

# ฝึกปฏิบัติการครั้งที่ 1

## การพัฒนาโปรแกรมด้วยภาษาซีเบื้องต้น

### วัตถุประสงค์

1. เพื่อมีความเข้าใจเรื่องตัวแปร และตัวดำเนินการ
2. เพื่อศึกษาการทำงานเครื่องมือการพัฒนาโปรแกรมด้วยภาษาซีเบื้องต้น
3. เพื่อศึกษาข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้น

### ตอนที่ 1 ตัวแปร

ให้นักศึกษาบอกข้อผิดพลาดของการประกาศตัวแปรต่อไปนี้ พร้อมทั้งแก้ไขให้ถูกต้อง

- 1) float box.001, wet!!!;.....
- 2) int void;.....
- 3) char student 1;.....
- 4) double 2NetPrice;.....
- 5) char cs@mail[20];.....

### ตอนที่ 2 ใช้เครื่องมือการพัฒนาโปรแกรมด้วยภาษาซี

2.1 ศึกษาการทำงาน of เครื่องมือการพัฒนาโปรแกรมด้วยภาษาซี ดังต่อไปนี้

- [https://www.onlinegdb.com/online\\_c\\_compiler](https://www.onlinegdb.com/online_c_compiler)
- <https://www.programiz.com/c-programming/online-compiler/>
- <https://onecompiler.com/c>
- [https://www.online-cpp.com/online\\_c\\_compiler](https://www.online-cpp.com/online_c_compiler)
- <https://replit.com/languages/c>

ให้นักศึกษาเลือกเครื่องมือข้างต้นตัวใดตัวหนึ่งเพื่อพิมพ์โปรแกรมภาษาซีตามตัวอย่างและรันโค้ด

```
#include <stdio.h>
int main() {
    printf("I love programming");
    return 0;
}
```

ผลลัพธ์ที่ได้จากการรันโปรแกรมคืออะไร

2.2 ให้นักศึกษาพิมพ์โปรแกรมภาษาซีตามตัวอย่างและสังเกตผลลัพธ์

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int x, y;
    y = 5;
    x = y++;
}
```

```
printf("x = %d, y = %d\n", x, y);
y = 5;
x = ++y;
printf("x = %d, y = %d\n", x, y);
}
```

สังเกตผลลัพธ์ที่ได้จากการรันโปรแกรม เพราะเหตุใดผลลัพธ์ที่แสดงค่า x จึงไม่เท่ากัน

### ตอนที่ 3

3.1 ให้นิสิตพิมพ์โปรแกรมภาษาซีตามตัวอย่างเพื่อให้โปรแกรมแสดงข้อความ “Welcome to C!”

```
/* *****
/* welcome */
#include <stdio.h>
void main() {
    printf("Welcome to C!\n")
}
```

รันโปรแกรมภาษาซีข้างต้น และสังเกตผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น (กรณีมีข้อผิดพลาดให้เขียนข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นพร้อมบอกเหตุผลที่ทำให้เกิดข้อผิดพลาด และแก้ไขให้โปรแกรมสามารถทำงานได้)

- 1) ข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นคืออะไร
- 2) กรณีมีข้อผิดพลาดแก้ไขโปรแกรมให้ถูกต้องและเขียนผลลัพธ์ที่แสดงหลังจากโปรแกรมทำงาน

3.2 ให้นิสิตพิมพ์โปรแกรมภาษาซีตามตัวอย่าง

```
#include <stdio.h>
void main() {
    num = 2;
}
```

- 1) รันโปรแกรมและบอกข้อความแสดงข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นในจอภาพ
- 2) ความหมายของข้อความแสดงข้อผิดพลาด คืออะไร

3.3 ให้นิสิตพิมพ์โปรแกรมภาษาซีตามตัวอย่าง

```
#include <stdio.h>
void main() {
    printf("Programming\n");
}
```

- 1) รันโปรแกรมและบอกข้อความแสดงข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นในจอภาพ
- 2) ความหมายของข้อความแสดงข้อผิดพลาด คืออะไร

3.4 ให้นิสิตพิมพ์โปรแกรมภาษาซีตามตัวอย่างและรันโปรแกรม

```
#include <stdio.h>
main() {
    int x;
    scanf("%d");
    scanf("%d", x);
    printf("%d");
    printf("Hi", x);
}
```

}

โปรแกรมมีข้อผิดพลาดใดบ้าง