Introducción

En esta práctica aprenderemos sobre los servidores de mensajería instantánea usándolos y viendo cómo funciona. Aprenderemos a instalarlos y configurarlos y veremos su funcionamiento.

2. Busca e instala un servidor de mensajería instantánea Jabber /XMPP de libre distribución para GNU/Linux o Windows. Busca e instala un cliente de mensajería instantánea Jabber /XMPP para GNU/Linux o Windows. Comprueba su funcionamiento.

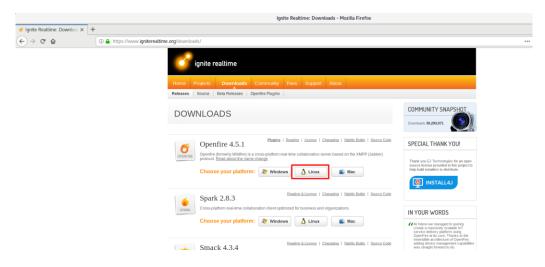
Extensible Messaging and Presence Protocol, más conocido como XMPP, es un protocolo abierto y extensible basado en XML, originalmente ideado para mensajería instantánea. Con el protocolo XMPP queda establecida una plataforma para el intercambio de datos XML que puede ser usada en aplicaciones de mensajería instantánea. Las características en cuanto a adaptabilidad y sencillez del XML son heredadas de este modo por el protocolo XMPP.

Un servidor muy conocido para esto es el siguien:

Openfire es un sistema de mensajería instantánea, hecho en java y que utiliza el protocolo XMPP, con él se puede tener un propio servidor de mensajería, se puede administrar a los usuarios, compartir archivos, auditar mensajes, mensajes offline, mensajes broadcast, grupos, etc y además contiene plugins gratuitos con diferentes funciones extras.

La administración del servidor se hace a través de una interfaz web, que corre por defecto en el puerto 9090 (HTTP) y 9091 (HTTPS). Los administradores pueden conectarse desde cualquier lugar y editar la configuración del servidor, agregar y borrar usuarios, crear cuartos de conferencia permanentes, etc.

Instalaremos OpenFire. Link.



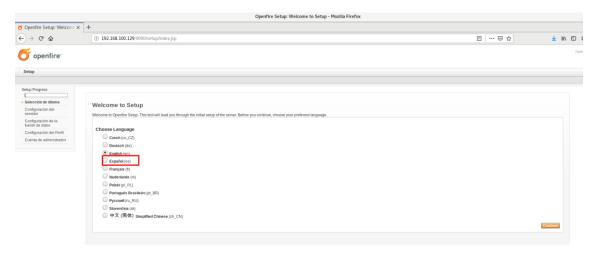
Una vez descargado instalaremos el servidor Openfire de la siguiente forma:

```
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda root@debian:/home/franciscojesus/Descargas# dpkg -i openfire_4.5.1_all.deb (Leyendo la base de datos ... 167498 ficheros o directorios instatados actuatmente.) Preparando para desempaquetar openfire_4.5.1_all.deb ... Desempaquetando openfire (4.5.1) ...
```

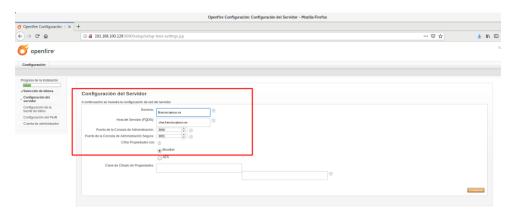
Una vez que hemos terminado de instalar el paquete de Openfire, debemos asegurarnos que el servicio esta arrancado.

```
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
root@debian:/home/franciscojesus/Descargas# /etc/init.d/openfire restart
best java alternative in: /usr/lib/jvm/java-8-openjdk-amd64/jre
Restarting openfire: openfire.
root@debian:/home/franciscojesus/Descargas# /etc/init.d/openfire status
best java alternative in: /usr/lib/jvm/java-8-openjdk-amd64/jre
openfire is running with pid 2231
root@debian:/home/franciscojesus/Descargas#
```

Para comenzar la configuración de Openfire, abriremos nuestro navegador y accederemos a la IP del equipo utilizando el puerto 9090 y podremos ver el asistente de instalación y configuración de Openfire. En el primer paso debemos seleccionar el idioma:



En la siguiente pantalla introduciremos el dominio y los puertos de administración y administración segura vienen pre-configurados. Si necesitamos cambiarlos, podremos hacerlo en este paso. Seleccionaremos la encriptación por defecto Blowfish.



