



## 第二章：映射

2.1 函数的一般概念—映射

2.2 抽屉原理

2.3 映射的一般性质

2.4 映射的合成

2.5 逆映射

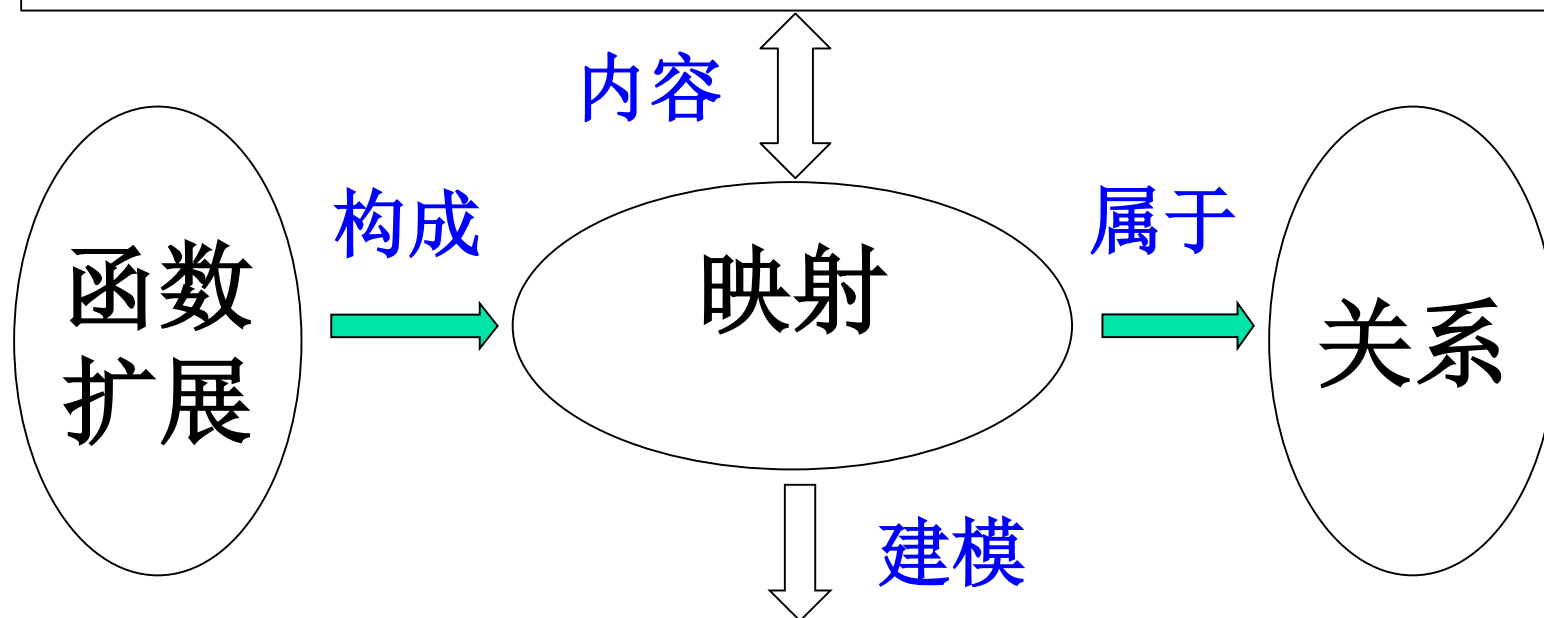
\*2.6 置换

\*2.7 二元和 $n$ 元运算

2.8 集合的特征函数

## 第二章 映射的内容和用途

映射的概念、性质、合成、逆映射，抽屉原理和集合的特征函数。



密码学、编码理论、数据存储、机器学习、.....，具体到抽象的过程基本都是映射的过程。



## 2.1 函数的一般概念—映射

### 本节主要问题

- (1) 映射与函数的关系
- (2) 映射的基本术语
- (3) 映射与笛卡尔集的关系
- (4) 映射的扩展和一些特殊映射

# (1) 映射与函数的关系

例2.1.1:  $y=x^2+1, x \in [0, 1]$  ✓

例2.1.2  $y = \begin{cases} 0, & x > 0 \\ 1, & x < 0 \end{cases} x \in [-1, 1]$  ✗

例2.1.3  $y = \begin{cases} 0, & x \geq 0 \\ 1, & x \leq 0 \end{cases} x \in [-1, 1]$  ✗

以上3个公式构不构成函数？

例2.1.1是函数，例2.1.2和2.1.3不是函数。

## (1) 映射与函数的关系

函数的定义：设 $X$ 和 $Y$ 是两个数集，如果依据某一法则 $f$ ，使 $X$ 中的每一数 $x$ 总有 $Y$ 中的唯一确定的数 $y$ 与之对应，则称 $f$ 是定义在 $X$ 上取值于 $Y$ 中的函数。

$X$ 称为函数 $f$ 的定义域，值域包含在 $Y$ 中

例2.1.1:  $X=[0, 1]$ ,  $Y=(-\infty, +\infty)$

$$f(x)=x^2+1。$$

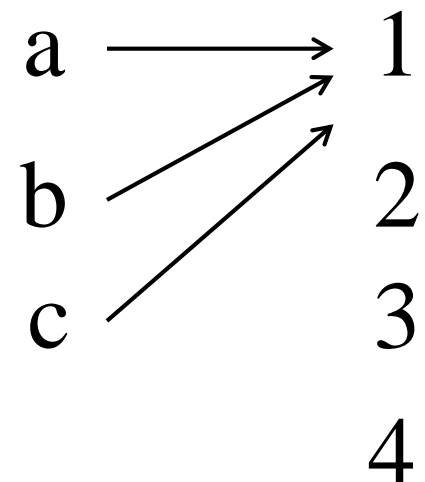
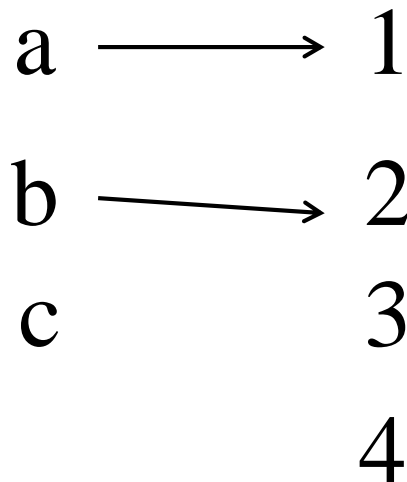
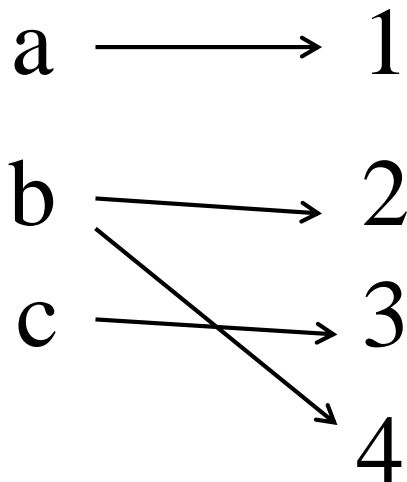
# (1) 映射与函数的关系

例: 设  $X=\{a,b,c\}$ ,  $Y=\{1,2,3,4\}$  以下哪个对应关系是映射?

