1. *Származtatás*

Témakör: származtatás, dinamikus altípusos polimorfizmus, tervezési minta

Táblás gyakorlat:

*Feladatok*:

1. Könyv-szerző-kiadó
2. Kert
3. Fájlrendszer [összetétel tervezési minta]
4. Kórház
5. Vonatszerelvény

*Programtervezési kompetenciák*:

* származtatás
* alternatív típus
* összetétel tervezési minta

*Plusz-mínusz*: multiplicitás és gyűjtemény, gyűjtemény nevének tulajdonosa

*Kvíz ötletek:*

* 1. feladat után: Mi a hiba a mellékelt modellben, ahol a leszármazott osztály konstruktora hivatkozik az ősosztály privát adattagjára és üres konstruktorára? (több jó válasz)
* 1. feladat után: Hogyan javítható ki a hiba, ahol a leszármazott osztály konstruktora hivatkozik az ősosztály privát adattagjára és üres konstruktorára? (több jó válasz)
* 3. feladat után: Mi lesz az s változó értéke a mellékelt program futása után attól függően, hogy az objektumokat dinamikusan példányosítottuk-e. illetve hogy az ÉrésiIdő() metódus virtuális-e?
* 3. feladat után: Mi lesz a mellékelt programban (ahol dinamikusan példányosítunk) az s változó értéke, ha az ÉrésiIdő() metódus nem virtuális vagy virtuális? (2 alkérdés)
* 4. feladat után: Milyen értéket ad vissza a mellékelt modellben az o.F(13) metódushívás az o megadott példányosításai esetén?
* 4. feladat után: Mit ír ki a mellékelt modellek szerint a b.metódusB() metódus hívás?

Géptermi gyakorlat:

*Feladat*:

1. Kert
2. Fájlrendszer

*Programnyelvi kompetenciák*:

* futási idejű polimorfizmus