

**CADERNO** DE  
PROVA DO ESTUDANTE

# Sistema de Avaliação da Educação Profissional - SAEP

---

Avaliação Prática de Desempenho  
dos Estudantes

Curso	{{curso}}
Versão do Itinerário Formativo	{{itinerario}}
Estudante	{{nome}}
CPF	{{cpf}}
UF	{{uf}}

**sap**

SISTEMA DE  
AVALIAÇÃO PRÁTICA

**CONTEXTUALIZAÇÃO**

A empresa culinária Sabor do Brasil está iniciando um projeto e deseja fazer um sistema web, a fim de expandir seus negócios e atrair mais clientes, onde possa ser divulgado as fotos de seus pratos e obter feedback dos seus clientes.

**DESAFIO**

Para ajudar a empresa, você técnico em informática para internet deverá desenvolver um sistema web onde possam ser exibidos os pratos gastronômicos cadastrados pelas empresas de culinária, possibilitando a interação do público através de avaliações e comentários, onde somente usuários logados possam interagir.

**RESULTADOS E ENTREGAS ESPERADOS**

Item	Nome da entrega	Descrição da entrega	Sugestão de tempo
1	Diagrama Entidade-Relacionamento (DER)	Criação do diagrama entidade-relacionamento de acordo com o cenário proposto	30min
2	Banco de dados e importação de dados	Criação de banco de dados conforme a modelagem e importação dos dados presentes nos arquivos usuarios.csv, empresa.csv e publicacao.csv (Em anexo)	
3	Single page application - SPA	Criação da single page application para listar as publicações das empresas de acordo com o desafio proposto.	30min
4	Single page application - Usuário Logado	Atualização da single page application para listar as informações do usuário de acordo com o desafio proposto.	30min
5	Recurso de login	Criação do modal/popup que permita ao usuário realizar login no sistema para possibilitar a interação	30min
6	Recurso interação com postagem	Criação de um componente ao clicar na publicação possibilitando a interação de avaliação e comentar na publicação desejada	1h

**1. Diagrama Entidade-Relacionamento(DER)**

Você deve criar um diagrama entidade-relacionamento que contenha as tabelas, relações, campos e chaves do banco de dados necessários para atendimento a problemática levantada pela empresa Sabor do Brasil. Ao criar seu diagrama, leve também em consideração os arquivos usuarios.csv, empresa.csv e publicacao.csv (em anexo) e o modelo de diagrama fornecida pelo(a) avaliador(a). O diagrama criado deve ser salvo com seu nome e sobrenome, seguido pela sigla DER e exportado em formato \*.pdf (ou qualquer outro formato digital previamente acordado com o(a) avaliador(a)), e entregue para avaliação posterior.

**Observação:** Vale ressaltar que os arquivos (.csv) em anexo são apenas uma parte do banco, não representando o banco por completo, outra(s) tabela(s) deverá(ão) ser criada(s) para completar o banco.