$f(a)=1, f(b)=2, f(c)=3, f(b)=4$  ✗

$f(a)=1, f(b)=2$  ✗

$f(a)=1, f(b)=1, f(c)=1$  ✓

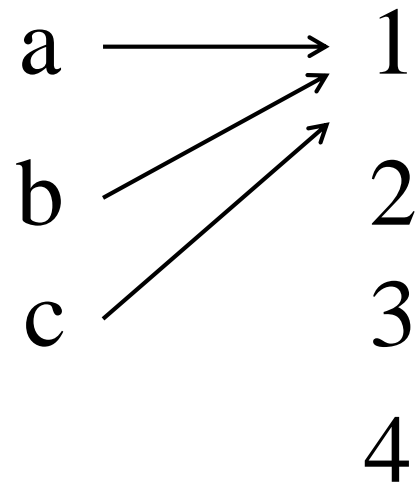


# (1) 映射与函数的关系

定义2.1.1 设 $X$ 和 $Y$ 是两个非空集合，如果依据某一法则 $f$ ，使 $X$ 中的每一元素 $x$ 总有 $Y$ 中的唯一确定的元素 $y$ 与之对应，则称 $f$ 是集合 $X$ 到集合 $Y$ 的映射。

例：

$$f(a)=1, f(b)=1, f(c)=1。$$



## (2) 映射的基本术语

例: 设  $X=\{a,b,c\}$ ,  $Y=\{1,2,3,4\}$

$$f(a) = 1, f(b) = 1, f(c) = 3$$

“ $f$ 是 $X$ 到 $Y$ 的映射”这句话常记为  $f: X \rightarrow Y$

设 $x$ 对应 $y$ , 常称作 $x$ 在 $f$ 下的象为 $y$ , 常记作 $f(x)$

$x$ 是 $y$ 的原象。

集合 $\{f(x)|x \in X\}$ 称为 $f$ 的值域或象, 记为 $I_m(f)$

例如在上例中 $I_m(f)=?$

上例中 $I_m(f)=\{1, 3\}$ 。



### (3) 映射与笛卡尔集的关系

例: 设  $X=\{a,b,c\}$ ,  $Y=\{1,2,3,4\}$

$$f(a)=1, f(b)=1, f(c)=3$$

上例的映射关系可以写成:

$$\{(a, f(a)), (b, f(b)), (c, f(c))\} \\ = \{(a, 1), (b, 1), (c, 3)\}$$

定义2.1.2 设 $X$ 和 $Y$ 是两个非空集合, 一个从 $X$ 到 $Y$ 的映射是一个满足以下两个条件的 $X \times Y$ 的子集 $f$ :

- (1) 对 $X$ 的每一个元素 $x$ , 存在一个 $y \in Y$ , 使得  $(x, y) \in f$ ;
- (2) 若  $(x, y), (x, y') \in f$ , 则  $y=y'$ 。

## (4) 映射的扩展和一些特殊映射

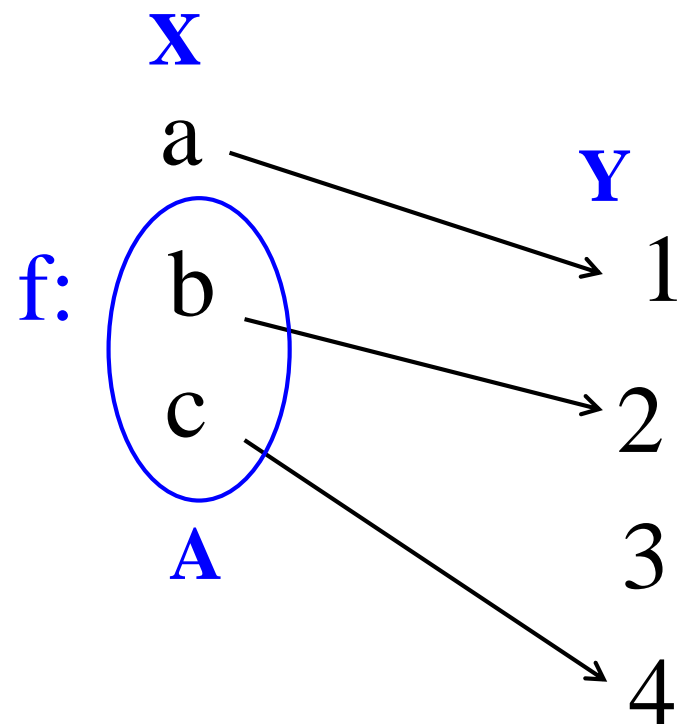
①  $A \subseteq X$ ,  $f$  在  $A$  上的限制

例: 设  $X = \{a, b, c\}$ ,  $Y = \{1, 2, 3, 4\}$

$f(a) = 1, f(b) = 2, f(c) = 4$

$A = \{b, c\}$

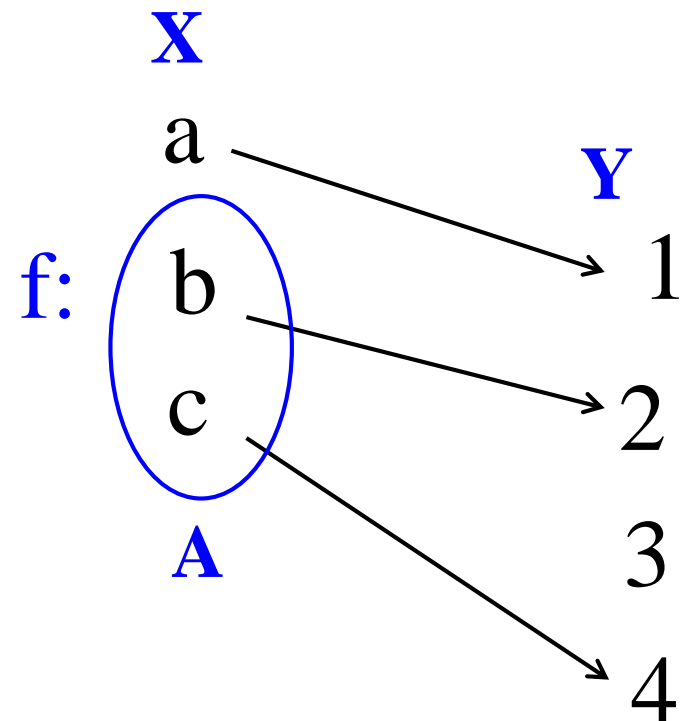
$f$  在  $A$  上的限制是集合  
 $A$  到集合  $Y$  的一个映射,  
常记为  $f|_A$



## (4) 映射的扩展和一些特殊映射

### ① $A \subseteq X$ , $f$ 在 $A$ 上的限制

定义2.1.3 设  $f: X \rightarrow Y$ ,  $A \subseteq X$ , 当把  $f$  的定义域限制在  $A$  上时, 就得到了一个  $\varphi: A \rightarrow Y$ ,  $\forall x \in A$ ,  $\varphi(x) = f(x)$ ,  $\varphi$  被称为  $f$  在  $A$  上的限制, 并且常用  $f|_A$  来代替  $\varphi$ , 反过来, 我们说  $f$  是  $\varphi$  在  $X$  上的扩张。



