以下算法可把G中任一匹配M扩充为最大匹配,此算法是Edmonds于1965年提出的,被称为匈牙利算法,其步骤如下:

- (1) 首先用(*) 标记 X 中所有的非 M-顶点, 然后交替进行步骤(2), (3)。
- (2) 选取一个刚标记(用(*)或在步骤(3)中用(y_i)标记)过的 X 中顶点,例如 顶点 x_i ,然后用(x_i)去标记 Y 中顶点 y,如果 x_i 与 y 为同一非匹配边的两端点,且在本步骤中 y 尚未被标记过。重复步骤(2),直至对刚标记过的 X 中顶点全部完成一遍上述过程。
- (3) 选取一个刚标记(在步骤(2)中用(x_i)标记)过的 Y 中结点,例如 y_i ,用(y_i)去标记 X 中结点 x,如果 y_i 与 x 为同一匹配边的两端点,且在本步骤中 x 尚未被标记过。重复步骤(3),直至对刚标记过的 Y 中结点全部完成一遍上述过程。
 - (2),(3)交替执行,直到下述情况之一出现为止:
- (I) 标记到一个 Y 中顶点 y,它不是 M-顶点。这时从 y 出发循标记回溯,直到(*)标记的 X 中顶点 x,我们求得一条交替链。设其长度为2k+1,显然其中 k 条是匹配边,k+1 条是非匹配边。
 - (Ⅱ)步骤(2)或(3)找不到可标记结点,而又不是情况(Ⅱ)。
- (4) 当 (2),(3)步骤中断于情况(I),则将交替链中非匹配边改为匹配边,原匹配 边改为非匹配边(从而得到一个比原匹配多一条边的新匹配),回到步骤(I),同时消除一切现有标记。
- (5) 对一切可能,(2) 和(3) 步骤均中断于情况(II),或步骤(1) 无可标记结点,算法终止(算法找不到交替链)。

我们不打算证明算法的正确性,只用一个例子 跟踪一下算法的执行,来直观地说明这一点。

例9.3 用匈牙利算法求图9.3的 一个最大匹配。

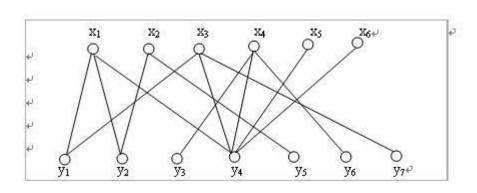


图 9.3₽

- (1) 置 M = Æ, 对 x₁-x₆标记(*)。
- (2) 找到交替链 (x_1, y_1) (由标记 (x_1) , (*) 回溯得),置 $M = \{(x_1, y_1)\}$ 。
- (3) 找到交替链 (x_2, y_2) (由标记 (x_2) , (*) 回溯得),置 $M = \{(x_1, y_1), (x_2, y_2), \}$ 。
- (4) 找到交替链(x_3 , y_1 , x_1 , y_4) (如图9.4所示。图中虚线表示非匹配边,细实线表示交替链中非匹配边,粗实线表示匹配边),因而得 $M = \{(x_2, y_2), (x_3, y_1), (x_1, y_4)\}$ 。
- (5) 找到交替链 (x_4, y_3) (由标记 (x_4) , (*) 回溯得),置 $M = \{(x_2, y_2), (x_3, y_1), (x_1, y_4), (x_4, y_3)\}$ 。
 - (6) 找到交替链 $(x_5, y_4, x_1, y_1, x_3, y_7)$ (如图9.5所示,图中各种线段的意义同上),因

