

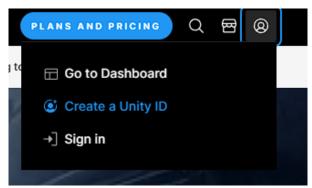
TUGAS PERTEMUAN: 6 PENGENALAN GAME UNITY

:	2118072
:	Varell Ewaldo Putra
:	В
:	Devina Dorkas Manuela (2218108)
:	Baju Bella Dada (Sulawesi Selatan-Indonesia Tengah)
:	https://www.orami.co.id/magazine/pakaian-adat-sulawesi-selatan
	: :

6.1 Tugas 6 : Membuat Akun Unity Dan Mengimport Asset Unity

A. Membuat Akun Unity

 Pertama Buka website Unity https://unity.com/, Kemudian Klik Pada Bagian Kanan Atas Pencet Create A Unity ID



Gambar 6.1 Membuat Akun Unity



2. Lalu Kita Isiskan Email, Username, Pasword Dan Full Name Untuk Mengisikan Dan Jika Sudah Kita Bisa Centang Bagian Unity Of Service, Unity Privacy Policy, Marketing Activities Dan Centang Bagian Captcha. Kita Juga Bisa Melakukan Login Menggunakan Akun Goggle Dan Facebook, Jika Sudah Semua Diisikan Pi;ih Create Unity ID.



Gambar 6.2 Mengisi Form Create A Unity ID

3. Disini Unity Mengirimkan Sebuah Form Baru Untuk Mengisikan Email Yang Sudah Kita Buat Sebelumnya.



Gambar 6.3 Sign Unity ID

4. Setelah Itu Kita Download Sebuah File Yang Nantinya Akan DiPakai Pada Situs Unity, Seperti File Di Bawah Ini.



Gambar 6.4 Mendownload File UnityHUB

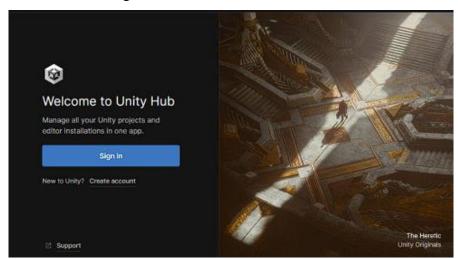


 Jika Sudah, Lalu Kita Install Unity HUB nya Dan Kita Ikut Step Selanjutnya Sampai Selesai



Gambar 6.5 Install Setup Unity HUB

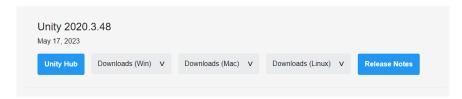
6. Jika Sudah Kita Install, Maka Unity Hub Bisa Kita Buka Dan Kemuidan Kita Melakukan Sign In.



Gambar 6.6 Sign In Unity HUB

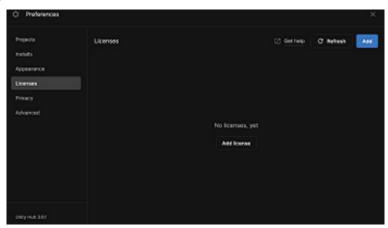


7. Lalu Kita Membuka Link https://unity.com/releases/editor/archive untuk download versi Unity yang akan kita gunakan Dengan Versi 2020.3.48.



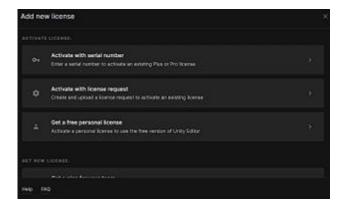
Gambar 6.7 Download Unity 2020.3.48

8. Selanjutnya Masuk Pada License, pada aplikasi unity ini langsung pada tampilan awal tekan (Manage License) dan akan muncul tampilan sebagai berikut.



Gambar 6.8 Manage License

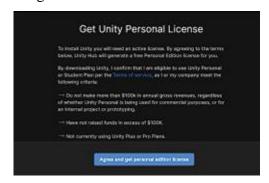
9. Kemudian Add License Dengan Pencet Get A Free Personal License.



Gambar 6.9 Menghapus Rigging



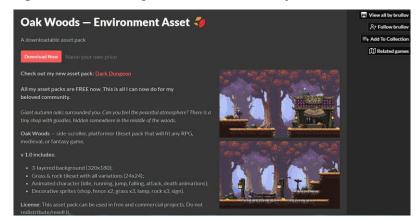
10. Kemudian Pencet Agree Dan Sudah Bisa Di Gunakan.



Gambar 6.10 Viewport In Front

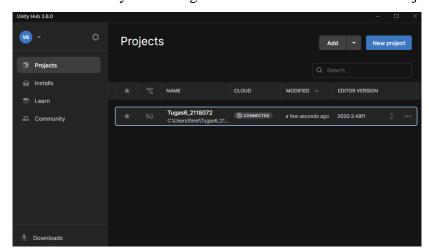
B. Import Asset Unity Store

1. Buka https://brullov.itch.io/oak-woods yang telah kita buat untuk mendapatkan assets Yang Kita Akan Buat Menjadi Game.



Gambar 6.11 Download Asset

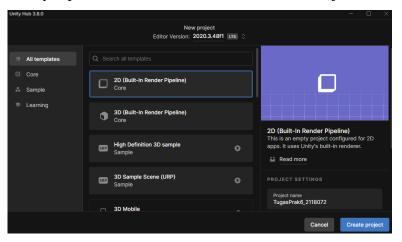
2. Lalu Kita Buka Unity Hub Dengan Versi 2020 Dan Pilih New Project.



Gambar 6.12 New Project

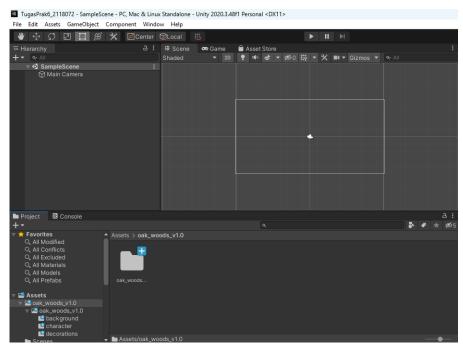


 Lalu Untuk Membuat Projectnya, Kita Pilih Menu 2D (Build-In Render Pipiline), Kemudian Kita Berikan Nama Project Kita Dan Sebuah Lokasi Penyimpanan, Setelah Itu Kita Pencet Create Project.



Gambar 6.13 Membuat Project 2D

 Saat Kita Sudah Masuk Ke Dalam Unity editornya. Kita akan Drag And Drop Sebuah Folder Yang Berisikna Assets Yang Sudah Kita Cari Sebelumnnya Ke Dalam Unitynya.



Gambar 6.14 Drag And Drop Folder Asset



C. Link Github Pengumpulan

https://github.com/Varellewaldo/2118072_PRAK_ANIGAME

Link Instagram

 $\underline{https://www.instagram.com/p/C62iyeHvsMD/?igsh=ZW5naTU5djAydTY}$

<u>2</u>