

#### **Tartalom**



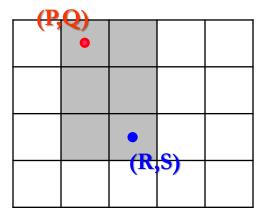
- > Hatékony algoritmikus technikák
  - Segédösszegek számítása
  - Ablakozás (kétféleképpen)
  - Változásfigyelés
  - Intervallum-manipulációk (háromféleképpen)
- > Rekurzió
  - > Rekurzió és iteráció
  - > Programozási tételek rekurzívan





Egy földműves egy téglalap alakú területet szeretne vásárolni egy **N×M**-es téglalap alakú földterületen. Tudja minden megvásárolható földdarabról, hogy azt megművelve mennyi lenne a haszna vagy a vesztesége.

Adjuk meg azt a téglalapot, amelyen a legnagyobb haszon érhető el!



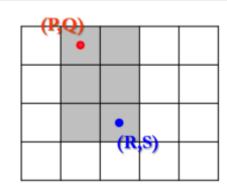




➤ Bemenet:  $N,M \in \mathbb{N}, T_{1..N.1..M} \in \mathbb{Z}^{N \times M}$ 

 $\triangleright$  Kimenet:  $P,Q,R,S \in \mathbb{N}$ 

➤ Előfeltétel: –



> Utófeltétel:1≤P≤R≤N és 1≤Q≤S≤M és

 $\forall i,j,k,l \ (1 \leq i \leq k \leq N, 1 \leq j \leq l \leq M)$ : érték((P,Q,R,S)) $\geq$  érték((i,j,k,l))

érték(a,b,c,d) = 
$$\sum_{s=a}^{c} \sum_{o=b}^{d} T_{s,o}$$

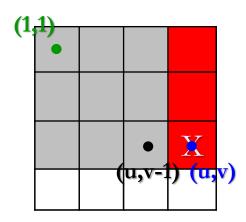
Most ciklust kellene írni i-re, j-re, k-ra, l-re, s-re és o-ra, azaz 6 ciklus lenne egymás belsejében. **Ez sok!** 



> Az érték függvény újradefiniálása:

Próbáljunk valami részcélt kitűzni: számoljuk ki az (1,1) bal felső, (u,v) jobb alsó sarkú téglalapok értékét!

X= szürke téglalap értéke + piros téglalap összege

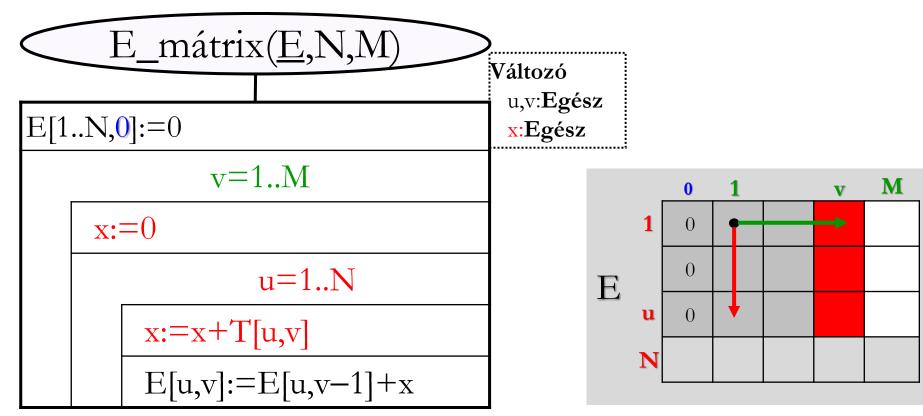


 $E[u,v] \leftarrow X$ 





> Az érték függvény újradefiniálása (folytatás):



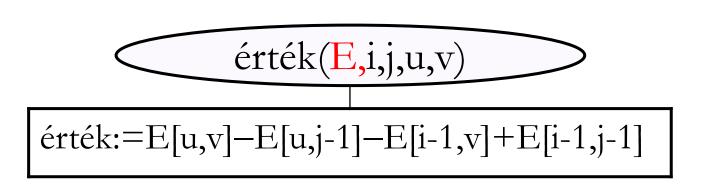
Tehát E kiszámításához 2, egymásba ágyazott ciklus kell.

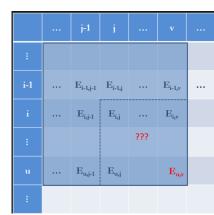




> Az érték függvény újradefiniálása (folytatás):

Definiáljuk E[u,v] segítségével az érték(E,i,j,u,v)-t!





A módszer neve: kumulatív összegzés.

Az érték függvény kiszámításához nem kell ciklus → konstans idejű. Hozzá egyszer kellett az E kiszámítása.