**Exemplo de entrega:** NomeSobrenome\_DER.pdf

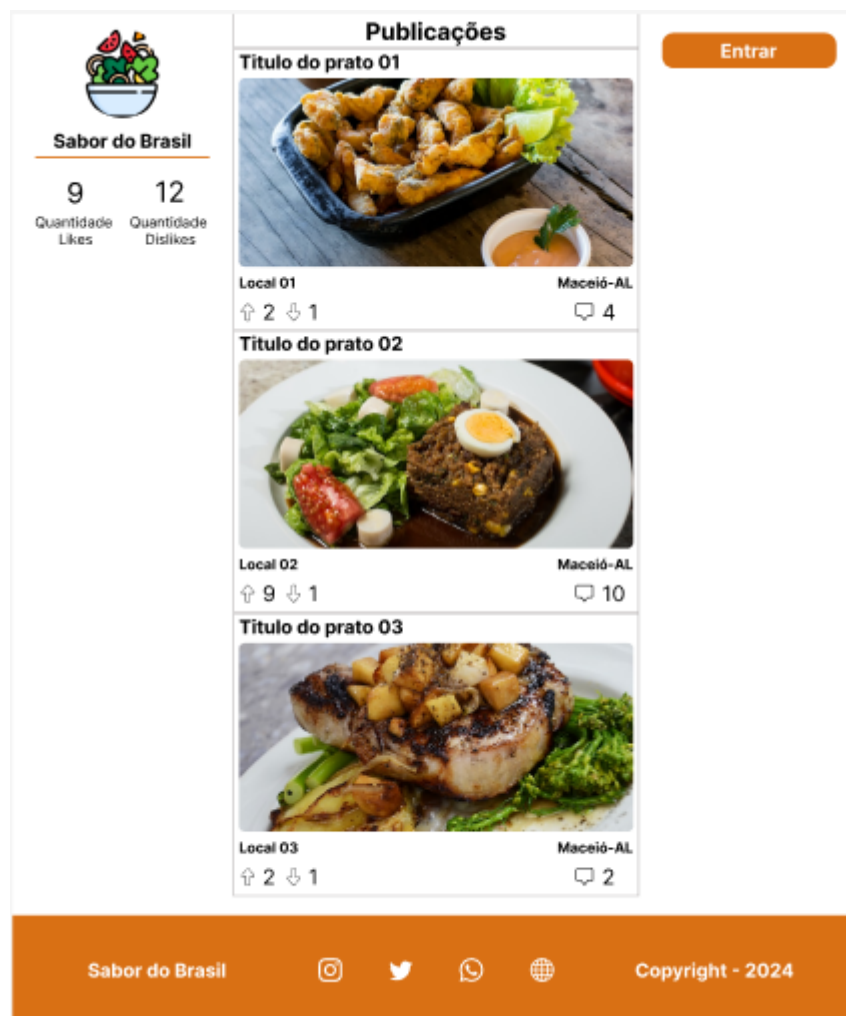
## 2. Banco de dados e importação de dados

Para essa entrega, você deve criar a estrutura física do banco de dados de acordo com o diagrama de entidade-relacionamento desenvolvido por você. Se faz necessário importar os dados presentes no arquivo usuarios.csv, empresa.csv e publicacao.csv (em anexo, entregue pelo avaliador(a)) para tabela equivalente do banco de dados criado por você. O banco de dados criado deve ter sua estrutura e dados exportados para um arquivo em formato \*.SQL (ou qualquer outro formato digital previamente acordado com o avaliador) e entregue para avaliação posterior.

**Exemplo de entrega:** NomeSobrenome\_NomeBanco.sql

## 3. Single Page application

Diante do cenário apresentado, você deve implementar uma Single Page Application (SPA) que listará todos os pratos disponíveis para interação. Essa SPA será exibida para o usuário quando ele executar/acessar o site. A imagem a seguir ilustra um exemplo de como essa SPA poderia ser implementada:



**Atente que essa imagem é apenas um exemplo**, sinta-se livre para criar seu próprio layout contanto que as seguintes regras de negócio estejam presentes:

1. O body da página está dividido bidimensional três colunas.
2. A primeira coluna é referente ao componente perfil com as informações da empresa sabor do brasil:
  - 2.1. Na área perfil deve conter a logo "logo\_sabor\_do\_brasil.png" o nome da empresa e uma linha da cor

#D97014, verificar a imagem na pasta anexos.

