



TUGAS PERTEMUAN: 1

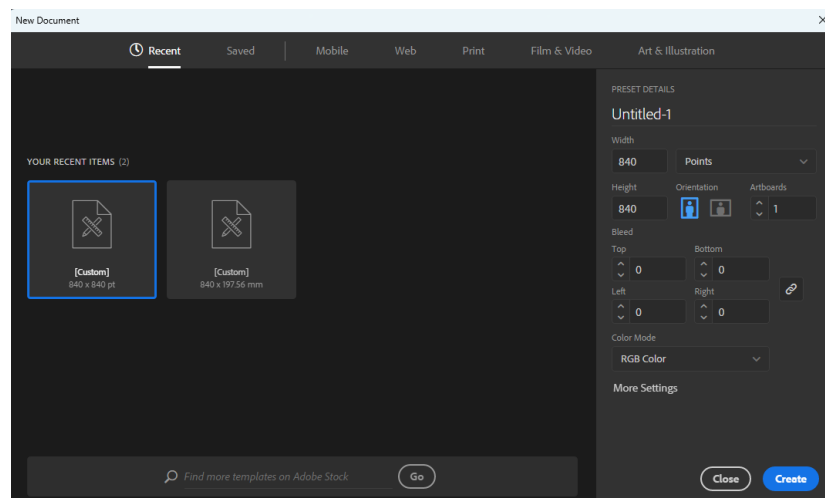
MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2118072
Nama	:	Varell Ewaldo Putra
Kelas	:	B
Asisten Lab	:	Devina Dorkas Manuela (2218108)
Baju Adat	:	Baju Bella Dada (Sulawesi Selatan-Indonesia Tengah)
Referensi	:	https://www.orami.co.id/magazine/pakaian-adat-sulawesi-selatan

1.1 Tugas 1 : Membuat Karakter Animasi

A. Membuat Dokumen Baru

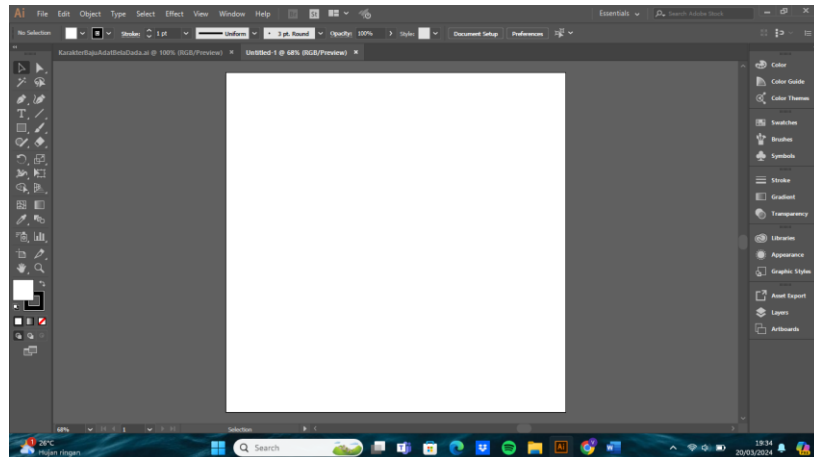
1. Pertama Buka *File* > *New* Dengan Membuat Sebuah File Baru, Jika Sudah Kita Atur Ukuran Sebuah Dokumen, Lalu Pencet *Create*.



Gambar 1.1 Membuat New Dokumen



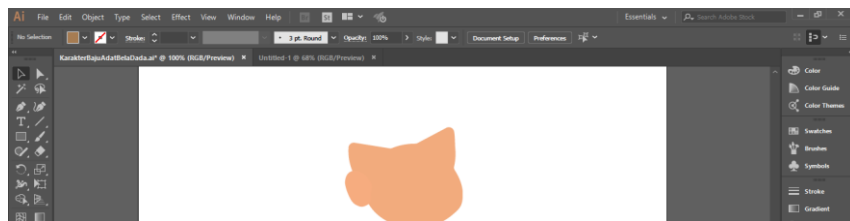
2. Akan Muncul Sebuah Halaman Windows Baru



Gambar 1.2 Tampilan Windows Baru

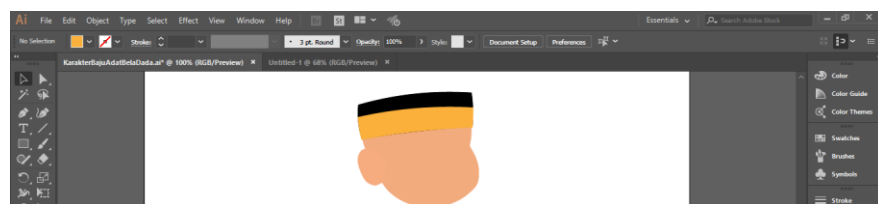
B. Membuat Isi Kepala

1. Di sini Kita Akan Mengubah Nama Yang Formatnya Layer 1 Kita Ganti Namanya Menjadi Kepala, Lalu Kita Buat Semua Kepala Dan Gabungkan Menjadi Satu Menggunakan *Tools Shape Builder Tool*.



