

ТЕСТ_САИПИС

Всего 17/20

ВСЕ ВОПРОСЫ ЯВЛЯЮТСЯ ОБЯЗАТЕЛЬНЫМИ

Электронная почта *

zzxccvzzxccv@gmail.com

Благодаря коду: <nav>Чебурашка | Гена </nav> *

1 из
1

- ☐ Тег <nav> задает навигацию по странице.
- ☐ В центре веб-страницы появятся 2 ссылки.
- ☐ Слева одна под другой появятся 2 ссылки.
- ☐ Устанавливаются ссылки на различные веб-страницы.
- ☒ Тег <nav> задает навигацию по сайту. Ссылки - в виде меню созданным делиметром.

Известно, что предыдущая версия HTML определяла несколько вариантов доктайпа. Выберите правильное утверждение: *

1
из
1

- ☐ В HTML5 доктайп остался таким же.
- ☐ В HTML5 в доктайп добвилась версия HTML5.
- ☐ В HTML5 в доктайп добвились новые метаданные.
- ☐ В HTML5 в доктайп добвилась версия текста и языка разметки.
- ☒ В HTML5 есть только один доктайп: <!DOCTYPE html>



При использовании этого селектора `h{color:red;}` *

1 из 1

- ☐ у всех заголовков появится красный фон;
- ☐ здесь ошибка: надо было указать конкретный заголовок;
- ☐ чтобы все заголовки изменили цвет, всех их надо перечислить через запятую;
- ☐ правильная запись: `h: {color red };`
- ☒ все заголовки будут красного цвета;

Выберите верное утверждение: *

1 из 1

- ☐ С помощью CSS3 свойства `transforming` Вы можете трансформировать элементы. С помощью функции `translate(x,y)` Вы можете сместить элемент на указанное количество пикселей по горизонтали и вертикали.
- ☒ С помощью CSS3 свойства `transform` Вы можете трансформировать элементы. С помощью функции `translate(x,y)` Вы можете сместить элемент на указанное количество пикселей по горизонтали и вертикали.
- ☐ С помощью HTML5 свойства `transform` Вы можете трансформировать элементы. С помощью функции `translates(x,y)` Вы можете сместить элемент на указанное количество пикселей по горизонтали и вертикали.
- ☐ С помощью CSS3 свойства `transform` Вы можете трансформировать элементы. С помощью функции `translating(x,y)` Вы можете сместить элемент на указанное количество пикселей по горизонтали и вертикали.
- ☐ С помощью CSS3 свойства `transform` Вы можете трансформировать элементы. С помощью функции `translate(x,y)` Вы можете сместить элемент на указанное количество пикселей только по горизонтали.



Запись: `#*clear { clear:both; }` *

0 из 1

- ☐ Означает, мы формируем одновременно id и класс, где нет ни слева, ни справа нет обтекающих блоков.
- ☒ Означает, мы формируем id, где нет ни слева, ни справа нет обтекающих блоков.
- ☐ Означает, мы формируем класс, где нет ни слева, ни справа нет обтекающих блоков.
- ☐ Означает, мы формируем класс, где нет ни слева, ни справа, ни снизу, ни сверху нет обтекающих блоков.
- ☐ Неверная, ошибка в синтаксисе.

Верное ли утверждение: адаптивная вёрстка/тип макета — шаблон, который подстраивается (адаптируется) под размер экрана *

1
из
1

- ☐ адаптивный тип макета — дизайн, который подстраивается (адаптируется) под размер блока.
- ☐ адаптивная вёрстка/тип макета — шаблон, который подстраивается (адаптируется) под размер блока.
- ☐ адаптивный дизайн — шаблон, который подстраивается (адаптируется) под размер блока.
- ☒ адаптивная вёрстка/тип макета — дизайн, который подстраивается (адаптируется) под размер экрана.
- ☐ адаптивная вёрстка дизайна — шаблон, который подстраивается (адаптируется) под размер блока.



Что из перечисленного верно? *

1 из 1

- ☐ Свойство x-index позволяет веб-мастеру управлять позициями слоёв в глубину экрана (по оси X.)?
- ☒ Свойство z-index позволяет веб-мастеру управлять позициями слоёв в глубину экрана (по оси Z.)?
- ☐ Свойство z-index позволяет веб-мастеру управлять позициями слоёв по направлению из глубины экрана (по оси Z.)?
- ☐ Свойство z-index позволяет смещать слои изображений в глубину экрана (по оси Z.)?
- ☐ Свойство y-index позволяет веб-мастеру управлять позициями слоёв в глубину экрана (по оси Y.)?

После записи: `alert(document.documentElement.nodeType)` будут выводиться: *

0 из 1

- ☐ все дочерние узлы.
- ☐ здесь синтаксическая ошибка, ничего не выведется.
- ☐ все родительские узлы..
- ☒ тип `document.documentElement`.
- ☐ все типы `document.documentElement`.



Верно ли утверждение: «BOM содержит набор объектов связанных непосредственно с браузером, объектов позволяющих управлять окнами (открывать, перемещать, менять размер, закрывать), строкой состояния браузера, cookie-наборами и т.п., которых нет в DOM.» * 1 из 1

- ☐ Верно, но нельзя управлять строкой состояния окна.
- ☒ Утверждение верное.
- ☐ Верно, но нельзя управлять cookie-наборами.
- ☐ Верно, но BOM не управляет объектами.
- ☐ Верно, но нельзя управлять окнами.

Событие OnBlur возникает когда элемент:.. *

1 из 1

- ☒ теряет фокус.
- ☐ после щелчка по нему мышью.
- ☐ после щелчка по нему с помощью клавиатуры.
- ☐ меняет цвет.
- ☐ попадает в фокус.
- ☐ исчезает.



Запись `newElem = elem.cloneNode(true)` -: *

1 из 1

- ☐ клонирует элемент `elem`, без атрибутов, не включая вложенные в него.
- ☐ клонирует элемент `elem`, вместе с родительскими узлами.
- ☐ клонирует элемент `elem`, вместе с атрибутами, не включая вложенные в него.
- ☒ клонирует элемент `elem`, вместе с атрибутами, включая вложенные в него.
- ☐ клонирует элемент `elem`, без атрибутов, включая вложенные в него.

Какая из данных записей правильно определяет определяется конструктор в JavaScript? *

1 из

1

- ☐ `function Car{ this.seats = seats; this.canDrive = false; }`
- ☐ `costructor Car(seats) { this.seats = seats; this.canDrive = true; }`
- ☐ `Car(seats) { this.seats = seats; this.canDrive = true; }`
- ☒ `function Car(seats) { this.seats = seats; this.canDrive = true; }`
- ☐ `function =Car{ this.seats = seats; this.canDrive = true; }`



Следующий пример загрузит файл myscript.js и выполнит код в нем, но 1
вообще не выполнит alert внутри элемента script: `<script src="myscript.js">` из
`alert ('I am block');` `</script>` Выберите верное утверждение: * 1

- ☐ Выполнится и alert ('I am block'); и другие команды.
- ☐ Выполнит, если вместо alert написать document.write.
- ☒ Утверждение верное.
- ☐ В записи `src="myscript.js"` ошибка. Правильно: `src:"myscript.js"`
- ☐ Такая запись вообще недопустима.

В JavaScript как false трактуются следующие значения: *

1 из 1

- ☐ NaN, null, и undefined ;
- ☐ только false;
- ☒ false, 0, пустая строка (""), NaN, null, и undefined ;
- ☐ false, 0, пустая строка ("");
- ☐ false, 0, пустая строка (""), null;

Результат выполнения выражения `3 + 4 + "5"` : *

1 из 1

- ☐ 345
- ☐ Такая запись недопустима.
- ☐ "12"
- ☐ 12
- ☒ "75"



Какие пункты лишние в утверждении: cookie можно использовать для: 1)таргетинга рекламы (определения целевой аудитории), 2)отслеживания из интересов пользователей,3)учета количества проходов сквозь баннеры, 1 4)установки счётчика на браузере, 5)отправки сообщения о 404 ошибку на сервер, 6)аутентификации пользователя *

- ☒ 4 и 5
- ☐ 1 и 4
- ☐ 5
- ☐ 5, 4, 6,
- ☐ 5 и 4

Выберите наиболее верное утверждение: в HTML5 Web : *

1 из 1

- ☐ sessionStorage - Сессия сохраняется по принципу одна-страница-одно-окно и ограничивается жизнью данного браузера.
- ☐ sessionStorage - Сессия сохраняется по принципу одна-страница и ограничивается жизнью данного окна.
- ☐ sessionStorage - Сессия сохраняется по принципу одно-окно и ограничивается жизнью данного запроса.
- ☐ sessionStorage - Сессия сохраняется по принципу одна-страница-одно-окно и ограничивается жизнью данного запроса.
- ☒ sessionStorage - Сессия сохраняется по принципу одна-страница-одно-окно и ограничивается жизнью данного окна.



Верны ли утверждения: Вот компоненты, без которых AJAX был бы не
возможен: 1-JavaScript — асинхронные запросы отправляются с его
помощью. 2-XML — данные от сервера идут именно в этом формате
преобразовываются и визуализируются 3-HTML&CSS — возможность
создавать различные эффекты и набор функционала для асинхронной
передачи. *

1 из 1

- ☐ Верны только 1 и 3.
- ☒ Верны все.
- ☐ Верны только 3 и 2.
- ☐ Верны только 1 и 2.
- ☐ Неверны все.

Правильно ли утверждение: «RequireJS загружает, выполняет модули в
заданном порядке». *

1 из 1

- ☒ Утверждение верное.
- ☐ Нет, сначала все загрузит, потом выполняет только определённые модули, с минимальным объёмом.
- ☐ RequireJS вообще не загружает, не выполняет модули.
- ☐ Нет, порядок задаётся в отдельной функции.
- ☐ Нет, порядок хаотический: он идёт в асинхронном режиме.



MongoDB позволяет выполнять команды сервера БД, используя: *

0 из 1

- ☐ Язык SQL.
- ☒ Язык JavaScript.
- ☐ Язык PL SQL.
- ☐ Язык NoSQL.
- ☐ Язык HTML

Компания Google не имеет никакого отношения к этому контенту. - [Условия использования](#) - [Политика конфиденциальности](#)

Google Формы