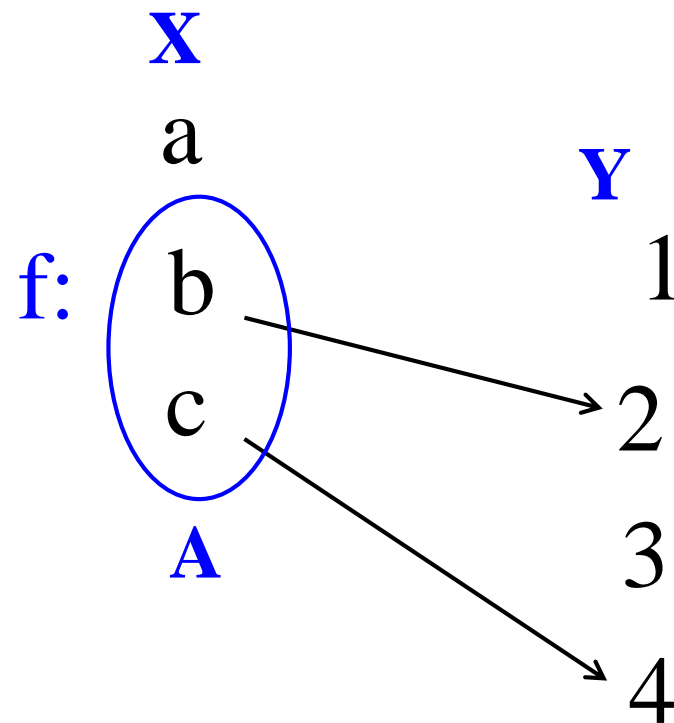
## (4) 映射的扩展和一些特殊映射

$f$  是  $A = \{b, c\}$  到  $Y$  的映射

### ② 部分映射 (偏函数)

定义 2.1.4 设  $f$ :

$A \rightarrow Y, A \subseteq X$ , 则称  $f$  是  $X$  上的一个部分映射。



## (4) 映射的扩展和一些特殊映射

### ③ 映射相等的概念

例: 设  $X=\{a,b,c\}$ ,  $Y=\{1,2,3,4\}$

映射  $f$ :  $f(a)=1, f(b)=2, f(c)=3$

映射  $g$ :  $g(a)=1, g(b)=2, g(c)=3$

定义2.1.5 两个映射  $f$  与  $g$  称为是相等的当且仅当  $f$  和  $g$  都是  $X$  到  $Y$  的映射, 并且  $\forall x \in X$ , 总有  $f(x)=g(x)$ 。

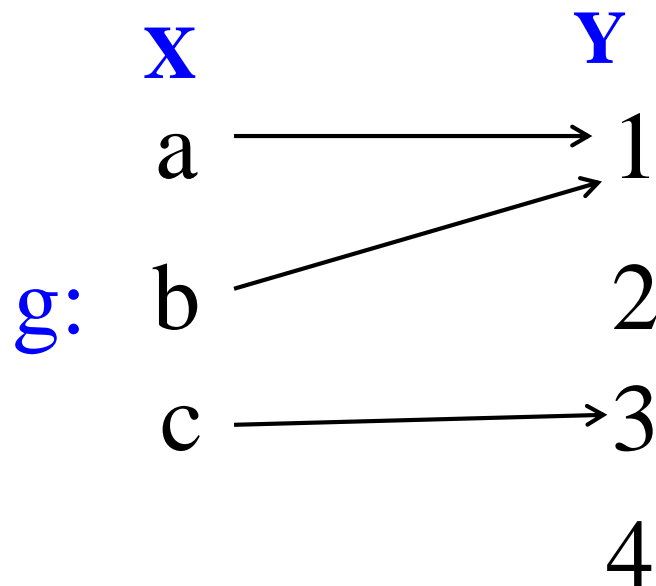
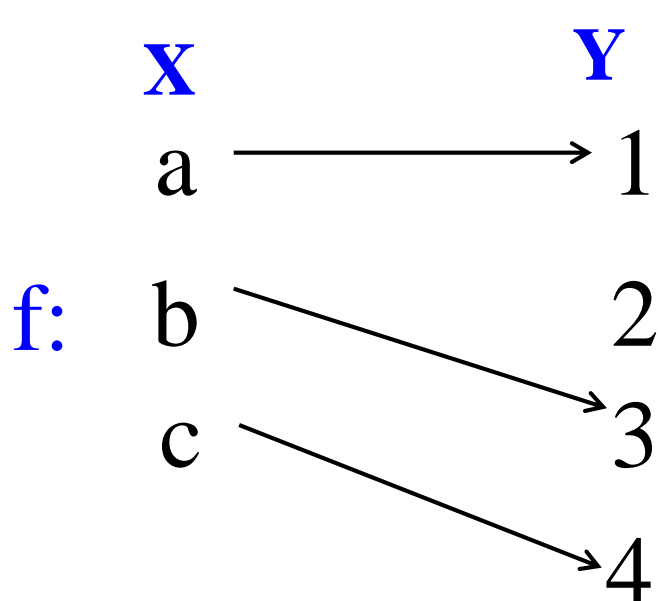
## (4) 映射的扩展和一些特殊映射

### ④ 单射

例: 设  $X=\{a,b,c\}, Y=\{1,2,3,4\}$

映射  $f$ :  $f(a)=1, f(b)=3, f(c)=4$

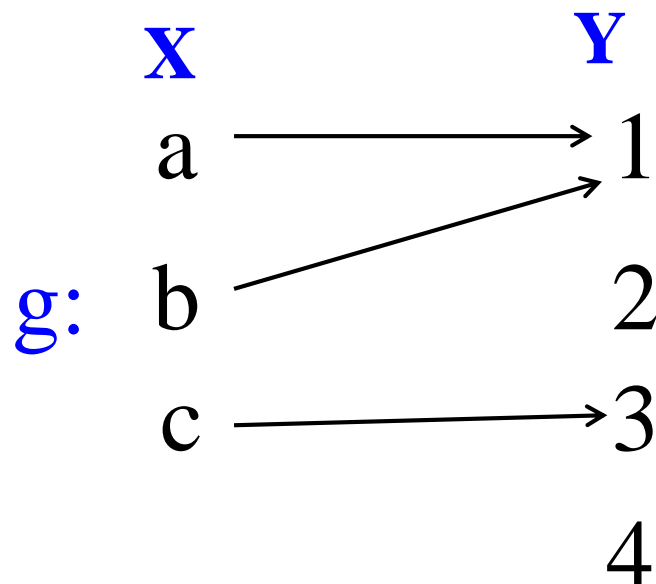
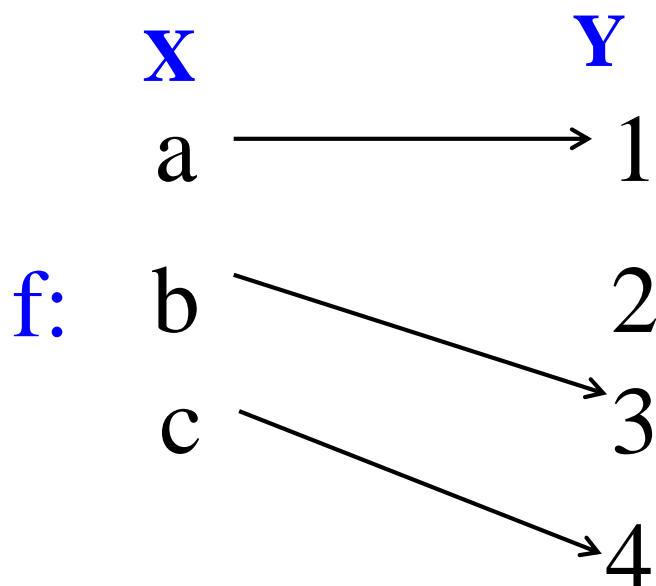
映射  $g$ :  $g(a)=1, g(b)=1, g(c)=3$



## (4) 映射的扩展和一些特殊映射

### ④ 单射

定义2.1.6 设 $f: X \rightarrow Y$ , 如果 $\forall x, x' \in X$ , 只要 $x \neq x'$ , 就有 $f(x) \neq f(x')$ , 则称 $f$ 为从 $X$ 到 $Y$ 的单射。



