

## Завдання

### Відбіркового етапу Web Challenge

### Front-end (JavaScript)

### Junior

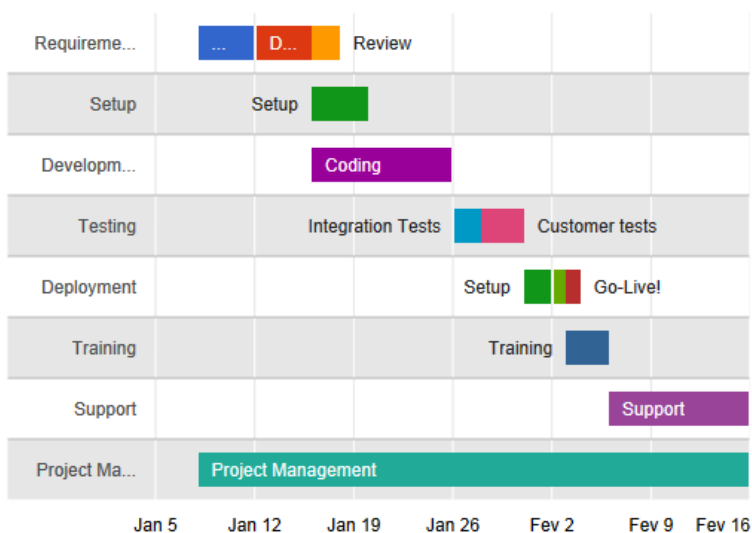
1. Завдання
2. Формат рішення
3. Обмеження та критерії оцінювання
4. Експерти
5. Контакти

#### 1. Завдання

**Створити візуалізацію діаграми Ганта.**

У проєкті необхідно виконати наступне:

1.1. Створити HTML сторінку з діаграмою Ганта:



(малюнок для прикладу)

- 1.2. Ви маєте використовувати тільки JavaScript, HTML та CSS без сторонніх бібліотек
- 1.3. Вхідні дані для побудови мають бути в форматі JSON, тобто ви будете графічне відображення інформації з JSON-файлу.

#### 1.4. Бонус 1:

- 1) створити одразу з підтримкою групування по рядкам та функціонал для ховання/відображення груп;
- 2) масштабування по горизонталі.

## 2. Формат рішення

2.1. Рішення надсилати в **ОДНОМУ** файлі-архіві з назвою у форматі “Прізвище Ім’я.zip”.

2.2. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:

- 1) містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
- 2) виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
- 3) виконана з допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.

## 3. Обмеження та критерії оцінювання

3.1. Критерії оцінювання:

3.1.1. Реалізація буде перевірена за допомогою Python one line web server (python -m SimpleHTTPServer).

3.1.2. Приймаються тільки зібрані проекти без Server-side javascript. Якщо для запуску проекту треба виконати npm install (або bower, etc.), то робота буде дискваліфікована. При цьому source code надавати необхідно.

3.2. Судді звертатимуть увагу на:

- 1) коректність роботи додатку;
- 2) якість коду та логіка обробки помилок.

## 4. Експерти



**Максим Клімішин**

СТО в компанії  
GVMachines Inc. (Zakaz.ua,  
CartFresh.com).



**Анджей Гужовський**

Архітектор інтернет-систем і  
розробник високого рівня.



**Юлія Пучніна**

Фанат рісьорчу, статистики  
та всього, що пов'язано з  
графікою у браузерях.



**Олексій Коваленко**

Фронт-енд художник із  
закоєм під архітектора.  
Обожнює FP і вважає, що  
код має бути коротким,  
швидким і незрозумілим.



**Денис Кузін**

Займає позицію full-stack JS  
розробника. Пройшов  
довгий і тернистий шлях від  
недолугого студента до  
Senior Software Engineer в  
компанії EPAM.

## 5. Контакти

- 5.1. Рішення надсилайте на пошту: [webchallenge2016@uwcua.com](mailto:webchallenge2016@uwcua.com) до 27 березня, 23:59 (EEST). **Тема листа: “Номінація. Прізвище Ім’я”**. Рішення, подані пізніше вказаного терміну, зараховані не будуть.
- 5.2. Рішення надсилайте з пошти реєстрації. Рішення з незареєстрованої пошти прийняті не будуть.
- 5.3. Питання та уточнення **щодо змісту завдання** ви можете задати за адресою [box@uwcua.com](mailto:box@uwcua.com).
- 5.4. Судді даватимуть відповіді на найбільш важливі для вирішення завдання питання та ігноруватимуть:
  - 1) питання, які не стосуються завдання;

2) питання, відповіді на які вже надані або присутні у тексті завдання.

5.5. Час роботи саппорту: щодня 10:00 - 18:00.

5.6. Оголошення півфіналістів відбудеться 18 квітня.

## Генеральний партнер Web Challenge



---

## Генеральні партнери сезону