2.2. Na área perfil deverá conter o número geral de likes e dislikes das publicações.

3. A segunda coluna é referente ao componente main (principal) onde contém as publicações da empresa.

3.1. O componente main deverá conter uma borda sólida com a cor #C2BEBE de acordo com a imagem “index.png” que se encontra na pasta anexos;

3.2. Na área do main (principal) deverá conter cabeçalho com um título na parte superior, centralizado e com a cor #000000;

3.3. Na área do main (principal) deverá conter as publicações da empresa de acordo com as informações;

3.4. Cada publicação deve apresentar uma imagem do prato gastronômico, o título alinhado à esquerda e uma legenda contendo local e cidade de acordo com a imagem “index.png” que se encontra na pasta anexos;

3.5. Cada publicação de prato deve apresentar os ícones “flecha\_cima\_vazia.svg”, “flecha\_baixo\_vazia.svg”, “chat.svg”, permitindo que o usuário faça interação. (Observação: os arquivos .svg encontram-se na pasta anexos);

3.6. Ao lado de cada ícone deve conter a quantidade de interação referente ao like, dislike e comentário;

4. A terceira coluna é referente ao componente login da SPA e contém um botão com os dizeres “Entrar” na cor #FFFFFF em negrito e a cor de fundo #D97014.

5. O componente rodapé deverá estar na parte inferior da SPA ocupando as 3 colunas e possui a cor de fonte #FFFFFF e cor de fundo #D97014.

5.1. Na área do rodapé deve conter a texto “Sabor do Brasil” seguido dos ícones das redes “Instagram.svg”, “Twitter.svg”, “Whatsapp.svg”, “Globe.svg” e o texto “Copyright-2024”. (Observação: os arquivos .svg encontram-se na pasta anexos).

6. O usuário só poderá dar like, dislike e comentar as publicações caso ele esteja logado. Então, se ele clicar em qualquer desses ícones sem estar logado deve ser exibido o popup/modal login.

7. Sempre que a página for carregada o número de likes, dislikes e comentários devem ser exibidos para cada publicação. Isso significa que essas informações devem ser persistidas no banco de dados, evitando que elas se percam ao recarregar a página.

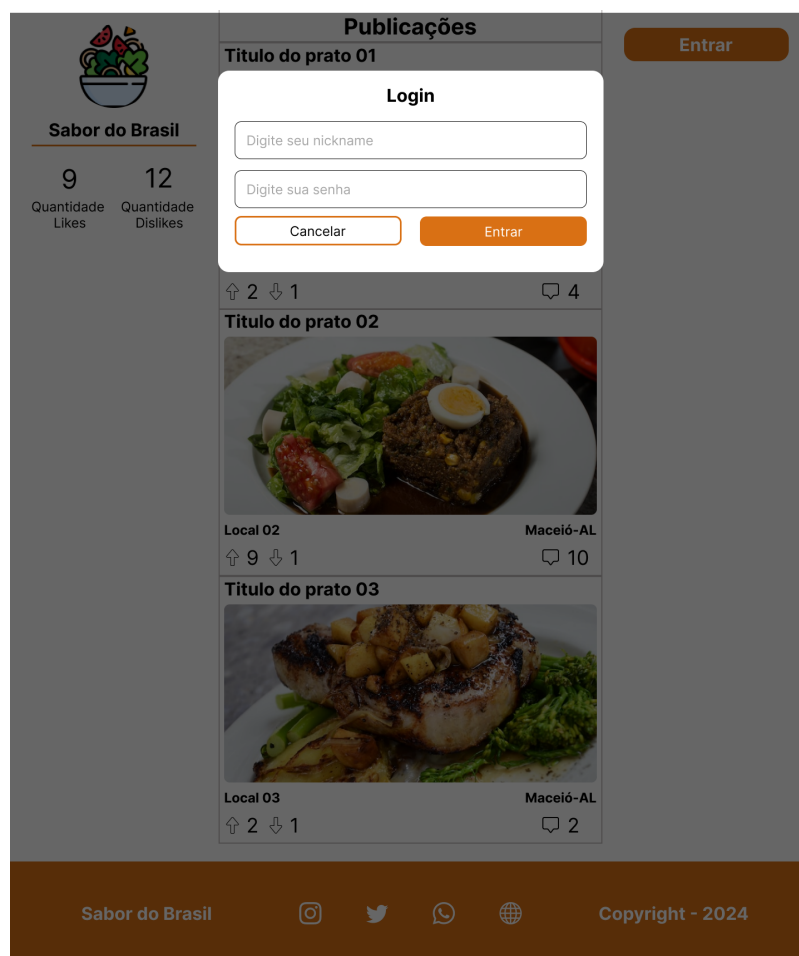
8. A fotografia e nome da empresa na área de perfil devem ser carregados de acordo com as informações persistidas no banco de dados referente aos dados da empresa.