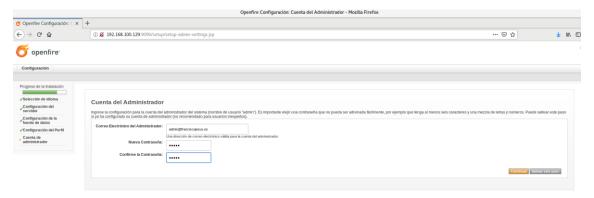
Usaremos la base de datos interna.



Podemos configurar Openfire para que use el almacén de usuarios, grupos y contraseñas en un servidor LDAP o que use la opción por defecto. Marcaremos la opción "por defecto" por simplificar la configuración.



Necesitaremos una cuenta de Administrador. Introduciremos el email del administrador y la password.

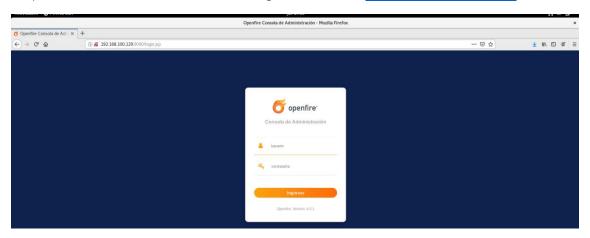


Tras introducir la contraseña del administrador, la instalación finalizará y si todo va bien nos mostrará un mensaje de configuración completa y un Link de acceso al panel de administración.

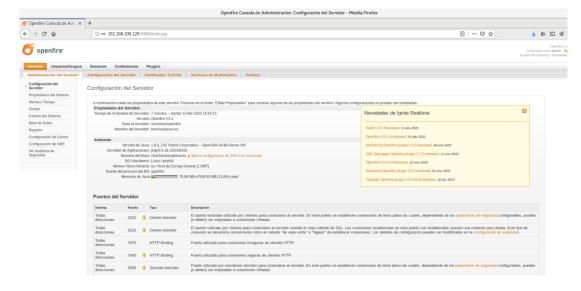




Para entrar a la consola de administración, haremos clic en el botón de a imagen anterior o simplemente entrando desde nuestro navegador en la URL: http://IP_SERVIDOR:9090

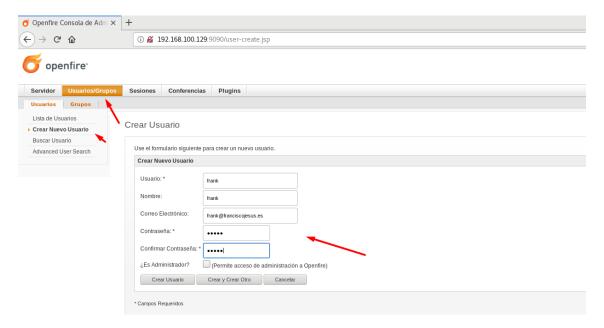


Si el login/password es correcto, entraremos al Dashboard principal donde podremos configurar el servidor, dar de alta usuarios, crear salar de conferencia etc ...



Desde el Dashboard principal, haremos clic en la opción de Usuarios/Grupos->Crear usuario y cumplimentaremos los datos del nuevo usuario.

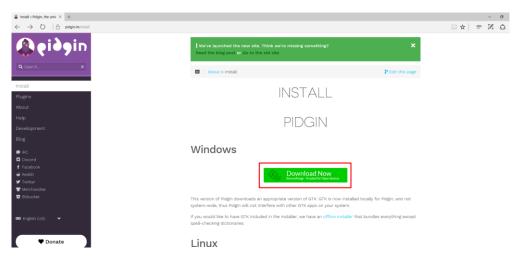
¡OJO!: Podemos crear usuarios con el formato usuario@dominio.com, pero si usamos clientes de mensajería como PSI y Pidgin tendremos problemas para hacer login. El cliente nativo llamado Spark funcionará sin problemas, pero los demás clientes fallarán. Por tanto, os recomiendo que el nombre de usuario sea solamente nombreusuario.