Bemenet:  $N,M \in \mathbb{N}, T_{1..N,1..M} \in \mathbb{Z}^{N \times M}$ 

Kimenet: P,Q,R,S∈N

Előfeltétel: –

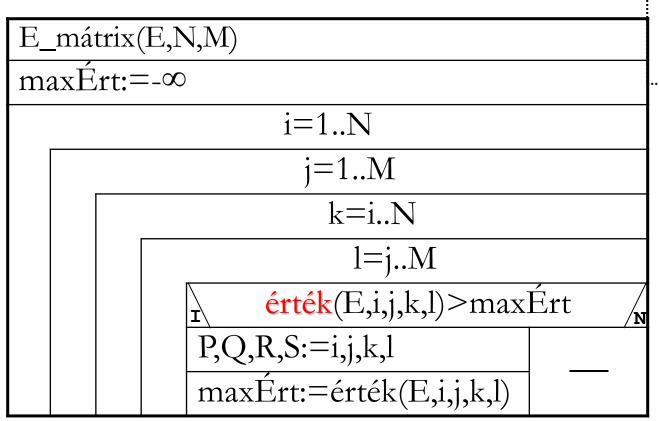
Utófeltétel:1≤P≤R≤N és 1≤Q≤S≤M és

 $\forall i,j,k,l \ (1 \leq i \leq k \leq N, 1 \leq j \leq l \leq M) : \ \acute{e}rt\acute{e}k(P,Q,R,S) \geq \acute{e}rt\acute{e}k(i,j,k,l)$ 

## Segédösszegek



A maximális összegű téglalap kiválasztása:



**Változó** i,j,k,l, maxÉrt:**Egész** E:Tömb[...]

A ciklusban számított érték konstans idővel határozható meg!



## Összegzés + maximum-kiválasztás

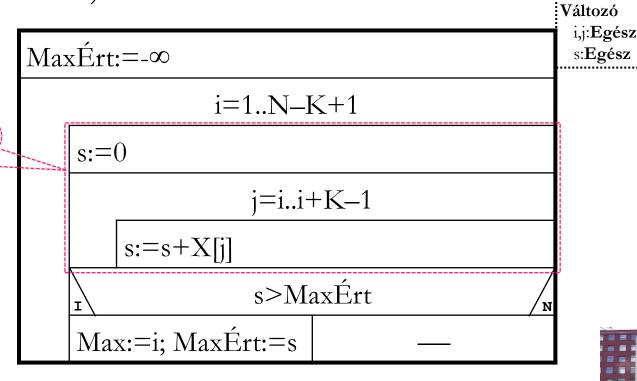


#### Feladat:

Adott egy N elemű X számsorozat, adjuk meg azt a pontosan K hosszú részintervallumát, amelyben az értékek összege maximális (kezdő szám: Max-adik, összeg: MaxÉrt)!

#### Alapmegoldás:

Összegzés: X[i]+...+X[i+K-1]





## Összegzés + maximum-kiválasztás + ablakozás



i:Egész

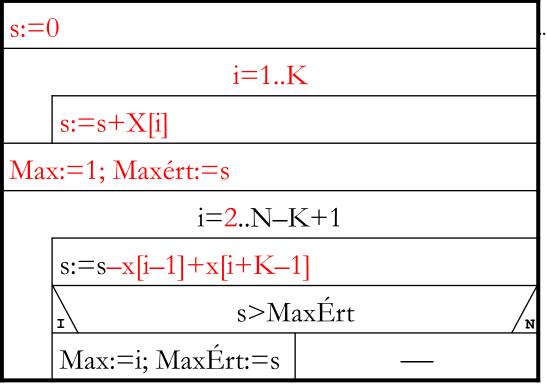
s:**Egész** 

#### Feladat:

Adott egy N elemű X számsorozat, adjuk meg azt a pontosan K hosszú részintervallumát, amelyben az értékek összege maximális (kezdő szám: Max-adik, összeg: MaxÉrt)!

#### Optimális megoldás:

Egy K hosszú intervallum összege az előző intervallum összegéből egy elem levonásával és egy elem hozzáadásával számolható.





#### Maximum-kiválasztás + keresés



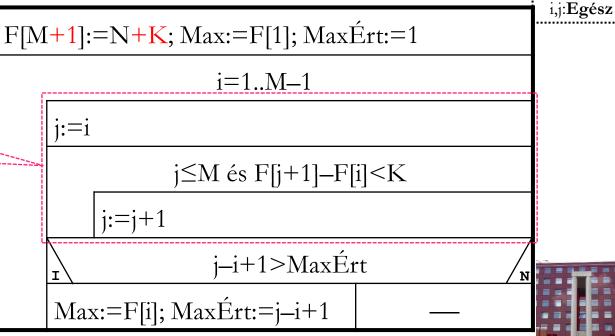
#### Feladat:

Egy országban az elmúlt N ( $\geq$ 1) napon M ( $\geq$ 1) földrengés volt, ismerjük az egyes földrengések  $F_{1..M}$  napsorszámát, időpont szerint növekvő sorrendben. Az is lehet, hogy egy napon több földrengés volt, ekkor a napsorszám ismétlődik. Meg kell adni annak a K napos időszaknak az első napját (Max), amelyen belül a lehető legtöbb (MaxÉrt) földrengés  $\frac{1}{1000}$ 

volt!

#### Alapmegoldás:

Keresés: j? : F[j]-F[i]<K és \_ F[j+1]-F[i]≥K\_\_



## Maximum-kiválasztás + keresés + ablakozás



#### Feladat:

Egy országban az elmúlt N ( $\geq$ 1) napon M ( $\geq$ 1) földrengés volt, ismerjük az egyes földrengések  $F_{1..M}$  napsorszámát, időpont szerint növekvő sorrendben. Az is lehet, hogy egy napon több földrengés volt, ekkor a napsorszám ismétlődik. Meg kell adni annak a K napos időszaknak az első napját (Max), amelyen belül a lehető legtöbb (MaxÉrt) földrengés volt!