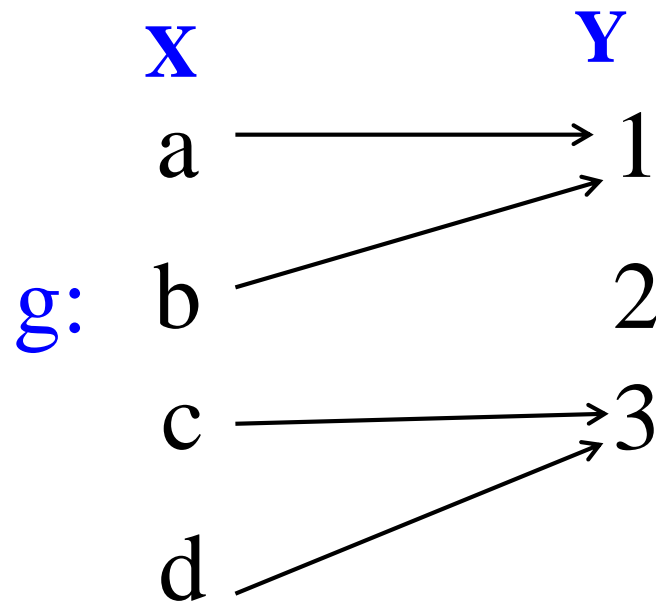
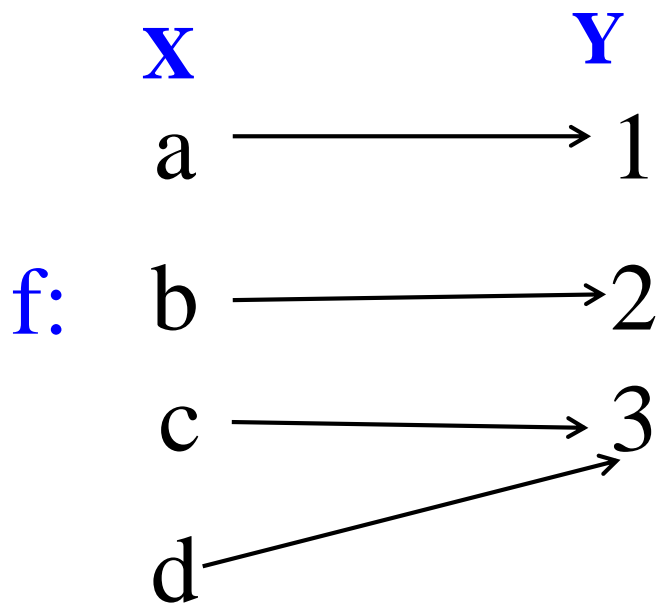
## (4) 映射的扩展和一些特殊映射

### ⑤ 满射

例: 设  $X=\{a,b,c,d\}, Y=\{1,2,3\}$

映射  $f$ :  $f(a)=1, f(b)=2, f(c)=3, f(d)=3$

映射  $g$ :  $g(a)=1, g(b)=1, g(c)=3, g(d)=3$

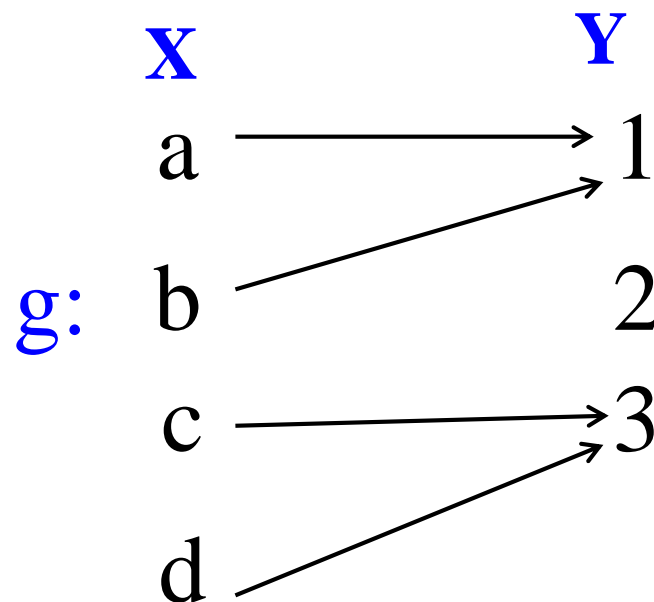
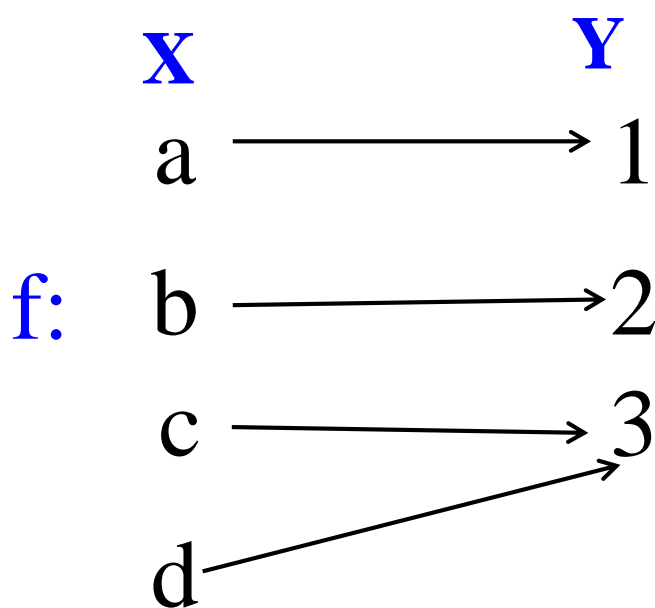




## (4) 映射的扩展和一些特殊映射

### ⑤ 满射

定义2.1.7 设 $f: X \rightarrow Y$ , 如果 $\forall y \in Y, \exists x \in X$ , 使得 $f(x)=y$ , 则称 $f$ 为从 $X$ 到 $Y$ 上的满射。



## (4) 映射的扩展和一些特殊映射

例: 设  $X=\{a,b,c,d\}$ ,  $Y=\{1,2,3,4\}$

映射  $f$ :  $f(a)=1, f(b)=2, f(c)=3, f(d)=4$

### ⑥ 双射或一一对应

定义2.1.8 设  $f: X \rightarrow Y$ , 若  $f$  既是单射又是满射, 则称  $f$  为双射, 或称为一一对应。也称  $X$  与  $Y$  对等, 记为  $X \sim Y$ 。

## (4) 映射的扩展和一些特殊映射

例: 设  $X = \{a, b, c, d\}$

映射  $f$ :  $f(a)=a, f(b)=b, f(c)=c, f(d)=d$

### ⑦ 恒等映射

定义2.1.9 设  $f: X \rightarrow X$ , 如果  $\forall x \in X, f(x)=x$ , 则称  $f$  为  $X$  上的恒等映射。  $X$  上的恒等映射常记为  $I_x$  或者  $1_x$

$X$  上的恒等映射只有一个  
恒等映射是双射。

## (4) 映射的扩展和一些特殊映射

定理2.1.1 设A和B是有限集,  $f:A \rightarrow B$ 。

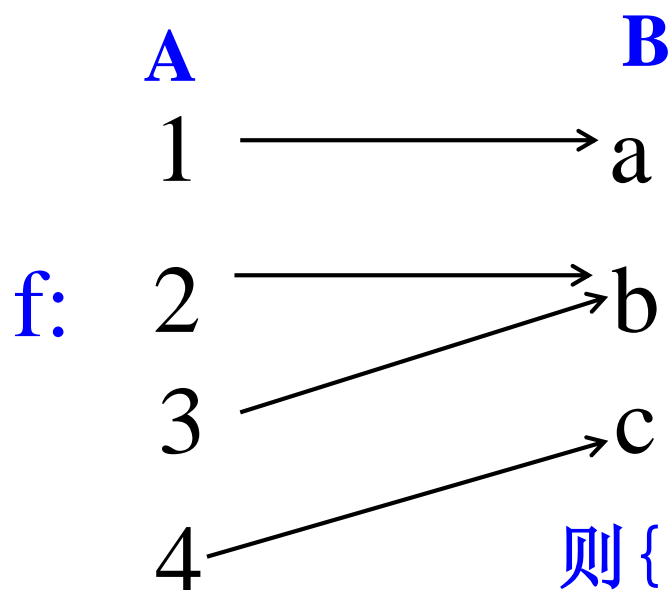
(1) 如果f是满射的, 则 $|A| \geq |B|$ ;

(2) 如果f是单射, 则 $|A| \leq |B|$ 。

## (4) 映射的扩展和一些特殊映射

定理2.1.1 设A和B是有限集,  $f:A \rightarrow B$ 。

(1) 如果f是满射的, 则 $|A| \geq |B|$



证明:

$$\forall y \in B \longrightarrow \exists x \in A \quad f(x) = y$$

设  $B = \{y_1, y_2, \dots, y_m\}$

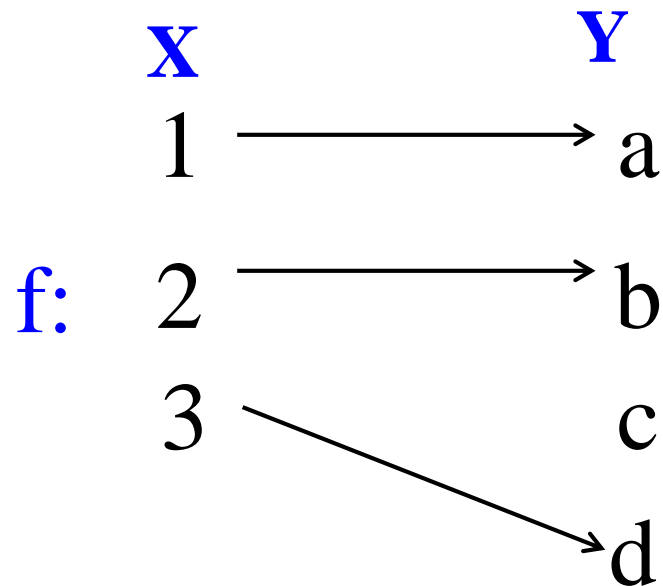
$\forall y_i \in B$ , 任取A中 $y_i$ 的一个原像, 不妨设为 $x_i$

则  $\{(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_m, y_m)\}$   
构成一个一一对应

集合B与A的子集存在一一对应  
因此定理成立。

## (4) 映射的扩展和一些特殊映射

定理2.1.1 设A和B是有限集,  $f:A \rightarrow B$ 。  
(2) 如果f是单射, 则 $|A| \leq |B|$ 。



证明：略

## (4) 映射的扩展和一些特殊映射

定理2.1.2 设A和B是有限集,  $|A|=|B|$ , 则  
 $f:A \rightarrow B$ 是单射当且仅当f是满射。

## (4) 映射的扩展和一些特殊映射

判断题:

$|A|=|B|$ , 则  $f:A \rightarrow B$  是单射当且仅当  $f$  是满射。



例2.1.3 令  $N = \{1, 2, 3, \dots\}$

$s:N \rightarrow N$ , 其定义为  $\forall n \in N, s(n) = n+1$ 。  $s$  称为自然数集  $N$  上的后继函数

$s$  是单射的, 但不是满射的, 因为  
 $\forall n \in N, s(n) \neq 1$ 。



## (4) 映射的扩展和一些特殊映射

例: 设  $X=\{a,b\}, Y=\{1,2\}$

映射  $f: f(a)=1, f(b)=1$

映射  $f: f(a)=1, f(b)=2$

映射  $f: f(a)=2, f(b)=1$

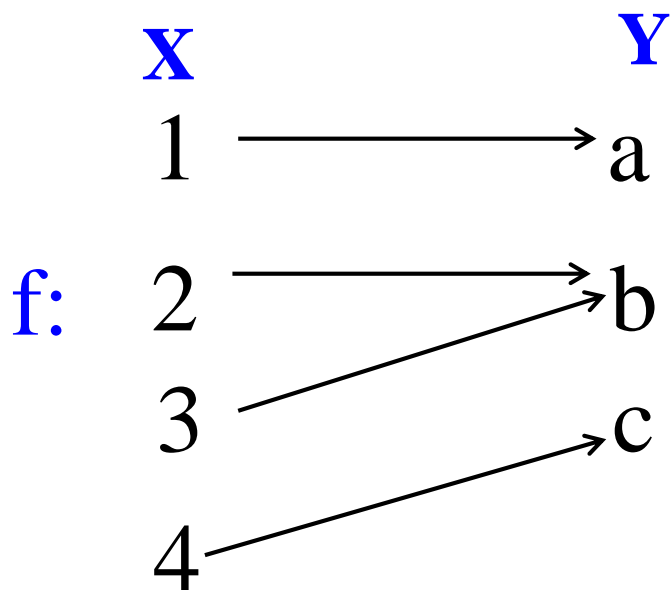
映射  $f: f(a)=2, f(b)=2$

定义 从  $X$  到  $Y$  的所有映射之集记为  $Y^X$ , 即:  
 $Y^X = \{f | f: X \rightarrow Y\}$

## (4) 映射的扩展和一些特殊映射

性质1、设 $X, Y$ 均为有穷集合,  $|X|=n, |Y|=m$ ,

且 $n \geq 1, m \geq 1$ , 则 $|Y^X|=m^n$



证明:

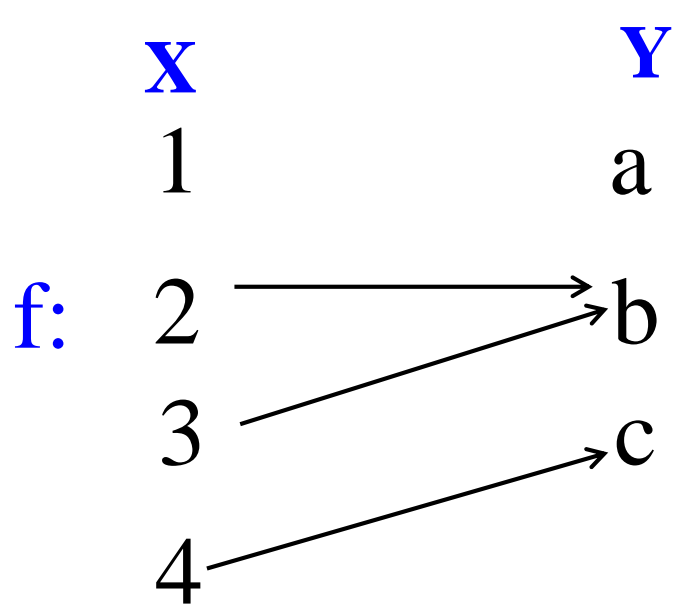
设 $X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$

$\forall x_i \in X, x_i$ 有 $m$ 种选择

因此 $X$ 到 $Y$ 的映射个数是 $m^n$ 。

## (4) 映射的扩展和一些特殊映射

问题：设 $X, Y$ 均为有穷集合,  $|X|=n, |Y|=m$ ,  
那么 $X$ 到 $Y$ 的部分映射有多少？



证明:

