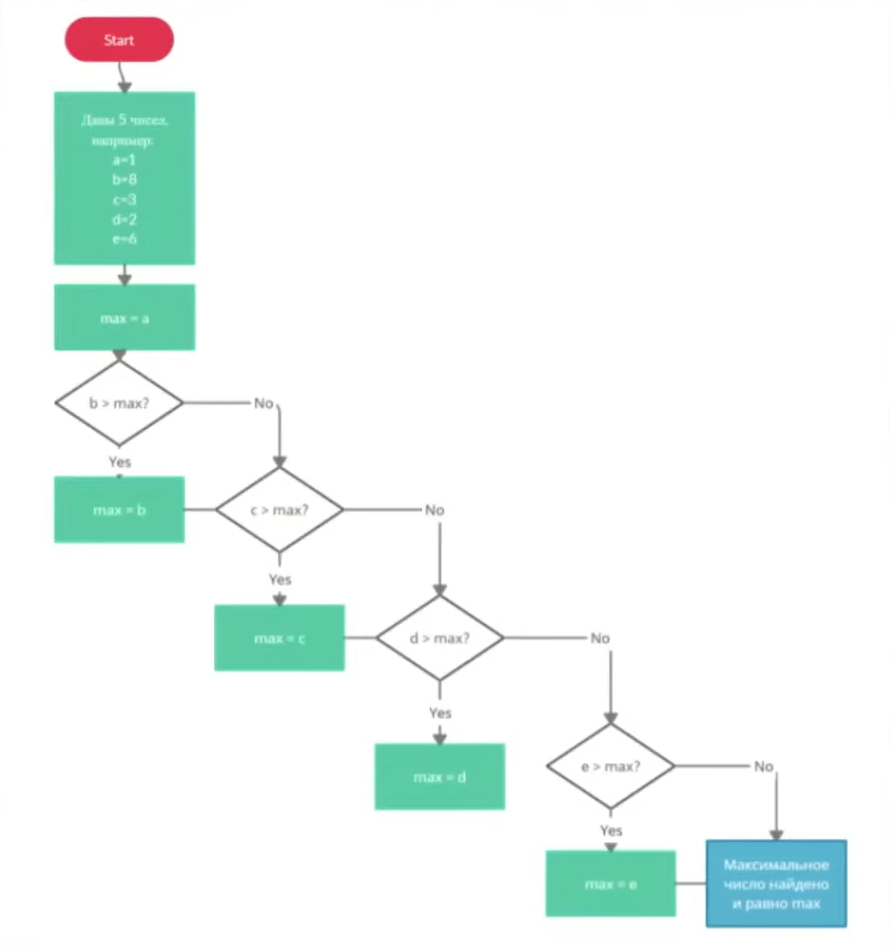
**Введение в программирование**

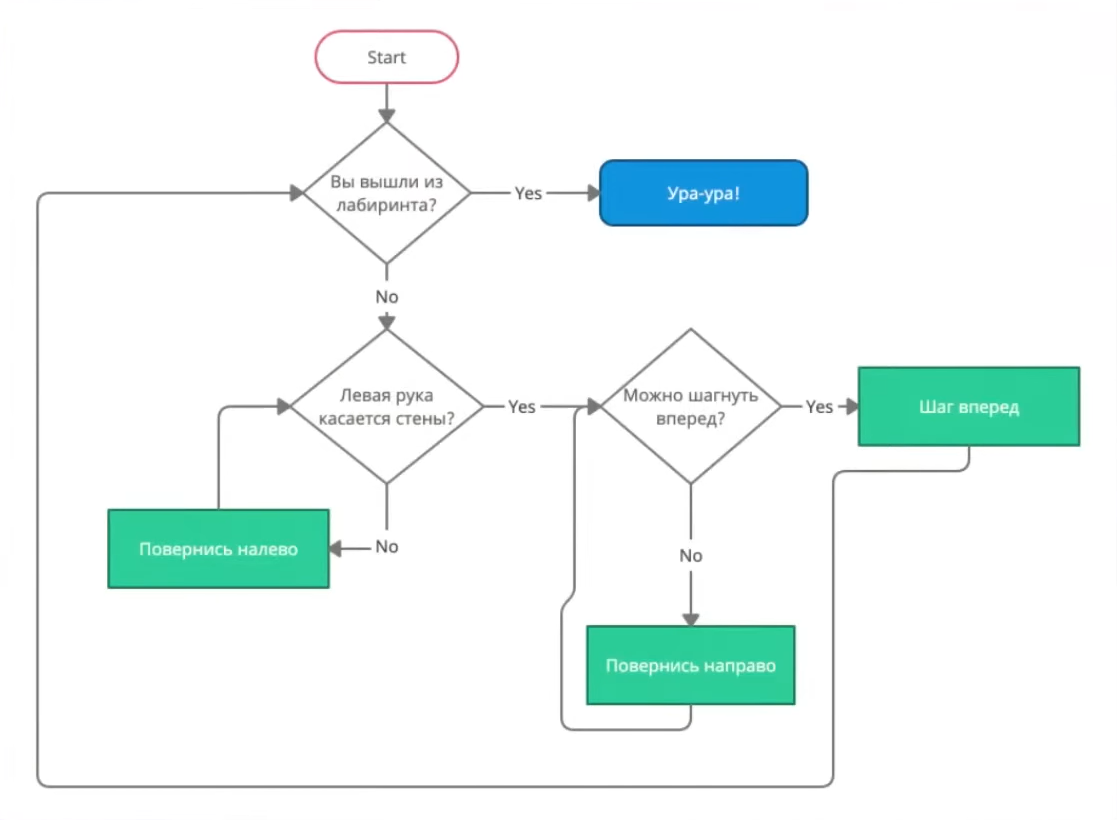
**Лекция 1. Что такое программирование?**

