

Análisis:

Definición del problema:

Dibujar escalones sobre el lienzo y colocar sobre cada escalón un punto rojo
Análisis

Datos de entrada:

puntoA, puntoB, puntoC, puntoD: coordenadas cartesianas en 2D
distLinea: Enteró

Datos de salida:

El dibujo de la línea horizontal
El dibujo de la línea vertical
El dibujo del punto rojo

Proceso:

- ❖ Dibujar una línea horizontal entre los puntos A y B, con distancias iguales a distLinea
- ❖ Dibujar una línea vertical entre los puntos B y C, con distancia igual a distLinea
- ❖ Dibujar un punto en la siguiente posición: $x = \text{posición en } x \text{ de } B, y = \text{posición en } y \text{ de } B - 5 \text{ unidades}$
- ❖ actualizar las coordenadas de punta con las de puntoC
- ❖ Repetir desde el principio hasta que la coordenada en y de puntoA se mayor que el alto del lienzo

Fase de diseño:

Entidad: Escalón
Variables puntoA, puntoB, puntoC, puntoD: coordenadas cartesianas en 2D distLinea: entero
Nombre del algoritmo: dibujar_escalon Algoritmo Inicio <ul style="list-style-type: none">❖ Dibujar una línea horizontal entre los puntos A y B con distancia distLinea❖ Dibujar una línea vertical entre los puntos B y C con distancia distLinea❖ dibujar_circulo fin.
Nombre del algoritmo: dibujar_circulo Algoritmo Inicio <ul style="list-style-type: none">❖ Dibujar un punto en la siguiente posición: $x = \text{posición en } x \text{ de } B, y = \text{posición } y \text{ de } B - 10$ fin.

<p>Nombre Algoritmo: Actualizar_coordenadas_A</p> <p>Algoritmo</p> <p>Inicio</p> <p>puntoA.x<-puntoC.x</p> <p>Fin</p>
--

Fase de codificación: