

Lab 11 OOP_2

จงเขียนโปรแกรมที่มีเงื่อนไขดังต่อไปนี้

- มี Class จำนวน 1 class
- มี private attribute อย่างน้อยจำนวน 1 attribute
- มี public attribute อย่างน้อยจำนวน 1 attribute
- มี method อย่างน้อยจำนวน 3 method
- สร้าง object อย่างน้อยจำนวน 2 object
- เขียน UML ไดอะแกรมของคลาสเพื่ออธิบาย Attribute และ Method ส่งเป็นไฟล์รูป
- ส่ง Code ไฟล์นามสกุล Cpp และส่งภาพผลลัพธ์ของโปรแกรม

Lab 11 OOP_2

ทำพร้อมกัน 1 ข้อในบรรยาย และทำข้อที่เหลือส่งใน
LAB

1.1 โปรแกรมธนาคารมีการให้บริการฝาก-ถอน เงินให้ลูกค้า

1.2 โปรแกรมเปลี่ยนหน่วยเงินสกุลไทยไปเป็นเงินสกุลอื่น

1.3 โปรแกรมเก็บคะแนนของนิสิตในรายวิชา 01418113 คะแนนเต็ม 100
คะแนน

Lab 11 OOP_2

2. โปรแกรมคิดเงินค่าหอพักนิสิต

- มีการสร้าง Constructor
- มีการใช้สร้าง Overloading constructor 2 รูปแบบ
- มีการใช้คำสั่ง Default Copy Constructor
- มีการใช้คำสั่ง Destructor

3. โปรแกรมธนาคารมีการให้บริการฝาก-ถอนเงินให้ลูกค้าโดยมีข้อกำหนดให้ต่อไปนี้

- มีการสร้าง Constructor
- มีการใช้สร้าง Overloading constructor 2 รูปแบบ
- มีการใช้คำสั่ง Default Copy Constructor
- มีการใช้คำสั่ง Destructor

• เขียน UML ไดอะแกรมของคลาสเพื่อ

อธิบาย Attribute และ Method ส่งเป็นไฟล์รูป

• ส่ง Code ไฟล์นามสกุล Cpp และส่งภาพผลลัพธ์ของโปรแกรม