Gambar 1.3 Membuat Kepala

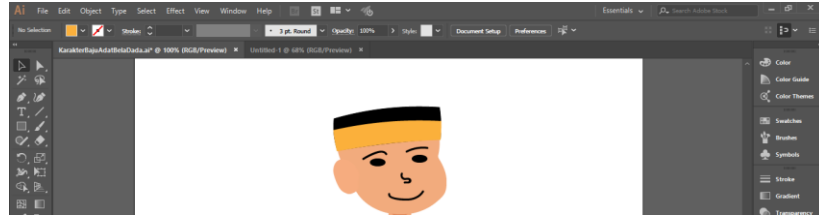
2. Lalu kita membuat bentuk Topi/Peci dengan menggunakan *Rectangle Tool*. Kemudian Seleksi Semua Bagian Kepala Dan Gabungkan Menjadi Satu Dengan *Shape Builder Tool*.



Gambar 1.4 Membuat Bagian Topi/Peci



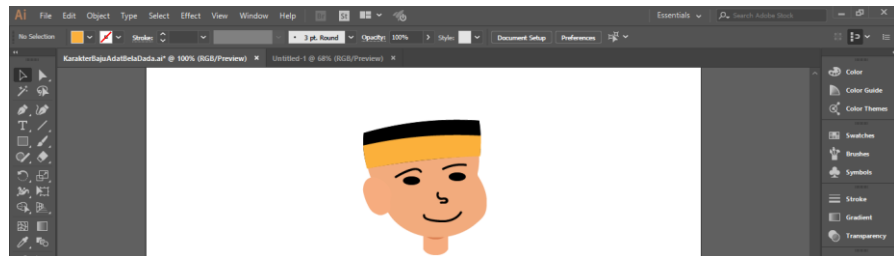
3. Kita Melanjutkan Untuk Bikin Alis, Mata, Hidung Dan Mulut dengan menggunakan *Ellipse Tool*. Lalu membuat bentuk hidung dan mulut dengan *Tools Paint Brush Tool*



Gambar 1.5 Membuat Alis, Mata, Hidung Dan Mulut

C. Membuat Leher

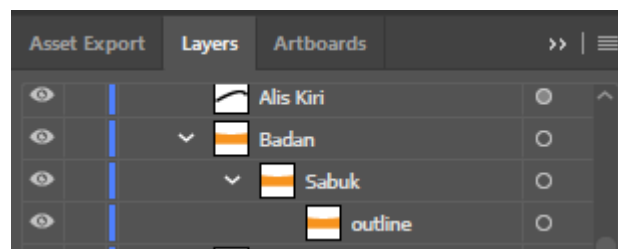
1. Disini Kita Buat leher dengan menggunakan *Rectangle tool*, Lakukan Sesuai Dengan Posisi di bawah Kepala.



Gambar 1.6 Membuat Bagian Leher

D. Membuat Badan

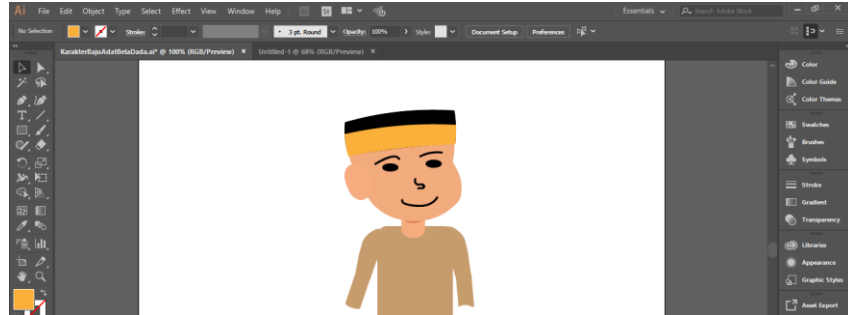
1. Membuat layer baru lalu ubah namanya menjadi “Badan”.