#### Optimális megoldás (vázlat):

Ha van már egy K napos [Kezdet,Vég] intervallumunk, akkor a Kezdet növelésekor az intervallum vége (Vég) folyamatosan növelhető.

Az\_első\_időszak\_megkeresése

Ablakos\_maximum\_kiválasztás



## Maximum-kiválasztás + keresés + ablakozás



#### Optimális megoldás:

F[M+1]:=N+K; kezdet:=1; vég:=1 vég≤M és F[vég+1]–F[kezdet]<K vég:=vég+1 Max:=F[kezdet]; MaxÉrt:=vég-kezdet+1 kezdet=2..M-1[vég:=vég] vég≤M és F[vég+1]–F[kezdet]<K vég:=vég+1 vég-kezdet+1>MaxÉrt Max:=F[kezdet]; MaxÉrt:=vég-kezdet+1

Változó kezdet, vég:Egész



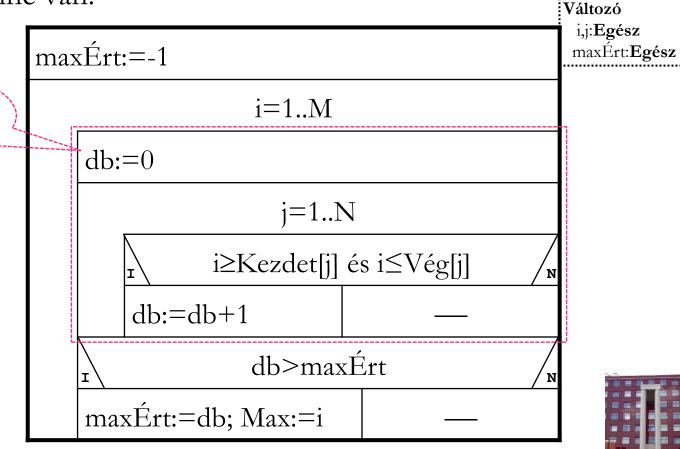
## Maximum-kiválasztás + megszámlálás



Feladat: Adott N intervallum, kezdő- és végpontjaik (Kezdet, Vég) 1 és M közötti számok. (N,M≥1) Adjunk meg egy értéket (Max), amely a legtöbb intervallumban benne van!

Alapmegoldás:

Megszámolás: az i hány intervallumba esik?





## Maximum-kiválasztás + megszámlálás + változásfigyelés



#### Optimális megoldás:

Legyen a darab[i] jelentése, az i érték mennyivel több intervallumban szerepel, mint az i–1. Változó

		i,db,
darab[1M+1]:=0		
	i=1N	
	darab[Kezdet[i]]:=darab[Kezdet[i]]+1	
	darab[Vég[i]+1]:=darab[Vég[i]+1]-1	
db:=	=darab[1]; Max:=1; maxÉrt:=db	
	i=2M	
	db:=db+darab[i]	
	db>maxÉrt	N
	Max:=i; maxÉrt:=db —	



maxÉrt:**Egész** darab:Tömb[...]

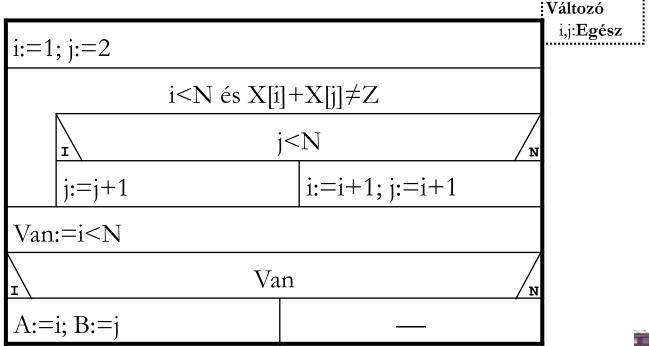
#### Keresés



#### Feladat:

Adott egy növekvő N (≥2) elemű X számsorozat. Jelöljük ki két elemét (A, B), amelyek összege pontosan Z!

Alapmegoldás:



#### Keresés + intervallumszűkítés



#### Feladat:

Adott egy növekvő N ( $\geq$ 2) elemű X számsorozat. Jelöljük ki két elemét (A, B), amelyek összege pontosan Z!

#### Optimális megoldás:

Ha az első és utolsó elem összege kisebb Z-nél, akkor az első biztosan nem megoldás. Ha nagyobb, akkor az utolsó biztosan nem megoldás.

