

Семинар 7

Варламов Антоний Михайлович

27 октября 2021 г.

1 Метод сжимающих отображений

$$f(x) = 0 \quad (1)$$

$$x^6 - 5x - 2 = 0 \quad (2)$$

1. Локализуем корень:

$$f(1) = -6, \quad f(2) = 52 \quad (3)$$

$$\Rightarrow x^* \in [1, 2] \quad (4)$$

2. $f(x) \rightarrow x = g(x)$

Есть несколько возможных вариантов такого перехода:

$$(a) \quad x = \frac{x^6 - 2}{5}$$

$$(b) \quad x = \sqrt[6]{5x + 2}$$

$$(c) \quad x = \frac{5}{x^4} + \frac{2}{x^5}$$

Для $x = \frac{x^6 - 2}{5}$:

$$x^{k+1} - \text{сжимающее?} \quad (5)$$

$$|g'(x)| = \left| \frac{1}{5} \cdot 6x^5 \right| \quad (6)$$

$$\Rightarrow g'(1) = \frac{6}{5} > 1 \quad (7)$$

Для $x = \sqrt[6]{5x + 2}$:

$$g(x) = \sqrt[6]{5x + 2} \quad (8)$$

$$g'(x) = \frac{5}{6} \frac{1}{(5x + 2)^{\frac{5}{6}}} \quad (9)$$

$$|g'(x)| < 1 \quad (10)$$

$$g(2) < 2, \quad 2 > g(1) > 1 \quad (11)$$

Для $x = \frac{5}{x^4} + \frac{2}{x^5}$:

$$g'(x) = \frac{-20}{x^5} - \frac{10}{x^6} \quad (12)$$

$$|g'(1)| = 30 \quad (13)$$

3. Определим количество итераций для заданной точности:

$$|x^* - x^k| \leq \varepsilon \quad (14)$$

$$q^k < \frac{\varepsilon}{|x^1 - x^0|} \quad (15)$$

2 Метод Ньютона

Основан на линейном приближении функции.

$$f_L(x) = f(x_k) + f'(x_k)(x - x_k) = 0 \quad (16)$$

$$x_{k+1} = x_k + \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} \quad (17)$$

$$|x^* - x^{k+1}| \leq C |x^* - x^k|^2 \quad (18)$$

В данном методе могут возникнуть проблемы связанные с наличием производной в формуле. Приблизив производную численным дифференцированием можно получить метод секущих.

Метод Ньютона является *сжимающим* отображением.

3 Многомерный случай

Постановка задачи:

$$\vec{F}(\vec{x}) = \vec{0} \quad (19)$$

3.1 Метод Сжимающих отображений для многомерного случая

Пусть Y – полное метрическое пространство, $\rho(x, y), \rho(x, y) = \|x - y\|$, $\Omega \subset Y$ – замкнутое, G – сжимающее при $\vec{x} \in \Omega$

1. $G : \Omega \rightarrow \Omega$
2. $\rho(G(\vec{x}), G(\vec{y})) \leq q \rho(\vec{x}, \vec{y}), q < 1$

Достаточное условие сжимающего отображения:

1. $G : \Omega \rightarrow \Omega$
2. $\|G'\| \leq q < 1$ G' – матрица Якоби

Лучше всего брать вторую норму матрицы Якоби или рассматривать ее спектральный радиус.

Рассмотрим пример:

$$\begin{cases} x + 3 \ln x - y^2 = 0 \\ 2x^2 - xy - 5x + 1 = 0 \end{cases} \quad (20)$$

1. Локализуем корень:

$$\Omega : x^* \in [3, 4], y^* \in [2, 3] \quad (21)$$

$$\Omega = [3, 4] \times [2, 3] \quad (22)$$

- 2.

$$\begin{cases} x = y^2 - 3 \ln x \\ y = 2x - 5 + \frac{1}{x} \end{cases} \quad (23)$$

$$\begin{cases} x_{k+1} = y_k^2 - 3 \ln x_k \\ y_{k+1} = 2x_k - 5 + \frac{1}{x_k} \end{cases} \quad (24)$$

3. Определим матрицу Якоби:

$$\| G' (x, y) \|_1 = \max \left(|2y|, \left| \frac{3}{x} \right| + \left| 2 - \frac{1}{x^2} \right| \right) = |2y| > 1 \quad (25)$$

Придется рассматривать другой вариант:

$$\begin{cases} y = \sqrt{x + 3 \ln x} \\ x = \sqrt{\frac{xy + 5x - 1}{2}} \end{cases} \quad (26)$$

В таком случае $\| G' (x, y) \| < 1$

3.2 Метод Ньютона для многомерного случая

$$\vec{x}_{k+1} = \vec{x}_k - [F' (\vec{x})]^{-1} \cdot F (\vec{x}) \quad (27)$$

4 Минимизация функций

Постановка задачи: Найти $\min_{x \in [a, b]} f(x) \leftrightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = 0$

4.1 Метод дихотомии

Данный метод работает для *унимодальных* функций.

Функция является *унимодальной*, если $\exists \xi \in [a, b] : f(x_1) > f(x_2) \quad \forall x_1, x_2 : x_1 < x_2 < \xi, f(x_1) > f(x_2) \quad \forall x_1, x_2 : x_1 > x_2 > \xi$

Пусть x^* – минимум функции. Локализуем минимум:

$$x^* \in [a, b], a_0 = a, b_0 = b, c_0 = \frac{a_0 + b_0}{2} \quad (28)$$

определим точку $y_k = \frac{a_k + c_k}{2}$

Возможные варианты:

1. $f(y_k) < f(c_k)$:

$$\begin{cases} a_{k+1} = a_k \\ b_{k+1} = c_k \\ c_{k+1} = y_k \end{cases} \quad (29)$$

2. $f(y_k) > f(c_k)$:

$$z_k = \frac{b_k + c_k}{2} \quad (30)$$

(a) $f(z_k) > f(c_k)$:

$$\begin{cases} a_{k+1} = y_k \\ b_{k+1} = z_k \\ c_{k+1} = c_k \end{cases} \quad (31)$$

(b) $f(z_k) < f(c_k)$:

$$\begin{cases} a_{k+1} = c_k \\ b_{k+1} = b_k \\ c_{k+1} = z_k \end{cases} \quad (32)$$

4.2 Метод градиентного спуска

$$\vec{x}_{k+1} = \vec{x}_k - \alpha \nabla \Phi(\vec{x}_k) \quad (33)$$

4.3 Метод наискорейшего спуска

$$\vec{x}_{k+1} = \vec{x}_k - \alpha \nabla \Phi(\vec{x}_k) \quad (34)$$

$$\alpha_k = \operatorname{argmin}(\Phi(\vec{x}_k - \alpha_k \nabla \Phi(\vec{x}_k))) \quad (35)$$

4.4 Метод покоординатного спуска

$$\begin{cases} x_1^{k+1} = \operatorname{argmin}_x \Phi(x, x_2^k, \dots, x_n^k) \\ x_2^{k+1} = \operatorname{argmin}_x \Phi(x_1^k, x, \dots, x_n^k) \\ \vdots \\ x_n^{k+1} = \operatorname{argmin}_x \Phi(x_1^k, x_2^k, \dots, x) \end{cases} \quad (36)$$