

# Liste offener Punkte [LOP]

---

## Grundlagen

- Kapitel über die Applikation, unabhängig von Zustandsverwaltungsmethoden (folgend ZVM), verfassen [WIP]
    - Schaubilder erstellen
    - Datenmodell näher erklären
  - Methodik Zusammenfassen [WIP]
    - Verwendete Tools beschreiben
- 

## Methodik

- Kapitel für die jeweiligen ZVM verfassen [WIP]
  - Automatisierte Tests:
    - CPU-Taktfrequenz vereinheitlichen (CPU-Governor überbrücken, am Beispiel von Filip Hracek)
    - Gemeinsamkeiten in einem Kapitel zusammenfassen
- 

## Ergebnisse

- Datenauswertung:
    - Gelesene Daten verstehen/ordnen
      - Entsprechendes Kapitel verfassen
    - Daten als Datei exportieren
    - Analyse-Skript erstellen
    - aussagekräftige Graphiken erstellen
      - Entsprechende Software finden
- 

## Layout & Diagramme

- Diagrammsoftware wählen
  - Diagramme und Schaubilder erstellen
    - Datenfluss der einzelnen ZVM veranschaulichen
    - Messergebnisse ordentlich darstellen
  - Finale Überprüfung des Layouts, nachdem alle Texte geschrieben sind
- 

## Abgearbeitete Punkte: (in chronologischer Reihenfolge)

- Die jeweiligen ZVM implementieren (201021-1155)

- ☒ setState
- ☒ Provider
- ☒ BLoC
- ☒ Redux (201020-1717)
- ☒ MobX (201021-1155)
- Einleitung/Exposé überarbeiten (201024-1540)
- Stand der Wissenschaft/Technik beleuchten (201025-1912)
- Integrationstests zur Messung der Renderzeiten für jede ZVM implementiert (201028-1630)
- Kapitel über die Applikation, unabhängig von Zustandsverwaltungsmethoden (folgend ZVM), verfassen [WIP]
  - Welche Eigenschaften des Frameworks werden genutzt?(201102-1740)
  - Wie interagiert die Softwarearchitektur mit den untersuchten Kriterien (201103-1520)
- App anpassen, um beim Zustandswechsel einen kleineren Teils des Widget-Trees auszutauschen. (Optimierung der Performanz!)(201107-1425)
- Zu viele Videospiele die mich ablenken (24/7)