A:=1; B:=N				
$A < B \text{ \'es } X[A] + X[B] \neq Z$				
X	[[A]+X[B] <z< td=""><td>N</td></z<>	N		
A:=A+1	B:=B-1			
Van:=A <b< td=""><td></td><td></td></b<>				



#### Maximum-kiválasztás + keresés



#### Feladat:

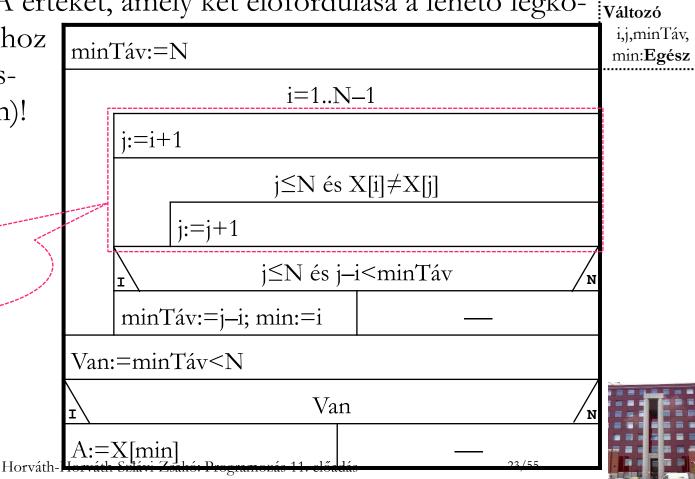
Adott egy N elemű X sorozat, amely 1 és M közötti értékeket tartalmaz.

Adjuk meg azt az A értéket, amely két előfordulása a lehető legkö-

zelebb van egymáshoz ha van egyáltalán ismétlődő érték (Van)! (N≥2,M≥1)

#### Alapmegoldás:

Keresés: X[i] következő ismétlődése



## Maximum-kiválasztás + keresés + intervallumkezdet megőrzése



#### Feladat:

Adott egy N elemű X sorozat, amely 1 és M közötti értékeket tartalmaz. Adjuk meg azt az A értéket, amely két előfordulása a lehető legközelebb van egymáshoz, ha van egyáltalán ismétlődő érték (Van)! (N≥2,M≥1)

#### Optimális megoldás:

Minden értékhez tároljuk az utolsó előfordulása helyét!

	Változó
minTáv:=N; ut[1M]:=-N	i,minTáv, min: <b>Egész</b>
i=1N	ut:Tömb[
i_ut[X[i]] <mintáv <="" td=""><td>4</td></mintáv>	4
minTáv:=i-ut[X[i]]; min:=ut[X[i]] -	
ut[X[i]]:=i	
Van:=minTáv <n< td=""><td></td></n<>	
Van /1	
A:=X[min] —	



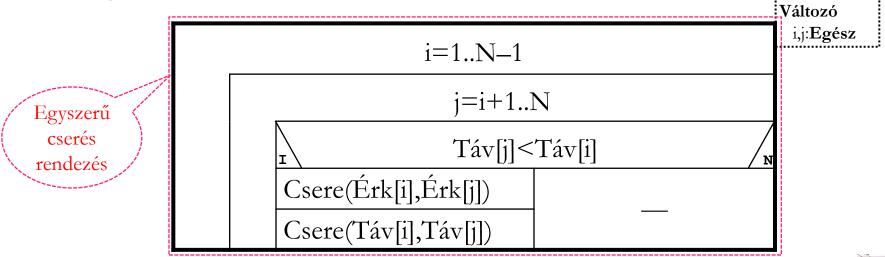
#### Rendezés



#### Feladat:

Egy rendezvényen N vendég vesz részt. Érkezési sorrendben ismerjük mindegyik érkezési (Érk) és távozási (Táv) idejét, mindkettő 1 és M közötti egész szám. Sem érkezni, sem távozni nem akart két vendég egyszerre. Adjuk meg a vendégeket távozási idő szerinti sorrendben!

Alapmegoldás:





## Kiválogatás +

#### intervallumkezdet megőrzése, párok indexelése



Változó

i,j,db:**Egész** kezd:Tömb[...]

#### Optimális megoldás:

Egy intervallum végekkel indexelt tömbbe tegyük bele az intervallum kezdeteket!

kezd[1..M]:=0 i=1..Nkezd[Táv[i]]:=Érk[i] db = 0i=1..Mkezd[i] > 0db = db + 1Érk[db]:=kezd[i]; Táv[db]:=i



#### Rekurzió



## Klasszikus példák:

> Faktoriális

$$n! = \begin{cases} n * (n-1)! & ha \ n > 0 \\ 1 & ha \ n = 0 \end{cases}$$

> Fibonacci-számok

$$Fib(n) = \begin{cases} 0 & ha \ n = 0 \\ 1 & ha \ n = 1 \\ Fib(n-1) + Fib(n-2) & ha \ n > 1 \end{cases}$$

A rekurzió lényege: önhivatkozás

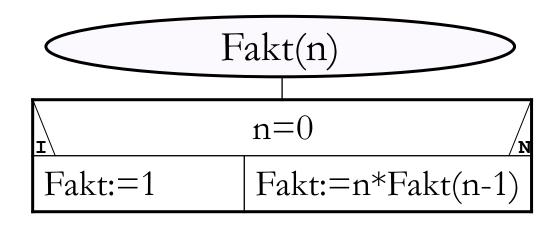


# Rekurzív specifikáció és algoritmus



#### Faktoriális:

$$n! = \begin{cases} n * (n-1)! & ha \ n > 0 \\ 1 & ha \ n = 0 \end{cases}$$



Itt egy 2-alternatívájú függvényt kell algoritmizálni, ami egy "2-irányú" elágazással történik.