9. A informações gerais de likes na área de perfil deve ser carregado de acordo com as informações persistidas no banco de dados referente aos dados da empresa.

10. A informações gerais de dislikes na área de perfil deve ser carregada de acordo com as informações persistidas no banco de dados referente aos dados da empresa.

#### **4. Recurso de Login**

Ao clicar no botão “Entrar” ou clicando nos botões de interação da publicação não estando logado, deve ser exibido para o usuário um popup/modal que permita a este inserir o nickname e senha para realizar o login no sistema. Abaixo segue imagem de como poderá ser implementado o recurso de login:

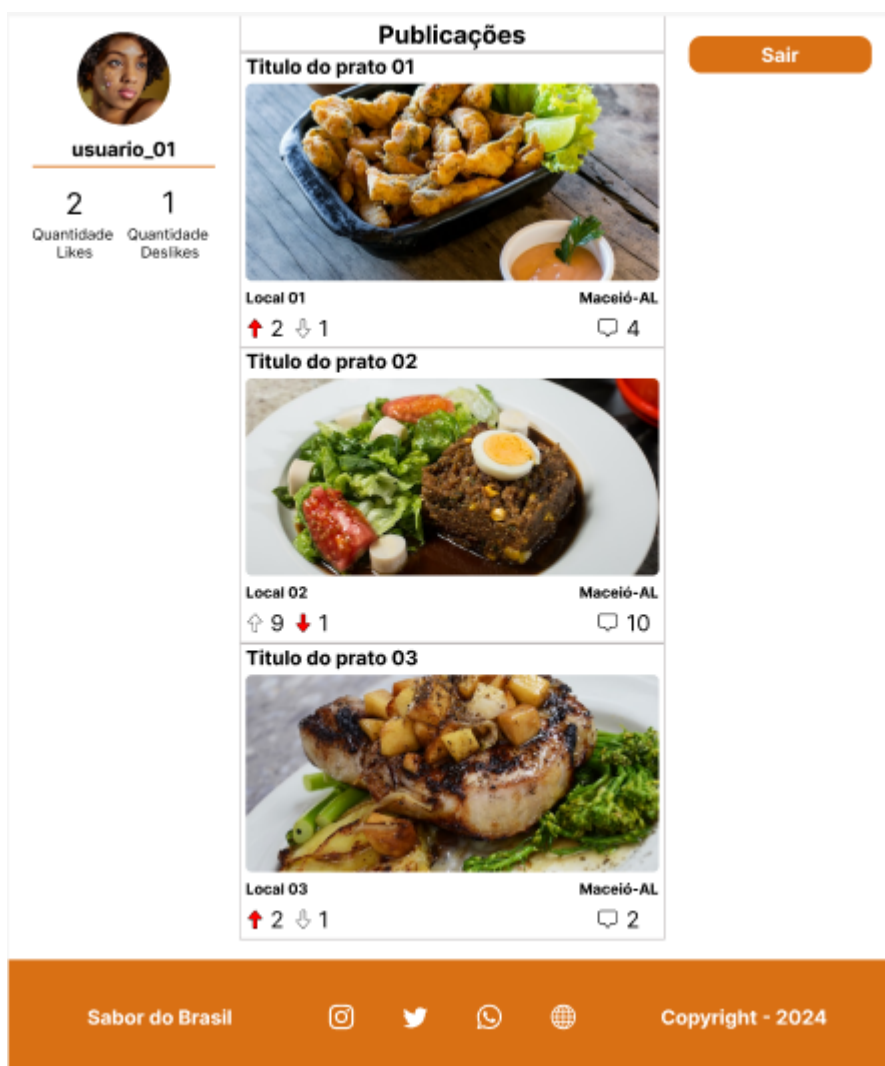


1. O popup/modal de login deve aparecer quando usuário clicar no botão "Entrar"
2. Este popup/modal de login deverá apresentar os campos para inserção das credenciais do usuário.
3. Este popup/modal de login deverá conter os botões "Cancelar" e "Entrar".
- 3.1. O botão "Cancelar" deverá estar sem cor de preenchimento e possuir bordas na cor #D97014, que ao ser clicado deverá fechar o popup/modal.
- 3.2. O botão "Entrar" deverá estar com cor de preenchimento #D97014 e cor da fonte #FFFFFF.
