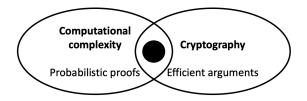
# 06-Building\_SNARKs-note

## **SNARKs**

- Cryptographic proofs for computation integrity that are super short and are super fast to verify.
- Origins in the 1990s:



PPT第2页

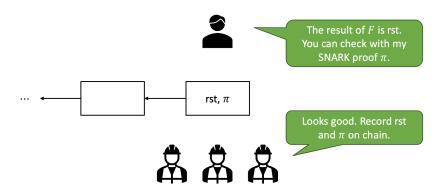
#### 对于完整性和健全性两性质,老师举例:

如果P试图向V证明F∈L,这里L就是某个NP语言(比如3SAT或哈希预映像等),

completeness: 如果F∈L,那么V一定输出accept。

soundness:如果F∉L,那么V一定输出reject。

# **Blockchain Application**



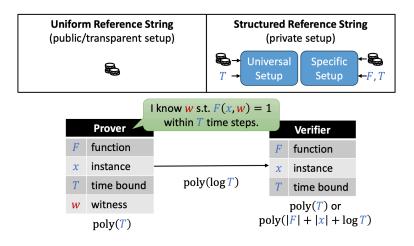
PPT第3页

#### ZK在链上的意义:

某个prover计算了s.t. f(x,w)=1,将这个proof在链上发布。随后这个proof可以在链上被多方验证。整个计算过程只由一个prover执行了一次,且验证proof比计算f更快,省gas且cheap,并且保证了计算的完整性。

## **SNARGs**

• Succinct Non-interactive ARGuments (SNARK: SNARG of Knowledge).



PPT第4页

#### SNARKs的各字母依次含义:

Succinct: small proof size和small verification time。

Non-interactive:证明者只需一次性发送证明,不需要和验证者进行多轮交互(非交互式的意义:不需要verifier一直在线)。

Argument:基于计算假设(如离散对数/LWE)而安全,允许有可忽略的小失败概率(不是严格的proof)。

Knowledge:证明者不仅表明语句为真,还证明自己知道该statement成立的秘密证据。

#### 老师讲的rewind是什么:

那如果有一个多项式时间的P,能说服V接受(P输出一个有效proof),那么存在一个多项式时间的extractor,它可以和P交互(也就是老师说的rewind P),最终把这个证明所依赖的witness挖出来。

而上面的Knowledge要求允许在安全证明里对P做rewind,以此来强调P必须真的掌握那个证据witness,否则就无法持续给出合格回答。

#### 老师的例子里:

x是public input w是secret witness

P发送给V: small size的π

V: 检测π,输出1或0。

可以认为|T|≈|Circuit Size|。

定义P的time bound: 这个function可以在T time steps里完成证明。

定义V的time bound:由于V会把function和x都会读一遍,所以有poly(T) or

poly(|F|+|x|+log T),其中T>|F|,T>|x|。

所有的snark都需要setup: Public (Transparent) setup和Private setup。

Public setup: setup的randomness完全是public的。

Private setup: setup的randomness不可以公开,只能setup时候用,setup后必须

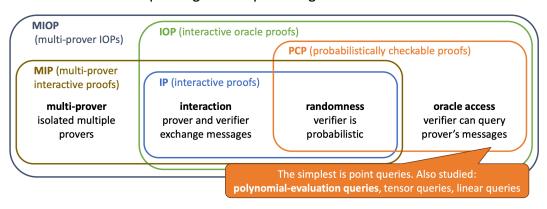
#### 丢弃 (有毒废料)。

Universal setup: setup和function无关,只需要取到T的upper bound即可。对多个function可用。

Specific setup:与function强关联且绑定。构建出了最短的常数级别proof size,最少的 prover时间,常数验证时间。

### Models

• Different models depending on the "powers" granted to the verifier:



PPT第7页

#### 根据给V不同的能力来实现不同的证明系统:

oracle access: P发给V一个oracle (数组), V可以只读oracle的其中几位。

random access:希望V随机选择几位来读。

interaction: 试图转化成非交互。

multi-prover: V和多个P交互,并且要求P之间独立,不可共谋(限制prover作恶的

能力,如果能共谋那么多P和单P没区别)。

PCP: P发给V一个 oracle, V随机选读几个点, 结束。

IP: V每次返回给P的挑战是随机的。

IOP: 主流方向。P发送oracle, V读一些点,回复msg; 重复。

MIP: 多个P和V交互, V可以选择与哪个P继续交互, 最终V得到0或1。只考虑MIP的

话,V必须读P发送的整个msg,而不是读oracle。

MIOP: 在MIP的基础上P发oracle。

#### 不同oracle的种类可以设计不同的snark:

oracle也可以发polynomial: P发送f(x)给V,V不读整个f(x),而是问oracle一些evaluation。

以及vector oracle等

## Models

- · Qualitative features:
  - IP: primarily sub-routines (e.g. sumcheck) to other probabilistic proofs.
  - PCP: pedagogically useful but mostly inefficient (e.g. with point queries).
  - MIP (& MIOP): attractive features (e.g. space efficiency) but hard to use.
  - IOP: underlie most efficient SNARKs.

PPT第8页

IP: V是要读P发送的整个msg的。一般用作整个protocol的Sub-routines。也就是说它不是完整的主协议,而是主流程里被反复调用的子协议模块。

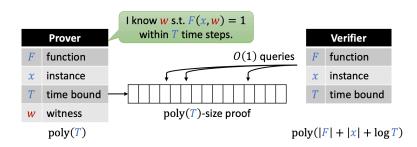
PCP:,只能发一个oracle。point queries PCPs不efficient,Linear queries PCPs 是efficient。

MIP,MIOP: 概念和性质上看起来很好,实际上很难用。那么如何变实用目前还是研究方向。

IOP: 用的最多,可以多次发oracle。

# **Probabilistically Checkable Proofs**

• The verifier is **probabilistic** and has **oracle access** to **1** prover message.