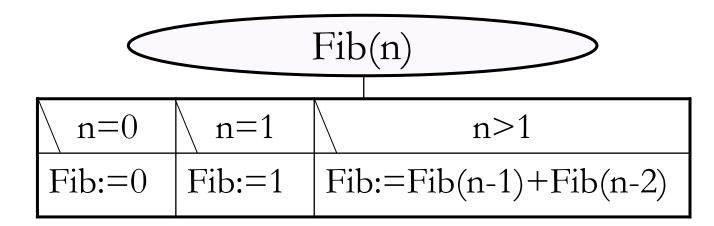


# Rekurzív specifikáció és algoritmus



#### Fibonacci-számok:

$$Fib(n) = \begin{cases} 0 & ha \ n = 0 \\ 1 & ha \ n = 1 \\ Fib(n-1) + Fib(n-2) & ha \ n > 1 \end{cases}$$



Háromirányú elágazás a megoldás.

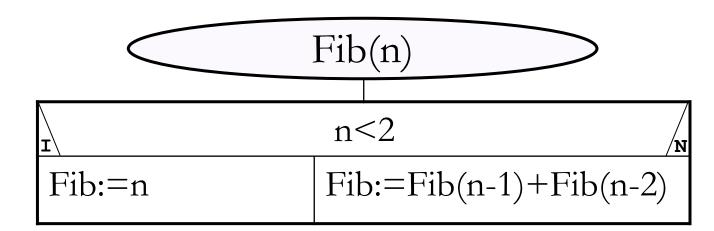


# Rekurzív specifikáció és algoritmus



#### Fibonacci-számok:

$$Fib(n) = \begin{cases} 0 & ha \ n = 0 \\ 1 & ha \ n = 1 \\ Fib(n-1) + Fib(n-2) & ha \ n > 1 \end{cases}$$



Kétirányú elágazássá alakított megoldás.



#### Problémák a rekurzióval



Hely: nagyra dagadt veremméret.

Idő: a vermelés adminisztrációs többletterhe, a többszörösen ismétlődő hívások.

#### Példa: Fibonacci-számok esetén

r(i):=az i. Fibonacci-szám kiszámításához szükséges hívások száma

$$r(0):=1, r(1):=1, r(i):=r(i-1)+r(i-2)+1 (i>1)$$

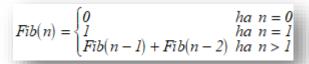
#### Állítás:

a) 
$$r(i)=F(i+1)+F(i)+F(i-1)-1$$
 (i>1),

b) 
$$r(i)=2*F(i+1)-1$$
,

ahol F(i)=az i. Fibonacci-szám.

c)  $r(i) = \Theta(c^i)$ , azaz exponenciális műveletigényű.







## Korlátos memóriájú függvények:

Ha egy rekurzív függvény minden értéke valamely korábban kiszámolható értékből számolható, akkor némi memória felhasználással elkészíthető a rekurziómentes változat, amelyben az egyes függvényértékeknek megfeleltetünk egy F[0..N] vektort.

A függvény általános formája:

$$f(n) = \begin{cases} g\big(f(n-1), f(n-2), \dots, f(n-K)\big) & \text{ha} \quad n \geq K \\ h(n) & \text{ha} \quad 0 \leq n < K \end{cases}$$

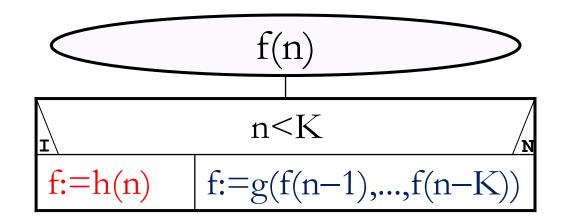




## Korlátos memóriájú függvények:

Rekurzív változat:

$$f(n) = \begin{cases} g\big(f(n-1), f(n-2), \dots, f(n-K)\big) & \text{ha} & n \geq K \\ h(n) & \text{ha} & 0 \leq n < K \end{cases}$$



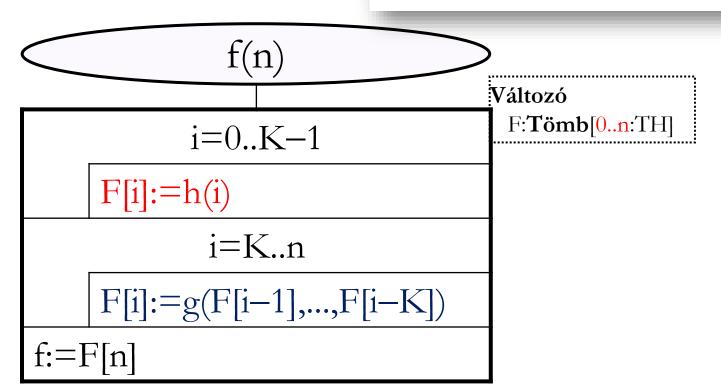




## Korlátos memóriájú függvények:

Iteratív (ciklusos) változat:

$$f(n) = \begin{cases} g\big(f(n-1), f(n-2), \dots, f(n-K)\big) & \text{ha} & n \geq K \\ h(n) & \text{ha} & 0 \leq n < K \end{cases}$$







Ez így természetesen nem hatékony tárolás, hiszen a rekurzív formulából látszik, hogy minden értékhez csak az őt megelőző K értékre van szükség.

