Современный С++

Максим Федоренко

ИАТЭ НИЯУ МИФИ Кафедра ПМ

17 декабря 2016 г.

Командная работа над проектом

Гибкая методология разработки



- ► Agile-методы
- Семейство процессов разработки
- Итеративная работа
- Часто меняющиеся требования

Agile



- Небольшие группы специалистов разного профиля
- ▶ Постоянное взаимодействие между участниками
- Минимизация рисков

Итерация



- 2-3 недели
- Планирование
- Проектирование
- Разработка
- Тестирование
- Документирование

Система управления проектом



- Оптимизационная задача
- ▶ Достижение целей проекта
- ▶ Объём работ, ресурсы, время, качество и риски

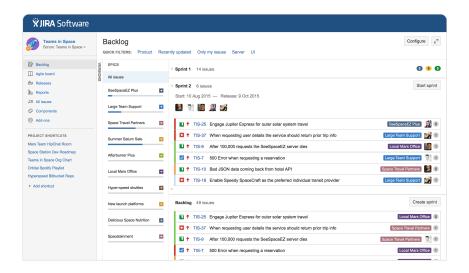
Примеры

- JIRA
- ► Redmine





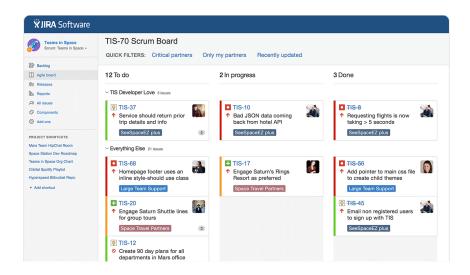
▶ Система bug-трекинга







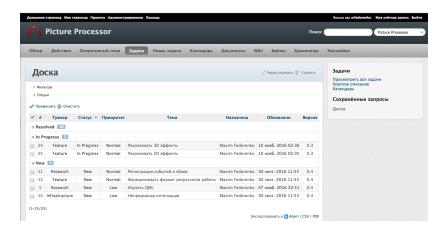
▶ Реализация Agile



Redmine



▶ Открытое ПО



Экстремальное программирование

Экстремальное программирование



- Extreme Programming, XP
- ► Agile-методология
- ▶ Традиционные методы на «экстремальном» уровне

Основные приёмы



- Короткий цикл обратной связи
- ▶ Понимание, разделяемое всеми
- Непрерывный процесс

Обратная связь



- ▶ Разработка через тестирование
- Парное программирование
- Заказчик всегда рядом

Общее понимание проекта



- ▶ Каждый участник проекта владеет всем кодом
- Архитектура документирована
- Стандарт кодирования

Стандарт оформления кода



- Набор правил и соглашений
- Общий стиль
 - Способы выбора названий
 - Стиль отступов
 - Способ расстановки скобок
 - Стиль комментариев
 - Запреты и рекомендации

▶ Google C++ Style Guide

https://google.github.io/styleguide/cppguide.html

Непрерывный процесс разработки



- Постоянный рефакторинг
- ▶ Частые небольшие релизы
- Непрерывная интеграция

Непрерывная интеграция

Непрерывная интеграция



- Continuous Integration, CI
- Автоматизированный процесс сборки проекта
- ▶ Сборки много раз в день
- ▶ Отдельные сборочные машины

Преимущества

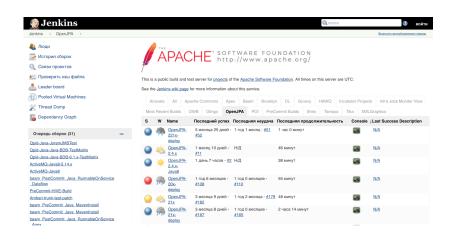


- Проблемы интеграции выявляются и исправляются быстро
- Немедленный прогон модульных тестов для свежих изменений
- ▶ Постоянное наличие текущей стабильной версии
- Код в основной ветке всегда рабочий

Jenkins



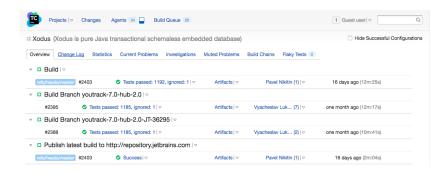
Открытое ПО



TeamCity



▶ Продукт JetBrains



Заключение

Заключение



Литература

- ▶ Стив Макконнелл Совершенный код
- ▶ Пол Дюваль Непрерывная интеграция