Gambar 1.7 Membuat Layer Badan

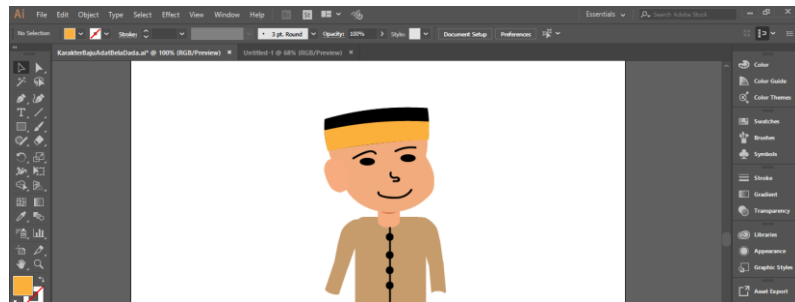


2. Membuat bentuk tubuh dengan menggunakan *Rectangle Tool*, lalu atur bentuknya agar bagian atas badan lebih sempit dibanding bagian bawah badan.



Gambar 1.8 Membuat Badan

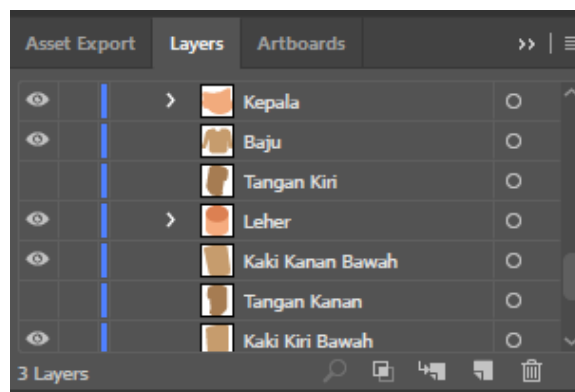
3. Membuat bentuk jahitan baju dengan menggunakan *Paintbrush Tool*.
Lalu membuat bentuk kancing dengan menggunakan *Ellipse Tool*.



Gambar 1.9 Membuat Kancing Baju

E. Membuat Kedua Lengan Tangan

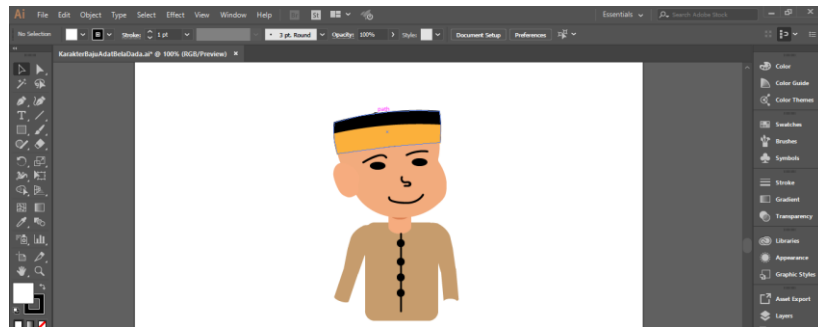
1. Membuat layer baru lalu ubah namanya menjadi “Tangan”.



Gambar 1.10 Membuat Lengan Tangan



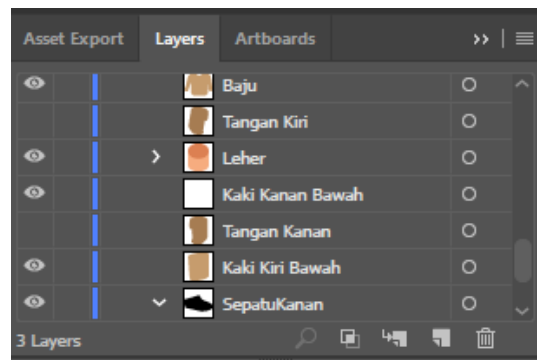
2. Kemudian Kita Akan Membuat Kedua bentuk lengan dengan *Rectangle Tool*.