设 $X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$

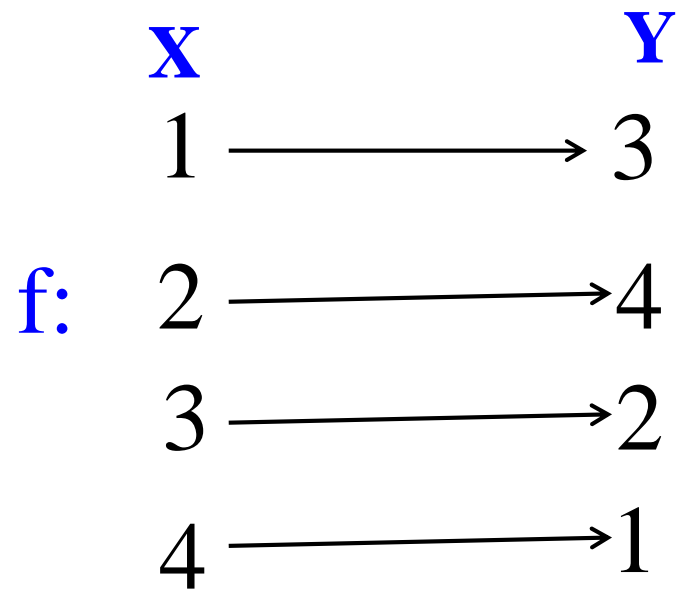
$\forall x_i \in X, x_i$ 有 $m+1$ 种选择

因此 $X$ 到 $Y$ 的映射个数是  
 $(m+1)^n$

## (4) 映射的扩展和一些特殊映射

性质2、设 $X$ 为有穷集合,  $|X|=n$ , 且 $n \geq 1$ ,

则: 从 $X$ 到 $X$ 共有 $n!$ 个双射。



\*\*\*



## 2.2 抽屉原理

---

### 本节主要问题

- (1) 什么是抽屉原理
- (2) 抽屉原理和映射的关系
- (3) 抽屉原理的应用

## (1) 什么是抽屉原理

鸽巢原理： $n$ 个鸽子巢，若有 $n+1$ 只鸽子在里面，则至少有一个巢里的鸽子数不少于2

抽屉原理：如果把 $n+1$ 个物体放到 $n$ 个抽屉里，则必有一个抽屉里至少放了两个物体。

## (2) 抽屉原理和映射的关系

设 $X = \{a_1, a_2, \dots, a_m\}$ ,  $Y = \{1, 2, \dots, n\}$

如果把 $X$ 看作 $m$ 个物件之集, 把 $Y$ 看作 $n$ 个盒子时。

则一个映射 $f: X \rightarrow Y$ 就可以看作是把 $m$ 个物件放进 $n$ 个盒子里的一种放法;

若 $f(a_i) = j$ , 则可以看作是把物件 $a_i$ 放进第 $j$ 个盒子里;

当 $m > n$ 时, 如果把全部 $m$ 个物件放进 $n$ 个盒子里, 必有一个盒子至少装了两个物件;

用数学的术语来讲, 当 $m > n$ 时, 从 $X$ 到 $Y$ 的每个映射都不是单射, 即至少有两个元素的象相同。

### (3) 抽屉原理的应用

- 1、366个人中必然有至少两人生日相同(不包括闰年);
- 2、抽屉里散放着10双手套, 从中任意抽取11只, 其中至少有两只是成双的;
- 3、某次会议有 $n$ 位代表参加, 则至少有两个人认识的人数是一样的;
- 4、任给5个整数, 其中至少有3个数的和被3除尽。



### (3) 抽屉原理的应用

3、某次会议有 $n$ 位代表参加，则至少有两个人认识的人数是一样的；

证明：（1）每个人最多认识 $n-1$ 人，假如每个人至少认识一个。则每个人认识的人数取值范围是，1到 $n-1$ 。根据抽屉原理，成立。

（2）假如有人一个人也不认识，如果这样的人两个以上，成立。

（3）只有一个人不认识任何人。也就是说剩下 $n-1$ 个人至少认识一个人，去掉那个人，按第（1）种情况考虑这 $n-1$ 个人，成立。

### (3) 抽屉原理的应用

4、任给5个整数，其中至少有3个数的和被3除尽。

证明：任何整数除以3所得余数只能是，0, 1, 2

(1) 5个余数中0, 1, 2都有，取余数分别为0, 1, 2的数各一个，加起来是3的倍数。

(2) 否则余数只有0, 1, 2中的两种，必有一种的个数大于等于3，取余数相同的三个数，加起来必然是3的倍数。

### (3) 抽屉原理的应用

例2.2.1 任取11个数，求证其中至少有两个数它们的差是10的倍数。

证明：

一个数是不是10的倍数取决于这个数的个位数是不是0，是0就是10的倍数；

一个数的个位数只可能是0, 1, ..., 9十个数，任取11个数，其中必有两个数个位数相同，

那么这两个数的差的个位数必然是0。

### (3) 抽屉原理的应用

例2. 2. 2,  $A$ 是 $\{1, 2, \dots, 2n\}$ 中任意 $n+1$ 个数, 试证至少存在一对 $a, b \in A$ 使得 $a$ 与 $b$ 互素。

证明:

相邻数互素;

从 $A$ 中任意取 $n+1$ 个数, 必有两个数相邻, 相邻数互素;

如果这 $n+1$ 个数没有两个数相邻

不妨设这 $n+1$ 个数从小到大为 $a_1, a_2, \dots, a_{n+1}$ , 如果两两不相邻;

构造序列 $a_1, a_1+1, a_2, a_2+1, \dots, a_n, a_n+1, a_{n+1}$ , 是 $2n+1$ 个属于集合 $A$ 的不同的正整数;

与已知条件矛盾。

### (3) 抽屉原理的应用

推广形式之一

设 $k$ 和 $n$ 都是任意的正整数，若至少有 $kn+1$ 只鸽子分配在 $n$ 个鸽巢里，则至少存在一个鸽巢中有不少于 $k+1$ 只鸽子。

推论3.7  $m$ 只鸽子， $n$ 个鸽巢，则至少有一个鸽巢里有不少于

$$\left\lfloor \frac{m-1}{n} \right\rfloor + 1 \quad \text{只鸽子。}$$

### (3) 抽屉原理的应用

推论3.8 若取 $n(m-1)+1$ 个球放进 $n$ 个盒子，  
则至少有1个盒子的球数不少于 $m$ 个。

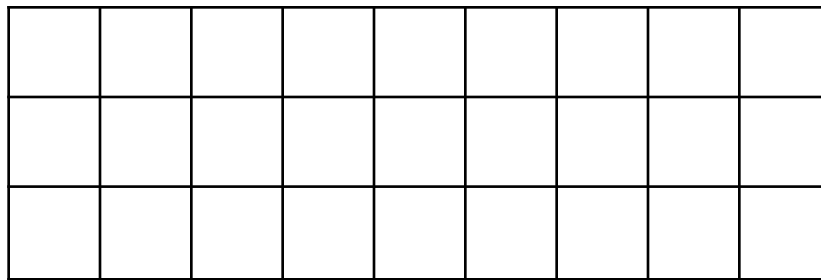
推论3.9 若 $m_1, m_2, \dots, m_n$ 是 $n$ 个正整数，而且

