LAPORAN TUGAS KULIAH PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK



DOSEN PEMBIMBING BAYU ADI NUGROHO, PH.D

DISUSUN OLEH FAHMI SURYA HIDAYAT (09020622025)

TAHUN PEMBELAJARAN 2023/2024
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL
SURABAYA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
SISTEM INFORMASI
2023/2024

1. TUJUAN

Tujuan dalam tugas ini ialah mengulangi hal hal yang kami pelajari untuk membuat sebuah aplikasi sesuai dengan permintaan klien kami, untuk tugas kali ini kami membuat aplikasi untuk menyimpan, menambah, dan laporan kumpulan data Buku dan Skripsi.

2. DASAR TEORI

Persistence dapat menyambungkan (dalam tugas ini) netbean dengan database kita (dalam kasus ini PostgreSQL) dengan lebih baik dari pada menggunakan cara manual, akan tetapi lebih baik menggunakan persistence bila kita sudah mengerti mySQL lebih baik.

Hal yang paling penting dalam tugas ini ialah CRUD, menampilkan database di netbean, pencarian data, dan laporan (Jasper report).

CRUD terdiri dari Insert (memasukkan data), Update (mengubah data yang ada), Delete (Menghapus data yang sudah ada).

Menampilkan database pastinya memerlukan koseksi dari tempat dimana database tersebut berasal, jangan lupa untuk menambahkan JDBC di library netbean kalian dulu agar kita dapat menyambungkan database kita.

Pencarian data, dapat mencari data dengan dapat memilih tema yang kita pilih.

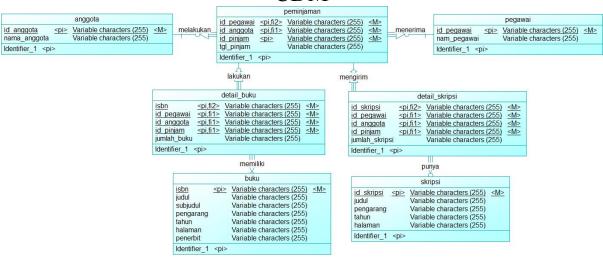
Membuat laporan (jasper report), Jasper report dapat digunakan ketika kita sudah meng install semua file.nbm yang tersedia di file lib pada link GitHub dibawah, lalu kita masukkan semua fil.jar yang tersedia di file lib pada link GitHub dibawah ke library netbean kita, jika masih terdapat masalah pada jasper kalian, pergi ke file.jrxml, pilih xml, cari language=groovy lalu kalian hapus, jangan luap di save terlebih dahulu agar perubahan tersimpan.

3. TUGAS

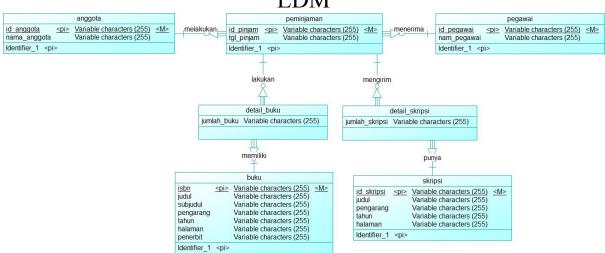
Tediri dari DDL dan screenshot tampilan tugas.