Note: PCP ≠ Succinct Argument!

It is insecure for the verifier to just ask the prover to answer a few queries.

PPT第9页

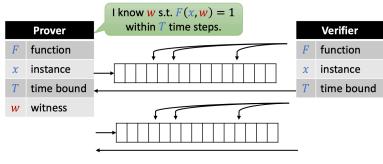
Probabilistic: PCP不能interactive,只能发一个oracle。V可以生成随机挑战进行query。

V不读整个oracle size,得到O(

 $\log T$ )复杂度。但oracle是理想的,要求P发出去之后不能再更改。

## **Interactive Oracle Proofs**

 The verifier can simultaneously leverage randomness, interaction, and oracle access.



11

PPT第11页

#### PCP不好怎么办?用IOP。

流程: P发送oracle, V query, oracle返回值; 重复步骤, 最终V输出0或1。

**如何构建SNARK?** 1.怎么去构建一个IOP,2.把IOP里的理想oracle转化成实际中可以用的(比如通过commitment)。那么focus IOP设计即可。如果发送的是polynoimal IOP,那么就需要PCS。

# **Constructions of IOPs**

- Flurry of IOP research in the past few years:
  - quasilinear-time ZK [BCGV16][BCFGRS17].
  - linear-size proof length [BCGRS17][RR20].
  - linear-time prover [BCGGHJ17][BCG20][BCL20].
  - linear-time proximity proofs [BBGR16][BBHR18][BKS18][BGKS20][BCIKS20][BN20].
  - efficient implementations [BBC+16][BBHR19][BCRSVW19][COS20].
- · Many new techniques:
  - · Interactive proof composition.
  - · Univariate sumcheck.
  - · Out-of-domain sampling.
  - · Algebraic linking.

IOPs offer much improved efficiency (asymptotically & concretely).

12

PPT第12页

Interactive proof composition:比如有两个prove system,第一个proof size小,verifier time大,第二个相反。那么通过将两个系统结合,得到两个system的优点。

# Realizing Proof Models: Cryptography

• Examples of SNARK recipes:

Probabilistic Proof	Cryptography	SNARK
linear PCP (and 2-message linear IP)	linear encoding	[G10][L11][BCIOP13] [GGPR13][PGHR13] [G16][GM17]
PCP and IOP	vector commitment	Ligero, Aurora, Fractal, SCI, STARK,
Polynomial PCP & IOP	polynomial commitment	Sonic, Marlin, Plonk, Spartan Supersonic-RSA, Hyrax, vSQL, vRAM, Libra,
type of computation (e.g., circuit vs machine)	<ul> <li>cryptographic costs (in prover and in verifier)</li> <li>pre-quantum or post-quantum</li> <li>setup (public or private, specific or universal)</li> </ul>	

PPT第13页

对于IOP的oracle进行选择,再选择对应的commitment或者encoding等来构建query oracle。

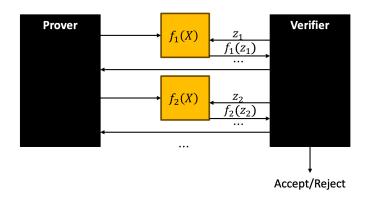
#### Probabilistic Proof列决定了计算的类型:

Circuit computation: 比如把function的各种谓词和逻辑条件展开成Circuit,证明该Circuit是满足约束的。

Machine computation: 把machine每一步的状态模拟,证明状态1到状态2,AIR和ZKVM那种感觉。

Cryptography列决定了P和V的cost,是否前量子or后量子,setup的种类。

# Polynomial IOP

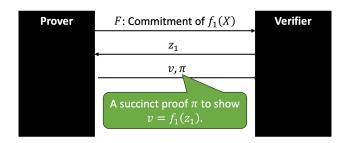


It can also support multi-variant polynomials.

PPT第14页

Polynomial IOP: 每次P发的oracle是polynomial, V query 这些polynomial的 evaluation; 多次重复,最终输出1 or 0。

## **PCS** Relation



$$\mathfrak{N} = \left\{ \begin{aligned} & \text{witness: } f_1(X) \\ & \text{public input: } F, z_1, v \end{aligned} \middle| \begin{aligned} & F = Com(f_1) \\ & v = f_1(z_1) \end{aligned} \right\}.$$

Can you write the relation for multivariant polynomial PCS?

PPT第15页

用PCS:对polynomial  $f_1(X)$ 承诺,比如对它的系数向量算commitment得到 $\mathsf{Com}(f_1)$ 。

V返回evaluation query  $z_1$ ,P返回 $v=f_1(z_1)$ ,以及small size的π来证明 $f_1(X)$ 在 $z_1$ 处确实等于v。

06-Building\_SNARKs-note 9

14

15

其中,witness是 $f_1(X)$ ,public input是 $\mathsf{Com}(f_1)$ , $z_1$ 和evaluation值v。

对于多变量PCS:把上述符号换成下面这些即可。

$$f(\mathbf{X})=f(X_1,\ldots,X_m)\in\mathbb{F}[\mathbf{X}]$$
 ,  $\mathbf{z}=(z_1,\ldots,z_m)\in\mathbb{F}^m$  ,  $v=f(\mathbf{z})\in\mathbb{F}$  .