4. Caso algum dado inserido no campo do formulário de login estiver errado ou ausente no banco de dados, deverá ficar destacado seu respectivo campo do formulário, as bordas do input em vermelho.
- 4.1. Ao clicar no botão entrar deverá verificar se as credenciais passadas pelo usuário existem no banco de dados, caso não exista, deve ser exibido uma mensagem "Usuário ou senha incorreto" no popup/modal.
5. Ao clicar no botão "Entrar" e as credenciais existirem no banco de dados o usuário será direcionado para página SPA com sua informações, como mostra na imagem "usuario\_logado.png" que se encontra na pasta anexos

## 5. Single page application - Usuário logado

Após realizar o login, o componente perfil deve ser atualizado com as informações do usuário contabilizando a quantidade de likes e dislikes. O componente main (principal) deverá mostrar os likes e dislikes realizados nas publicações pelo usuário. Abaixo segue imagem de como a SPA ficará:





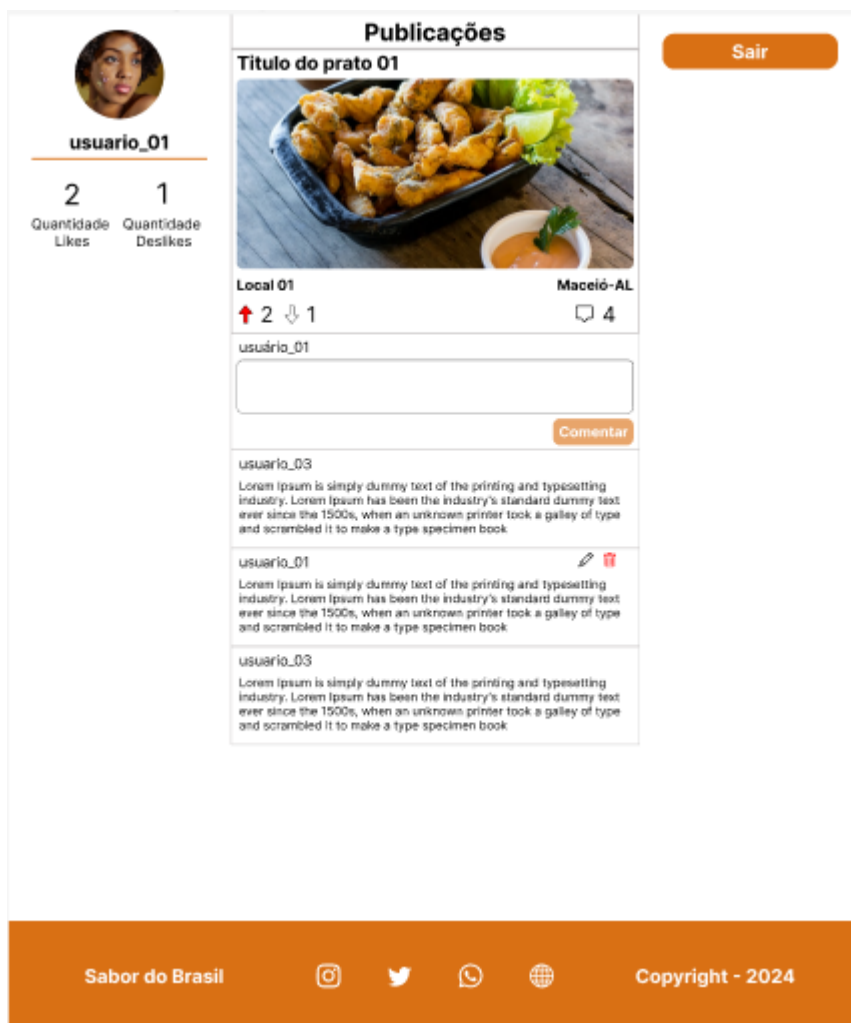
**Essa imagem é apenas um exemplo**, sinta-se livre para criar seu próprio layout contanto que as seguintes regras de negócio estejam presentes