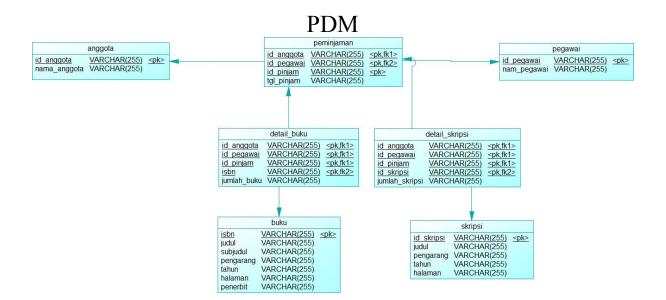
DDL

CDM



LDM



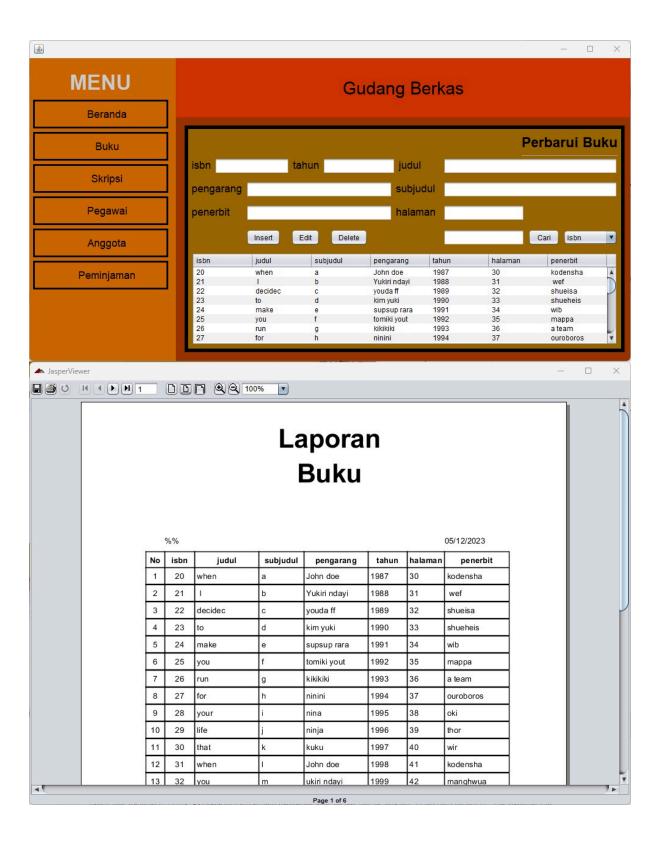


Beranda



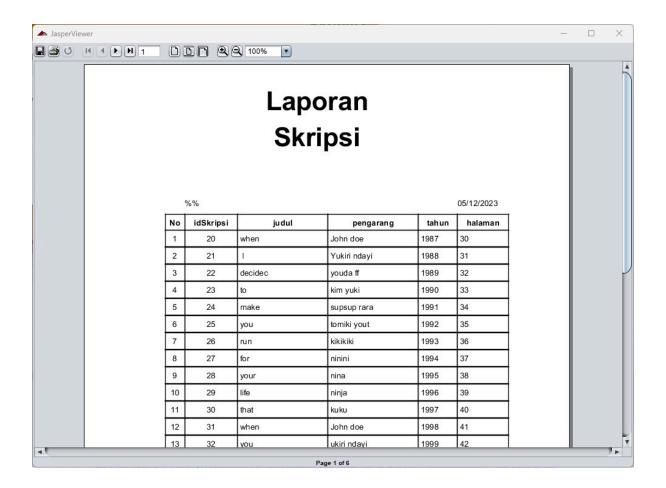
Buku





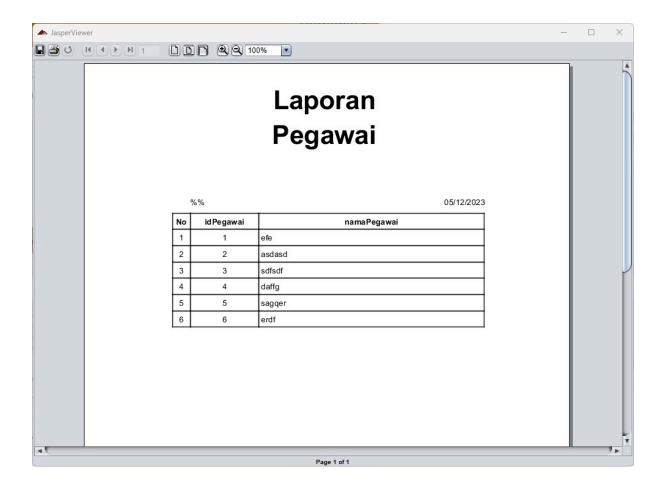
Skripsi





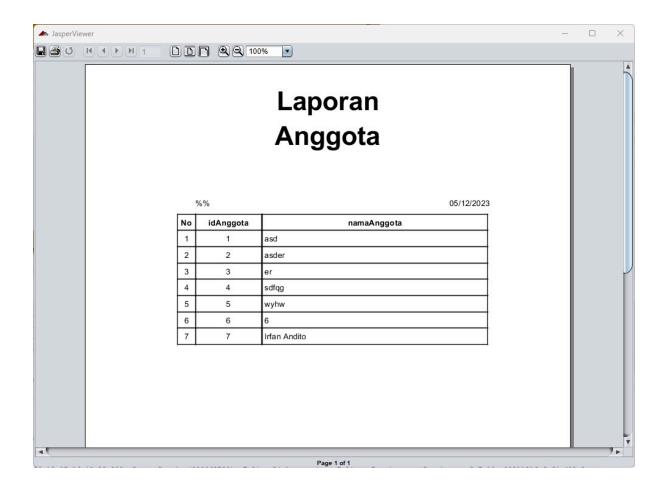
Pegawai





Anggota





Peminjaman



4. KESIMPULAN

Dalam pembuatan tugas ini kami dapat mengerti seberapa kurangnya kami daam persiapan, kecerdasan dalam meng koding, sangat disayangkan projek/tugas kami yang tertera disini sangatlah jauh dari kata baik apalagi sempurna.

5. REFERENSI

GitHub:

https://github.com/Varatlan/Progress-pak-Anang-FINALE.git