$$\frac{m_1 + m_2 + \dots + m_n}{n} > r - 1$$

则 $m_1, m_2, \dots, m_n$ 中至少有1个数不小于 $r$ 。

### (3) 抽屉原理的应用

例2.2.3：下图中画出了3行9列共27个小方格，将每一个方格涂上红色或者蓝色，证明：无论如何涂色，其中必有至少两列它们的涂色方式完全相同。



解：每个方格的涂色方案有红和蓝2种，每列有3个格子，因此每列有：

$2 \times 2 \times 2 = 8$ 种涂色方案

现在有9列，根据鸽巢原理，必有至少两列它们的涂色方式完全相同。

### (3) 抽屉原理的应用

例2.2.4: 能否在一个 $n \times n$ 的棋盘的每个方格填上1, 2或3, 使得棋盘上各行各列以及对角线上的数字之和都不相等。

解: 棋盘上各行各列以及对角线上的数字之和共有 $2n+2$ 个数

从1, 2或3中取 $n$ 个数,

从1, 2或3中取 $n$ 个数, 最大和值是 $3n$ , 最小和值是 $n$ , 共有 $2n+1$ 个数值

答案是否定的。



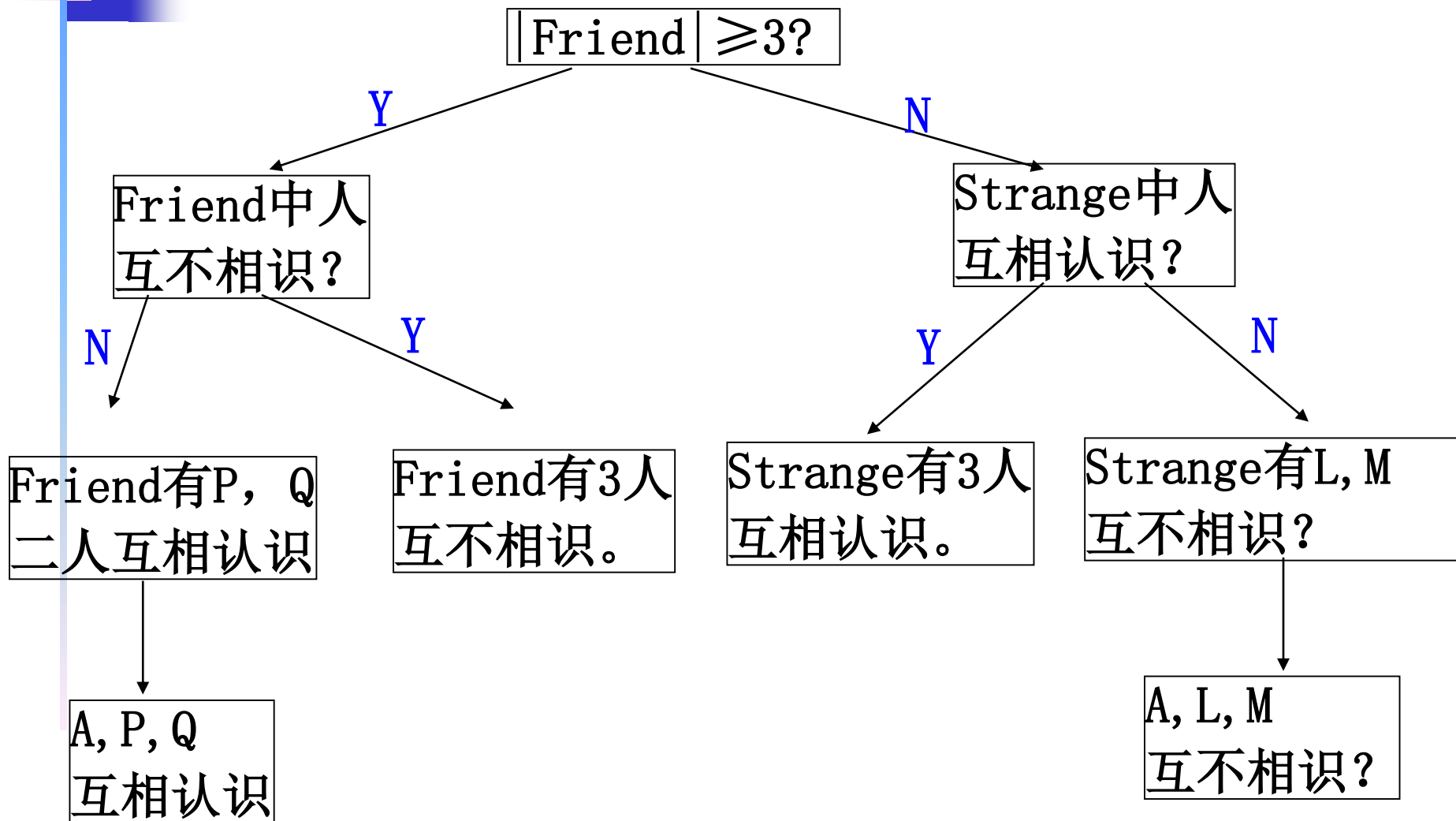


### (3) 抽屉原理的应用

---

例2.2.5 试证6个人在一起，  
其中至少存在3个人或互相认识，或  
互相不认识。

推理过程如下：A以外的5个人相对于A



## 2.3 映射的一般性质

### 本节主要问题

- (1) 映射的扩展  
—由元素之间的映射到集合之间的映射
- (2) 原象的扩展
- (3) 定理证明

## (1) 映射的扩展

—由元素之间的映射到集合之间的映射

例: 设  $X=\{a,b,c\}$ ,  $Y=\{1,2,3,4\}$

映射  $f$ :  $f(a)=1, f(b)=2, f(c)=3$

设  $A=\{a, b\}$ ,  $B=\{c\}$ ,  $C=\emptyset$ ;

令  $f(A)=\{f(a), f(b)\}=\{1,2\}$

$f(B)=\{f(c)\}=\{3\}$

$f(C)=\emptyset$ ;

得到  $X$  的子集到  $Y$  的子集的对应关系。

## (1) 映射的扩展

### —由元素之间的映射到集合之间的映射

若  $A \subseteq X$ , 那么由  $f$  和  $A$  就唯一地确定了  $Y$  的一个子集, 记为  $f(A)$  :

$$f(A) = \{f(x) \mid x \in A\}$$

$f(A)$  称为  $A$  在  $f$  下的象。利用这种方法, 由  $f$  就确定了一个从  $2^X$  到  $2^Y$  的映射, 习惯上这个映射仍记为  $f$

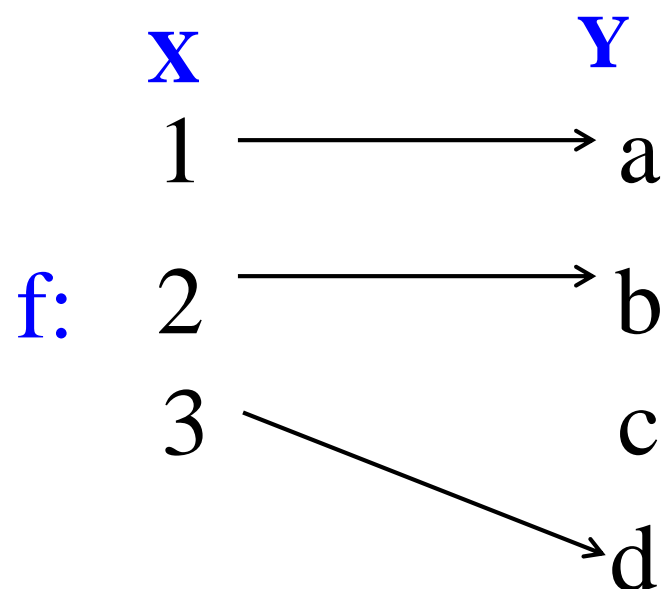
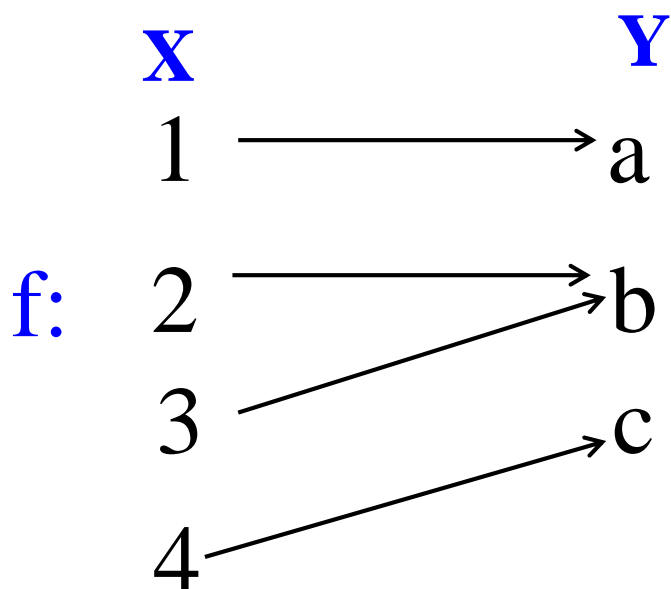
$$f(\emptyset) = \emptyset, \quad f(X) = I_m f.$$

