Пояснительная записка

Проект написан на языке программирования

Python в PyCharm. В программе используются

Библиотеки tkinter и pygame . Программа состоит из

нескольких классов, при запуске появляется окно игры представленное в презентации

.

Проект представляет собой простую игру Змейка написанную на Python, далее планируется доработка проекта и

расширение количества формул и разделов