

Trabalho Ricardo

1.

- * Segurança no uso, eficiência e facilidade de recordação.
- * Facilidade de aprendizado e eficiência.
- * Facilidade de aprendizado, eficiência, segurança no uso, satisfação do usuário e facilidade de recordação.
- * Segurança no uso, facilidade de aprendizado.
- * Facilidade de aprendizado, facilidade de recordação.

2.

Sistema de metrô: A acessibilidade no metro em geral por ser um meio de transporte para todos o sistemas necessita de uma flexibilidade proporcionada ao acesso da informação, onde o sistema ele tem que suportar uma variedades de pessoas, com e sem limitações, a acessibilidade eH o foco essencial aqui. Tickets com interação, por meio de equipamentos que permitem transmitir recursos agéis, pessoas com condições adversas onde o sistema de metrô mostra através de auxílios da ajuda de ferramentas sonoros, assistência para gestantes através de filas especializadas e controle de passagem das pessoas com essas condições. Rampas, elevadores, plataforma vertical, piso podotátil, mapas em braille, marcação cadeira de rodas, totem SOS, plataformas inclinadas, uma grandiosa variedade que muitas vezes nAo aplicada, um conjunto de recursos que vai além do software embarcado e passa a juntar com os IHC`s fésicos.

Caixa de eletrônico(Banco): Em um banco eletrônico pessoas necessitam, receber, pagar, depositar, consultar, e fazer sua devidas verificações, interação através de marcações em braille, a altura máxima do caixa, elementos como equipamento em forma audível que funcionam como os serviços prestados por telefone, recursos que os sistemas de bancos padronizaram para facilitar pessoas tem limitações cognitivas.

3.

A visão do designer para o usuário que utiliza caneta, é o pré-requisito que o usuário deva ter um conhecimento prévio de arte, para que possa usar a caneta em suas criações, já que as criará manualmente. Já o uso de formas geométricas predefinidas, limitam ao usuário utilizar apenas as formas “prontas”, facilitando o uso e criação do projeto.

4.

ZBrush

Sistema interativo que não foca na usabilidade, sendo um programa específico de uma área, necessitando de tutoriais e cursos para sua utilização. Pessoas que utilizam pela primeira vez, tendem a desistir facilmente por ter uma interface complexa e com pouca ou nenhuma comunicabilidade. Sendo uma interface complexa pessoas com baixo grau de instrução ou analfabetos funcionais, não

conseguiram sequer instalar o programa, uma vez que ele custa R\$2800,00 reais e tem sua interface em inglês. Sistema interativo voltado para criações 3D e gráficas, logo pessoas com dificuldade de enxergar teriam sérias dificuldades. Programa para aqueles que necessitam criar projetos longos e de grande foco, por causa de sua dificuldade de aprendizado e de aprimoramento. Necessitando uma grande experiência de usuário. Logo uma pessoa com baixo poder de concentração irá sofrer para finalizar uma tarefa.

WhatsApp

Sistema interativo voltado a comunicação diária de todos, sendo um programa de fácil acesso e com foco em quase todos os usuários existentes. Pessoas usando a primeira vez, têm alta usabilidade, não necessitando experiência em nenhuma área específica. Com toda acessibilidade existente na tecnologia de celulares de hoje em dia. E de grande comunicabilidade, para que o usuário não enfrente nenhuma dificuldade quando tentar se comunicar neste sistema. Pessoas que utilizam esse sistema diariamente não encontram dificuldade alguma em transitar pela sua interface, utilizando até em momentos que são inoportunos (como trânsito, causando sério perigo àqueles em volta). Baixo de grau de instrução e analfabeto funcional, não conseguiria utilizar esse sistema, encontraria dificuldades em todos os estágios para conseguir o aplicativo, mas uma vez que conseguisse se adaptaria. Sistema utilizado por pessoas com grande ou nenhum foco em suas habilidades, por ter sua interatividade rápida (mandar, receber mensagens).