# (1) 映射的扩展

—由元素之间的映射到集合之间的映射

性质:

a.  $f$  是  $X$  到  $Y$  的满射当且仅当  $f(X) = Y$

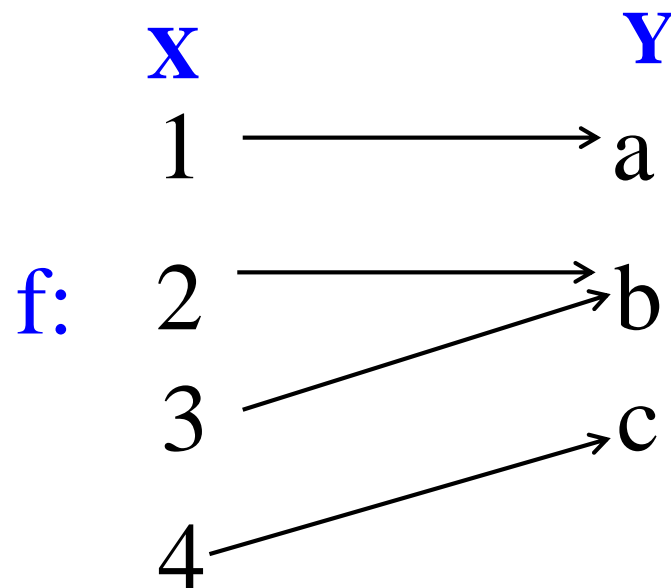


## (1) 映射的扩展

—由元素之间的映射到集合之间的映射

性质:

b. 如果  $A \subseteq B \subseteq X$ , 则  $f(A) \subseteq f(B)$ 。



例如:  $A = \{1, 2\}$   
 $B = \{1, 2, 4\}$

## (2). 原象的扩展

例: 设  $X=\{a,b,c\}$ ,  $Y=\{1,2,3,4\}$

映射  $f$ :  $f(a)=1, f(b)=2, f(c)=2$

设  $A=\{1, 2\}$ ,  $B=\{3,4\}$ ,  $C=\emptyset$ ;

令  $f^{-1}(A)=\{a, b, c\}$

$f^{-1}(B)=\emptyset$

$f^{-1}(C)=\emptyset$ ;

得到  $Y$  的子集到  $X$  的子集的对应关系

如果  $B \subseteq Y$ , 则由  $f$  和  $B$  唯一确定了  $X$  的一个子集。

$f^{-1}(B)=\{x|f(x) \in B, x \in X\}$ 。



## (2). 原象的扩展

如果 $B \subseteq Y$ ，则由 $f$ 和 $B$ 唯一确定了 $X$ 的一个子集。

$$\{x | f(x) \in B, x \in X\}$$

这个子集习惯上用 $f^{-1}(B)$ 表示。 $f^{-1}(B)$ 是 $X$ 中在 $f$ 下的象落在 $B$ 里的那些元素组成的

$f^{-1}(B)$ 叫做在 $f$ 下 $B$ 的原象

利用这种方法, 又得到一个 $2^Y$ 到 $2^X$ 的一个映射, 记为 $f^{-1}$ 。

## (2). 原象的扩展

例2.3.1 设 $X=\{1, 2, 3, 4\}$ ,

$Y=\{a, b, c, d, e\}$ ,

$f: X \rightarrow Y$ ,

$f(1)=a, f(2)=b, f(3)=b, f(4)=c$

令 $A=\{1, 2\}, B=\{b, c, d\}$

求 $f(A), f^{-1}(B), f^{-1}(\{d\}), f^{-1}(\{b\})$

解:  $f(A) = \{a, b\}$      $f^{-1}(B) = \{2, 3, 4\}$

$f^{-1}(\{d\}) = \emptyset$ 。     $f^{-1}(\{b\}) = \{2, 3\}$

为了书写方便,  $f(\{a\})$  常记为  $f(a)$ ,  
 $f^{-1}(\{b\}) = f^{-1}(b)$ 。

### (3) 定理证明

定理2.3.1 设 $f: X \rightarrow Y, C \subseteq Y, D \subseteq Y$ , 则:

$$(1) f^{-1}(C \cup D) = f^{-1}(C) \cup f^{-1}(D);$$

$$(2) f^{-1}(C \cap D) = f^{-1}(C) \cap f^{-1}(D);$$

$$(3) f^{-1}(C \Delta D) = f^{-1}(C) \Delta f^{-1}(D);$$

$$(4) f^{-1}(C^c) = (f^{-1}(C))^c.$$

### (3) 定理证明

定理2.3.1 设 $f: X \rightarrow Y$ ,  $C \subseteq Y$ ,  $D \subseteq Y$ , 则:

$$(3) f^{-1}(C \Delta D) = f^{-1}(C) \Delta f^{-1}(D)$$

证明: (1)

$$\forall x \in f^{-1}(C \Delta D) \longrightarrow f(x) \in C \Delta D \longrightarrow$$

$$\{(f(x) \in C \text{ and } f(x) \notin D)$$

$$\text{or } (f(x) \in D \text{ and } f(x) \notin C)\} \longrightarrow$$

$$x \in f^{-1}(C) \text{ and } x \notin f^{-1}(D) \longrightarrow x \in f^{-1}(C) \Delta f^{-1}(D)$$

$$x \in f^{-1}(D) \text{ and } x \notin f^{-1}(C) \longrightarrow x \in f^{-1}(C) \Delta f^{-1}(D)$$

$$\text{因此 } \forall x \in f^{-1}(C \Delta D) \longrightarrow x \in f^{-1}(C) \Delta f^{-1}(D)$$

(2) 反之同理可证。

### (3) 定理证明

定理2.3.2 设 $f: X \rightarrow Y, A \subseteq X, B \subseteq X$ , 则:

$$(5) f(A \cup B) = f(A) \cup f(B);$$

$$(6) f(A \cap B) \subseteq f(A) \cap f(B);$$

$$(7) f(A \Delta B) \supseteq f(A) \Delta f(B)。$$

### (3) 定理证明

定理2.3.2 设 $f: X \rightarrow Y, A \subseteq X, B \subseteq X$ , 则:

$$(6) f(A \cap B) \subseteq f(A) \cap f(B)$$

证明:

$$\forall y \in f(A \cap B) \longrightarrow \exists x \in A \cap B \text{ and } f(x) = y \longrightarrow$$

$$x \in A \text{ and } x \in B \text{ and } f(x) = y$$

$$x \in A \text{ and } f(x) = y \longrightarrow y \in f(A)$$

$$x \in B \text{ and } f(x) = y \longrightarrow y \in f(B)$$

$$\text{因此: } \forall y \in f(A \cap B) \longrightarrow y \in f(A) \cap f(B)$$

$f(A \cap B) \subseteq f(A) \cap f(B)$  成立