com um perfil & veículo compatível com o ranking do utilizador que solicita o serviço.

**Possível caso de uso:**

O António e a família têm por hábito viajar por vários pontos do país todos os verões, com a pandemia foram obrigados a colocar em pausa as habituais viagens. Um amigo falou-lhe da aplicação "Vany" e o antónio ficou logo entusiasmado com a possibilidade de viajar com a familia sem se preocupar com alojamentos com muitos outros hóspedes e pensar muito no covid. Começou por descarregar a aplicação, completou o registo e viu as hipóteses de van e as suas tarifas.

**Solução:**

A solução da nossa equipa de projeto foca-se numa forma mais prática, segura e acessível com a finalidade de combater os problemas identificados acima, de forma a que, os clientes consigam viajar sem sentirem ansiedade causada pelo momento atual, a covid-19. O nosso projeto é a criação de uma solução de preço acessível aos clientes e proporcionar-lhes momentos inesquecíveis com a possibilidade de viajarem por todo o país com elevado nivel de segurança sem haver a preocupação sobre o valor do preço de transporte e alojamento em separado.

A Vany consiste em uma plataforma que disponibiliza o aluguer de autocaravanas por um certo período de tempo como já acontece com alojamentos através de plataformas como o “Airbnb” e o “Booking”, onde os utilizadores apenas necessitam de escolher a autocaravana que mais se adequa às suas necessidades.

**Enquadramento nas áreas de cada Unidade Curricular que faz parte do PBL:**

* Para a UC de Administração e Gestão de Informação – Pretendemos criar uma base de dados cifrada.
* Para a UC de Cibersegurança - Pretendemos construir uma Comunicação Segura e Cibersegurança de aplicações web. Vamos usar máquinas virtuais (VM’s) como a Linux, Owasp, Metasploitable e Windows XP.
* Para a UC de Redes e Comunicação de Dados - Pretendemos fazer a Configuração da Arquitetura de disponibilização do serviço, Disponibilização de um sistema multi-máquina com correta interligação e filtragem de pacotes entre servidores e ajuda na implementação da comunicação segura (em conjunto com CiberSegurança). Componentes protocolares das redes de computadores.
* Para a UC de programação web – Pretendemos criar uma interface user friendly que possibilite ao utilizador navegar de forma fácil e eficaz. Iremos tentar implementar o método de autenticação de dois fatores.

Iremos programar em HTML, CSS, Javascript, JAVA e NodeJS.

**Requisitos Técnicos para desenvolvimento do projeto:**

Visão geral do processo primário de levantamento de requisitos.

**Requisitos Funcionais:** Registar utilizadores / anfitriões das Autocaravanas, Consultar Autocaravanas disponíveis, Escolha de datas (início e fim) da Reserva.

**Requisitos não funcionais:** Fiabilidade (o sistema não irá divulgar quaisquer dados pessoais a terceiros), Verificação (o sistema tem de validar as cartas de condução).

**Arquitetura da Solução:**

A Arquitetura de Soluções desenha e implementa recursos e ferramentas de IT para atender as necessidades do negócio. O objetivo nesta Unidade curricular é a Implementação de um Sistema de Autenticação de Dois Fatores com recurso a Virtual Machines.

O nosso projeto usa como referência o modelo de negócio do ‘Airbnb’.

Temos como objetivo a implementação de um sistema de autenticação de dois fatores como o TOTP (Time-based One-Time Password) é uma OTP baseada em tempo.

O total de tempo válido para cada senha chama-se timestep, tendo como regra um intervalo entre 30 a 60 segundos entre as atualizações. Quando a senha exibida não é utilizada no tempo disponível ela será descartada, sendo necessário solicitar uma nova para obter acesso à aplicação ou outro ambiente.

**Serviços**

## Vamos usar o serviço http (web) que permite testar o acesso web entre a ligação de duas máquinas virtuais

Vamos utilizar o serviço ssh , de modo a verificar se a ligação entre as vms foram bem efetuadas

**Máquinas Virtuais**

Linux ubuntu

**Tecnologias a utilizar:**

1. Virtual Machines; (Testagem da Cibersegurança num local controlado)

2. Visual Studio Code; (Qualquer outro programa de desenvolvimento de código)

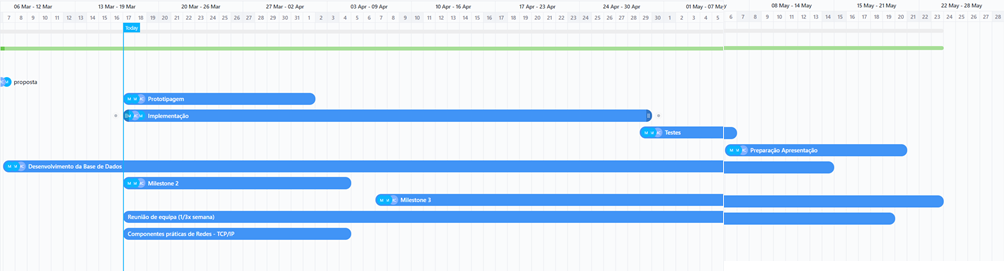
3. Microsoft SQL Server; (Base de dados; Tratamento e medidas de segurança dos dados)

4. GitHub; (Update do nosso progresso e controlo de versões)

5. Fork; (Fazer push & pull do projeto no GitHub)

6. Teams; (Reunir a equipa e armazenar ficheiros)

**Planeamento Vany:**



Link de acesso ao planeamento: <https://app.clickup.com/24462611/v/g/qah8k-121>

**Bibliografia**

Negócios. (2021, July 5). Dois em cada dez portugueses não vão de férias este ano. Retrieved March 18, 2022, from Jornaldenegocios.pt website: <https://www.jornaldenegocios.pt/empresas/turismo---lazer/detalhe/dois-em-cada-dez-portugueses-nao-vao-de-ferias-este-ano>

‌

UQ eSpace. (2022). Retrieved March 18, 2022, from Uq.edu.au website: <https://espace.library.uq.edu.au/view/UQ:67d42db>

Entendendo a diferença entre OTP, TOTP e HOTP. (2021, March 13). Retrieved March 18, 2022, from Iperiusbackup.net website: <https://www.iperiusbackup.net/pt-br/entendendo-a-diferenca-entre-otp-totp-e-hotp/>

‌

‌