ฝึกปฏิบัติการครั้งที่ 7 โครงสร้างและยูเนียน

วัตถุประสงค์

- 1. ศึกษาการทำงานของชนิดข้อมูลแบบโครงสร้างและยูเนียน
- 2. เขียนโปรแกรมจองพื้นที่หน่วยความจำและใช้งานตัวแปรแบบโครงสร้างและยูเนียน

คำถามที่ 1 จงอธิบายความหมายของการประกาศตัวแปรดังต่อไปนี้ (6 คะแนน)

struct hotel
 {
 char room[20];
 float price;
 int type;
 Ahotel[20];

คำถามที่ 2 จากการประกาศตัวแปรโครงสร้างด้านล่าง จงตอบคำถามดังต่อไปนี้ (3 คะแนน)

- struct test
 {
 int val[3];
 char arr[8];
 float salary;
- (1) struct test มีการจองพื้นที่ในหน่วยความจำทั้งหมดกี่ bytes
- (2) จงเขียนคำสั่งเพื่อแสดงขนาดของการจองพื้นที่ในหน่วยจำของตัวแปร struct test
- (3) ถ้าเปลี่ยนชนิดข้อมูลจาก struct เป็น union ตัวแปร test มีการจองพื้นที่ในหน่วยความจำ ทั้งหมดกี่ bytes

คำถามที่ 3 จงหาผลลัพธ์จากโปรแกรมดังต่อไปนี้ (6 คะแนน)

โปรแกรม	ผลลัพธ์(แสดงผลลัพธ์ตามบรรทัดบนหน้า จอคอมพิวเตอร์)
 # include <stdio.h></stdio.h> # include <string.h></string.h> main() { struct student { int code; char name[20]; float salary }; struct student string1 = { 1,"steve", 100000 }; struct student string2 = string1; printf("%s", string2.name); } 	1. 2. 3. กำหนดให้เปลี่ยนชนิดข้อมูลของ student เป็น unioun 1. 2. 3.

คำถามที่ 4 จงเขียนโปรแกรมคิดค่าสาธารณูปโภคห้องพักของหอพักแห่งหนึ่งจำนวน 3 ห้อง โดยมีข้อกำหนด ดังนี้

- ประกาศตัวแปรค่าใช้จ่ายหอพักเป็นข้อมูลชนิดโครงสร้าง
- ค่าสาธารณูปโภค ประกอบด้วย
 - 1. ค่าไฟฟ้า คิดค่าบริการหน่วยละ 15 บาท
 - 2. ค่าน้ำ คิดค่าบริการหน่วยละ 30 บาท
 - 3. ค่าขยะ คิดค่าบริการเดือนละ 100 บาท
 - 4. ค่าบริการส่วนกลาง คิดค่าบริการเดือนละ 150 บาท

สรุปและแสดงผลค่าสาธารณูปโภคของแต่ห้อง คำนวณและแสดงผลหมายเลขห้องที่ใช้ไฟฟ้าและน้ำมากที่สุด (10 คะแนน)

```
Room number 1
Enter number of electric: 10
Enter number of water: 1
Added !
Room number 2
Enter number of electric: 1
Enter number of water: 10
Added !
Room number 3
Enter number of electric: 2
Enter number of water: 2
Added !
```