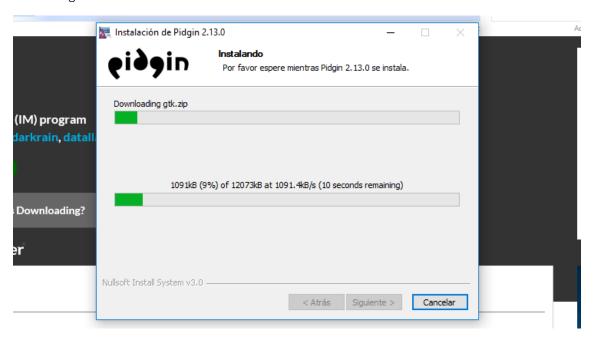
Podemos ver los usuarios creados.



Una vez realizado esto, descargaremos Pigdin, un cliente XMPP, Lo realizaremos en una máquina con Windows 10. <u>Link.</u>



La descargamos e instalamos.



Para configurar Pigdin deberemos configurar los siguientes datos:

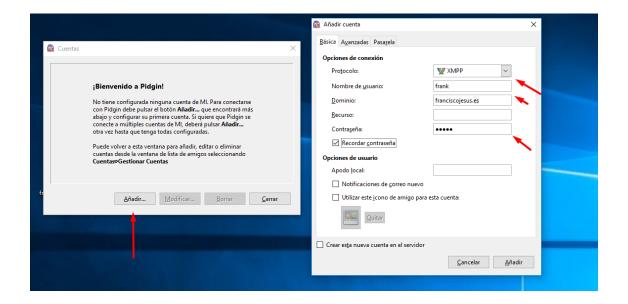
Protocolo: XMPP

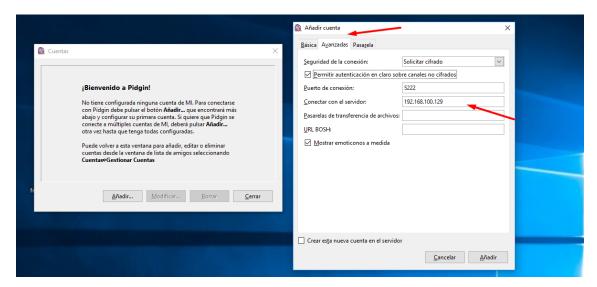
Nombre de usuario: Nombre de usuario

Dominio: Dominio

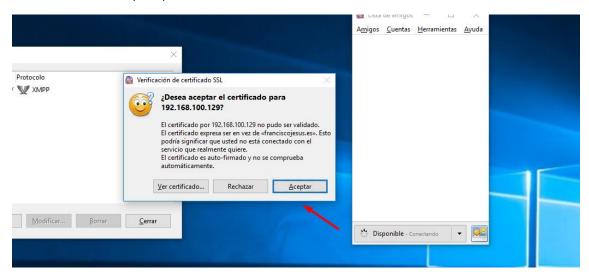
Puerto de conexión: 5222

Conectar con el servidor: nombre DNSdel servidor ó IP

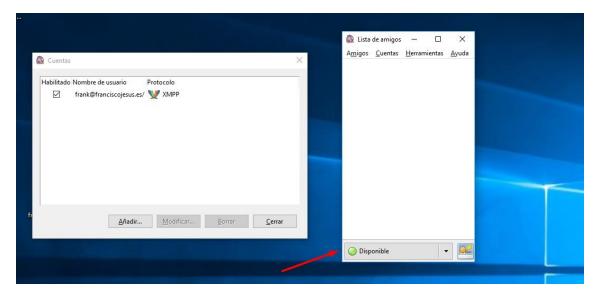




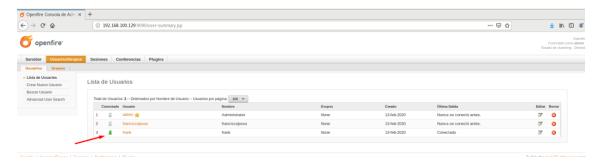
Pulsamos en Añadir y aceptamos el certificado.



