

My Project

Создано системой Doxygen 1.8.8

Пн 14 Мар 2016 03:48:05

Оглавление

Глава 1

Алфавитный указатель классов

1.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

API	??
---------------------	-------	----

Глава 2

Классы

2.1 Класс API

Открытые члены

- void `SelectFigure` (int x, int y)
- int `MoveFigure` (int x0, int y0, int x, int y)
Выбор фигуры, которой игрок хочет сделать свой ход
- void `SetGameSettings` (int ColorOfFigures, bool Oponent)
Ход выбранной игрокой фигурой на указанную игроком клетку
- void `StartGame` ()
Установка параметров игры
- void `StartNewGame` ()
Запуск игры
- void `LoadGame` ()
Запуск новой игры
- void `SaveGame` ()
Запуск ранее сохранённой игры

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- `/home/user/chess/source/chessCore/chessAPI/api.h`