1. O componente perfil deverá conter a imagem e o nome do usuário logado na SPA.
  - 1.1. O componente perfil deverá conter o número geral de likes realizados pelo usuário nas publicações.
  - 1.2. O componente perfil deverá conter o número geral de dislikes realizados pelo usuário nas publicações.
  - 1.3. As informações do componente perfil como imagem, likes e dislikes deverá ser carregada de acordo com as informações persistidas no banco de dados.
2. O componente main (principal) deverá mostrar a publicações atualizadas com a interação do usuário logado.
3. A quantidade de likes e dislikes das publicações deverá ser carregada de acordo com as informações persistidas no banco de dados.
4. Caso o usuário clique no ícone de like de uma publicação, então o número de likes deve ser incrementado em 1.
  - 4.1. Só deve ser possível para o usuário dar 1 like em cada publicação.
  - 4.2. Caso o usuário tenha dado like, o ícone “flecha\_cima\_cheia.svg” deve ficar na cor #FF0000.
5. Caso o usuário clique novamente no ícone de like, então o número de likes deve ser decrementado em 1.
  - 5.1. Caso o usuário decremente o número de like o ícone “flecha\_cima\_cheia.svg” deve ficar na cor #FFFFFF.

- 5.2. Só deve ser possível para o usuário decrementar o número de like nas publicações que ele tenha dado o like.
- 6. Caso o usuário atualize a quantidade de likes a alteração deve ser persistida no banco de dados.
- 7. Caso o usuário clique no ícone de dislike de uma publicação, então o número de dislikes deve ser incrementado em 1.
  - 7.1. Só deve ser possível para o usuário dar 1 dislike em cada publicação.
  - 7.2. Caso o usuário tenha dado dislike, o ícone “flecha\_baixo\_cheia.svg” deve ficar na cor #FF0000.
- 8. Caso o usuário clique novamente no ícone de dislike, então o número de dislikes deve ser decrementado em 1.
  - 8.1. Só deve ser possível para o usuário decrementar o número de dislike nas publicações que ele tenha dado o dislike.
  - 8.2. Caso o usuário decremente o número de dislike o ícone “flecha\_baixo\_cheia.svg” deve ficar na cor #FFFFFF.
  - 8.3. Caso o usuário atualize a quantidade de dislikes a alteração deve ser persistida no banco de dados.
- 9. O usuário só poderá dar like ou dislike em uma publicação.
- 10. O texto do botão do componente login irá ser atualizado para “Sair”.
  - 10.1. Ao clicar no botão “Sair” o SPA voltará para o estado inicial com os dados da empresa.

#### **6. Recurso de interação com publicação**

Ao clicar na foto ou no ícone “chat.svg” na publicação, estando o usuário logado, deverá abrir um novo componente da publicação para inserir um comentário. Abaixo segue imagem de como poderá ser implementado o recurso de interação:



Essa imagem é apenas um exemplo, sinta-se livre para criar seu próprio layout contanto que as seguintes regras de negócio estejam presentes:

1. Caso o usuário clique no ícone de “chat.svg” deverá mostrar o componente comentário para possibilitar inserir um comentário na publicação.
2. O componente comentário deverá conter o nome do usuário logado, e uma área de texto onde possibilita ao usuário escrever seu comentário;
  - 2.1. A área de texto e o botão “comentar” ficará desativado caso o usuário não digite o comentário;
  - 2.2. O usuário deve preencher a área de texto para habilitar o botão comentar;
  - 2.3. A informação do nome do usuário deverá ser persistida no banco de dados;
3. O botão “comentar” possui a cor de fundo #D97014, a cor da fonte #FFFFFF e alinhado à direita;
  - 3.1. Ao clicar no botão "Comentar" e o campo estiver preenchido esse comentário será persistido no banco de dados;
  - 3.2. O comentário enviado pelo usuário deverá incrementar 1 na quantidade geral de publicação;
4. Caso o usuário clique no ícone "lapis\_editar.svg" deverá ser habilitado a opção do usuário logado editar seu comentário.
  - 4.1. Caso o usuário clique no ícone “lapis\_editar.svg” que será mostrado em seu comentário feito na publicação deve ser exibido um botão “Atualizar” no canto inferior à direita da sessão do comentário;
  - 4.2. Caso o usuário clique no ícone “lapis\_editar.svg” o campo comentário deverá ser habilitado para permitir a edição do comentário.
  - 4.3. O botão “Atualizar” possui a cor de fundo #D97014, a cor da fonte #FFFFFF;



4.4. Ao clicar no botão “Atualizar” o comentário atualizado deverá ser persistido no banco de dados;  
5. Caso o usuário clique no ícone “lixeira\_deletar.svg” deve ser exibido o popup/modal deletar possibilitando o usuário excluir seu comentário. (Observação: os arquivos .svg encontra-se na pasta anexos).

5.1. O popup/modal de exclusão deve conter os botões de sim e não, como mostra na imagem “usuario\_logado\_comentario\_excluir.png” que se encontra na pasta anexos:

5.2. Ao clicar no botão "sim" o comentário do usuário deve ser excluído e persistido no banco de dados;

5.3. Ao clicar no botão "não" o popup/modal de exclusão deverá ser fechado;

6. Os ícones “lapis\_editar.svg” possui a cor #FFFFFF e o “lixeira\_deletar.svg” possui a cor #FF0000, alinhados no topo a direita. (Observação: os arquivos .svg encontram-se na pasta anexos).

## RESUMO DAS ENTREGAS

Ao final da prova, o aluno deverá entregar ao avaliador os seguintes itens em uma pasta com seu nome, seguindo o padrão de nomenclatura conforme exemplo abaixo, ou conforme acordado com o avaliador.

Exemplo de entrega: nomeSobrenome\_Prova.

- Um arquivo em formato \*.pdf (ou qualquer outro formato digital previamente acordado com o avaliador) contendo o diagrama entidade-relacionamento elaborado pelo aluno, seguindo o padrão de nomenclatura conforme exemplo abaixo, ou conforme acordado com o avaliador.

Exemplo de entrega: NomeSobrenome\_DER.pdf

- Um arquivo em formato \*.SQL (ou qualquer outro formato digital previamente acordado com o avaliador) contendo o banco de dados criado. Seguindo o padrão de nomenclatura conforme exemplo abaixo, ou conforme acordado com o avaliador.

Exemplo de entrega: nomeSobrenome\_NomeBanco.sql.

- Os arquivos do código fonte do sistema seguindo o padrão de nomenclatura conforme exemplo abaixo.

Exemplo de entrega: nomeSobrenome\_Front, nomeSobrenome\_Back, nomeSobrenome\_Projeto.

## ORIENTAÇÕES GERAIS

No desenvolvimento dessa prova você deve considerar os seguintes padrões: - Para todos textos você deverá utilizar a fonte Inter. As cores que podem ser utilizadas no desenvolvimento das suas telas são:

RGB	HEXADECIMAL	COR
255, 255, 255	#FFFFFF	
0, 0, 0	#000000	
217, 112, 20	#D97014	
232, 165, 107	#E8A56B	
194, 190, 190	#C2BEBE	
255, 0, 0	#FF0000	