

# Liste offener Punkte [LOP]

---

## Grundlagen

- Kapitel über verwendete Tools
    - ☐ Flutter Driver [überarbeiten]
    - ☐ Dart DevTools [überarbeiten]
- 

## Methodik

- Für jedes Kriterium jede ZVM abarbeiten [WIP]
    - ☐ Definition, Deklaration und Initialisierung eines Globalen Zustands
      - ☐ Store, Notifier, BLoC
      - ☐ StoreProvider, BlocProvider, ChangeNotifierProvider etc.
    - ☐ Abfrage zur Darstellung
    - ☐ Abfrage zur Änderung
  - Automatisierte Tests (Flutter Driver):
    - CPU-Taktfrequenz vereinheitlichen (CPU-Governor überbrücken, am Beispiel von Filip Hracek)
    - Test-Code beschreiben
  - Händische Tests (Dart DevTools):
    - Test-Vorgehen beschreiben
- 

## Ergebnisse

- Datenauswertung:
    - Gelesene Daten verstehen/ordnen
      - Entsprechendes Kapitel verfassen
    - Daten als Datei exportieren
    - Analyse-Skript erstellen
    - aussagekräftige Graphiken erstellen
      - Entsprechende Software finden
- 

## Layout & Diagramme

- Messergebnisse ordentlich darstellen [ ]
  - Finale Überprüfung des Layouts, nachdem alle Texte geschrieben sind
- 

## Abgearbeitete Punkte: (in chronologischer Reihenfolge)

- Die jeweiligen ZVM implementieren (201021-1155)

- ☒ setState
- ☒ Provider
- ☒ BLoC
- ☒ Redux (201020-1717)
- ☒ MobX (201021-1155)
- Einleitung/Exposé überarbeiten (201024-1540)
- Stand der Wissenschaft/Technik beleuchten (201025-1912)
- Integrationstests zur Messung der Renderzeiten für jede ZVM implementiert (201028-1630)
- Kapitel über die Applikation, unabhängig von Zustandsverwaltungsmethoden (folgend ZVM), verfassen
  - Welche Eigenschaften des Frameworks werden genutzt?(201102-1740)
  - Wie interagiert die Softwarearchitektur mit den untersuchten Kriterien (201103-1520)
- App anpassen, um beim Zustandswechsel einen kleineren Teils des Widget-Trees auszutauschen. (Optimierung der Performanz!)(201107-1425)
- Kapitel über die Applikation, unabhängig von Zustandsverwaltungsmethoden erweitern und anpassen:
  - Datenmodell beschreiben (201110-1345)
  - Schaubilder erstellen (201111-1220)
  - Verwendete Tools beschreiben [Rohfassung] (201112-1515)
- Diagrammsoftware wählen (201116- 1000)
- In der Providerimplementierung Selector-Widgets statt Consumer-Widgets verwenden (201117-1650)
- Kapitel über verwendete Tools
  - Schaubilder zur Applikation erstellen (201119-1400)
  - ZVM (201123-1845)
    - Datenfluss der einzelnen ZVM veranschaulichen
- Zu viele Videospiele die mich ablenken (24/7)