A hatékony megoldásban az alábbi értékadást kell átalakítani:

$$F[i] := g(F[i-1], ..., F[i-K])$$

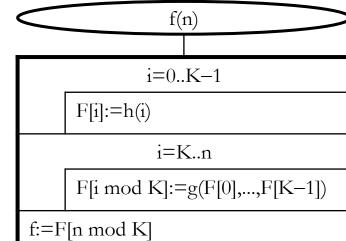
Lehet pl. így, ha a g() függvény kiszámítása nem függ a para-

méterek sorrendjétől:

$$F[i \mod K] := g(F[0], ..., F[K-1]).$$

Ekkor elegendő: F[0..K–1] tömb.

Az eredmény az F[n mod K]-ban képződik.

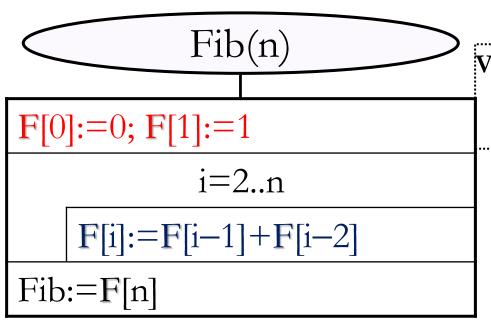




## Példa: Fibonacci-számok<sub>iteratív</sub>

 $Fib(n) = \begin{cases} 0 & ha \ n=0 \\ 1 & ha \ n=1 \\ Fib(n-1) + Fib(n-2) & ha \ n>1 \end{cases}$ 

#### Alapmegoldás:



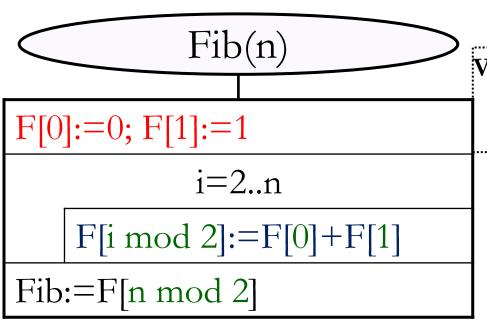
Változó i:Egész F:Tömb[0..n:Egész]



## Példa: Fibonacci-számok<sub>iteratív</sub>

Helytakarékos megoldás (K=2):

$$Fib(n) = \begin{cases} 0 & ha \ n=0 \\ 1 & ha \ n=1 \\ Fib(n-1) + Fib(n-2) & ha \ n>1 \end{cases}$$



Változó i:Egész F:Tömb[0..1:Egész]

## Rekurzió memorizálással



#### Többszörös hívás elkerülése:

Amit már kiszámoltunk egyszer, azt ne számoljuk újra! Tároljuk a már kiszámolt értékeket, és ha újra szükségünk van rájuk, használjuk fel őket!

#### Példa: Fibonacci-számok esetén

A megoldásban **F**[i]≥0 jelentse, ha már kiszámoltuk az i-edik

Fibonacci-számot.

i=0..N i:Egész F:Tömb F[i]:=-1 F[N]:=Fib(N)



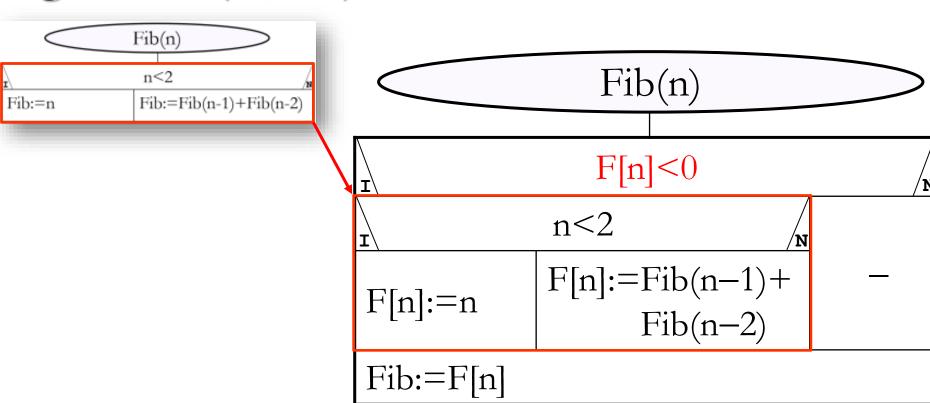
F:Tömb[0..N:Egész]

Változó

## Rekurzió memorizálással



## Algoritmus (folytatás):





## Közvetett rekurzió



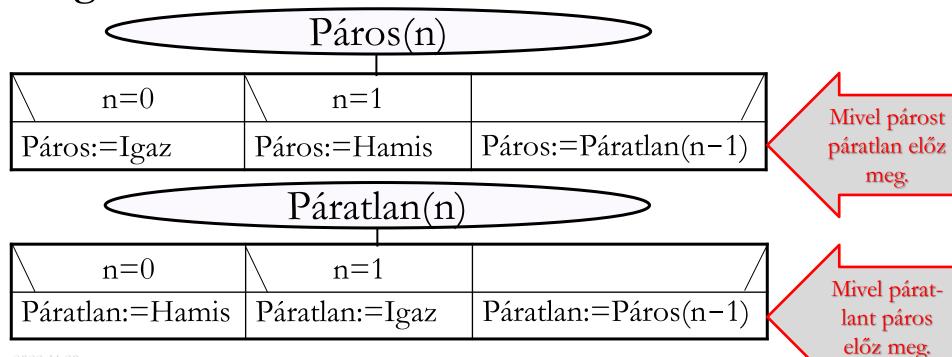
40/55

#### Feladat:

Döntsük el egy számról, hogy páros-e, ha nincs maradék-számítás műveletünk!

