Python з нуля Вступ

Богдан Кулинич

Web Academy

13 лютого 2015 р.

Мета курсу

- ▶ Навчитися писати і читати код на Python
- Навчитися використовувати готові рішення
- Вміти створювати веб-апки
- Зрозуміти процес розробки
- Навчитися думати, як програміст

Простий та створений, щоб легко читатися

```
print("Python is simple and easy to learn")
```

- ► Вільне та відкрите програмне забезпечення FLOSS (Free/Libré and Open Source Software)
- ▶ Велика кількість бібліотек на будь-який випадок 54412 пакети на РуРІ
- ▶ Привітна і активна спільнота 36 щорічних конференцій РуСоп по всьому світу. 400К питань та Stackoverflow
- ► Працює всюди GNU/Linux, Windows, FreeBSD, Macintosh, Iphone, Ipad, Android і ще 17 інших платформ

Προ Python

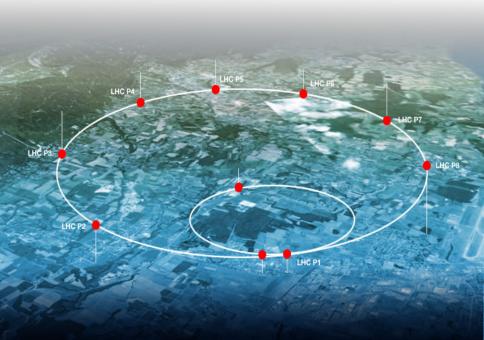
Особливості (продовження)

- Високорівневий
- Інтерпретований
- Об'єктно-орієнтований
- Легко розширювати та взаємодіяти з іншими мовами, як C/C++

Προ Python

Де використовується Python

- ▶ Веб-розробка Instagram, Disqus, Pinterest
- ► Адміністрування серверів, дата-центрів, хмар Openstack
- ▶ Аналіз даних і Big Data, фінансове програмування
- Наукове програмування, симуляції, біоінформатика
- Програмна генерація музики, зображень, відео



Встановлення Python

2 vs. 3

Поточні версії

- ▶ Python 2.7.9
- ▶ Python 3.4.2

Програми на Python 3 не сумісні з Python 2

Встановлення Python

Термінал

Запустити термінал на Ubuntu Ctrl+Alt+T, або Terminal в головному меню.

Навігація:

- ▶ pwd показати поточний шлях
- ▶ cd [шлях] перейти в папку
- ▶ 1s -1 показати писок файлів і папок в поточній папці
- ▶ mkdir [назва папки] створити папку
- \$ mkdir python
- \$ cd python
- \$ ls

Встановлення Python

Debian/Ubuntu

Встановити стандартний інтерпретатор Python 3 та інтерактивний інтерпретатор IPython 3:

\$ sudo apt-get install python3 ipython3

Запуск

```
$ ipython3
Python 3.4.0 (default, Apr 11 2014, 13:05:11)
Type "copyright", "credits" or "license" for more...
```

In [1]:

Основи

Літерали

```
42, 2.71828, 'Python'
```

▶ Основні типи чисел — цілі (int) та дробові (float)

```
2, 42 # int
3.14159, 2e-10 # float
```

Логічний тип.

```
True, False
```

Рядки

```
'Single quotes', "Double quotes"
"""Multi
line
string
```

Основи

Функції і оператори

```
max(2, 4) # 4
len("Python") # 6
2 + 2 # 4
"A" + "B" # 'AB'
print("Hello") # Hello
```

Вийнятки (Exceptions)

Основи

Змінна

```
a = 2

b = a + 2 # 4
```

▶ Типи даних

```
type(1)  # int
type(3.14)  # float
type('Hello') # str
type(len)  # builtin_function_or_method
type(a)  # int
```

Структури даних

Списки (Lists)

a [5]

```
Списки — це впорядковані колекції об'єктів
 a = [1, 3, 5]
 b = [7, 8, 9]
 len(b) # 3
 b.append(11) # [7, 8, 9, 11]
 len(b) # 4
 a + b # [1, 3, 5, 7, 8, 9, 11]
 a[0]
            # 3
 a[1]
 a[-1]
 a[0:2]
       # [1, 3]
 a[:2]
              # [1, 3]
```

IndexError

Структури даних

Словники (Dicts)

Словники — це невпорядковані пари ключ-значення

Модель пам'яті

```
a = 1
b = a
numbers = [1, 2, 3]
digits = numbers
```

назва	адреса	адреса
a	x41	x41
Ъ	x42	x42
numbers	x99	x99
digits	x99	•••

значення

[1, 2, 3]

...

Програми на Python

Текстовий редактор

- ▶ Gedit
- ► Sublime Text
 http://sublimetext.com/3
- http://atom.io

Програми на Python

Hello, world

```
hello.py:
  print("Hello, World!")
Виконання програми з термінала:
$ pwd
/home/bogdan/python
$ 1s
hello.py
$ python3 hello.py
Hello, World!
```

Логіка

```
if condition1:
    ....print('Condition 1')
elif condition2:
    ....print('Condition 2')
else:
    ....print('None worked')

Відступи (whitespace) важливі!
4 пробіли або таб
```

Логіка

Логічні операції

```
good = True
bad = False
good and bad  # False
good or bad  # True
not good  # False
not good or bad and bad # False
nothing = None
nothing is None  # True
nothing is not None # False
```

Логіка

Порівняння

```
a = 1
b = 1
a == b
                       # True
a != b
                       # False
                       # False
a is b
a is not b
                       # True
a < b
                       # False
b = 0
                       # True
a > b
'y' in 'Python'
                       # True
```

Вправи

http://codecademy.com/courses/ python-beginner-en-kSQwt/0/1 ► Цикл while

```
number = 42
done = False
while not done:
\cdotsguess = int(raw_input('Enter a guess'))
\cdots if guess == number:
· · · · · · · · done = True
· · · · elif guess < number:
·····print('Number is greater')
···else:
·····print('Number is smaller')
else:
····print('Guessed!')
```

for

▶ Цикл for

```
letters = ['a', 'b', 'c', 'd']
for letter in letters:
    ....print(letter)

digits = range(10)
for i in digits:
    ....print(i)
```

▶ break, continue

```
while True:
....command = raw_input('$ ')
....if command == 'exit':
.....break
....elif command == '':
.....print('Command is empty!')
.....continue
....print('Command was', command)
```

Цикли

Fizzbuzz

Напишіть програму, яка виводить числа від 1 до 100, але для чисел, які діляться

- ▶ на 3, виводить 'Fizz'
- ▶ на 5, виводить 'Buzz'
- ▶ і на 3 і на 5, виводить 'FizzBuzz'

Most good programmers should be able to write out on paper a program which does this in a under a couple of minutes. Want to know something scary? The majority of comp sci graduates can't.

- codinghorror.com



Вправи

http://www.codecademy.com/courses/ python-beginner-en-kSQwt/1/1