

```
1 #include <stdio.h>
2 int main(){
3     int arr[3][3];
4     for(int i=0;i<3;i++){
5         for(int j=0;j<3;j++){
6             scanf("%d",&arr[i][j]);
7         }
8     }
9     int odd=0,even=0;
10    for(int i=0;i<3;i++){
11        for(int j=0;j<3;j++){
12            if((i+j)%2!=0){
13                odd+=arr[i][j];
14            }
15            else{
16                even+=arr[i][j];
17            }
18        }
19    }
20    printf("%d\n%d",even,odd);
21 }
```

```

1 #include <stdio.h>
2 struct data{
3     int gen;
4     int tal;
5 };
6 int main(){
7     int n;
8     scanf("%d",&n);
9     struct data a[n];
10    for(int i=0;i<n;i++){
11        scanf("%d %d",&a[i].gen,&a[i].tal);
12    }
13    for(int i=0;i<n;i++){
14        for(int j=0;j<n-1;++j){
15            if(a[j].tal<a[j+1].tal){
16                struct data temp=a[j];
17                a[j]=a[j+1];
18                a[j+1]=temp;
19            }
20        }
21    }
22    for(int i=0;i<n;i++){
23        if(a[i].gen==0){
24            printf("%d ",a[i].tal);
25        }
26    }
27    for(int i=0;i<n;i++){
28        if(a[i].gen==1){
29            printf("%d ",a[i].tal);
30        }
31    }
32 }

```

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
1 #include <stdio.h>
2 int main(){
3     int i,j,n,x1,x2,y1,y2,t=0;
4     long long total=0;
5     int arr[1001][1001]={0};
6     scanf("%d",&n);
7     while(n--){
8         scanf("%d %d %d %d %d",&x1,&y1,&x2,&y2,&t);
9         for(i=x1;i<=x2;i++){
10             for(j=y1;j<=y2;j++){
11                 if(arr[i][j]==0){
12                     arr[i][j]+=t;
13                 }
14                 else if(arr[i][j]>0){
15                     arr[i][j]=(-1)*(arr[i][j]+t);
16                 }
17                 else if(arr[i][j]<0){
18                     arr[i][j]-=t;
19                 }
20             }
21         }
22     }
23     for(i=1;i<1001;i++){
24         for(j=1;j<1001;j++){
25             if(arr[i][j]<0){
26                 total+=arr[i][j];
27             }
28         }
29     }
30     printf("%lld\n",(-1)*total);
31     return 0;
32 }
```