Техническое задание

Актуальность

Многие ученики и студенты сталкиваются с трудностями в построении физических и математических графиков. Это занимает много времени и может быть источником стресса. Также, учителя тратят много времени на пояснение того, как построить графики, вместо того чтобы сосредоточиться на объяснении нового материала. Поэтому создание программы для построения графиков с интерактивным интерфейсом может значительно облегчить учебный процесс и упростить обучение физике и математике.

Цель

Целью данного проекта является написание программы на языке программирования Python (версии 3.9) для создания различных физических графиков с интерактивным интерфейсом.

Задачи

1. Написание кода программы на Python.

2. Изучение различных подтипов графиков (гиперболы, параболы, прямые и т.д.).

3. Изучение встроенных и загружаемых библиотек Python для работы с графиками (например, matplotlib).

4. Создание интерактивного интерфейса для программы.

5. Создание удаленного репозитория на Git