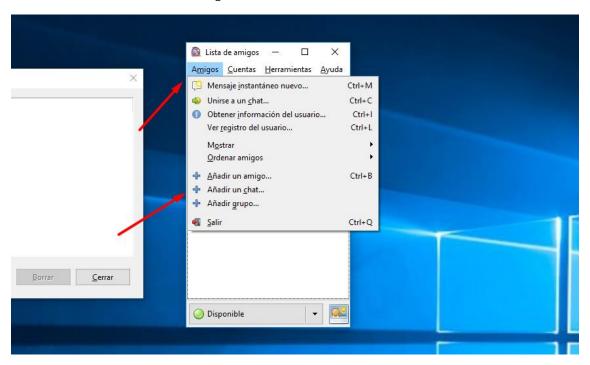
Podemos ver como estamos conectados.

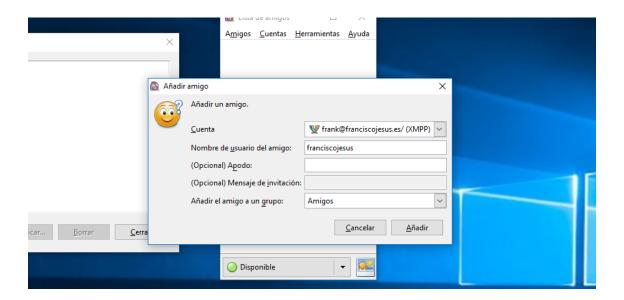


Desde el servidor podemos ver nuestro usuario conectado.

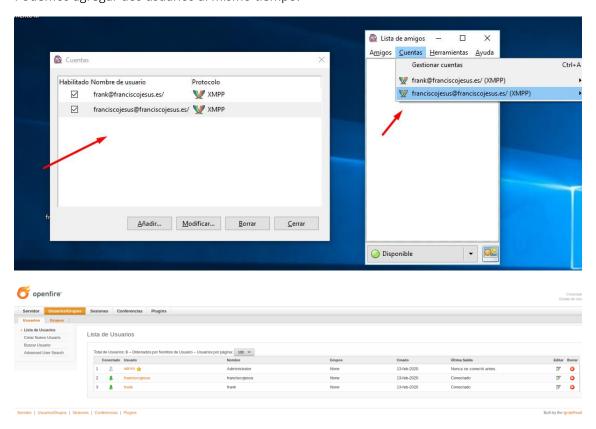


Añadiremos al otro usuario en amigos.

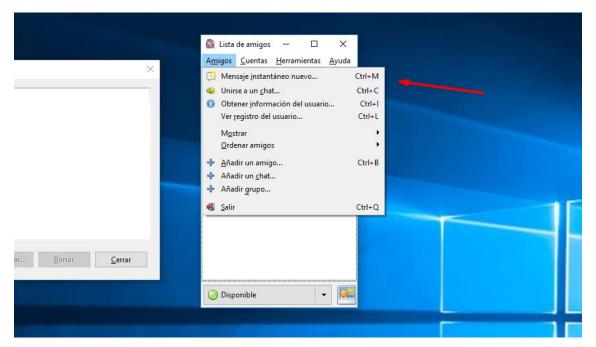


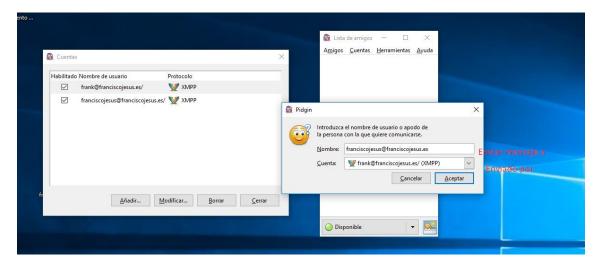


Podemos agregar dos usuarios al mismo tiempo.

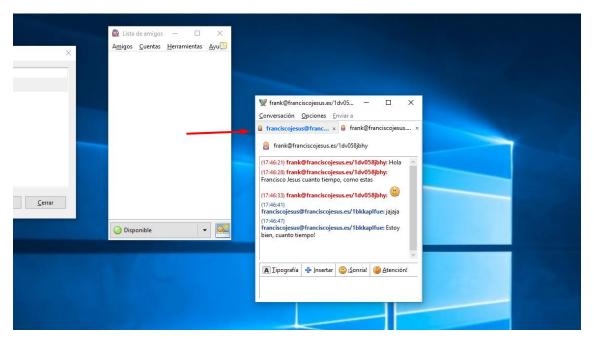


Enviaremos un mensaje al otro usuario.