Gambar 1.11 Membuat Kedua Lengan Atas Tangan

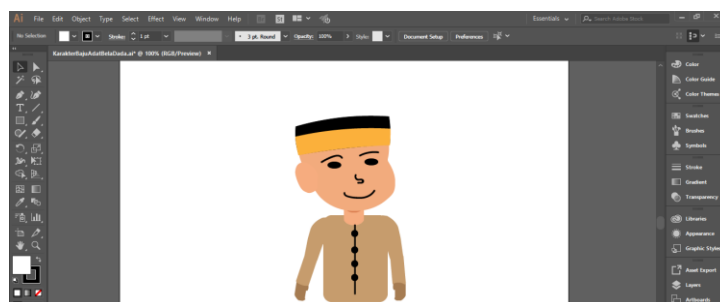
F. Membuat Lengan Tangan Bawah

1. Buat layer baru lalu ubah namanya menjadi “TanganKanan Dan TanganKiri.



Gambar 1.12 Membuat Layer TanganKanan Dan TanganKiri

2. Lalu bentuk lengan Tangan Kiri Dengan menggunakan *Rectangle Tool*.

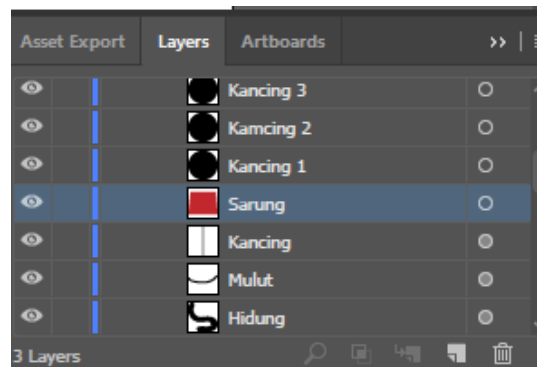


Gambar 1.13 Membuat Kedua Lengan Tangan Bawah



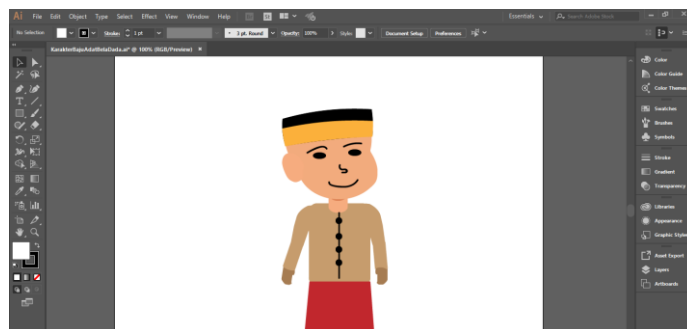
G. Membuat Sarung

1. Membuat layer baru lalu ubah namanya menjadi Sarung.



Gambar 1.14 Membuat Layer Baru Sarung

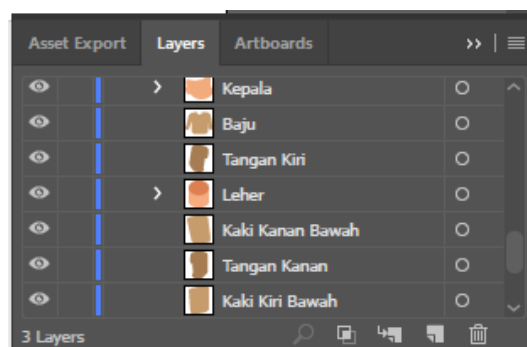
2. Kita Akan Membentuk Sebuah Sarung dengan menggunakan *Rectangle Tool*.



Gambar 1.15 Membuat Sarung

H. Membuat Kaki Dan Telapak

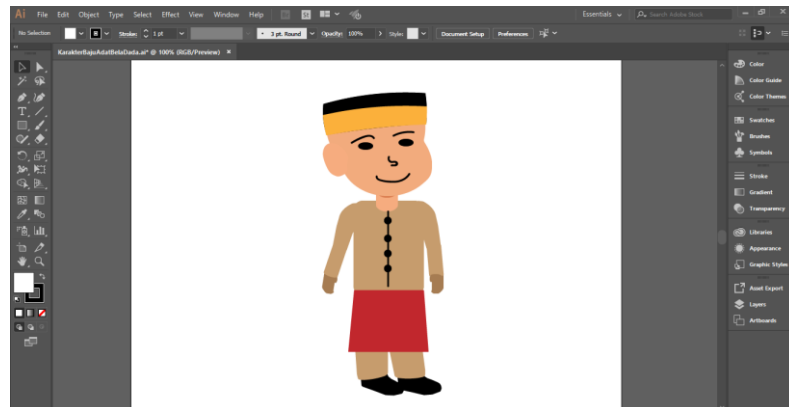
1. Membuat Dua layer Sekaligus Yang Dinamakan menjadi “KakiKiri Dan KakiKanan.



Gambar 1.16 Membuat Layer Baru KakiKiri Dan KakiKanan



2. Disini Kita Bisa Langsung Membuat Kedua kaki dengan menggunakan *Rectangle Tool*.



Gambar 1.17 Membuat Kedua KakiKiri Dan KakiKanan

I. Link Github Pengumpulan