## Megoldás:

2022.11.29, 12:35



Horváth-Horváth-Szlávi-Zsakó: Programozás 11. előadás

## Közvetlen rekurzió

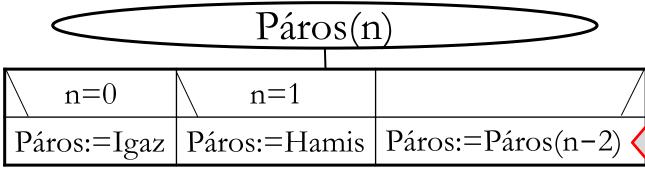


#### Feladat:

Döntsük el egy számról, hogy páros-e, ha nincs maradék-számítás műveletünk!

A két – közvetetten – rekurzív eljárás most összevonható:

## Megoldás:



Mivel párost nem páros, és nem párost páros előz meg.





#### Feladat:

Számítsuk ki, hogy hányféleképpen lehet egy 1×n egység méretű járdát kikövezni 1×1, 1×2 és 1×3 méretű lapokkal!

Az első helyre tehetünk:

- >1×1-es lapot:
- >1×2-es lapot:
- >1×3-as lapot:

Az első esetben n–1, a másodikban n–2-t, a harmadikban pedig n–3 cellát kell még lefednünk. Azaz az n cella lefedéseinek száma:

Lefed(n)=Lefed(n-1)+Lefed(n-2)+Lefed(n-3), ha  $n \ge 2$ .





#### Megoldás:

	Lefed(n)			
n=0	\ n=1	n=2		
Lefed:=1	Lefed:=1	Lefed:=2	Lefed:=Lefed(n-1)	
			+Lefed(n-2)	
			+Lefed(n-3)	

#### Sokszoros hívás kiküszöbölése:

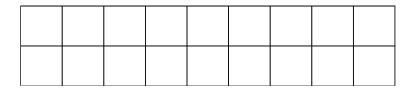
- vagy memorizálással,
- vagy iteratív (ciklusos) implementálással!





#### Feladat:

Számítsuk ki, hogy hányféleképpen lehet egy 2×n egység méretű járdát kikövezni 1×2 és 1×3 méretű lapokkal!







#### Megoldás:

Az első oszlop egyféleképpen fedhető le:

A-típusú helyzet

Az első két oszlop további elrendezéssel újra

egyféleképpen fedhető le:

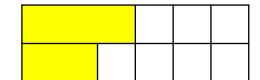
A-típusú helyzet

Az első három oszlop ... újra egyféleképpen:

A-típusú helyzet

Sajnos ez is előfordulhat:

B-típusú helyzetek

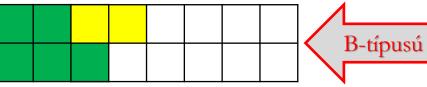






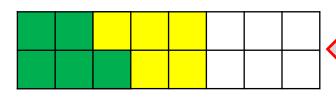
A B-típusú helyzetű járda háromféleképpen folytatható:

➤ Ha fölülre "kettes"-t teszünk:



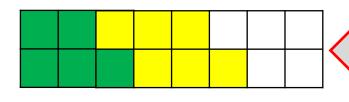
B-típusú új helyzet

> Ha fölülre "hármast" és alulra "kettes"-t teszünk:



A-típusú új helyzet

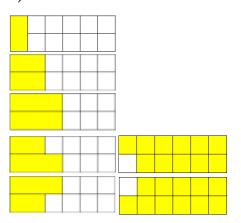
➤ Ha fölülre "hármast" és alulra "hármas"-t teszünk:



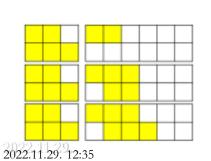
B-típusú új helyzet



Jelölje A(n) a megoldás értékét 2×n egység méretű járda esetén! Jelölje B(n) a megoldás értékét 2×n egység méretű járda esetén, ha az egyik baloldali sarok nincs lefedve!



$$A(n) = \begin{cases} & 1 & \text{ha} & n = 1 \\ & 2 & \text{ha} & n = 2 \\ & 4 & \text{ha} & n = 3 \\ A(n-1) + A(n-2) + A(n-3) + 2 * B(n-2) & \text{ha} & n > 3 \end{cases}$$



$$B(n) = \begin{cases} 0 & \text{ha } n = 1\\ 0 & \text{ha } n = 2\\ 1 & \text{ha } n = 3\\ B(n-1) + A(n-3) + B(n-3) & \text{ha } n > 3 \end{cases}$$



# Közvetett rekurzió



	1	па	11 – 1	
$A(n) = \langle$	2	ha	n = 2	• 7 1 1 7
` /	4	ha	n = 3	járdakövezés
	A(n-1)+A(n-2)+A(n-3)+2*B(n-2)	ha	n > 3	

			A(n)
	-		
n=1	n=2	n=3	
A:=1	A:=2	A:=4	A:=A(n-1)+A(n-2)+A(n-3)+
			2*B(n-2)

$$B(n) = \begin{cases} 0 & \text{ha } n = 1 \\ 0 & \text{ha } n = 2 \\ 1 & \text{ha } n = 3 \\ A(n-3) + B(n-1) + B(n-3) & \text{ha } n > 3 \end{cases}$$

n=3B:=0 B = 1B := A(n-3) + B(n-1) + B(n-3)



# Rekurzív eljárás



A rekurzív eljárások nem mindig alakíthatók át egyszerűen táblázatkitöltéssé, az alábbi feladat nemrekurzív megoldása sokkal nehezebb lehet.