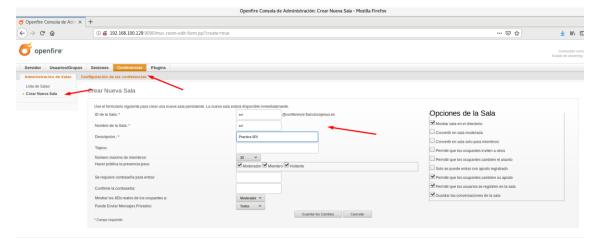




Podemos ver como los dos usuarios se comunican perfectamente.



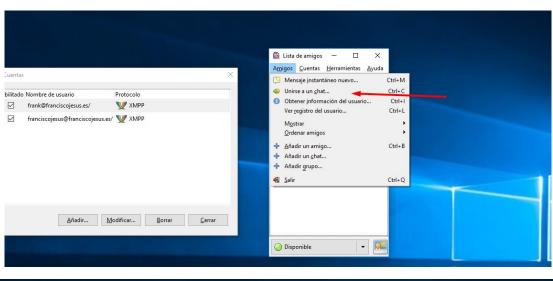
Las salas de conferencia son como las salas de chats donde muchos usuarios pueden hablar a la vez y todos ven los mensajes de todos. Si queremos disponer de una de estas salas, desde el Dashboard y Conferencias añadiremos una nueva sala. Creamos una nueva sala.

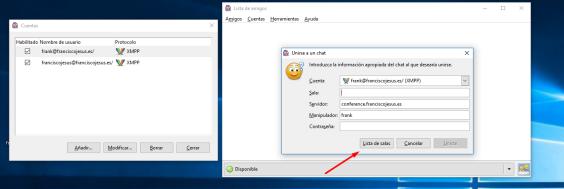


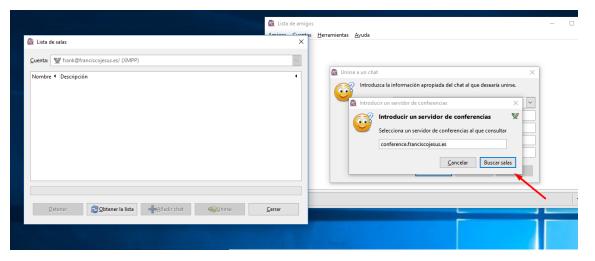
Podemos ver la nueva sala creada.



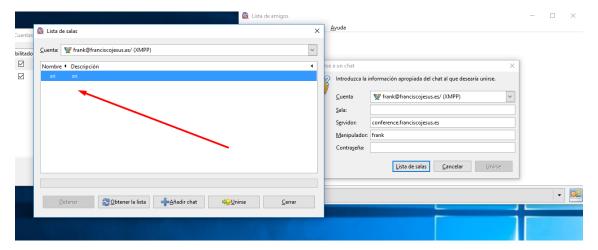
Ahora, agregaremos los clientes a la nueva sala.



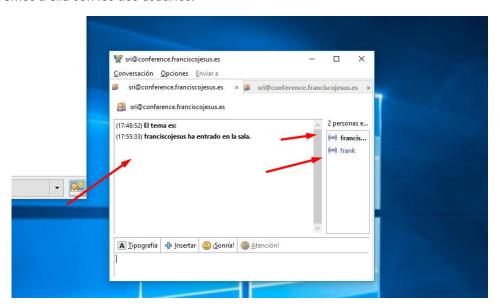




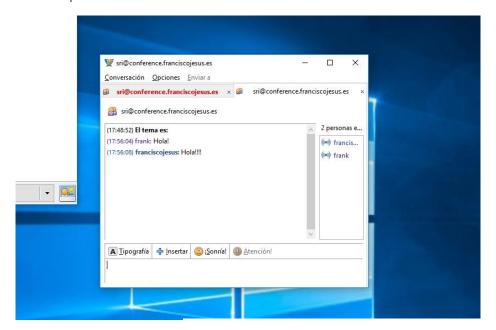
Podemos ver como nos aparece la sala.



Entraremos a ella con los dos usuarios.



Podemos escribir perfectamente en ella.



En el panel de administración de OpenFire en el servidor podremos ver cómo están los dos usuarios conectados.



También podremos ver los miembros que están en la sala.

