

LAPORAN TUGAS KULIAH
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK
Pertemuan Pertama (29 Agustus 2023)



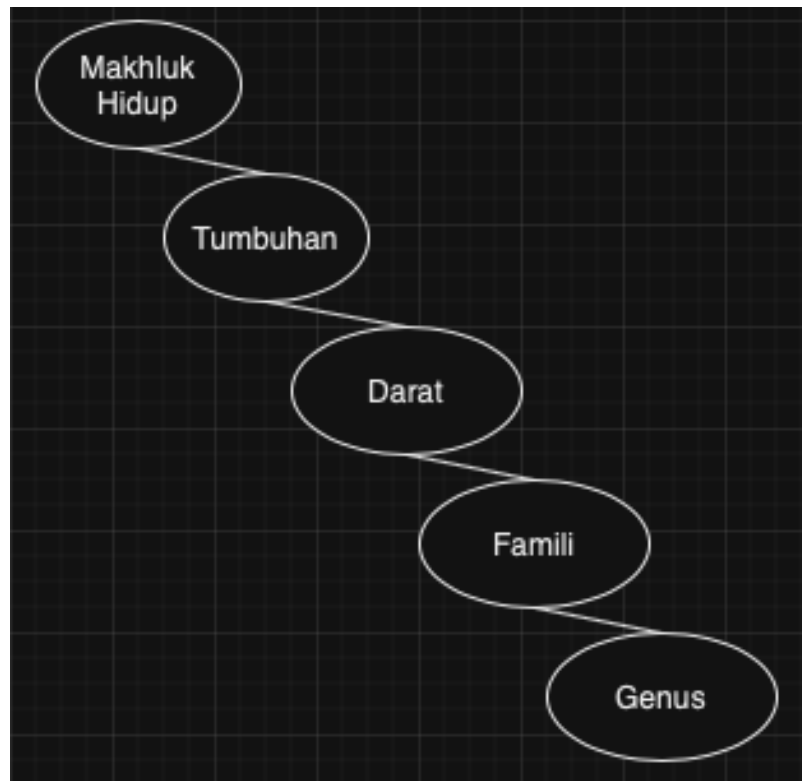
UIN SUNAN AMPEL
S U R A B A Y A

DOSEN PEMBIMBING
BAYU ADI NUGROHO, PH.D

DISUSUN OLEH
FAHMI SURYA HIDAYAT
(09020622025)

TAHUN PEMBELAJARAN 2023/2024
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL
SURABAYA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
SISTEM INFORMASI
2023/2024

TUGAS 2



MakhlukHidup

```
public class MakhlukHidup {  
    private String nama;  
    private String famili;  
    private String genus;  
    private String habitat;  
    public MakhlukHidup(){  
        this.nama = "Ndak tau";  
        this.famili = "Yatim";  
        this.genus = "Ndak tau";  
        this.habitat = "Tidak  
terdefinisi";  
    }  
    public MakhlukHidup(String  
nama){  
        this.nama = nama;  
        this.famili = "Yatim";  
        this.genus = "Tidak diketahui";  
        this.habitat = "Tidak  
terdefinisi";  
    }  
}
```

Bagian Awal, berada di bagian paling atas, bagian pertama.

MakhlukHidup adalah bagian yang pertama dibuat, sebagai awalan dari kodingan ini.

Disini kita menulis String yang akan dihubungkan pada variabel yang akan ada di bagian paling bawah dengan cara extends.

Disini juga ada tambahan konstruktor 3 yang di lanjutkan sampai Genus.

```

public MakhlukHidup(String
nama, String famili){
    this.nama = nama;
    this.famili = famili;
    this.genus = "Tidak diketahui";
    this.habitat = "Tidak
terdefinisi";
}
public String getNama() {
    return nama;
}
public void setNama(String
nama) {
    this.nama = nama;
}
public String getFamili() {
    return famili;
}
public void setFamili(String
famili) {
    this.famili = famili;
}
public String getGenus() {
    return genus;
}
public void setGenus(String
genus) {
    this.genus = genus;
}
public String getHabitat() {
    return habitat;
}
public void setHabitat(String
habitat) {
    this.habitat = habitat;
}
}

```

Tumbuhan

<pre>public class Tumbuhan extends MakhlukHidup{ public Tumbuhan(){ super(); } public Tumbuhan(String nama){ super(nama); } public Tumbuhan(String nama, String famili){ super(nama, famili); } }</pre>	Untuk menyambungkan dan menyalurkan.
---	--------------------------------------

Darat

<pre>public class Darat extends Tumbuhan{ public Darat(){ super(); } public Darat(String nama){ super(nama); } public Darat(String nama, String famili){ super(nama, famili); } }</pre>	Untuk menyambungkan dan menyalurkan.
---	--------------------------------------

Famili

<pre>public class Famili extends Darat{ public Famili(){ super(); } public Famili(String nama){ super(nama); } public Famili(String nama, String famili){ super(nama, famili); } }</pre>	Untuk menyambungkan dan menyalurkan.
--	--------------------------------------

Genus

<pre>public class Genus extends Famili{ public Genus(){ super(); } public Genus(String nama){ super(nama); } public Genus(String nama, String famili){ super(nama, famili); } }</pre>	Untuk menyambungkan dan menyalurkan.
---	--------------------------------------

