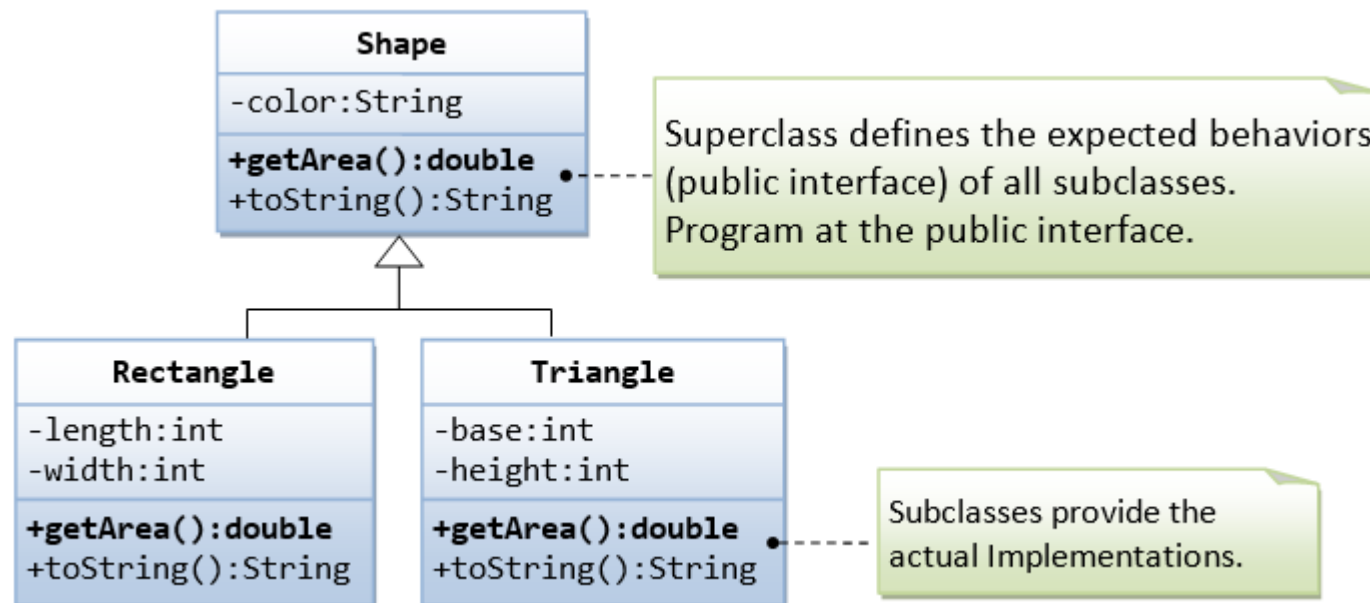


Lab 13 OOP_4

```
string getColor() {    // Member function (Getter)
    return color;
}
```

```
" Color=" << c1.getColor() .
```

- 1) จงเขียนโปรแกรมคำนวณพื้นที่ของรูปทรง โดยรายละเอียดของแต่ละคลาสให้เป็นตาม UML ด้านล่าง



Lab 13 OOP_4

2) จงเขียนโปรแกรมโดยรายละเอียดของแต่ละคลาสให้เป็นตาม UML ด้านล่าง

