

Завдання

Відбіркового етапу Web Challenge

Front-end (JavaScript)

Junior

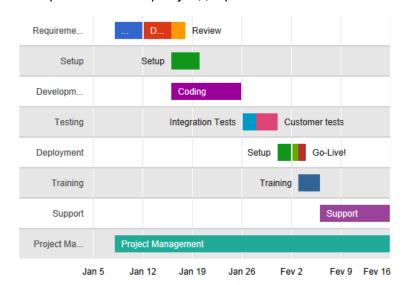
- 1. Завдання
- 2. Формат рішення
- 3. Обмеження та критерії оцінювання
- 4. Експерти
- 5. Контакти

1. Завдання

Створити візуалізацію діаграми Ганта.

У проекті необхідно виконати наступне:

1.1. Створити HTML сторінку з діаграмою Ганта:



(малюнок для прикладу)

- 1.2. Ви маєте використовувати тільки JavaScript, HTML та CSS без сторонніх бібліотек
- 1.3. Вхідні дані для побудови мають бути в форматі JSON, тобто ви будуєте графічне відображення інформації з JSON-файлу.

1.4. Бонус 1:

- 1) створити одразу з підтримкою групування по рядкам та функціонал для ховання/відображення груп;
- 2) масштабування по горизонталі.

2. Формат рішення

- 2.1. Рішення надсилати в ОДНОМУ файлі-архіві з назвою у форматі "Прізвище Ім'я.zip".
- 2.2. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:
 - 1) містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
 - 2) виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
 - 3) виконана з допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.

3. Обмеження та критерії оцінювання

- 3.1. Критерії оцінювання:
 - 3.1.1. Реалізація буде перевірена за допомогою Python one line web server (python -m SimpleHTTPServer).
 - 3.1.2. Приймаються тільки зібрані проекти без Server-side javascript. Якщо для запуску проекта треба виконати npm install (або bower, etc.), то робота буде дискваліфікована. При цьому source code надавати необхідно.
- 3.2. Судді звертатимуть увагу на:
 - 1) коректність роботи додатку;
 - 2) якість коду та логіка обробки помилок.

4. Експерти



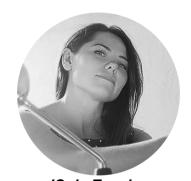
Максим КлімішинCTO в компацнії

GVMachines Inc. (Zakaz.ua,

CartFresh.com).



Анджей Гужовський Архітектор інтернет-систем і розробник високого рівня.



Юлія Пучніна
Фанат рісьорчу, статистики
та всього, що пов'язано з
графікою у браузерах.



Олексій Коваленко
Фронт-енд художник із
закосом під архітектора.
Обожнює FP і вважає, що
код має бути коротким,
швидким і незрозумілим.



Денис Кузін
Займає позицію full-stack JS
розробника. Пройшов
довгий і тернистий шлях від
недолугого студента до
Senior Software Engineer в
компанії EPAM.

5. Контакти

- 5.1. Рішення надсилайте на пошту: <u>webchallenge2016@uwcua.com</u> до 27 березня, 23:59 (EEST). Тема листа: "Номінація. Прізвище Ім'я". Рішення, подані пізніше вказаного терміну, зараховані не будуть.
- 5.2. Рішення надсилайте з пошти реєстрації. Рішення з незареєстрованої пошти прийняті не будуть.
- 5.3. Питання та уточнення **щодо змісту завдання** ви можете задати за адресою **box@uwcua.com**.
- 5.4. Судді даватимуть відповіді на найбільш важливі для вирішення завдання питання та ігноруватимуть:
 - 1) питання, які не стосуються завдання;

- 2) питання, відповіді на які вже надані або присутні у тексті завдання.
- 5.5. Час роботи саппорту: щодня 10:00 18:00.
- 5.6. Оголошення півфіналістів відбудеться 18 квітня.

Генеральний партнер Web Challenge





Генеральні партнери сезону



