

Határidő Nincs megadva határidő

Pont 100

Kérdések 5

Elérhető nov 13, 10:00 - nov 13, 11:52 körülbelül 2 óra

Időkorlát 95 perc

Instrukciók

Nem szabad másolni más valaki megoldását, nem szabad külön csatornán a megoldásokat megbeszélni, nem szabad chat alkalmazást használni, semmilyen MI alapú rendszert nem szabad használni, stb. Önállóan kell a feladatokat megoldani! A feladatokat és a megoldásokat nem szabad közzé semmilyen formában se (email, facebook, github, fórumok stb.)! Függetlenül attól, hogy ki adta le korábban a megoldást, egyértelmű másolás esetén az összes abban résztvevőnek elégtelen lesz a ZH jegye! Ezenkívül minden más segédeszközt lehet használni (internet, dokumentáció, diások, jegyzetek stb.).

Ezt a kvízt ekkor zározták: nov 13, 11:52 .

Próbálkozások naplója

	Próbálkozás	Idő	Eredmény
LEGUTOLSÓ	1. próbálkozás	94 perc	80 az összesen elérhető 100 pontból *

* Néhány kérdés még nem lett értékelve

⚠ A helyes válaszok el vannak rejtve.

Ezen kvíz eredménye: **80** az összesen elérhető 100 pontból *

Beadva ekkor: nov 13, 11:49

Ez a próbálkozás ennyi időt vett igénybe: 94 perc

1. kérdés

15 / 15 pont

Feladat1 - írd egy TCP klienst

Töltsd le a [tcp_server_zh.py \(https://canvas.elte.hu/files/3319618/download?download_frd=1\)](https://canvas.elte.hu/files/3319618/download?download_frd=1) nevű fájlt. A server a localhost 10000 portján érhető el.

1) Küldd el a következő struct üzenetet a teszt szerverre: (neptun kódod,643) (6s,i)

A szerver válasz üzenete egy maximum 20 hosszú bytestring.

2) A fenti számot, illetve a karaktersorozatból az első 3 karaktert küldd vissza a szervernek egy struct formátumban. (i,3s)

A szerver válasz üzenete egy maximum 20 hosszú bytestring.

Ha sikeres, akkor a kapott számsorozatot írd be a canvasba.

Test1:

1. válasz:

436791

2. kérdés

15 / 15 pont

Feladat2 - írd egy UDP klienst

Töltsd le az [udp_server_zh.py](https://canvas.elte.hu/files/3296477/download?download_frd=1) (https://canvas.elte.hu/files/3296477/download?download_frd=1) nevű fájlt. A server a localhost 10000 portján érhető el.

1) Küldd el a következő struct üzenetet üzenetet a teszt szerverre: (neptun kódod,532) (6s,i)

A szerver válasz üzenete egy maximum 20 hosszú bytestring.

2) A fenti számot, illetve a karaktersorozatból küldd vissza a 4. 8. 2. karaktert a szervernek egy struct formátumban. (i,3s)

A szerver válasz üzenete egy maximum 20 hosszú bytestring.

Ha sikeres akkor a kapott számsorozatot írd be a canvasba.

Test1:

1. válasz:

74982

3. kérdés

30 / 30 pont

Írd egy TCP servert, amely a következőket tudja megvalósítani:

- A szerver localhoston és 12000 porton induljon el
- selecttel, több klienst ki tud szolgálni
- A kientől kapsz egy karaktersorozatot (20s) egy számot (i) és egy logiaki

értéket (?).

- Ha a logikai érték igaz akkor kapott üzenet elejére vedd a számnyi karaktert, ha hamis akkor végéről

- Az így kapott üzenetet küldd vissza a kliensnek (10s)

Töltsd le a [testClientObf.py \(https://canvas.elte.hu/files/3291452/download?download_frd=1\)](https://canvas.elte.hu/files/3291452/download?download_frd=1)-t.

A testClientObf.py-t a következő paraméterrel indíts el:

pwsu92u7cuowlwk11c0r

Test1:

Test2:

Test3:

1. válasz:

yv91UOeqqqHRg9tavoPcCg==

2. válasz:

RL44nzaiRrPfQHMuvgE82Q==

3. válasz:

1/kIFPaT2ImE8eqZNTwobA==

Részleges

4. kérdés

20 / 40 pont

Az alábbi feladat proxy kódjában 6 hiba van, ami miatt nem működik. (hálózati szempontból)

A programnak a következőt kellene tennie:

A TCP proxy szerver egy cache-ként dolgozik és a kliensektől kapott legutóbbi 5 kérést és annak az eredményét tárolja. Ha olyan kérés van, ami benne van a cacheben, akkor azt adja vissza, ha nincs akkor lekérdezi egy UDP szervertől.

A proxy funkciói:

- 'GET' egy érték lekérdezése
- 'RFS' a tárolt értékek újra lekérdezése a szervertől
- 'CLR' törli a cache tartalmát

A TCP proxy a 10000-es porton az UDP szerver a 11000-es porton kommunikál.

A kliens a proxy felé egy parancsot (3s) és egy szöveget küld (5s), amire a proxy válaszol egy állapottal (6s) és egy számmal (i).

A teszt kliens minidig kiírja hogy milyen műveletet hajt épp végre. Ez alapján próbáld meg kijavítani a proxy hibáit.

Töltsd le a [testProxyServerObf.py](https://canvas.elte.hu/files/3291451/download?download_frd=1) (https://canvas.elte.hu/files/3291451/download?download_frd=1)-t.

Töltsd le a [testProxyClientObf.py](https://canvas.elte.hu/files/3291450/download?download_frd=1) (https://canvas.elte.hu/files/3291450/download?download_frd=1)-t.

Töltsd le a [hibas_proxy.py](https://canvas.elte.hu/files/3292158/download?download_frd=1) (https://canvas.elte.hu/files/3292158/download?download_frd=1)-t.

A testClient.py-t a következő paramtérrel indíts el: 4vaikf89x6a1yf3yhk1l

Test1:

Test2:

Test3:

Test4:

Test5:

Test6:

1. válasz:

2. válasz:

3. válasz:

4. válasz:

5. válasz:

6. válasz:

5. kérdés**Még nincs értékelve / 0 pont**

Minden kódot tölts fel egy .zip állományba!

↓ [ZH.zip \(https://canvas.elte.hu/files/3321606/download\)](https://canvas.elte.hu/files/3321606/download)

Kvízeredmény: **80** az összesen elérhető 100 pontból