#### Hanoi tornyai:

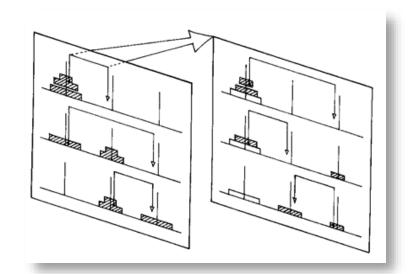
Adott 3 rudacska. Az elsőn egyre csökkenő sugarú korongok vannak. Az a feladat, hogy tegyük át a harmadik rudacskára a korongokat egyenként úgy, hogy az átpakolás közben és természetesen a végén is minden egyes korongon csak nála kisebb lehet. Az átpakoláshoz lehet segítségül felhasználni a középső rudacskát.

# Rekurzív eljárás



#### Hanoi tornyai:

- >,,N-1 darabot 1-ről 2-re"
- >,,Legalsót (N=1) 1-ről 3-ra"
- >,,N−1 darabot 2-ről 3-ra"



# Hanoi(n,ról,át,ra) N>1 Hanoi(n-1,ról,ra,át) Ki: n,ról,ra Hanoi(n-1,át,ról,ra)





#### Sorozatszámítás (összegzés):

A sorozatszámítás tétel egy egyszerű rekurziót tartalmazott, ahol minden kiszámolt érték az előző egyetlen értéktől függött:

$$F(X_{1..n}) := \begin{cases} F_0 &, n = 0 \\ f(F(X_{1..n-1}), X_n), n > 0 \end{cases}$$

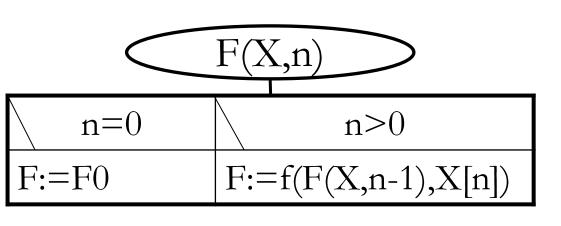


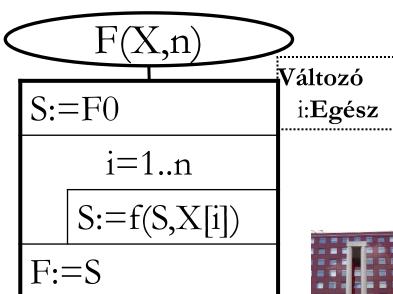
$$F(\mathbf{X}_{1..n}) \coloneqq \begin{cases} F_0, & n = 0 \\ f(F(\mathbf{X}_{1..n-1}), X_n), n > 0 \end{cases}$$

### Sorozatszámítás (összegzés):

A sorozatszámítás tétel egy egyszerű rekurziót tartalmazott, ahol minden kiszámolt érték az előző egyetlen értéktől függött:

$$F(\mathbf{X}, \mathbf{n}) \coloneqq \begin{cases} F_0 &, n = 0 \\ f(F(\mathbf{X}, \mathbf{n} - 1), X_n), n > 0 \end{cases}$$



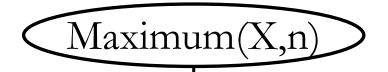




#### Maximum-kiválasztás:

A maximum-kiválasztás tétel rekurzívan ugyanezen az elven fogalmazható meg:

$$\operatorname{Maximum}(X, n) \coloneqq \begin{cases} X_1 & , n = 1 \\ \max(\operatorname{Maximum}(X, n - 1), X_n), n > 1 \end{cases}$$



n=1	n>1		
Maximum:=X[1]	Maximum:=		
	max(Maximum(X,n-1),X[n])		





#### Keresés:

A keresés tétel is ugyanezen az elven fogalmazható meg rekurzívan, de már háromirányú elágazással:

$$\text{Keres\'es}(X,n) \coloneqq \begin{cases} (\text{hamis},-) &, n=0 \\ (\text{igaz},n) &, T(X_n) \\ \text{Keres\'es}(X,n-1) &, \text{egy\'ebk\'ent} \end{cases}$$

Keresés(X,n)

n=0	T(X[n])	
Keresés:=	Keresés:=	Keresés:=
(hamis,-)	(igaz,n)	Keresés(X,n−1)



#### Visszatekintés



- > Programtranszformációk
- > Hatékony algoritmikus technikák
  - Segédösszegek számítása
  - Ablakozás (2-féleképpen)
  - Változásfigyelés
  - > <u>Intervallum-manipulációk</u> (3-féleképpen)
- > Rekurzió
  - > Rekurzió és iteráció
  - Programozási tételek rekurzívan