Bayam

```
import Isi.Genus;

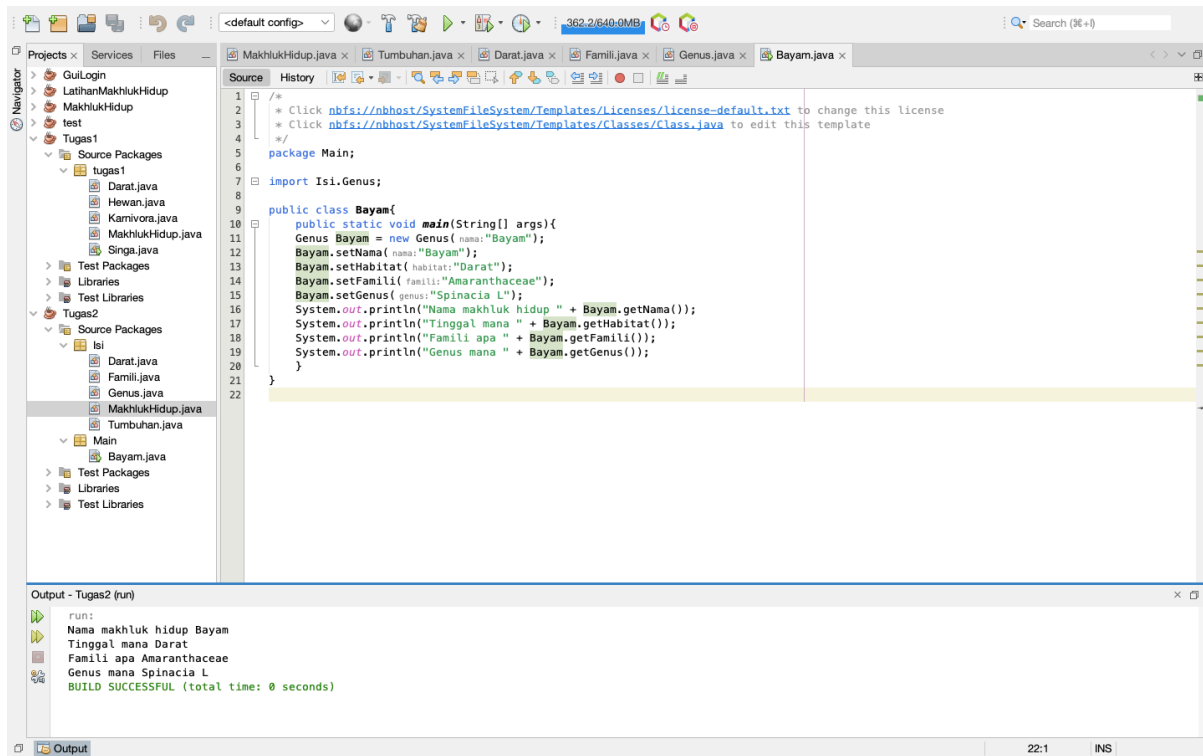
public class Bayam{
    public static void main(String[]
args){
        Genus Bayam = new
Genus("Bayam");
        Bayam.setNama("Bayam");
        Bayam.setHabitat("Darat");

Bayam.setFamili("Amaranthaceae");
        Bayam.setGenus("Spinacia L");
        System.out.println("Nama
makhluk hidup " +
Bayam.getNama());
        System.out.println("Tinggal mana
" + Bayam.getHabitat());
        System.out.println("Famili apa "
+ Bayam.getFamili());
        System.out.println("Genus mana "
+ Bayam.getGenus());
    }
}
```

Variabelnya, Bagian terakhir, bagian paling bawah.

Disini String yang ada di Makhluk Hidup dipakai untuk mendeskripsikan Variabel, dan membuktikan kenapa Variabel melewati Tumbuhan, Darat, Famili, dan Genus. setelah itu kita System.out.println untuk melihat hasil dari kodingan ini.

OUTPUT



The screenshot displays an IDE interface with a project named 'Tugas1'. The 'Source Packages' view on the left shows a package structure including 'Tugas1', 'Tugas2', and 'Isi'. The 'Main' package under 'Tugas2' contains files like 'Darat.java', 'Famili.java', 'Genus.java', 'MakhlukHidup.java', and 'Tumbuhan.java'. The 'Bayam.java' file is currently open in the editor, showing the following code:

```
1  /*  
2  * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license  
3  * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template  
4  */  
5  
6  package Main;  
7  
8  import Isi.Genus;  
9  
10 public class Bayam{  
11     public static void main(String[] args){  
12         Genus Bayam = new Genus( nama:"Bayam");  
13         Bayam.setNama( nama:"Bayam");  
14         Bayam.setHabitat( habitat:"Darat");  
15         Bayam.setFamili( famili:"Amaranthaceae");  
16         Bayam.setGenus( genus:"Spinacia L");  
17         System.out.println("Nama makhluk hidup " + Bayam.getNama());  
18         System.out.println("Tinggal mana " + Bayam.getHabitat());  
19         System.out.println("Famili apa " + Bayam.getFamili());  
20         System.out.println("Genus mana " + Bayam.getGenus());  
21     }  
22 }
```

The 'Output - Tugas2 (run)' window at the bottom shows the execution results:

```
run:  
Nama makhluk hidup Bayam  
Tinggal mana Darat  
Famili apa Amaranthaceae  
Genus mana Spinacia L  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

The status bar at the bottom indicates the current time is 22:1 and the file is in the 'INS' state.