 $M = \{(x_2, y_2), (x_4, y_3), (x_5, y_4), (x_1, y_1), (x_3, y_7)\}$

即为最大匹配(如图9.6所示)。

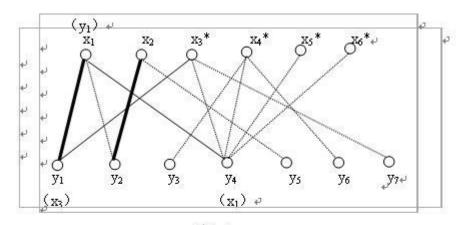
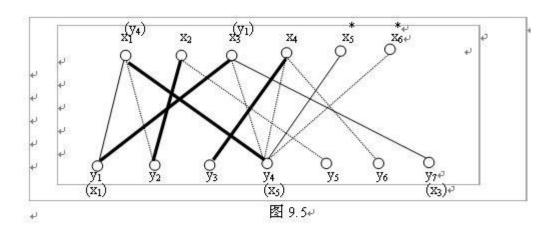


图 9.4₽



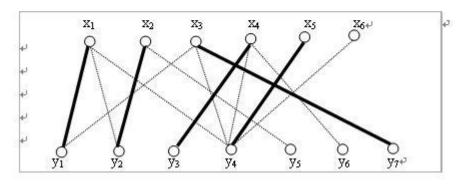


图9.6

now=que[p1];

if(match2[now]==-1)

```
bfs 过程:
#include<stdio.h>
#include<string.h>
main()
{
 bool map[100][300];
 int i,i1,i2,num,num1,que[300],cou,stu,match1[100],match2[300],pque,p1,now,prev[300],n;
 scanf("%d",&n);
 for(i=0;i<n;i++)
  scanf("%d%d",&cou,&stu);
  memset(map,0,sizeof(map));
  for(i1=0;i1<cou;i1++)
   scanf("%d",&num);
   for(i2=0;i2<num;i2++)
    scanf("%d",&num1);
    map[i1][num1-1]=true;
  }
  num=0;
  memset(match1,int(-1),sizeof(match1));
  memset(match2,int(-1),sizeof(match2));
  for(i1=0;i1<cou;i1++)
   p1=0;
   pque=0;
   for(i2=0;i2<stu;i2++)
    if(map[i1][i2])
     prev[i2]=-1;
     que[pque++]=i2;
    }
    else
     prev[i2]=-2;
   while(p1<pque)
```

```
break;
    p1++;
    for(i2=0;i2<stu;i2++)
     if(prev[i2]==-2\&\&map[match2[now]][i2])
      prev[i2]=now;
      que[pque++]=i2;
    }
   if(p1==pque)
    continue;
   while(prev[now]>=0)
    match1[match2[prev[now]]]=now;
    match2[now]=match2[prev[now]];
    now=prev[now];
   match2[now]=i1;
   match1[i1]=now;
   num++;
  if(num==cou)
   printf("YES\n");
  else
   printf("NO\n");
 }
}
dfs 实现过程:
#include<stdio.h>
#include<string.h>
#define MAX 100
bool map[MAX][MAX],searched[MAX];
int prev[MAX],m,n;
bool dfs(int data)
int i,temp;
 for(i=0;i<m;i++)
  if(map[data][i]&&!searched[i])
```

```
searched[i]=true;
   temp=prev[i];
   prev[i]=data;
   if(temp==-1||dfs(temp))
    return true;
   prev[i]=temp;
 return false;
main()
 int num,i,k,temp1,temp2,job;
 while(scanf("%d",&n)!=EOF&&n!=0)
  scanf("%d%d",&m,&k);
  memset(map,0,sizeof(map));
  memset(prev,int(-1),sizeof(prev));
  memset(searched,0,sizeof(searched));
  for(i=0;i<k;i++)
   scanf("%d%d%d",&job,&temp1,&temp2);
   if(temp1!=0&&temp2!=0)
    map[temp1][temp2]=true;
  }
  num=0;
  for(i=0;i<n;i++)
   memset(searched,0,sizeof(searched));
   dfs(i);
  for(i=0;i< m;i++)
   if(prev[i]!=-1)
    num++;
  printf("%d\n",num);
}
```