Задача с гирями (блок-схема)





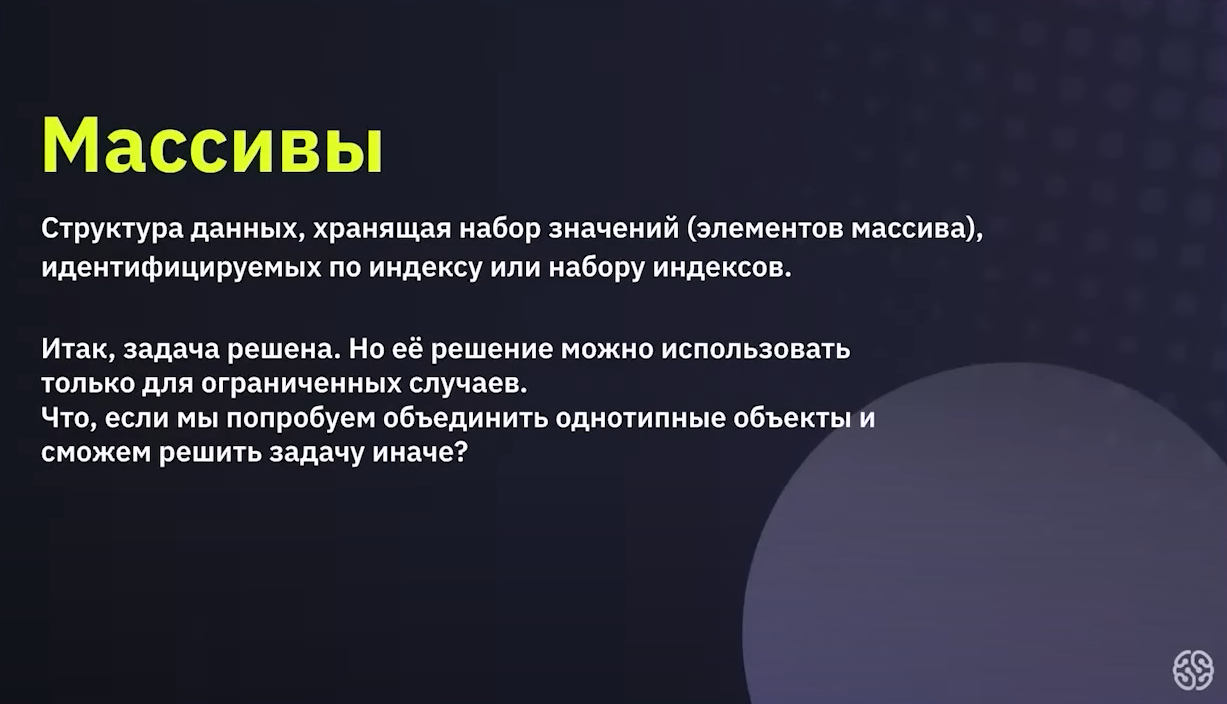
Блок-схема выхода из лабиринта (не рабочая)



