A blue and orange square with white letters

Description automatically generated

FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN PRÁCTICA 2



**GRUPO 40 |** Daniel Atanasov y Raúl Sanz(turno de los miércoles)

**PRACTICA 2 |** Proceso de Depuración de un Programa y Estructuras de Control

**PROFESORA |** María del Pilar Grande González

ÍNDICE

1. [PARTE 1: Proceso de Depuración de un Programa](#ProyectoA)
   1. Proyecto 2A - Depuración
2. [PARTE 2:](#ProyectoB) Estructuras de Control: Secuencial, Selectiva, Iterativa
   1. Proyecto 2B - Validación de rangos
   2. Proyecto 2C – Menú de opciones
3. PARTE 1: Proceso de Depuración
   1. Proyecto 2A - Depuración

Tras añadir los breakpoints y abrir la ventana de watches, ejecutamos el programa mientras observamos en la ventana de watches la siguiente tabla:

Según continuamos ejecutando el programa, la tabla anterior sufre cambios:

Detectamos el primer error al llegar a la resta, que se mantiene en 0. Para solucionar este problema, hemos sustituidos en el programa el carácter “/” por un “-”, ya que antes de este cambio ejecutaba una división en lugar de una resta.

A continuación, realiza correctamente el producto:

Por último, llega al bucle, en el que tenemos otro error. Según se ejecuta el bucle, la variable suma 1 por cada ejecución, en lugar de sumar el número correspondiente a la ejecución. Para solucionar esto, hemos sustituido el 1 en la suma al final del bucle por el nombre de la variable (i). Al hacer esto, en lugar de sumar 1 cada vez que se ejecuta, se suma el número correspondiente:

1. PARTE 2: Estructuras de Control
   1. Proyecto 2B - Validación de rangos

Tras