Блок-схема задачи с собакой и 2-мя друзьями

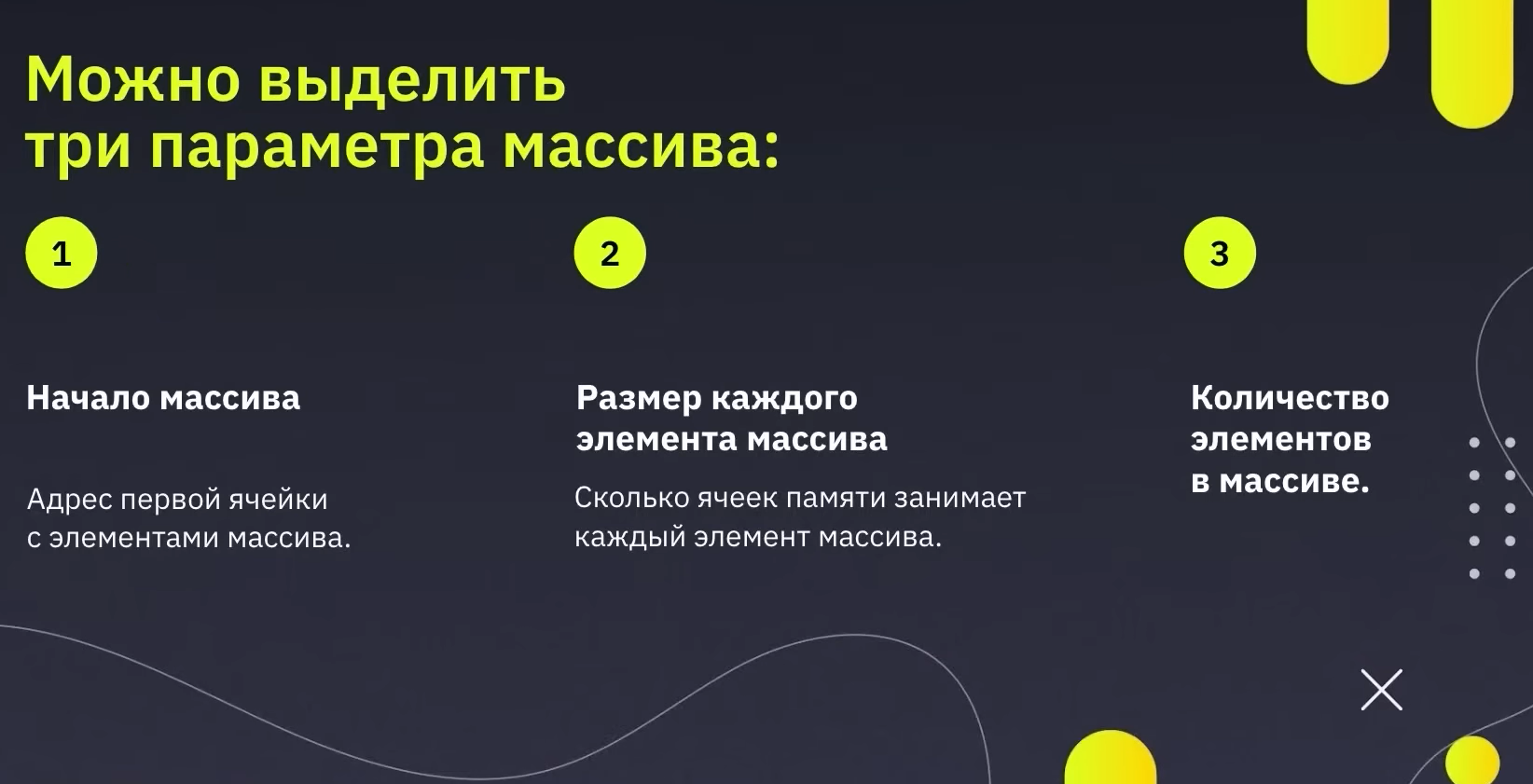


**Лекция 2. Массивы**

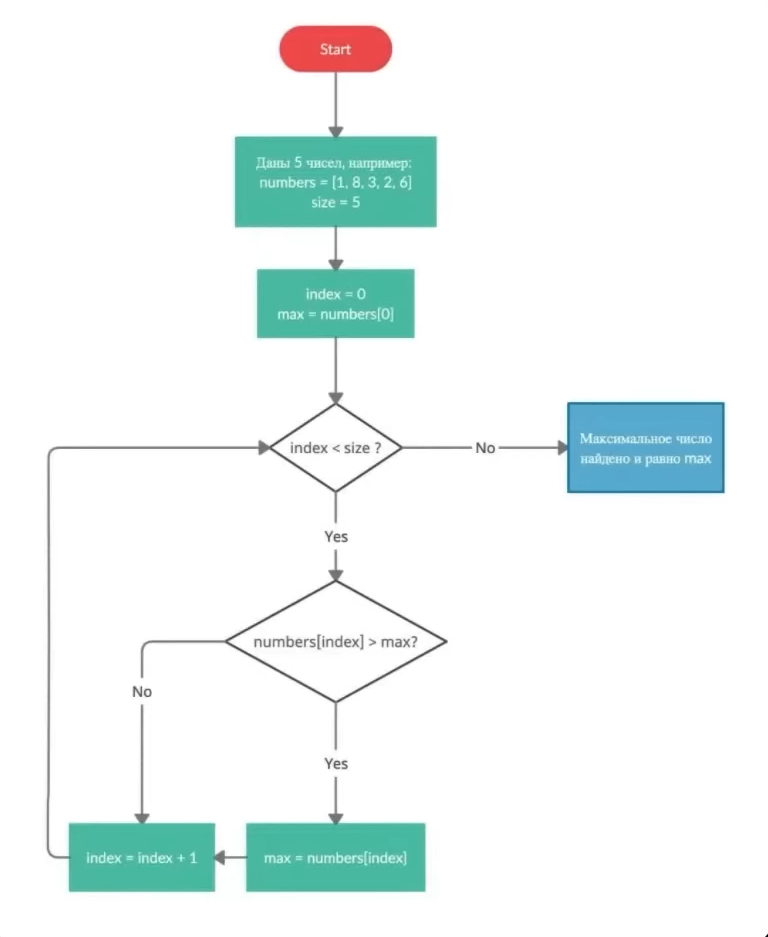




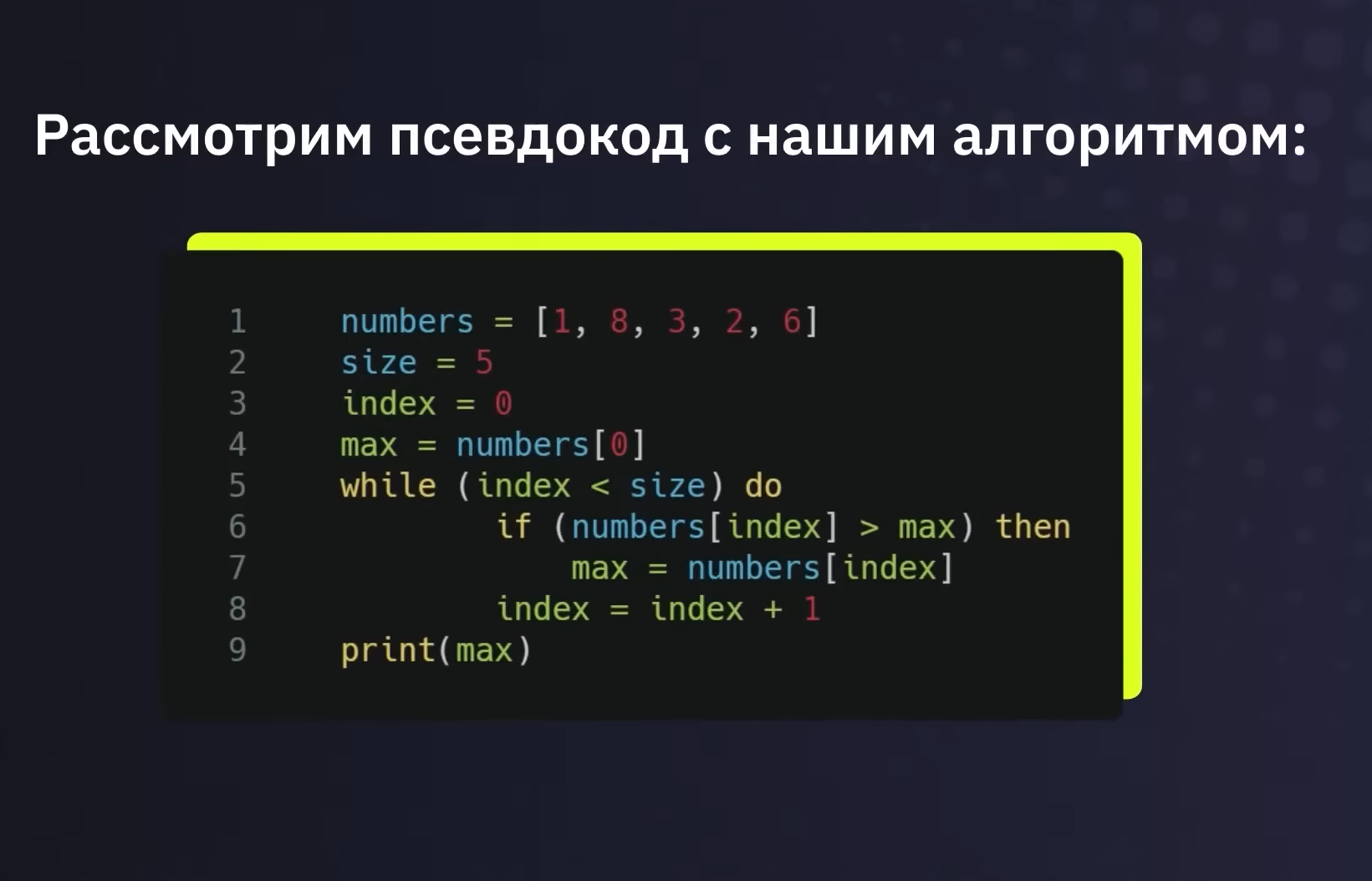




Задача с нахождением максимального числа в массиве на примере гирь

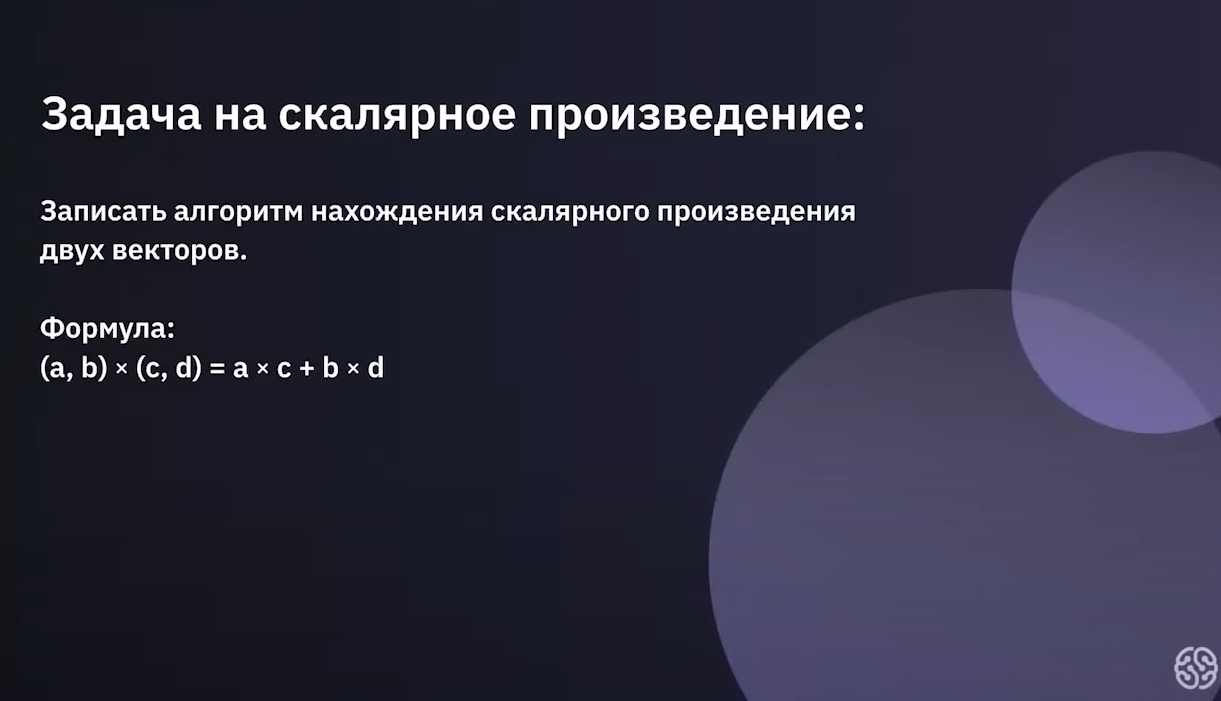


Задача на примере псевдокода:

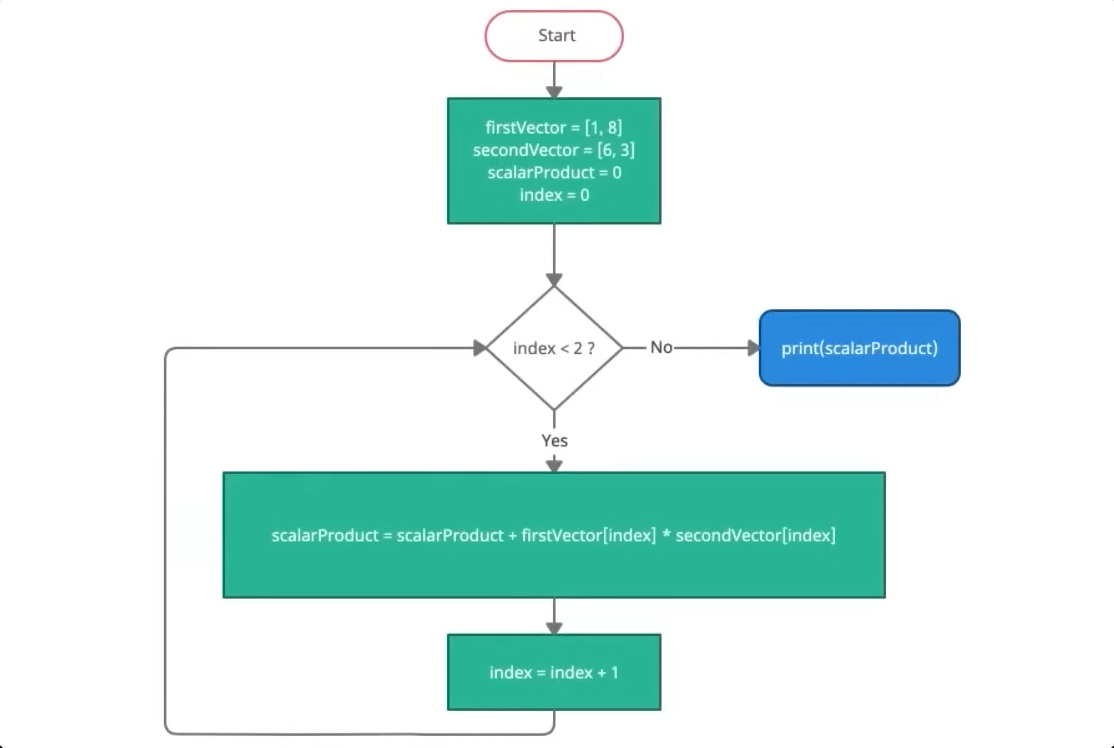


Псевдокод – тот формата кода, который понятен для человека, но не понятен компьютеру

Задача на скалярное произведение (данные)

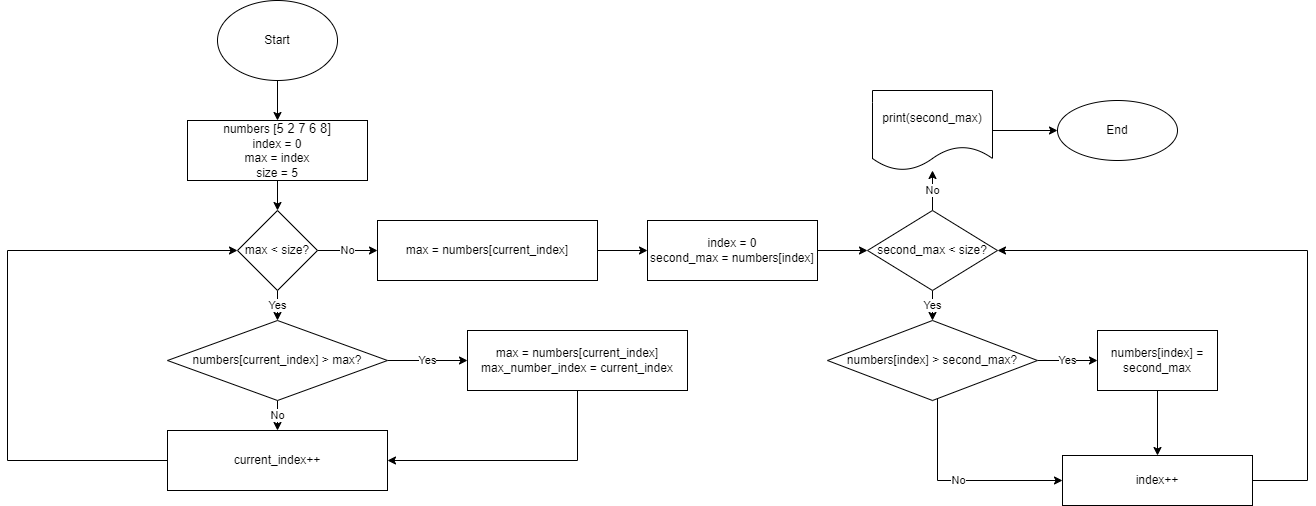


Решение задачи:

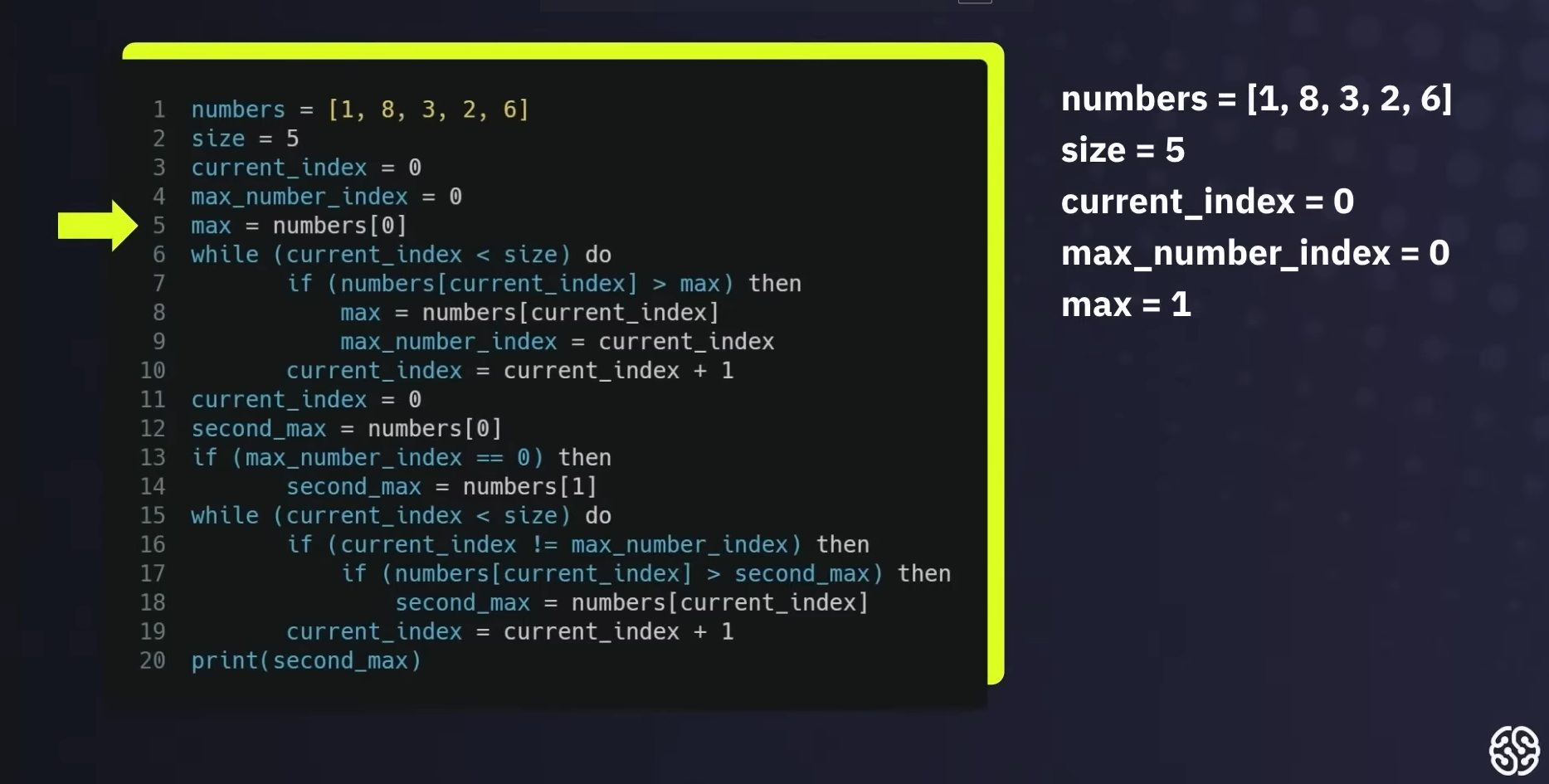


**Лекция 3. Сложность и стоимость алгоритмов**

Задача на нахождение второго максимального числа из 1000000 (решение)

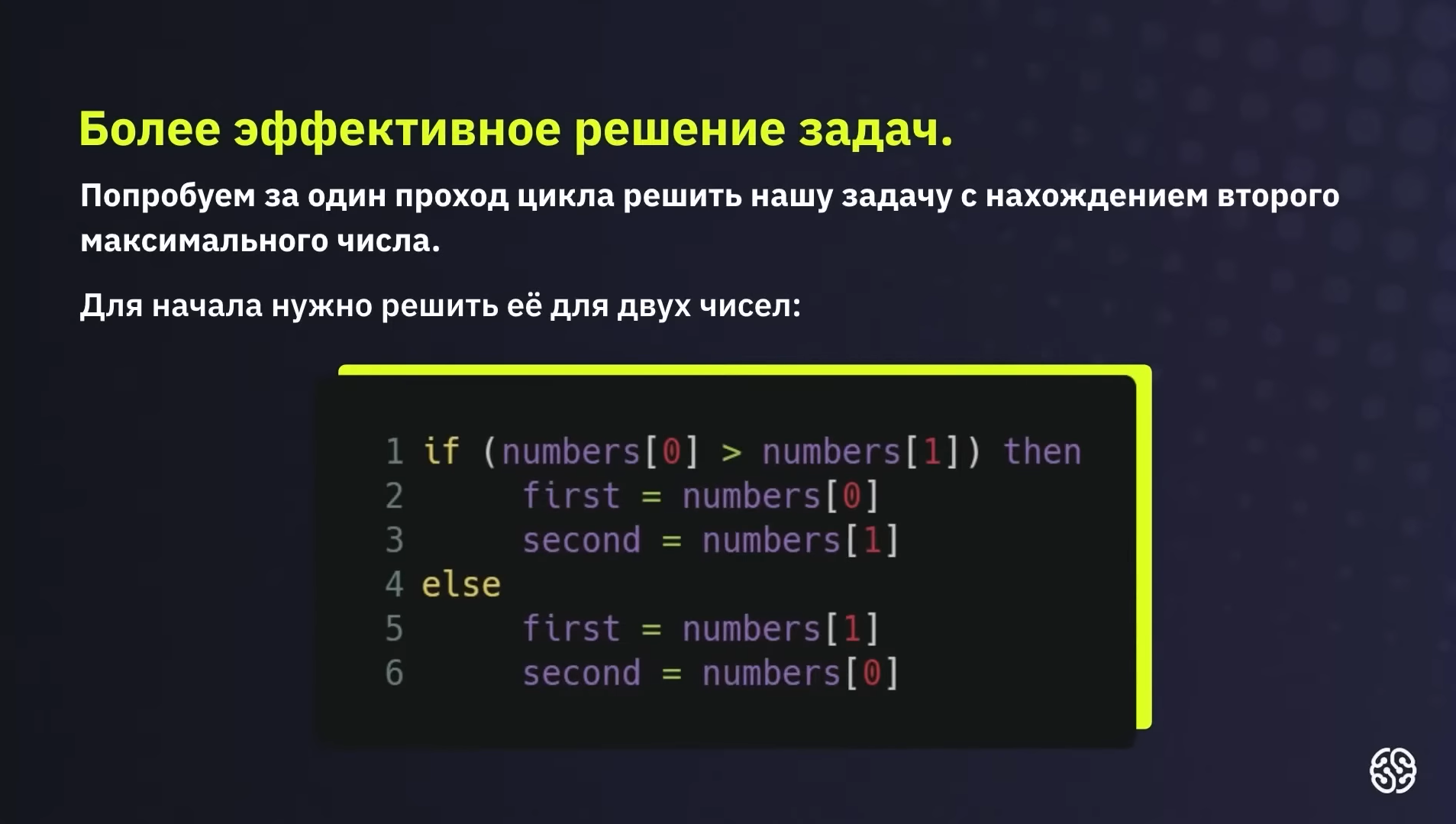


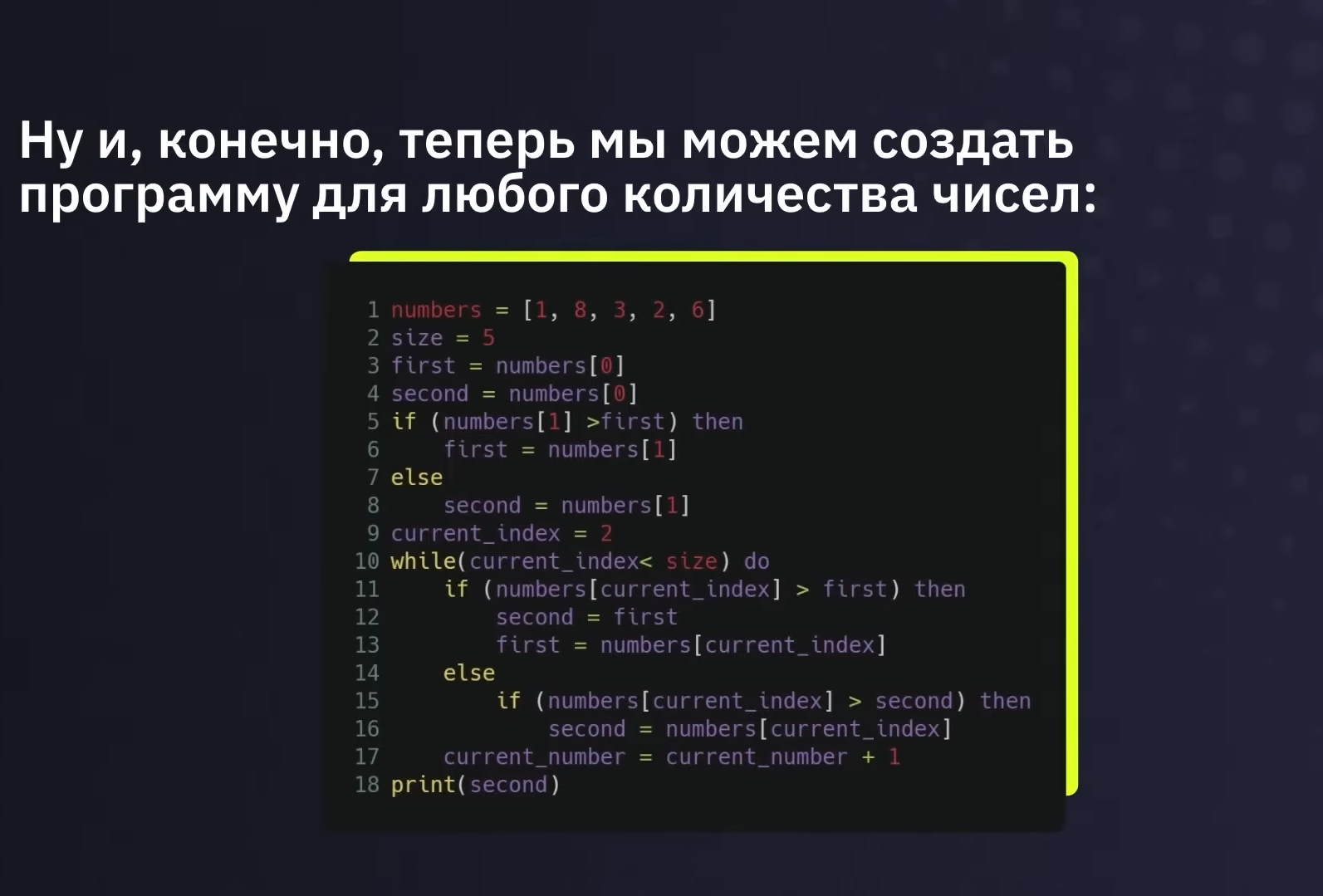
Решение в формате кода из 5 чисел:



Типы сложностей:







Структуры программирования:

